



# Postmortem



Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 11/06/2019 – 21/06/2019

b) O que estava planejado?

- Usar o Codacy no código e corrigir os erros apontados.
- Fazer a refatoração do código.
- Fazer diagrama UML de classes completo.
- Integrar o projeto usando o Travis
- Implantar o projeto na plataforma Heroku.
- Enviar o link do Heroku pelo Slack.
- Enviar documento com sumário estatístico do Pivotal Tracker.

c) O que foi feito?

- Usar o Codacy no código e corrigir os erros apontados. – Realizado por: Erik Jhonatta.
- Incluir imagem com as issues apontadas pelo Codacy. - Realizado por: Erik Jhonatta.

- Fazer diagrama UML de classes completo. – Realizado por: Bruno Diniz.
- Integrar o projeto usando o Travis. - Realizado por: Erik Jhonatta.
- Enviar documento com sumário estatístico do Pivotal Tracker. - Realizado por: Bruno Diniz.

#### d) O que não foi feito?

- As 5 refatorações de código.

Obs: Tentamos refatorar os métodos utilizando a ferramenta “Refactor /Extract/Method” da IDE, porém já estavam reduzidos ao máximo.

- Implantar o projeto na plataforma Heroku.

Obs: Tentamos de diversas formas resolver o erro “Precompiling assets failed”, porém não tivemos sucesso. Esse erro está acontecendo quando tentamos dar o push após executar o comando “heroku create” que é o que o tutorial diz para fazer. Utilizando o projeto que o tutorial oferece, não tivemos esse problema.

#### e) Lições aprendidas

- O framework Rails facilita muito no desenvolvimento, pois é possível criar várias funcionalidades com um simples comando, porém achamos muito complexo na hora de conectar o que foi gerado pelos comandos que o rails oferece.
- O trabalho em equipe é fundamental para o desenvolvimento do projeto.
- Uso correto do Github.