# Многомерни масиви

### Назъбени масиви



Учителски екип

Обучение за ИТ кариера

https://it-kariera.mon.bg/e-learning/



	Ø	_		3
0	2	8	4	6
	3	6		
2	10	20	40	

https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Fundamentals

# Съдържание

1. Назъбени масиви

2. Използване на назъбени масиви



#### Назъбени масиви

- Назъбен масив (jagged array) = масив от масиви, всеки с различна дължина
- Назъбените масиви се създават чрез 1 двойка от скоби за всяко измерение:

```
int[][] jaggedArray;
```

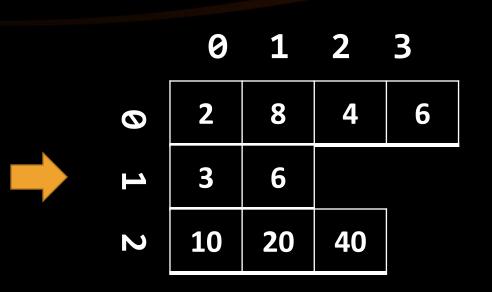
Заделяне:

```
jaggedArray = new int[2][];
jaggedArray[0] = new int[5];
jaggedArray[1] = new int[3];
```

#### Назъбени масиви

• Инициализиране:

```
int[][] jaggedArray = {
  new int[] { 2, 8, 4, 6},
  new int[] { 3, 6},
  new int[] { 10, 20, 40}
};
```



#### Назъбени масиви

Достъп до елементите

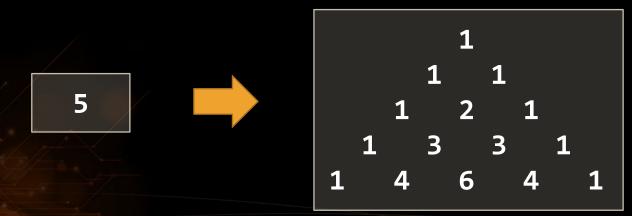
```
jaggedArray[0][3] = 18;
```

- Назъбен масив от двумерни масиви:

```
int[][,] jaggedOfTwo = new int[2][,];
jaggedOfTwo[0] = new int[,] { {5, 3}, {2, 9} };
jaggedOfTwo[1] = new int[,] { {3, 5, 2}, {8, 2, 9} };
```

### Задача: Триъгълник на Паскал

- Генерирайте и изпечатайте Триъгълника на Паскал по зададена височина h. Триъгълника на паскал съдържа:
  - Числото 1 на 1 ред
  - Всяко число на всеки следващ ред се получава от сбора на двете числа над него



### Решение: Триъгълник на Паскал

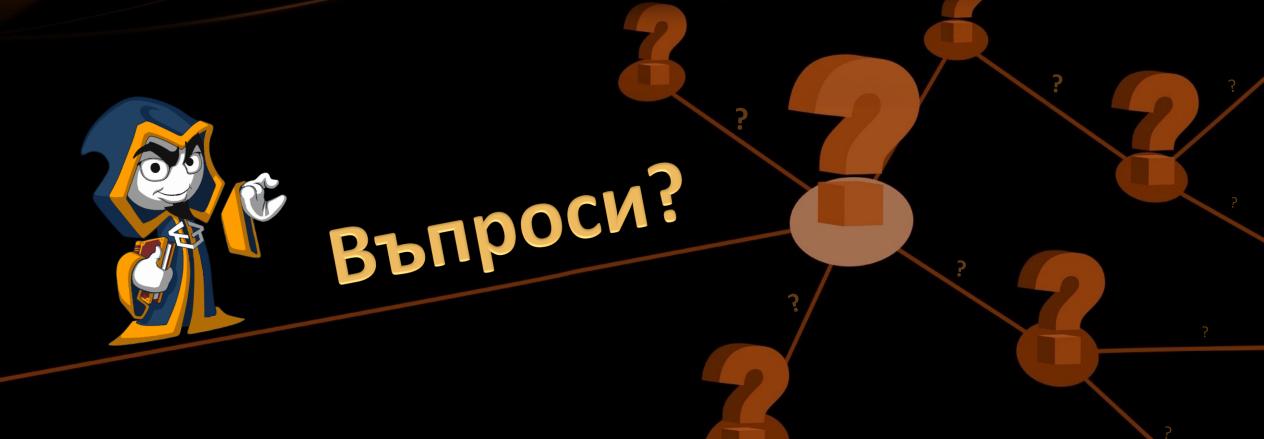
```
int h = int.Parse(Console.ReadLine());
                                             Създаваме триъгълен
long[][] triangle = new long[h+1][];
                                                     масив
for(int row = 0; row < h; row++) {</pre>
  triangle[row] = new long[row + 1];
                                             Заделяме елементи за
                                                   всеки ред
triangle[0][0] = 1;
for(int row = 0; row < h-1; row++) {
  for(int col = 0; col <= row; col++) {</pre>
    triangle[row + 1][col] += triangle[row][col];
                                                         Изчисляваме
    triangle[row + 1][col + 1] += triangle[row][col];
//TODO: Изпечатване с подходящо форматиране
```

# Какво научихме този час?

- Назъбените масиви са масив от елементи, всеки от които също е масив, но с потенциално различна дължина от останалите
- Назъбените масиви разполагат с 1 двойка квадратни скоби за всяка една своя размерност



# Масиви



https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Fundamentals

# Министерство на образованието и науката (МОН)

 Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"





 Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA



