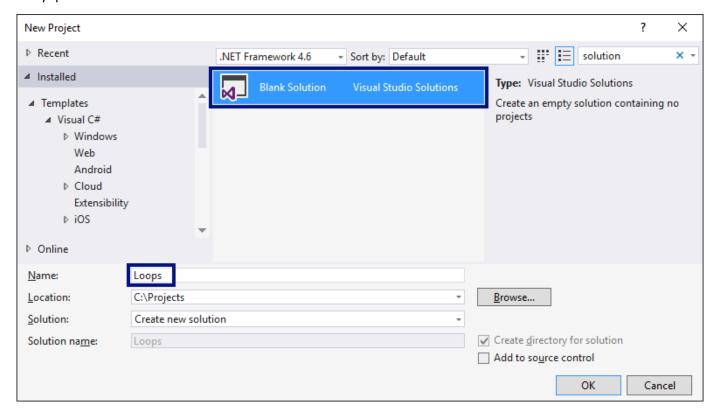
Упражнения: Повторения (цикли)

Практически упражнения към курса <u>"Увод в програмирането" за ученици</u>.
Тествайте решенията си от тази тема в Judge: https://judge.softuni.bg/Contests/2638/Повторения

0. Празно Visual Studio решение (Blank Solution)

1. Създайте празно решение (**Blank Solution**) във Visual Studio за да организирате кода от задачите за упражнение. Целта на този **blank solution** е да съдържа **по един проект за всяка задача** от упражненията.



2. Задайте **да се стартира по подразбиране текущия проект** (не първият в решението). Кликнете с десен бутон на мишката върху **Solution 'Loops'** → [Set StartUp Projects...] → [Current selection].

1. Числа от 1 до 100

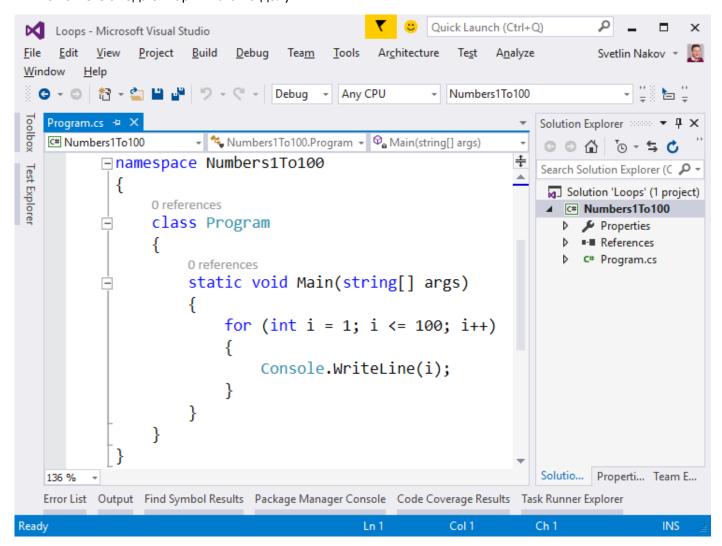
Напишете програма, която отпечатва числата от 1 до 100, по едно на ред.

| изход |
|-------|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| |
| 98 |
| 99 |
| 100 |
| |

Подсказки:

1. Създайте **нов проект** в съществуващото Visual Studio решение – конзолна С# програма. Задайте подходящо име на проекта, например "**Numbers1To100**".

2. Отидете в тялото на метода **Main(string[] args)** и напишете решението на задачата. Можете да си помогнете с кода от картинката по-долу:



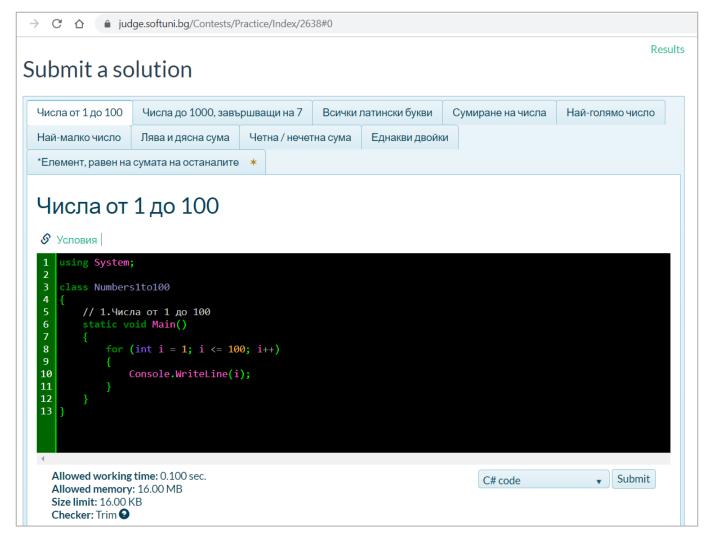
3. Стартирайте програмата с [Ctrl+F5] и я тествайте:



4. **Проверете** решението си в **judge системата**.

Отворете страницата в judge за този урок: https://judge.softuni.bg/Contests/2638/Повторения.

Изберете задачата " **Числа от 1 до 100**". Копирайте и поставете в тъмното поле **сорс кода**. Натиснете бутона за изпращане **[Submit]**:



Трябва да получите 100 точки (напълно вярна задача):



2. Числа до 1000, завършващи на 7

Напишете програма, която отпечатва числата в диапазона [1...1000], които завършват на 7.

| вход | изход |
|--------|-------------|
| (няма) | 7 17 27 997 |

Подсказка: можете да завъртите **for**-цикъл от 1 до 1000 и да проверите всяко число дали завършва на 7. Едно число **num** завършва на 7, когато (**num** % **10** == **7**).

3. Всички латински букви

Напишете програма, която отпечатва всички букви от латинската азбука: а, b, c, ..., z.

Подсказка: можете да завъртите for-цикъл от 'a' до 'z' (освен числа може да въртите в цикъл и букви).

4. Сумиране на числа

Да се напише програма, която **чете n-** на брой **цели числа**, въведени от потребителя, **и ги сумира**.

- От първия ред на входа се въвежда броят числа **n**.
- От следващите **n** реда се въвежда по едно цяло число.

Програмата трябва да прочете числата, да ги сумира и да отпечата сумата им. Примери:

| вход | изход |
|------|-------|
| 2 | 30 |
| 10 | |
| 20 | |
| | |
| | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 3 | -60 |
| -10 | |
| -20 | |
| -30 | |
| | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 4 | 43 |
| 45 | |
| -20 | |
| 7 | |
| 11 | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 1 | 999 |
| 999 | |
| | |
| | |
| | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 0 | 0 |
| | |
| | |
| | |

Подсказки:

- Първо въведете едно число **n** (броят числа, които предстои да бъдат въведени).
- Инициализирайте **sum** = **0** (в началото няма още прочетени числа, и съответно сумата е празна).
- В цикъл **n пъти** прочетете по едно цяло число **num** и го прибавете към сумата (**sum = sum + num**).
- Накрая в **sum** трябва да се е запазила сумата на прочетените числа. Отпечатайте я.

5. Най-голямо число

Напишете програма, която чете \mathbf{n} -на брой цели числа (\mathbf{n} > 0), въведени от потребителя, и намира найголямото измежду тях. Първо се въвежда броят числа \mathbf{n} , а след това самите \mathbf{n} числа, по едно на ред. Примери:

| вход | изход |
|------|-------|
| 2 | 100 |
| 100 | |
| 99 | |
| | |
| | |

| вход | изход |
|-----------|-------|
| 3 | 20 |
| -10 | |
| 20 -30 | |
| - 30 | |
| -30 | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 4 | 99 |
| 45 | |
| -20 | |
| 7 | |
| 99 | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 1 | 999 |
| 999 | |
| | |
| | |
| | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 2 | -1 |
| -1 | |
| -2 | |
| | |
| | |

Подсказки:

- Първо въведете едно число **n** (броят числа, които предстои да бъдат въведени).
- Въведете от конзолата първото число. Сложете текущият максимум **тах** да е прочетеното число.
- В цикъл **n-1 пъти** прочетете по едно цяло число **num**. Ако прочетеното число **num** е по-голямо от текущият максимум **max**, запомнете **num** в **max**.
- Накрая в **т**ах трябва да се е запазило най-голямото число. Отпечатайте го.

6. Най-малко число

Напишете програма, която чете \mathbf{n} -на брой цели числа (\mathbf{n} > 0), въведени от потребителя, и намира най-малкото измежду тях. Първо се въвежда броят числа \mathbf{n} , а след това самите \mathbf{n} числа, по едно на ред. Примери:

| вход | изход | |
|------|-------|--|
| 2 | 99 | |

| вход | изход | | | |
|------|-------|--|--|--|
| 3 | -30 | | | |

| вход | изход |
|------|-------|
| 4 | -20 |

| вход | изход |
|------|-------|
| 1 | 999 |

| вход | изход | |
|------|-------|--|
| 2 | -2 | |

| 100 | | -10 | | 45 | | 999 | | -1 | |
|-----|--|-----|--|-----|--|-----|--|----|--|
| 99 | | 20 | | -20 | | | | -2 | |
| | | -30 | | 7 | | | | | |
| | | | | 99 | | | | | |

Подсказки: задачата е абсолютно аналогична с предходната.

7. Лява и дясна сума

Да се напише програма, която чете **2*n-на брой** цели числа, подадени от потребителя, и проверява дали **сумата на първите n числа** (лява сума) е равна на **сумата на вторите n числа** (дясна сума). При равенство печата "**Yes**" + **сумата**; иначе печата "**No**" + **разликата**. Разликата се изчислява като положително число (по абсолютна стойност). Примери:

| вход | | изход | коментар | | | | |
|------|------|-----------|---------------------|--|--|--|--|
| 2 | Yes, | sum = 100 | 10+90 = 60+40 = 100 | | | | |
| 10 | | | | | | | |
| 90 | | | | | | | |
| 60 | | | | | | | |
| 40 | | | | | | | |

| вход | | изход | коментар |
|------|-----|----------|--------------|
| 2 | No, | diff = 1 | 90+9 ≠ 50+50 |
| 90 | | | Difference = |
| 9 | | | 99-100 = 1 |
| 50 | | | |
| 50 | | | |

Подсказки:

- Въведете **n**.
- Въведете първите **n** числа (**лявата** половина) и ги сумирайте.
- Въведете още **n** числа (**дясната** половина) и ги сумирайте.
- Изчислете разликата между сумите по абсолютна стойност: Math.Abs(leftSum rightSum).
- Ако разликата е 0, отпечатайте "Yes" + сумата; иначе отпечатайте "No" + разликата.

8. Четна / нечетна сума

Да се напише програма, която чете **n-на брой** цели числа, подадени от потребителя, и проверява дали **сумата от числата на четни позиции** е равна на **сумата на числата на нечетни позиции**. При равенство да се отпечата "**Yes**" + **сумата**; иначе да се отпечата "**No**" + **разликата**. Разликата се изчислява по абсолютна стойност. Примери:

| вход | изход | коментар |
|------|----------|----------|
| 4 | Yes | 10+60 = |
| 10 | Sum = 70 | 50+20 = |
| 50 | | 70 |
| 60 | | |
| 20 | | |
| | | |

| вход | изход | коментар |
|------|----------|-------------------------|
| 4 | No | 3+1 ≠ 5-2 |
| 3 | Diff = 1 | Diff = |
| 5 | | 4-3 = 1 |
| 1 | | |
| -2 | | |

| вход | изход | коментар |
|------|----------|----------|
| 3 | No | 5+1 ≠ 8 |
| 5 | Diff = 2 | Diff = |
| 8 | | 6-8 = 2 |
| 1 | | |
| | | |

Подсказки: Въведете числата едно по едно и изчислете двете **суми** (числа на **четни** позиции и числа на **нечетни** позиции). Както в предходната задача, изчислете абсолютна стойност на разликата и отпечатайте резултата ("**Yes**" + **сумата** при разлика 0 или "**No**" + **разликата** в противен случай).

9. Еднакви двойки

Дадени са 2***n-на брой** числа. Първото и второто формират **двойка**, третото и четвъртото също и т.н. Всяка двойка има **стойност** – сумата от съставящите я числа. Напишете програма, която проверява **дали всички двойки имат еднаква стойност** или печата **максималната разлика** между две последователни

двойки. Ако всички двойки имат еднаква стойност, отпечатайте "Yes, value={Value}" + стойността. В противен случай отпечатайте "No, maxdiff={Difference}" + максималната разлика. Примери:

| вход | изход | коментари | вход | изход | коментари |
|------|---------------|--|------|---------------|---------------------|
| 3 | Yes, value=3 | стойности = {3, 3, <mark>3</mark> } | 2 | No, maxdiff=1 | стойности = {3, 4} |
| 1 | | еднакви стойности | 1 | | разлики = {1} |
| 2 | | | 2 | | макс. разлика = 1 |
| 0 | | | 2 | | |
| 3 | | | 2 | | |
| 4 | | | | | |
| -1 | | | | | |
| 4 | No, maxdiff=4 | стойности = {2, 4, <mark>4</mark> , 0} | 1 | Yes, value=10 | стойности = {10} |
| 1 | | разлики = {2, 0, 4} | 5 | | една стойност |
| 1 | | макс. разлика = 4 | 5 | | еднакви стойности |
| 3 | | | | | |
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 0 | | | | | |
| 0 | | | | | |
| 2 | Yes, value=-1 | стойности = {-1, -1} | 2 | No, maxdiff=2 | стойности = {1, -1} |
| -1 | | еднакви стойности | -1 | | разлики = {2} |
| 0 | | | 2 | | макс. разлика = 2 |
| 0 | | | 0 | | |
| -1 | | | -1 | | |

Подсказки:

- Прочитайте входните числа по двойки. За всяка двойка пресмятайте сумата.
- Докато четете входните двойки, за всяка двойка без първата пресмятайте разликата с предходната.
 За целта пазете в отделна променлива сумата на предходната двойка.
- Намерете най-голямата разлика между две двойки. Ако е **0**, печатайте "**Yes**" иначе "**No**" + разликата.

10. * Елемент, равен на сумата на останалите

Да се напише програма, която чете **n-на брой** цели числа, въведени от потребителя, и проверява дали сред тях съществува число, което е равно на сумата на всички останали. Ако има такъв елемент, печата "Yes", "Sum = " + неговата стойност; иначе печата "No", "Diff = " + разликата между най-големия елемент и сумата на останалите (по абсолютна стойност).

Примери:

| вход | изход | коментари |
|------|----------|----------------------------|
| 7 | Yes | 3 + 4 + 1 + 2 + 1 + 1 = 12 |
| 3 | Sum = 12 | |
| 4 | | |
| 1 | | |

| 1 2 12 1 | | |
|-----------------------|----------------|-------------------|
| 4 6 1 2 3 | Yes Sum = 6 | 1 + 2 + 3 = 12 |
| 3 1 1 10 | No Diff = 8 | 10 - (1 + 1) = 8 |
| 3 5 5 1 | No Diff = 1 | 5 - (5 + 1) = 1 |
| 3 1 1 1 | No Diff = 1 | |

Подсказка: изчислете сумата на всички елементи и най-големият от тях и проверете търсеното условие.

Министерство на образованието и науката (МОН)

• Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".





• Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



