

# Упражнения: Деклариране и извикване на методи

Практически упражнения към курса "[Увод в програмирането](#)" за ученици.

Тествайте решенията си от тази тема в Judge:

<https://judge.softuni.bg/Contests/2643/Деклариране-и-извикване-на-методи>

## 0. Празно Visual Studio решение (Blank Solution)

1. Създайте празно решение (**Blank Solution**) във Visual Studio за да организирате кода от задачите за упражнение. Целта на този **blank solution** е да съдържа **по един проект за всяка задача** от упражненията.
2. Задайте **да се стартира по подразбиране текущия проект** (не първият в решението). Кликнете с десен бутон на мишката върху **Solution 'Advanced-Loops' → [Set StartUp Projects...] → [Current selection]**.

## 1. Празна касова бележка

Напишете програма, която **печата празна касова бележка**.

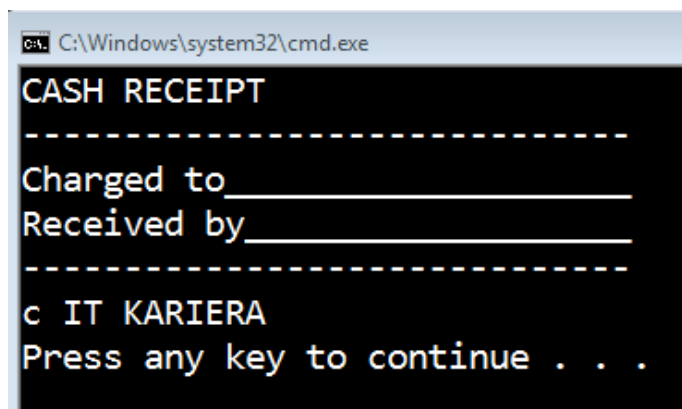
1. Направете **3 метода**, които да печатат трите части на бележката:

Горна част	CASH RECEIPT -----
Средна част	Charged to_____ Received by_____
Долна част	----- © IT KARIERA

2. Направете метод **PrintReceipt()**, който вика трите метода:

```
private static void PrintReceipt()
{
    PrintHeader();
    PrintBody();
    PrintFooter();
}
```

3. Изпробвайте на конзолата:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
CASH RECEIPT
-----
Charged to_____
Received by_____
-----
© IT KARIERA
Press any key to continue . . .
```

**Подсказка:** Използвайте знака `"\u00A9"` за символа ©

## 2. Знак на цяло число

Напишете програма, която чете цяло число **num**, въведено от потребителя, и отпечатва **positive/negative/zero**, спрямо неговия знак. За тази цел, напишете метод **PrintSign(int num)**.

Примери:

вход	изход
2	The number 2 is positive.
-5	The number -5 is negative.
0	The number 0 is zero.

## 3. Принтиране на триъгълник

Напишете програма, която печата триъгълник, както е показано в примерите. Примери:

вход	изход
3	1 1 2 1 2 3 1 2 1

вход	изход
4	1 1 2 1 2 3 1 2 3 4 1 2 3 1 2 1

1. Създайте **метод**, който **печата един ред**, състоящ се от числа в диапазон от **определено начало** до **определен край**:

```
static void PrintLine(int start, int end)
{
    for (int i = start; i <= end; i++)
    {
        Console.Write(i + " ");
    }
    Console.WriteLine();
}
```

2. Създайте **метод**, който принтира **първата** и после **втората половина** на **триъгълника**:

```
static void PrintTriangle(int n)
{
    for (int line = 1; line <= n; line++)
    {
        PrintLine(1, line);
    }

    for (int line = n - 1; line >= 1; line--)
    {
        PrintLine(1, line);
    }
}
```

## 4. Рисуване на запълнен квадрат

Напишете програма, която **рисува на конзолата запълнен квадрат** със страна **n**, както е показано в примера. Пример:

ВХОД	ИЗХОД
4	----- -\\\\\\/- -\\\\\\/- -\\\\\\/- -----

```
static void Main()
{
    int n = int.Parse(Console.ReadLine());
    PrintHeaderRow(n);
    for (int i = 0; i < n - 2; i++)
        PrintMiddleRow(n);
    PrintHeaderRow(n);
}
```

2 references

```
static void PrintHeaderRow(int n)
{
    //TODO:
}
```

1 reference

```
static void PrintMiddleRow(int n)
{
    //TODO:
}
```

## Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni  
Foundation

