## Конспект за Програмиране

72 учебни часа (18 седмици по 4 часа)

## Учебно съдържание

Учебното съдържание е структурирано в раздели, всеки съдържащ няколко теми.

Nº	Наименование на разделите	Минимален брой часове
1.	Сорс-контрол системи  ■ Сорс-контрол системи. Използване на Git и GitHub  ■ Упражнения: екипно взаимодействие с Git и GitHub	4
2.	<ul> <li>Типове данни, бройни системи и понятие за обект</li> <li>Позиционни бройни системи и представяне на числата</li> <li>Упражнения: бройни системи</li> <li>Целочислени типове данни и конвертиране на тип</li> <li>Упражнения: целочислени типове</li> <li>Текстови типове и обектни типове</li> <li>Упражнения: текстови и обектни типове</li> </ul>	12
3.	<ul> <li>Масиви и списъци</li> <li>Въведение в масивите: четене, обхождане, извеждане</li> <li>Упражнения: прости задачи върху масиви (сумиране, максимален елемент, търсене на елемент)</li> <li>Упражнения: задачи върху масиви (обръщане на масив отзад напред, ротация на масив наляво / надясно)</li> <li>Упражнения: по-сложни задачи с масиви (максимална площадка в масив, най-дълга нарастваща подредица)</li> <li>Списъци (масиви с променлива дължина)</li> <li>Упражнения върху списъци (изваждане на под-списъци по критерий, извличане на четни елементи)</li> <li>Упражнения върху списъци (изтриване на елементи по критерий, вмъкване на елементи, сливане на списъци)</li> <li>Сортиране на масиви и списъци (вградено сортиране, пряка селекция / мехурче / сортиране чрез вмъкване)</li> <li>Упражнения: сортиране на масив</li> <li>Упражнение: задачи върху масиви и списъци</li> </ul>	20

	Резерв часове Общ брой часове	72
	Общ минимален брой часове	68
9.	Практически изпит  ● Няколко практически задачи с нарастваща сложност	4
8.	Подготовка за изпит  ● Решаване на примерен изпит: няколко практически задачи с нарастваща сложност	4
7.	<ul> <li>Речници и хеш-таблици</li> <li>Използване на речник (хеш-таблица)</li> <li>Упражнения: използване на речници</li> <li>Вложени речници и списъци</li> <li>Упражнения: вложени речници и списъци</li> </ul>	8
6.	<ul><li>Многомерни масиви</li><li>● Матрици и многомерни масиви</li><li>● Упражнения: матрици и многомерни масиви</li></ul>	4
5.	<ul> <li>Стрингове и работа с текст</li> <li>Работа със стрингове - четене, печатане, побуквено обхождане, изваждане на подниз</li> <li>Упражнения: прости задачи върху стрингове</li> <li>Работа със стрингове: слепване, търсене на стринг в стринг, замяна на стринг с друг, изтриване</li> <li>Упражнения: по-сложни задачи върху стрингове</li> </ul>	8
4.	<ul> <li>Дебъгване и работа с дебъгер</li> <li>Фебъгер и работа с дебъгер. Проследяване на кода (tracing). Стопери (breakpoints). Условни стопери</li> <li>Упражнения по дебъгване: намиране и поправяне на грешки в счупен код</li> </ul>	4

## Резултати от учене

Курсът покрива следните резултати от учене (РУ) от Държавния общообразователен стандарт (ДОС) за професия "Приложен програмист":

- РУ 8.2 Прилага алгоритми за сортиране
- РУ 8.3 Прилага алгоритми за търсене
- РУ 8.4 Използва линейни структури от данни
- РУ 8.5 Използва речници и множества като структури от данни
- РУ 10.3 Разбира разликата между среда за разработка и текстов редактор
- РУ 10.5 Разбира процеса на търсене и отстраняване на грешки и процеса на "рефакториране"
- РУ 11.4 Използва системи за контрол на версията на изходния код
- РУ 7.4 Борави с десетична, двоична и шестнадесетична бройна система