Четене и печатане на конзолата

Четене на числа, аритметични операции, печатане на числа



Учителски екип

Обучение за ИТ кариера

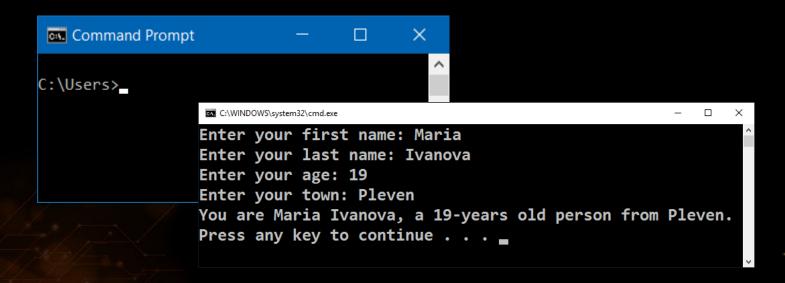
https://it-kariera.mon.bg/e-learning/



https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Basics

Съдържание

- 1. Четене на числа от конзолата
- 2. Променливи и типове данни
- 3. Печатане на числа на конзолата





Четене на числа от конзолата

Четене на цяло число:

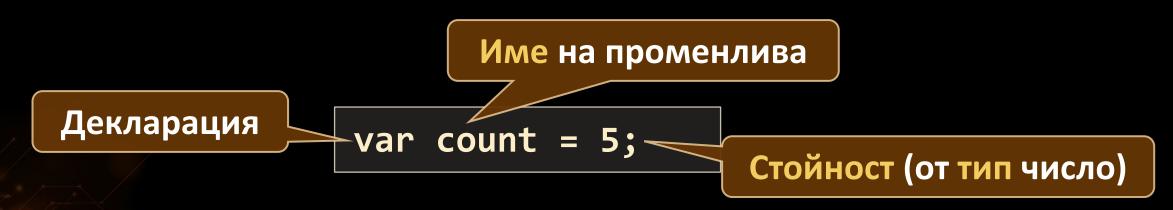
```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
```

Пример: пресмятане на лице на квадрат със страна а:

```
Console.Write("a = ");
var a = int.Parse(Console.ReadLine());
var area = a * a;
Console.Write("Square = ");
Console.WriteLine(area);
```

Пресмятания в програмирането

- Компютрите са машини, които обработват данни
 - Данните се записват в компютърната памет в променливи
 - Променливите имат име, тип и стойност
- Дефиниране на променлива и присвояване на стойност:



След обработка данните се записват отново в променливи

Типове данни и променливи

- Променливите съхраняват стойност от даден тип
 - Число, буква, текст (стринг), дата, цвят, картинка, списък, ...
- Типове данни примери:
 - Тип цяло число: 1, 2, 3, 4, 5, ...
 - Тип дробно число: 0.5, 3.14, -1.5, ...
 - Тип буква от азбуката (символ): 'a', 'b', 'c', ...
 - Тип текст (стринг): "Здрасти", "Hi", "Water", ...
 - Тип ден от седмицата: понеделник, вторник, ...



Четене на дробно число

Четене на дробно число от конзолата:

```
var num = double.Parse(Console.ReadLine());
```

■ Пример: прехвърляне от инчове в сантиметри:

```
Console.Write("Inches = ");
var inches = double.Parse(Console.ReadLine());
var centimeters = inches * 2.54;
Console.Write("Centimeters = ");
Console.WriteLine(centimeters);
```

Четене и печатане на текст

Четене на текст (стринг) от конзолата:

```
var str = Console.ReadLine();
```

■ Пример: поздрав по име:

```
Console.Write("Enter your name: ");

var name = Console.ReadLine();

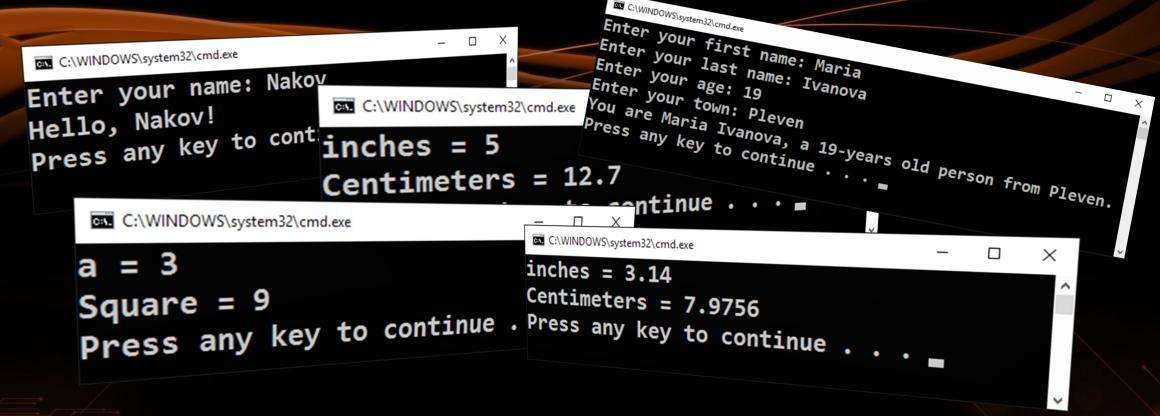
Console.WriteLine(
    "Hello, {0}!"
    "ламе);

изразът {0} се замества с
    първия аргумент (в случая name)
```

Съединяване на текст и числа

При печат на текст, числа и други данни, можем да ги съединим, използвайки шаблони {0}, {1}, {2}, ...

```
var firstName = Console.ReadLine();
var lastName = Console.ReadLine();
var age = int.Parse(Console.ReadLine());
var town = Console.ReadLine();
Console.WriteLine(
  "You are {0} {1}, a {2}-years old person from {3}.",
  firstName, lastName, age, town);
```



Задачи с четене и печатане на конзолата

Работа на живо в клас (лаб)

Какво научихме днес?

- Въвеждане на текст
 - Това, което се чете от конзолата е текст

```
var str = Console.ReadLine();
```

- Въвеждане на число
 - Използваме "Parse" за превръщане на текст в число

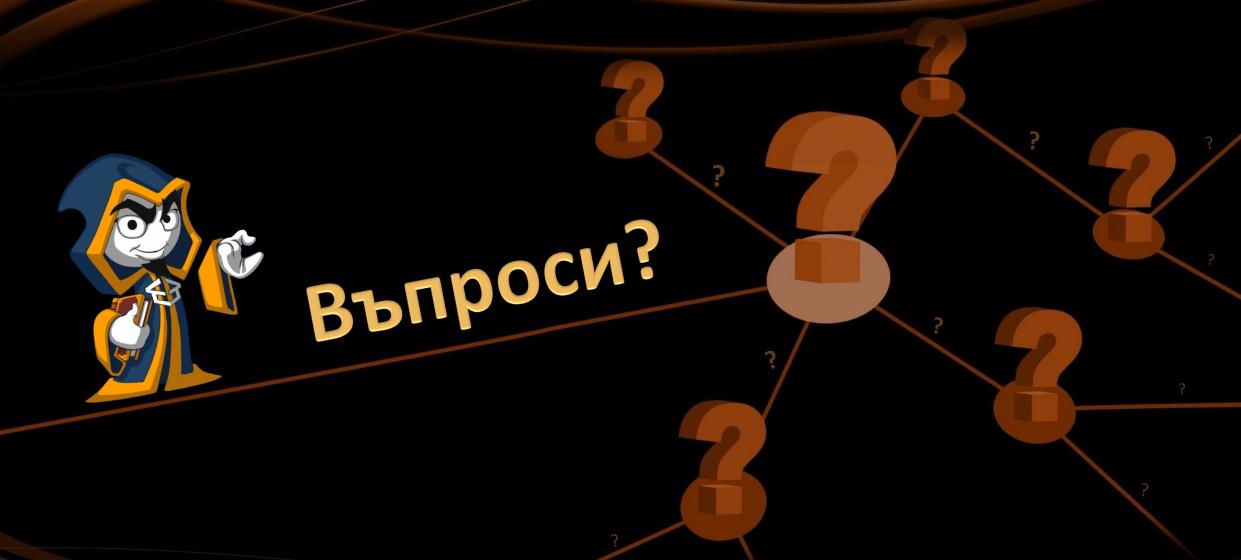
```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());
```

- Извеждане на текст по шаблон
 - Можем да изведем няколко текста на конзолата едновременно

```
Console.WriteLine("\{0\} + \{1\} = \{2\}", 3, 5, 3 + 5);
```



Четене и печатане на конзолата



https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Basics

Министерство на образованието и науката (МОН)

 Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"





 Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NC-SA



