# Дебъгване и оправяне на кода

Ред на изпълнение, дебъгване, препоръки при писане на код



Учителски екип

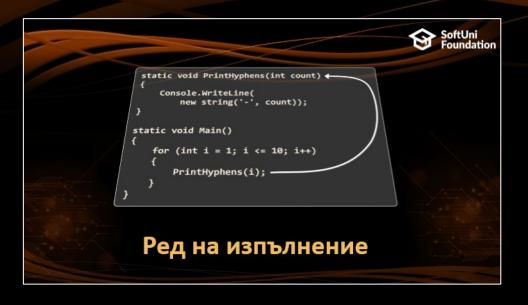
Обучение за ИТ кариера

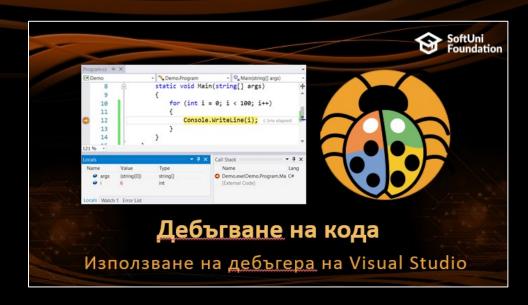
https://it-kariera.mon.bg/e-learning/



https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Fundamentals

#### Съдържание







```
static void PrintHyphens(int count)
{
    Console.WriteLine(
        new string('-', count));
}

static void Main()
{
    for (int i = 1; i <= 10; i++)
    {
        PrintHyphens(i);
    }
}</pre>
```

## Ред на изпълнение

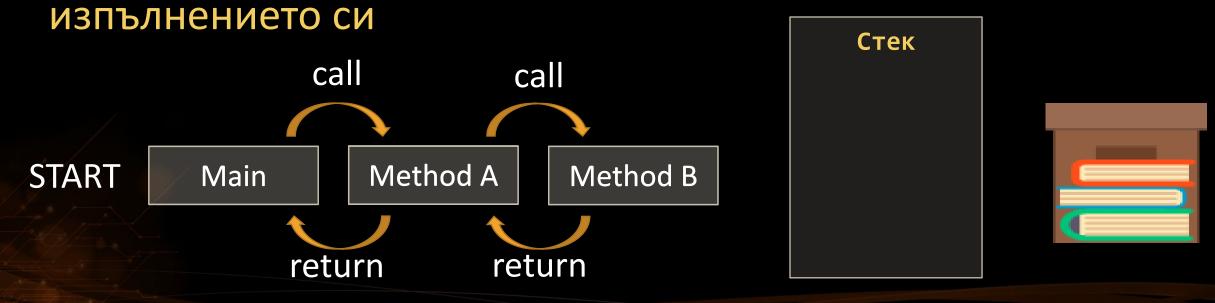
#### Изпълнение на програмата

Програмата продължава след завършването на метода:

```
static void Main()
                                                        Първо е това
    Console.WriteLine("before method executes");
    PrintLogo();
                                                       После е метода
    Console.WriteLine("after method executes");
                                                        Накрая е това
static void PrintLogo()
   Console.WriteLine("Company Logo");
   Console.WriteLine("http://www.companywebsite.com");
```

#### Ред на изпълнение – стек на извикванията

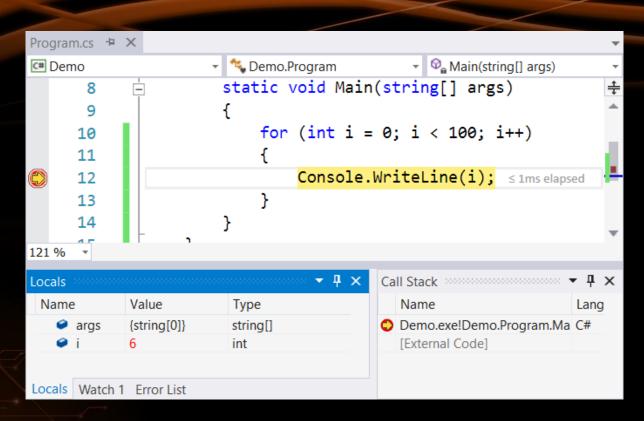
- "Стекът" съдържа информация за активните подпрограми (методи) на текущо изпълняваната компютърна програма
- Пази информация за точките, към които всяка активна подпрограма трябва да върне контрола, когато тя завърши



### Задача: Умножи четни и нечетни цифри

- Създайте програма, умножаваща сумата на нечетните цифри на дадено число по сумата на четните му цифри:
  - Създайте метод наречен GetMultipleOfEvensAndOdds()
  - Създайте метод GetSumOfEvenDigits()
  - Създайте GetSumOfOddDigits()
  - Може да ви потрябва Math. Abs () за отрицателните числа







# Дебъгване на кода

Използване на дебъгера на Visual Studio

### Дебъгване на кода

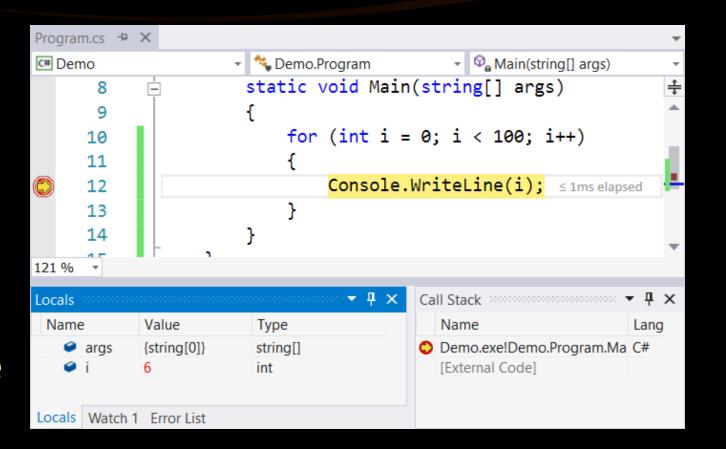
- Процесът на дебъгване на програма включва:
  - Откриване на грешка
  - Откриване на редовете в кода, които я предизвикват
  - Коригиране на грешката в кода
  - Проверка дали грешката е отстранена и дали междувременно не са добавени нови грешки
- Това е многократен и продължителен процес
- Дебъгерът помага много. Наистина помага!





#### Дебъгване във Visual Studio

- Visual Studio има вграден дебъгер
- Той ни предлага:
  - Стопери (breakpoints)
  - Възможност да следим изпълнението на кода
  - Средство за наблюдение на променливите по време на изпълнението на програмата



#### Използване на дебъгера във Visual Studio

- Стартиране без дебъгер: [Ctrl+F5]
- Активиране на стопер: [F9]
- Стартиране с дебъгер: [F5]
- Проследяване на кода: [F10] / [F11]
- Използване на Locals / Watches
- Условни стопери
- Дебъг режим след изключение

•	Start Debugging	F5
<b>&gt;</b>	Start Without Debugging	Ctrl+F5
	Start Diagnostic Tools Without Debugging	Alt+F2
o <sup>th</sup>	Attach to Process	Ctrl+Alt+P
	Other Debug Targets	
	Profiler	
*	Step Into	F11
3	Step Over	F10
	Toggle Breakpoint	F9

Locals					
Name		Value	Туре		
	tartDate	{01-Jan-15 00:00:00}	System.DateTime		
▷ 🤪 e	endDate	{02-Feb-16 00:00:00}	System.DateTime		
🥟 h	olidaysCount	2	int		
⊿ 🤪 d	late	{10-Jan-15 00:00:00}	System.DateTime		
D 1	Date	{10-Jan-15 00:00:00}	System.DateTime		
,	Day	10	int		
,	DayOfWeek	Saturday	System.DayOfWeek		
	▶ DavOfYear	10	int		
Locals	Watch 1				

### Задача: Намерете и поправете грешките

 Програмата се опитва да преброи неработните дни между две дати (напр. 1.05.2016 ... 15.05.2016 → 5 почивни дни). Дебъгнете я!

```
var startDate = DateTime.ParseExact(Console.ReadLine(),
  "dd.m.yyyy", CultureInfo.InvariantCulture);
var endDate = DateTime.ParseExact(Console.ReadLine(),
  "dd.m.yyyy", CultureInfo.InvariantCulture);
var holidaysCount = 0;
for (var date = startDate; date <= endDate; date.AddDays(1))</pre>
  if (date.DayOfWeek == DayOfWeek.Saturday &&
      date.DayOfWeek == DayOfWeek.Sunday) holidaysCount++;
Console.WriteLine(holidaysCount);
```



# Методи

Именоване и добри практики

#### Именуване на методи

- Препоръки при именуването на методи
  - Използвайте описателни имена на методи
  - Името трябва да отговаря на въпроса:
    - Какво прави този метод?



FindStudent, LoadReport, Sine

 Ако не намирате добро име за вашия метод, помислете дали той е с ясно дефинирано предназначение

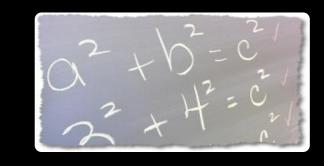


Method1, DoSomething, HandleStuff, SampleMethod, DirtyHack



#### Именуване на параметрите на метод

- Имена на параметрите на метод
  - Препоръка: [Съществително] или [Прилагателно] + [Съществ.]
  - Трябва да е в camelCase
  - Трябва да е говорящо
  - Мерните единици трябва да са очевидни





firstName, report, speedKmH,
usersList, fontSizeInPixels, font



p, p1, p2, populate, LastName, last\_name, convertImage

#### Добри практики при писане на методи

- Методът трябва да изпълнява една добре дефинирана задача
  - Името му трябва ясно и недвусмислено да описва тази задача
- Избягвайте методи, по-дълги от един екран
  - Разделете ги на няколко по-кратки метода

```
private static void PrintReceipt()
{
    PrintHeader();
    PrintBody();
    PrintFooter();
}

    Mmeto обяснява всичко
    и е лесно за тестване
}
```

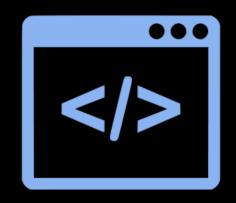
#### Структура и форматиране на кода

Подсигурете се, че коректно вмъквате кода

- Оставяйте празен ред между методите, след цикли и след if-команди
- Тялото на цикли и if-команди ограждайте с къдрави скоби
- Избягвайте дълги редове и сложни изрази

## Задача: Преправяне на "Price Change Alert"

- Програма, следяща цени на стоки и даваща информация за значимостта на всяка промяна в цената.
  - Изтеглете програмния код и се запознайте с него: Broken-Solutions-1
  - Дайте подходящи имена на методите
  - Поправете имената на параметрите
  - Погрижете се за форматиране на кода





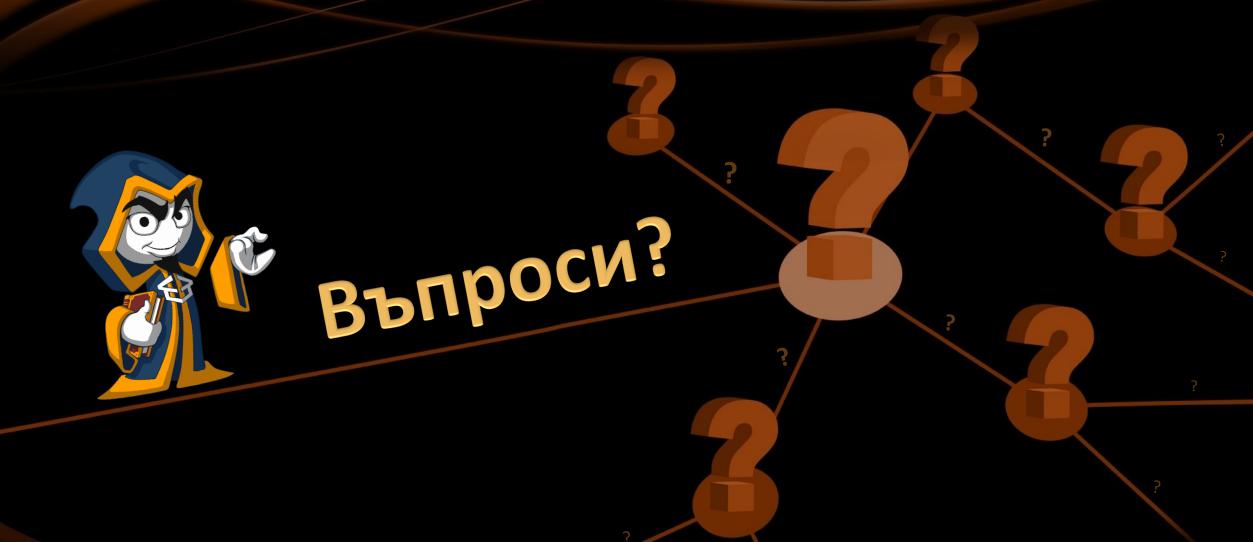
Get(c, 1) GetPercentageDifference(currentPrice, lastPrice)

#### Какво научихме този час?

- Изпълнението на програмата продължава, когато извиканият метод завърши
  - Стекът съдържа активните подпрограми
- С дебъгерът следим изпълнението:
  - стопери, постъпково изпълнение и наблюдение на променливите
- Методите трябва да имат една ясна цел
- Описателни имена на методи и параметри
- Доброто форматиране на кода е важно



### Дебъгване и оправяне на кода



https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/tree/main/Courses/Applied-Programmer/Programming-Fundamentals

### Министерство на образованието и науката (МОН)

 Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"





 Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под свободен лиценз СС-ВҮ-NС-SA



