**3**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main(){

int i;

int dice;

srand(time(NULL));

for(i=0;i<=10;i++){

dice = rand() % 6 + 1;

if(dice % 2 == 0){

printf("%d は丁です.\n",dice);

}

else{

printf("%d は半です.\n",dice);

}

}

return 0;

}

実行結果

2 は丁です.

1 は半です.

6 は丁です.

1 は半です.

3 は半です.

2 は丁です.

5 は半です.

6 は丁です.

4 は丁です.

2 は丁です.

2 は丁です.

**4**

#include <stdio.h>

int main(){

int grade;

printf("成績を入力 : ");

scanf("%d",&grade);

if(grade>=80){

printf("優\n");

}

else if (grade<=79 && grade>=70){

printf("良\n");

}

else if(grade<=69 && grade>=60){

printf("可\n");

}

else{

printf("不可\n");

}

return 0;

}

実行結果

成績を入力 : 50

不可

**5**

#include <stdio.h>

int main(){

int i,n;

double sum = 0;

scanf("%d",&n);

i=1;

while(i<=n){

if(i % 2 != 0){

sum += 1/(double)i;

}

else{

sum -= 1/(double)i;

}

i++;

}

printf("総和 = %lf\n",sum);

return 0;

}

実行結果

50

総和 = 0.683247

**6**

#include <stdio.h>

double area\_of\_cylinder(double rad,double hei);

int main(){

double r,h;

double area;

printf("半径と高さを入力 : ");

scanf("%lf,%lf",&r,&h);

area = area\_of\_cylinder(r,h);

printf("円柱の表面積 = %lf\n",area);

return 0;

}

double area\_of\_cylinder(double rad,double hei){

double pi = 3.141592;

double area;

area = rad \*rad\*pi\*2;

area+=2\*rad\*hei;

return area;

}

実行結果

半径と高さを入力 : 20,180

円柱の表面積 = 9713.273600

**7**