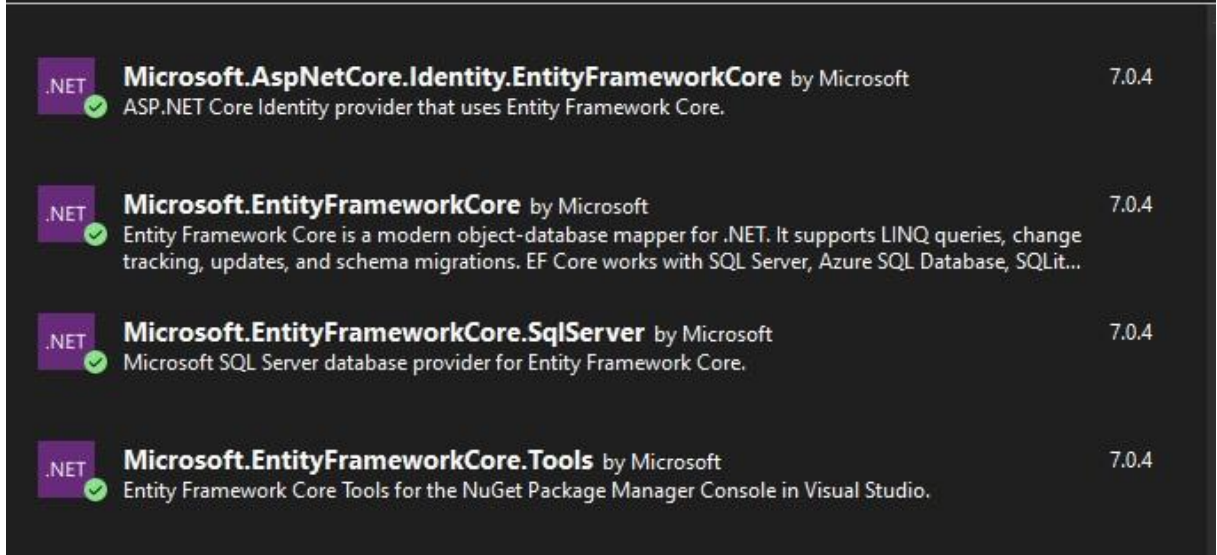
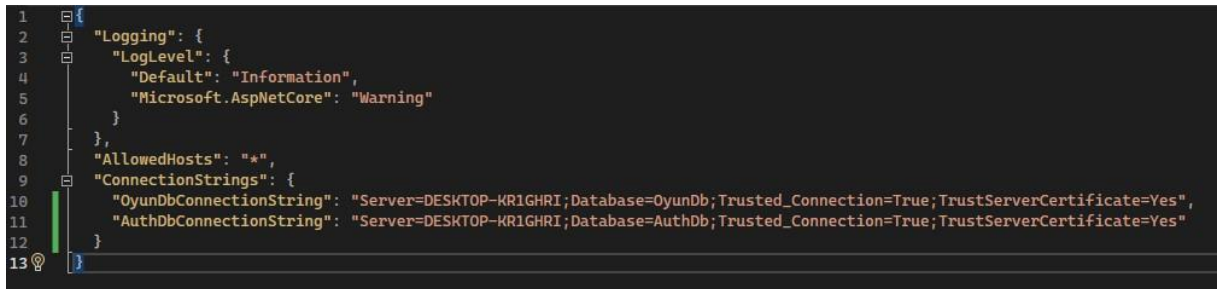


## OYUN.WEB

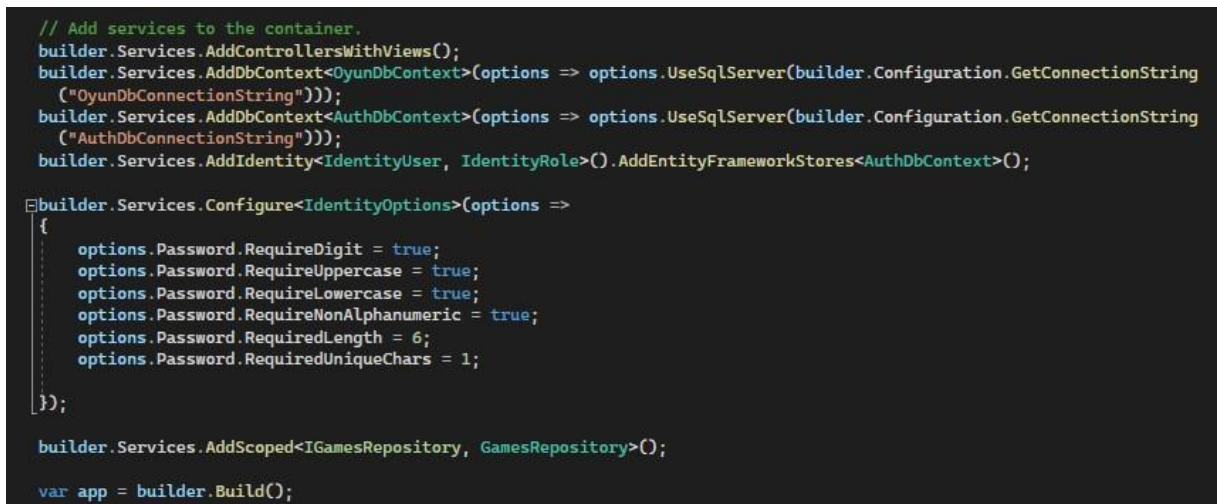
ADIM 1: Projeyi açtıktan sonra ihtiyaç duyduğumuz paketleri kurulumunu gerçekleştirdik.



ADIM 2: Bu projede SQL ile veritabanı oluşturduk. Oyun sayfamıza eklenecek ya da eklenmiş olan verileri çekmek için appsettings dosyasında connection stringlerimizi yazarak SQL veritabanımız ile olan bağlantıyı gerçekleştirdik.



ADIM 3: Program.Cs dosyamızda gerekli build işlemlerini,(repositories) ve ileride kullanmak istersek diye password kontrolünüde buraya ekledik.



ADIM 4: Domain klasörü açarak içerisinde Veritabanı için tablo modellerimizi oluşturduk.

```
namespace Oyun.Web.Models.Domain
{
    26 references
    public class Game
    {
        12 references
        public Guid Id { get; set; }
        8 references
        public string Heading { get; set; }
        10 references
        public string Title { get; set; }
        9 references
        public string Description { get; set; }
        7 references
        public string FeaturedImageUrl { get; set; }
        10 references
        public string UrlHandle { get; set; }
    }
}
```

ADIM 5: Yapılacak CRUD işlemleri için direkt Controller değil Repository ve Interfacelerimizde bu işlemleri kullandık. (Taşmadan dolayı bütün repository ss alınamadı)

```
17 {
18     await oyunDbContext.AddAsync(game);
19     await oyunDbContext.SaveChangesAsync();
20     return game;
21 }
22
23 2 references
24 public async Task<Game?> DeleteAsync(Guid id)
25 {
26     var existingGame = await oyunDbContext.Games.FindAsync(id);
27     if (existingGame != null)
28     {
29         oyunDbContext.Games.Remove(existingGame);
30         await oyunDbContext.SaveChangesAsync();
31         return existingGame;
32     }
33     return null;
34 }
35
36 3 references
37 public async Task<IEnumerable<Game>> GetAllAsync()
38 {
39     return await oyunDbContext.Games.ToListAsync();
40 }
41
42 2 references
43 public async Task<Game?> GetAsync(Guid id)
44 {
45     return await oyunDbContext.Games.FirstOrDefaultAsync(x => x.Id == id);
46 }
47
48 2 references
49 public async Task<Game?> GetByUrlHandleAsync(string urlHandle)
50 {
51     return await oyunDbContext.Games.FirstOrDefaultAsync(x => x.UrlHandle == urlHandle);
52 }
53
54 2 references
55 public async Task<Game?> UpdateAsync(Game game)
56 {
57     await oyunDbContext.AddAsync(game);
58     await oyunDbContext.SaveChangesAsync();
59     return game;
60 }
61 }
```

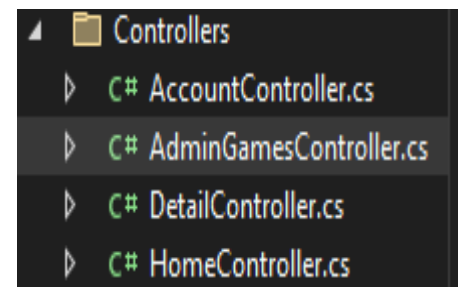
```
1 using Oyun.Web.Models.Domain;
2
3 namespace Oyun.Web.Repositories
4 {
5     8 references
6     public interface IGamesRepository
7     {
8         3 references
9         Task<IEnumerable<Game>> GetAllAsync();
10        2 references
11        Task<Game?> GetAsync(Guid id);
12        2 references
13        Task<Game?> GetByUrlHandleAsync(string urlHandle);
14        2 references
15        Task<Game?> AddAsync(Game game);
16        2 references
17        Task<Game?> UpdateAsync(Game game);
18        2 references
19        Task<Game?> DeleteAsync(Guid id);
20    }
21 }
```

ADIM 6: ViewModellerimizi , Models klasörünün içinde oluşturduk.

```
1 using Oyun.Web.Models.Domain;
2
3 namespace
4     Oyun.Web.Models.ViewModels
5     {
6         4 references
7         public class HomeViewModel
8         {
9             3 references
10             public IEnumerable<Game>
11                 Games { get; set; }
12         }
13     }
14
15 namespace Oyun.Web.Models.ViewModels
16 {
17     5 references
18     public class AddGamesRequest
19     {
20         2 references
21         public string Heading { get; set; }
22         2 references
23         public string Title { get; set; }
24         2 references
25         public string Description { get; set; }
26         2 references
27         public string FeaturedImageUrl { get; set; }
28         2 references
29         public string UrlHandle { get; set; }
30     }
31 }
```

ADIM 7: Oluşturulacak/yapılacak her işlem için controllerımızı oluşturduk.

```
18 public AdminGamesController(IGamesRepository gamesRepository, OyunDbContext oyunDbContext)
19 {
20     this.gamesRepository = gamesRepository;
21     this.oyunDbContext = oyunDbContext;
22 }
23
24 [HttpGet]
25 0 references
26 public async Task<IActionResult> Add()
27 {
28     var model = new AddGamesRequest { };
29
30     return View(model);
31 }
32
33 [HttpPost]
34 0 references
35 public async Task<IActionResult> Add(AddGamesRequest addGamesRequest)
36 {
37     var game = new Game
38     {
39         Heading = addGamesRequest.Heading,
40         FeaturedImageUrl = addGamesRequest.FeaturedImageUrl,
41         Description = addGamesRequest.Description,
42         Title = addGamesRequest.Title,
43         UrlHandle = addGamesRequest.UrlHandle,
44     };
45
46     await gamesRepository.AddAsync(game);
47
48     return RedirectToAction("Add");
49 }
50
51 }
```

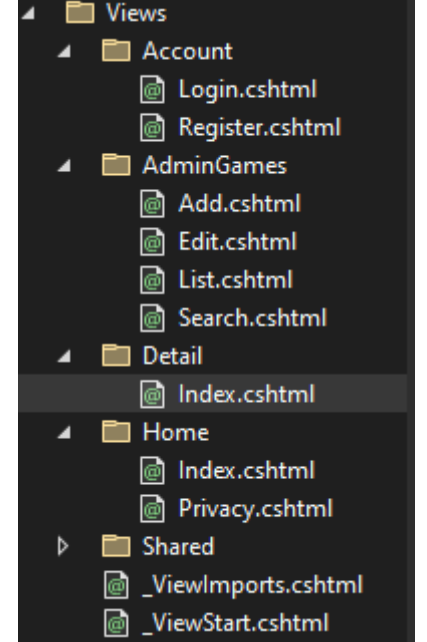


ADIM 8: Kullanıcı arayüzü için Views klasörü altında controllerdaki işlemler için bir dosya oluşturduk.

```
@Model Oyun.Web.Models.ViewModels.GameDetailsViewModel
@{
}

@if (Model != null)
{
    <div class="container-fluid text-center text-light mt-2 mb-2 mh-auto " style="height: 70px; border-bottom: 3px solid #668933; background-color: #212529; ">
        <h1 class="pt-2" style="font-size:25px"> Details of <span class="text-success justify-content-center d-flex align-items-center" style="font-size:25px"> @Model.Title </span> </h1>
    </div>

    <div class="row">
        <div class="col-md-6 text-center">
            
        </div>
        <div class="col-md-6 text-center">
            <h1 class="text-success mt-5">@Model.Title</h1>
            <h6 class="badge bg-secondary me-1">@Model.Heading</h6>
            <h6 class="text-muted">@Model.Description</h6>
        </div>
    </div>
}
else
{
    <h1>There is no game</h1>
}
```



# OLUŞTURULAN SİTENİN GÖRÜNTÜSÜ





Oyun.Web

Home

AdminPanel

aksin

Logout

Title

Heading

Description

Featured Image Url

Url Handle

Save

Search by Game Title:

Search

See All

Id	Title	Heading	Url Handle	Description	Operations
f910673e-0f0e-44ff-d511-08db329afef0	Games with Gold Nisan 2023 oyunları belli oldu!	Xbox Gold	Gold Nisan	Microsoft, Games with Gold programı kapsamında Xbox Live Gold ve Game Pass Ultimate üyelerine özel Nisan 2023 oyunlarını açıkladı. Bu ayki yapımlar Xbox One ve Xbox 360 konsollarını kapsarken, geriye uyumluluk desteği sayesinde Xbox Series S/X kullanıcıları da bu oyunlardan mahrum kalmıyor.	Edit
25c84910-8c50-40a6-d512-08db329afef0	Nisan ayında GeForce Now'a 23 oyun geliyor: İşte liste!	GeForce Now	GeForce	2019 yılında patlak veren koronavirüs pandemisinde popüleritesini son derece artıran platformlardan birisi de GeForce Now. Son dönemde Türkiye'deki abonelerin oyun sürelerine kısıtlama getireceği gerekçesiyle eleştirilerin odak noktası haline gelen ve daha sonra bu konuda geri adım atan platform nisan ayında tamı tamına 23 oyunu kütüphanesine ekleyecek. Tüm bunlara ek olarak bu haftanın oyunları da belli oldu. Peki bu oyunlar hangileri?	Edit
fd5ddea6-1e14-400e-d513-08db329afef0	FIFA 24'ü unutun: Tamamen yeni FIFA 25 çıkış tarihi sızdı!	Fifa	Fifa 25	Geçtiğimiz aylarda FIFA ile ipleri koparan Electronic Arts, artık FIFA lisanslı futbol oyunları geliştiremeyecek. Federasyon ise markanın değerini öldürmemek adına başka bir stüdyo ile çalışacak. Ortaya çıkan son iddialar, FIFA 24'ün gelmeyeceğini ve önümüzdeki yıl FIFA 25'in duyurulacağını gösterdi.	Edit