# R3.04 : En route pour l'écriture d'un code plus propre et plus SOLID

Kata Car Racing: tirePressureMonitoringSystem

#### Système de surveillance de pression des pneus

Ce code pourrait être du code existant que vous venez d'hériter d'un collègue.

La classe d'alarme (Alarm) est conçue pour surveiller la pression des pneus et déclencher une alarme si la pression sort de la plage prévue.

```
public class Alarm {
   private final double lowPressureThreshold = 17;
   private final double highPressureThreshold = 21;
   Sensor sensor = new Sensor();
   boolean alarmOn = false;
   public void check() {
      double psiPressureValue = sensor.popNextPressurePsiValue();
      if (psiPressureValue < lowPressureThreshold || highPressureThreshold < psiPressureValue) {</pre>
             alarmOn = true;
      }
   }
   public boolean isAlarmOn() {
      return alarmOn;
}
La classe de capteurs Sensor simule le comportement d'un capteur de pneu réel, fournissant des
valeurs aléatoires mais réalistes.
public class Sensor
{
    public static final double OFFSET = 16;
    public double popNextPressurePsiValue()
        double pressureTelemetryValue;
        pressureTelemetryValue = samplePressure();
        return OFFSET + pressureTelemetryValue;
    }
    private static double samplePressure()
        // placeholder implementation that simulate a real sensor in a real tire
        Random basicRandomNumbersGenerator = new Random();
        double pressureTelemetryValue = 6 * basicRandomNumbersGenerator.nextDouble() *
                                                     basicRandomNumbersGenerator.nextDouble();
        return pressureTelemetryValue;
    }
```

#### 1. Revue de code...

Cette question doit être traitée en **mode déconnecté** : Laissez vos ordinateurs éteints pour le moment et prenez une feuille de papier *⑤* 

- 1.a Réalisez le diagramme de classe de ce code *legacy*.
- 1.b Ce code ne suit pas certains principes SOLID. Identifiez ces principes, rappelez leur définition et indiquez en quoi ces principes ne sont pas respectés ici.
- 1.c Identifiez-vous d'autres mauvaises odeurs (code smell) dans ce code ?

### **Remarque:** Pour vous aider dans votre réflexion:

- Que pensez-vous de l'instanciation du capteur ?
- Que pensez-vous des seuils de pressions haut et bas ?
- Que pensez-vous de l'expression qui permet de vérifier que la pression se situe exactement dans un intervalle souhaité ?

#### 2. Ecrire du code SOLID...

Vous pouvez maintenant passer en **mode connecté** (2) ... Avant toute chose, vérifiez si votre dépôt local est bien synchronisé avec le remote enseignement-but2-developpement en « tirant » le code de ce dernier ...

2.a Dans votre IDE préféré, (dans workspace/répertoire local qui vous est propre et qui n'est pas celui du dépôt cloné sur github ), faites-en sorte d'importer le projet maven tirepressuremonitoringsystem dont le code peut être récupéré dans le répertoire ressources du dépôt <a href="https://github.com/iblasquez/enseignement-but2-developpement">https://github.com/iblasquez/enseignement-but2-developpement</a> (et copié ailleurs !).

Assurez-vous que ce code compile. Si nécessaire, reformattez également le code. **Versionnez ce projet**: pour être sûr de versionner au « bon » endroit, le plus simple est de le faire directement en ligne de commande, au « bon » endroit, avec **git init**! Après avoir créé votre **.gitignore** (manuellement ou à l'IDE), procédez à un premier commit dont le message pourrait être **initial commit** 

Avant de vous lancer dans un quelconque refactoring, il vous faut mettre en place un harnais de tests pour garantir le comportement actuel contre d'éventuelles régressions. La logique métier se trouvant actuellement seulement dans la méthode check de la classe Alarm. Vous devez commencer par mettre en place des tests unitaires autour de cette méthode afin de garantir (et couvrir) le comportement suivant :

- o l'alarme se déclenche en cas de valeur de pression trop basse.
- o l'alarme se déclenche en cas de valeur de pression trop forte.
- o l'alarme ne se déclenche pas pour une valeur dans le seuil de sécurité.
- Une fois que l'alarme s'est déclenchée, elle reste déclenchée quelle que soit la valeur sondée suivante, même si cette dernière revient dans le seuil de sécurité.

A vous d'écrire une classe de tests : AlarmTest permettant de couvrir 100% du code écrit à refactorer ③ !

N'oubliez pas de versionner votre projet et de commiter régulièrement !!

Avant de passer à cette question vous devez avoir fait un ou plusieurs commit indiquant la couverture du code par des tests ©

## 2.b Refactorez pour rendre le code plus propre et SOLID 😉

Pour guider votre refactoring, nous vous proposons de suivre les étapes suivantes. N'oubliez pas de procéder à un petit commit à la fin de chaque pas/étape significative de refactoring :

- 2.b.1 Commencez par montrer l'intention métier c-a-d aidez-vous des Extract Method pour rendre la méthode check la plus expressive possible.
- 2.b.2 Travaillez ensuite autour des constructeurs pour redistribuer les instanciations des attributs non constants au sein des constructeurs et ne conserver en début de classe que les déclarations de ces attributs.
- 2.b.3 Travaillez ensuite autour du capteur pour rendre votre code plus SOLID en étant par exemple moins dépendant des détails ...

Assurez-vous que sémantiquement vos classes soient « correctes » c-a-d un nommage en accord (et seulement en accord) avec l'intention métier de la classe ...

Veillez bien qu'à la fin de votre refactoring les classes soient sémantiquement « correctes » et ne contiennent que des termes métiers simples qui leur sont propre 😉

- 2.c Analysez le code avec SonarLint pour voir rapidement si vous pouvez y apporter quelques petites améliorations supplémentaires.
- 2.d Générez le diagramme de classes à partir de votre code. Comparez ce diagramme avec celui que vous aviez dessiné à la question 1. Le code est-il plus SOLID ?

Remarque: Le refactoring est une activité subjective... Quand faut-il s'arrêter? C'est vous qui jugez ...

#### Pour les plus rapides... : Quid du SRP ? Qui est responsable des seuils de sécurité ?

La responsabilité des seuils ne devrait-elle pas plutôt être attribuée à un intervalle qu'à une alarme (dans l'idée que les seuils n'apparaissent plus directement comme des attributs de la classe Alarm) ? ...

Intéressez-vous au concept d'**intervalle de sécurité** (SafetyRange) qui pourrait notamment vous aider à rendre plus expressive l'expression suivante en déléguant cette responsabilité à un intervalle de sécurité :

return value < lowThreshold || highThreshold < value</pre>

Bien sûr, dans ces conditions, une alarme ne pourra exister que si elle est créée à partir d'un capteur et d'un intervalle de sécurité.

Essayez de mettre en place ce nouveau concept qui vous permettra de rendre votre code plus SOLID du point de vue SRP 😉