# Министерство науки и высшего образования РФ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт космических и информационных технологий институт
Кафедра вычислительной техники кафедра

## ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

«Изучение команд передачи управления»

Преподаватель		<u>Середкин В. Г.</u>
•	подпись, дата	инициалы, фамилия
Студент <u>КИ20-07Б</u> , 032049287		<u> Базаров А. С.</u>
номер группы, зачетной книжкой	подпись, дата	инициалы, фамилия

# Содержание

1 Цель работы	3
2 Задание	3
3 Ход выполнения работы	4
3.1 Сумма чисел от 1 до А	Error! Bookmark not defined.
$3.2 \ $ Умножение чисел $P = A * B$	Error! Bookmark not defined.

#### 1 Цель работы

Изучение арифметических и логических команд базового микропроцессора.

#### 2 Задание

- 1. Написать и отладить программу нахождения минимального элемента массива из 20 чисел и его индекса (в моей версии индекс записывается в пару регистров DE).
- 2. Произвести сортировку элементов заданного массива одним из способов (в моей программе используется алгоритм сортировки пузырьком по возростанию).

#### Примечание:

При написании программы использовать широкий набор арифметических и логических команд. Ввод элементов массива осуществить в режиме редактирования памяти перед выполнением программы.

#### 3 Ход выполнения работы

#### 3.1 Нахождение максимального и минимального элемента в массиве

Блок схема алгоритма перового задания представлена на рисунке 1.

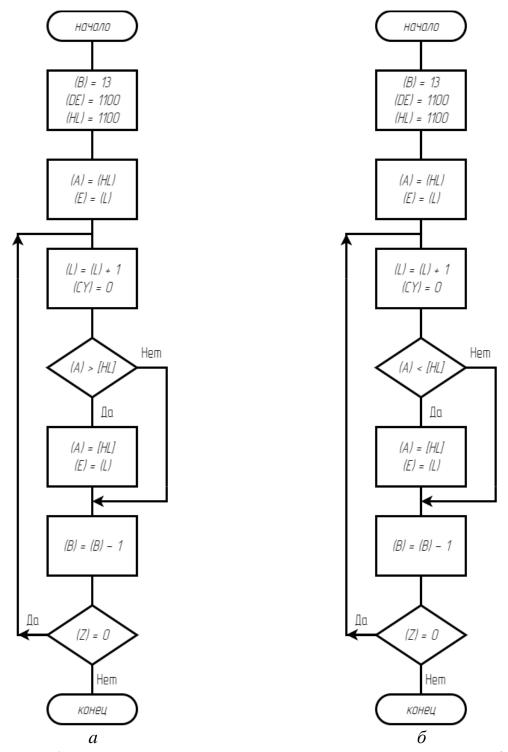


Рисунок 1 — Блок схема алгоритма нахождения максимального (a) и минимального (б) элемента в массиве

Код программы представлен на рисунке 2. Адреса с 1000 по 1017 — область кода, а с 1100 по 1113 — область данных.

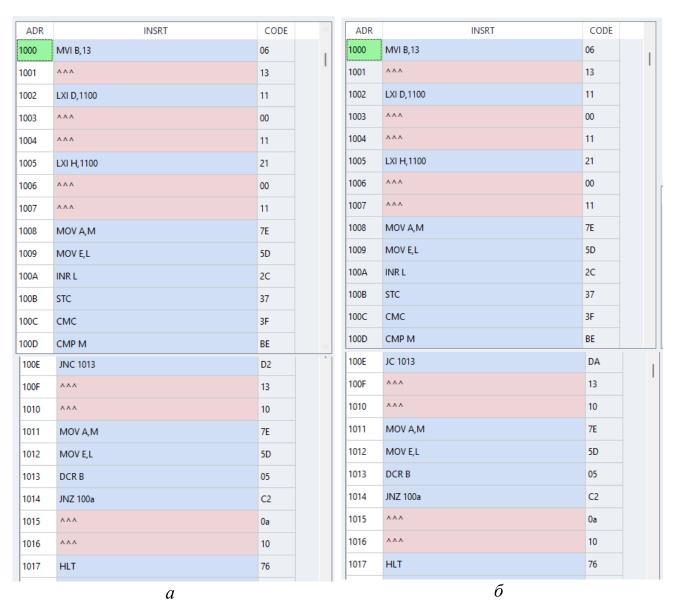
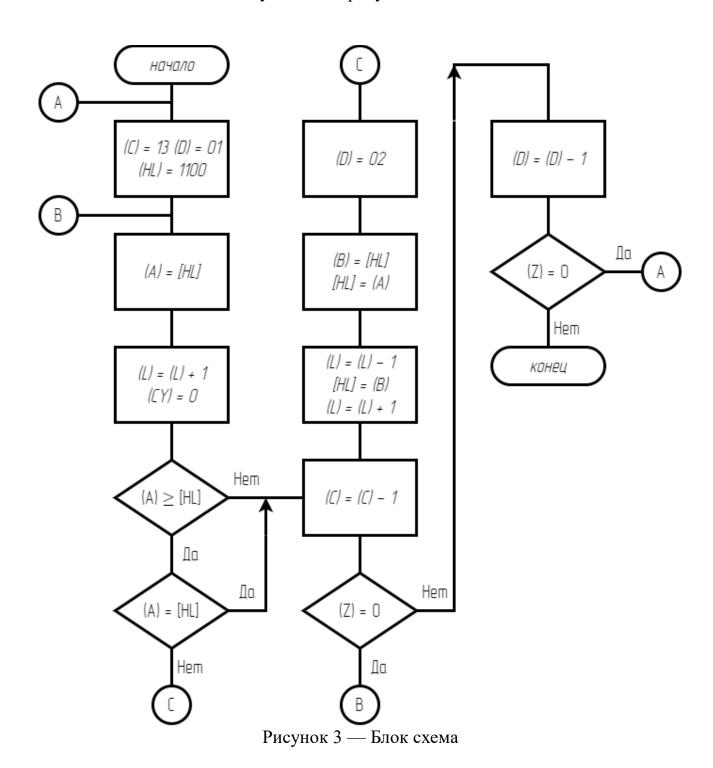


Рисунок 2 — Код программы и его мнемокод поиска максимального (a) и минимального (б) числа в массиве

### 3.2 Сортировка массива

Блок схема задания 2 указана на рисунке 3.



Код программы представлен на рисунке 4. Адреса с 1000 по 1017 — область кода, а с 1100 по 1113 — область данных.

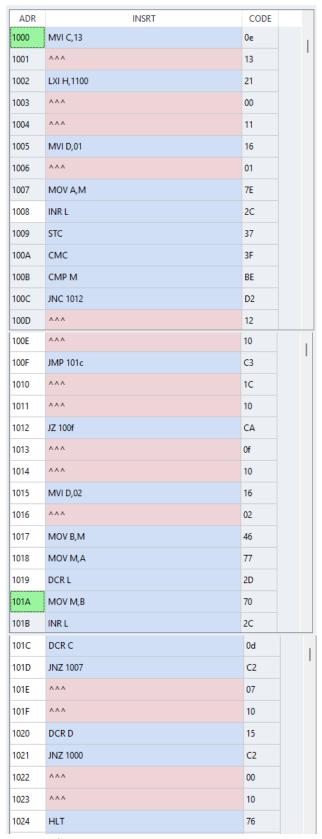


Рисунок 4 — Код программы и его мнемокод