



Centro de Ciências Exatas, Arquitetura e Engenharia

Professor:	ROSELI FERNANDES ROCHA
Disciplina:	Programação de Computadores
Cursos:	Ciência da Computação/Sistemas de Informação
Lista de Exercício-1	Lista de exercício utilizando as funções Printf() e Scanf() ;
Data Entrega:	A Definir

1- Converter horas em minutos e segundos:

Desenvolva um programa em C que converta o tempo fornecido em horas para minutos e segundos. O programa deve solicitar ao usuário que insira o tempo em horas, e em seguida calcular e exibir o equivalente desse tempo em minutos e segundos.

2- Calcular a média aritmética e média ponderada:

Desenvolva um programa em C que calcule a média aritmética e a média ponderada de duas notas fornecidas pelo usuário. O programa deve solicitar ao usuário que insira as duas notas, e em seguida calcular e exibir a média aritmética e a média ponderada correspondentes.

Média Aritmética (media_amedia_a): A média simples das duas notas fornecidas.

Média Ponderada (media_pmedia_p): Uma média ponderada das duas notas, onde a primeira nota tem peso 3 e a segunda nota tem peso 5. A fórmula é:
$$\frac{3 \times n_1 + 5 \times n_2}{3 + 5}$$

Ao finalizar, o programa deve exibir as médias aritmética e ponderada com duas casas decimais.

Certifique-se de utilizar as bibliotecas necessárias, declarar as variáveis conforme necessário e tratar corretamente a entrada e saída de dados.

3- Cálculo de Área de um Retângulo:

Desenvolva um programa que solicite ao usuário que insira a base e a altura de um retângulo. Em seguida, calcule e exiba a área desse retângulo.



4- Conversão de Temperatura:

Crie um programa que converta uma temperatura fornecida em graus Celsius para graus Fahrenheit. Solicite ao usuário que insira a temperatura em Celsius e, em seguida, exiba a temperatura equivalente em Fahrenheit.

5- Cálculo de Média de Três Notas:

Elabore um programa que solicite ao usuário que insira três notas. Calcule e exiba a média dessas três notas.

6- Cálculo do Perímetro de um Quadrado:

Desenvolva um programa que peça ao usuário que insira o valor do lado de um quadrado. Em seguida, calcule e exiba o perímetro desse quadrado.

7- Conversão de Velocidade:

Crie um programa que converta uma velocidade fornecida em quilômetros por hora para metros por segundo. Solicite ao usuário que insira a velocidade em quilômetros por hora e, em seguida, exiba a velocidade equivalente em metros por segundo.

8- Cálculo do Volume de um Cubo:

Elabore um programa que solicite ao usuário que insira o valor da aresta de um cubo. Calcule e exiba o volume desse cubo.

9- Conversão de Distância:

Desenvolva um programa que converta uma distância fornecida em metros para centímetros. Solicite ao usuário que insira a distância em metros e, em seguida, exiba a distância equivalente em centímetros.

10- Cálculo de Juros Simples:

Crie um programa que calcule o montante final de um investimento, considerando o capital inicial, a taxa de juros anual e o período de investimento em anos. Solicite ao usuário que insira esses três valores e, em seguida, exiba o montante final.