

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Розробка програмного забезпечення на платформі Node.JS Лабораторна робота №7

" Розгортання програмного забезпечення"

Виконали:

студенти групи ІА-24:

Бондар А. Д.

Кармазіна А. В.

Перевірив:

Нечай Д. О.

Тема: Калькулятор характеристик та пошкоджень

Огляд проєкту

Цей проєкт має на меті створити калькулятор для обчислення характеристик та пошкоджень персонажів. Додаток дозволить користувачам обрати персонажа з наперед визначеного списку (збереженого в базі даних) та розрахувати підсумкову шкоду, враховуючи різні фактори, такі як атака, резисти, таланти та модифікатори. Додатково калькулятор забезпечить обчислення шкоди за секунду (DPS) на основі швидкості атаки вибраного персонажа.

Цей інструмент допоможе гравцям аналізувати та оптимізувати шкоду, експериментуючи з різними налаштуваннями та умовами. Він надасть зручний інтерфейс для візуалізації та налаштування цих значень у реальному часі.

Завдання:

- Налаштувати СІ. При створенні нового ПР або коміта в ньому необхідно перевірити код на відповідність обраному стилю (рекомендую prettier), відсутність помилок (linter\statyc analyzer eslint\tslint), те що він ""збирається-билдиться"", тести проходять (поки можна стаб який проходить завжди), а коміти відповідають обраному стилю описання (Рекомендую conventional commits). Github налаштувати так, щоб змерджити ПР можна було лише, якщо пройшов СІ.
- Налаштувати CD. При додаванні нових комітів в обрану гілку (наприклад мастер), необхідно автоматично розгортати нову версію ПО на виділеному Стейдж-сервері, або оновлювати її в маркеті.
- Сервіс доступний з інтернету

Хід роботи

```
"scripts": {
   "start": "node index.js",
   "test": "mocha",
   "build": "echo \"No build step specified\" && exit 0",
   "dev": "nodemon index.js",
   "format": "prettier --write .",
   "lint": "eslint .",
   "prepare": "husky install",
   "commitlint": "commitlint --edit"
},
```

```
ESLint, Prettier встановлені наче ще з другої лабораторної роботи
```

```
PS C:\Styding\Node\ocd> npm run format
> ocd@1.0.0 format
> prettier --write .
 .prettierrc 63ms
commitlint.config.js 8ms
eslint.config.mjs 15ms
index.js 14ms (unchanged)
package-lock.json 108ms
package.json 2ms
public/index.html 66ms (unchanged)
public/script.js 101ms (unchanged)
public/styles.css 48ms (unchanged)
README.md 41ms (unchanged)
server/server.js 28ms (unchanged)
test/test.js 3ms
testDbConnection.js 6ms (unchanged)
workflows/ci.yml 23ms
PS C:\Styding\Node\ocd> npm run lint
> ocd@1.0.0 lint
> eslint .
PS C:\Styding\Node\ocd>
Все працює
 PS C:\Styding\Node\ocd> git commit -m "L7 test1"
> ocd@1.0.0 format
 > prettier --write .
npm error npx canceled due to missing packages and no YES option: ["committint@19.6.1"]
npm error A complete log of this run can be found in: C:\Users\Void\AppData\Local\npm-cache\_logs\2025-01-19T11_11_49_909Z-debug-0.log
husky - commit-msq hook exited with code 1 (error)
PS C:\Styding\Node\ocd>
```

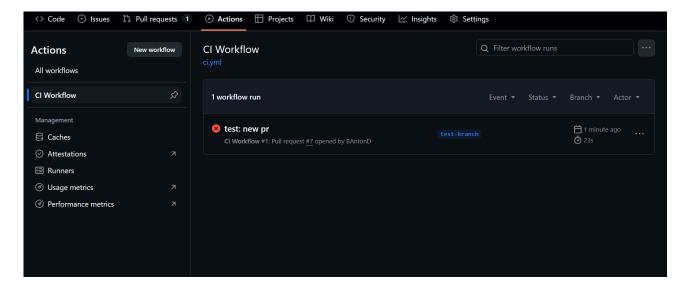
Можливо занадто

```
[detached HEAD 02a76d0] test: тестування комітів для лаби 7, номер 1
Author: BAntonD <121023898+BAntonD@users.noreply.github.com>
Date: Sun Jan 19 12:48:35 2025 +0200
```

Тепер наче все добре, можна переходити до додавання цього на гітхаб

```
name: CI Workflow
on:
  pull_request:
    branches:
      - main # або інша ваша основна гілка
jobs:
  lint_and_test:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - name: Checkout repository
       uses: actions/checkout@v2
      - name: Set up Node.js
        uses: actions/setup-node@v3
        with:
          node-version: '22' # Ваша версія Node.js
      - name: Install dependencies
        run: npm install
      - name: Run ESLint
        run: npm run lint
      - name: Run Prettier
        run: npm run prettier --check .
      - name: Run tests
        ---- ---- +---- # Поподелия ---- ---
```

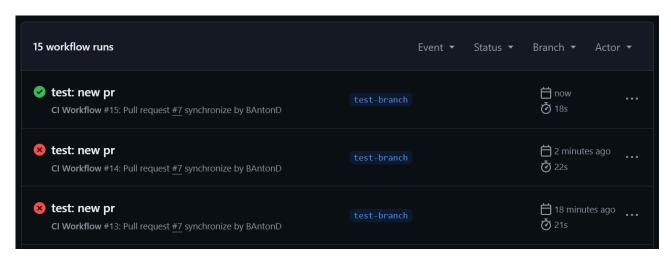
Створюємо ci.yml

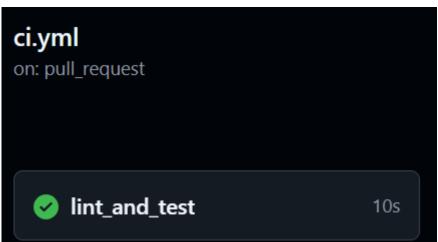


СІ працює, хоча не успішно але це можна виправити

```
- name: Install Husky globally
 run: npm install -g husky
- name: Install dependencies
 run: npm install
- name: Install Husky
 run: npx husky install
- name: Ensure Husky files are executable
 run: chmod -R +x .husky/
- name: Ensure ESLint is executable
 run: chmod +x node_modules/.bin/eslint
- name: Run ESLint
 run: npx eslint .
- name: Ensure Prettier is executable
 run: chmod +x node_modules/.bin/prettier
- name: Run Prettier
 run: npm run format -- --check .
- name: Ensure Mocha is executable
 run: chmod +x node_modules/.bin/mocha
```

Додаю Ensure





•	Set up job	0s
•	Checkout repository	2s
•	Set up Node.js	0s
•	Ensure Husky files are executable	0s
•	Install Husky globally	0s
•	Install dependencies	2s
•	Install Husky	0s
•	Ensure Husky files are executable	0s
•	Ensure ESLint is executable	0s
•	Run ESLint	0s
•	Ensure Prettier is executable	0s
•	Run Prettier	1s

```
✔ Ensure Mocha is executable
Øs

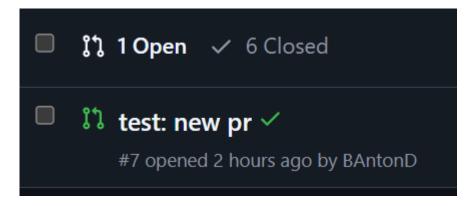
✔ Run tests
Øs

✔ Post Set up Node.js
1s

✔ Post Checkout repository
Øs

✔ Complete job
Øs
```

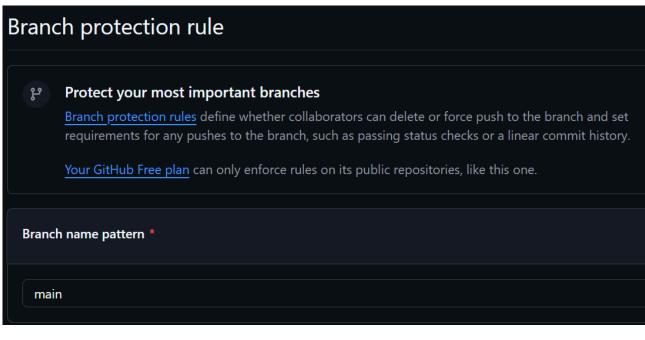
I через велику кількість спроб все починає працювати

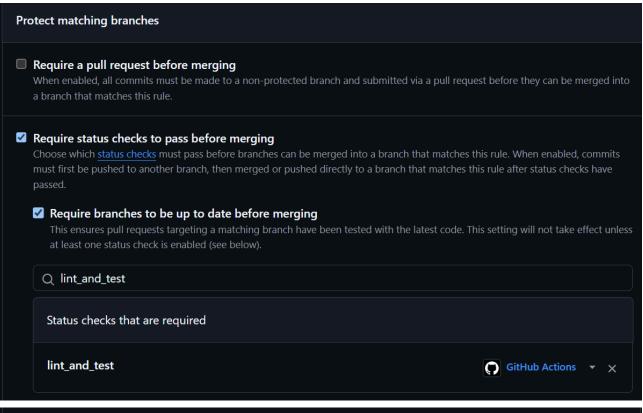


Мерджу цей пулл реквест

```
on:
    push:
    branches:
    - main # або інша основна гілка
    pull_request:
    branches:
    - main # або інша основна гілка
```

Додаю для гілки мейн перевірку





Choose which environments must be successfully deployed to before branches can be merged into a branch that matches this rule.

Налаштовую СІ для всіх.

Require deployments to succeed before merging

Наче з СІ закінчено

```
name: CD Pipeline
on:
  push:
   branches:
    - main # або ваша основна гілка
jobs:
  deploy:
    runs-on: ubuntu-latest
    steps:
      - name: Checkout repository
       uses: actions/checkout@v2
      - name: Set up SSH key
        uses: webfactory/ssh-agent@v0.5.3
        with:
          ssh-private-key: ${{ secrets.SSH_KEY }} # Приватний ключ з секретів GitHub
      - name: Deploy to Server
        run:
          ssh -o StrictHostKeyChecking=no ${{ secrets.SSH_USER }}@${{ secrets.SSH_HOST }} << 'EOF'
           cd /path/to/your/project
            git pull origin main
            # додайте сюди команду для перезапуску вашого додатку, наприклад:
            npm install
            pm2 restart your-app
          EOF
```

Прописую deploy.yml



З'являється що вже добре, потрібно тільки проблеми вирішити як це було з СІ

```
PS C:\WINDOWS\system32> Get-WindowsCapability -Online | Where-Object Name -like 'OpenSSH.Server*'

Name : OpenSSH.Server~~~0.0.1.0

State : NotPresent

PS C:\WINDOWS\system32> Add-WindowsCapability -Online -Name OpenSSH.Server~~0.0.1.0

Path :
Online : True
RestartNeeded : True

PS C:\WINDOWS\system32> Get-WindowsCapability -Online | Where-Object Name -like 'OpenSSH.Server*'

Name : OpenSSH.Server~~~0.0.1.0

State : InstallPending

PS C:\WINDOWS\system32> Get-WindowsCapability -Online | Where-Object Name -like 'OpenSSH.Server*'

Name : OpenSSH.Server~~~0.0.1.0

State : Installed
```

Створюю SSH сервер

```
PS C:\WINDOWS\system32> Set-Service -Name sshd -StartupType Automatic
PS C:\WINDOWS\system32> New-NetFirewallRule -DisplayName "OpenSSH Server" -Direction Inbound -Protocol TCP -LocalPort 22 -Action Allow
                                    : {a8cb9375-8fb3-43d5-8e36-bfd949f7efbc}
DisplayName
                                    : OpenSSH Server
Description
.
DisplayGroup
Group
Enabled
Profile
Platform
                                    : {}
: Inbound
: Allow
Direction
Action
EdgeTraversalPolicy
                                    : Block
 _ooseSourceMapping
 ocalOnlyMapping
PrimaryStatus
                                      Правило успішно проаналізовано зі сховища. (65536)
NotApplicable
Status
EnforcementStatus
 PolicyStoreSource
                                      PersistentStore
PolicyStoreSourceType
 RemoteDynamicKeywordAddresses :
 PolicyAppId
```

Запускаю та відкриваю 22 порт

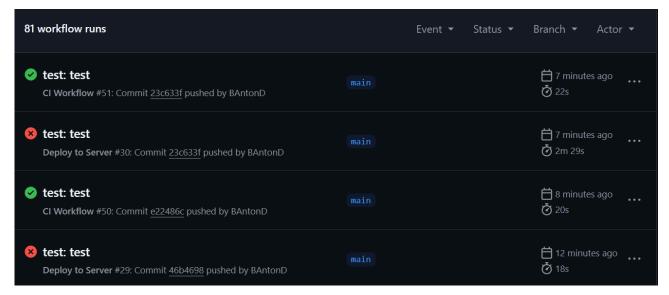
```
steps:
    name: Checkout code
    uses: actions/checkout@v2

- name: Install sshpass
    run: sudo apt-get install sshpass

- name: Create deployment folder on server
    run: |
        sshpass -p "${{ secrets.SSH_PASSWORD }}" ssh -o StrictHostKeyChecking=no ${{ secrets.USERNAME }}@${{ secrets.SERVER }}

- name: Copy files to server
    run: |
        sshpass -p "${{ secrets.SSH_PASSWORD }}" scp -r ./ ${{ secrets.USERNAME }}@${{ secrets.SERVER }}:${{ secrets.DEPLOY_PATERIEST }

- name: Restart server or services
    run: |
        sshpass -p "${{ secrets.SSH_PASSWORD }}" ssh -o StrictHostKeyChecking=no ${{ secrets.USERNAME }}@${{ secrets.SERVER }}
```



Як виявилося не змогли ми це зробити, попробувавши пару варіантів завжди на деплої щось ставалося не так