

Pregunta 1 de 30.

La palabra self se utiliza dentro de las clases para diferenciar los atributos y métodos de clase del ámbito de sus métodos internos.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 2 de 30.

La sentencia condicional If sirve para permitir o no la ejecución de un bloque de código en función de evaluar una expresión lógica...

- a) Si el resultado de esa expresión es True, entonces no se ejecuta el bloque de código porque se cumple la condición.
- b) Si el resultado de esa expresión es False, entonces si se ejecuta el bloque de código porque se cumple la condición.
- c) Si el resultado de esa expresión es False, entonces no se ejecuta el bloque de código porque no se cumple la condición.
- d) Ninguna de las anteriores

Pregunta 3 de 30.

Los métodos de una clase equivalen a las funciones, mientras que los atributos serían las variables internas.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 4 de 30.

Los métodos especiales `_init_` y `_del_` marcan el principio y el fin de la vida de un objeto. ¿En qué se diferencian?

- a) El método `_del_` se llama automáticamente al crear el objeto, mientras que el `_init_` se llama automáticamente al destruirlo.
- b) El método `_init_` se llama automáticamente al crear el objeto, mientras que el `_del_` se llama automáticamente al destruirlo.
- c) El método `_init_` se llama automáticamente al crear el objeto, mientras que el `_del_` se debe llamar manualmente al destruirlo.
- d) Ninguna de las anteriores

Pregunta 5 de 30.

Determina qué devolverá el siguiente código: `c = "(n) - (m) = (r)".format(m=2, r=3-2, n=3) print(c)`

- a) $3 - 2 = 1$
- b) $3 - 2 = -1$
- c) $2 - 3 = .1$
- d) $-3 - 2 = -5$

Pregunta 6 de 30.

Los argumentos que se pasan por referencia tienen la peculiaridad que se utilizan como accesos directos en la función, y por tanto, los cambios que se realizan afectan a las variables externas. Corresponden a los tipos simples: las variables numéricas, cadenas de texto y los lógicos.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 7 de 30.

El operador lógico AND representa la separación, mientras que el OR representa la unión.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 8 de 30.

Los atributos de una clase equivalen a las funciones, mientras que los métodos serían las variables internas.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 9 de 30.

Determina el resultado de la siguiente expresión: not True and False

- a) True
- b) False

Pregunta 10 de 30.

Los conjuntos son colecciones ordenadas de elementos únicos, es decir, se añaden al final pero no se pueden repetir.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 11 de 30.

En el paso de argumentos por nombre, los valores necesitan ser identificados con el nombre explícito de los parámetros de la función.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 12 de 30.

El polimorfismo se refiere a una propiedad de la herencia por la que objetos de distintas subclases pueden responder a una misma acción común. En Python, todas las clases son subclases de una superclase común llamada object, por tanto, todas las clases son polimórficas por defecto.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 13 de 30.

Los conjuntos son colecciones desordenadas que no necesariamente conservan la posición del último elemento añadido.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 14 de 30.

Determina si una cadena de texto introducida por el usuario tiene una longitud mayor o igual que 3 y a su vez es menor que 10.

- a) cadena = input("Escribe una cadena: ") condiciones = len(cadena) > 3 and len(cadena) <= 10 print("¿la longitud de la cadena es mayor o igual que 3 y menor que 10?", condiciones)
- b) cadena = input("Escribe una cadena: ") condiciones = length(cadena) >= 3 and length(cadena) < 10 print("¿la longitud de la cadena es mayor o igual que 3 y menor que 10?", condiciones)
- c) cadena = input("Escribe una cadena: ") condiciones = length(cadena) > 3 and length(cadena) <= 10 print("¿la longitud de la cadena es mayor o igual que 3 y menor que 10?", condiciones)
- d) cadena = input("Escribe una cadena: ") condiciones = len(cadena) >= 3 and len(cadena) < 10 print("¿la longitud de la cadena es mayor o igual que 3 y menor que 10?", condiciones)

Pregunta 15 de 30.

Los errores sintácticos no se pueden localizar a simple vista.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 16 de 30.

¿Para qué se utiliza la función round()?

- a) Sirve para redondear números enteros a decimales.
- b) Sirve para redondear números decimales a enteros.
- c) Sirve para redondear números decimales y enteros.
- d) Ninguna de las anteriores

Pregunta 17 de 30.

¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión relacional? $10 \leq 10$

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 18 de 30.

En una función, los parámetros son los valores que se envían al llamarla y los argumentos los que se reciben en su declaración.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 19 de 30.

La encapsulación es una técnica que se utiliza para esconder los atributos y métodos de una clase, haciendo que estos no sean accesibles directamente desde el exterior.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 20 de 30.

Encadenar un bloque else a un except nos permite ejecutar código si no se ejecuta la excepción, actuando en este caso el except como un if.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 21 de 30.

Determina qué devolverá el siguiente código: `c = "{:06d}".format(1234) print(c)`

- a) "1234"
- b) "001234"
- c) 123400
- d) 061234

Pregunta 22 de 30.

¿Cuál es la diferencia básica entre una Pila y una Cola?

- a) En una cola, el último elemento en entrar es el primero en salir (FIFO). Mientras que en una Pila, el primer elemento en entrar es el primero en salir (LIFO).
- b) En una pila, el último elemento en entrar es el primero en salir (FIFO). Mientras que en una Cola, el primer elemento en entrar es el primero en salir (LIFO).
- c) En una cola, el último elemento en entrar es el primero en salir (LIFO). Mientras que en una Pila, el primer elemento en entrar es el primero en salir (FIFO).
- d) En una pila, el último elemento en entrar es el primero en salir (LIFO). Mientras que en una Cola, el primer elemento en entrar es el primero en salir (FIFO).

Pregunta 23 de 30.

¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión relacional? $10 * 5 - 25 == 25$

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 24 de 30.

Haciendo un paralelismo, las clases equivaldrían a los moldes de las galletas y los objetos serían las galletas.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 25 de 30.

El tipo lógico es la mínima expresión de información que se puede interpretar razonadamente.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 26 de 30.

¿Para qué sirve la función isinstance?

- a) Saber la clase de un objeto.
- b) Comprobar si un objeto es de una determinada clase.

Pregunta 27 de 30.

El nombre de una función debe ser único y no se puede reutilizar.

- VERDADERO
- FALSO

Pregunta 28 de 30.

¿Para qué se utiliza la sentencia iterativa For?

- a) Repetir un bloque de código un número indeterminado de veces.
- b) Repetir un bloque de código un número determinado de veces, que puede ser el número de elementos en una lista o colección.
- c) Repetir un bloque de código mientras su expresión evaluada sea igual a True.
- d) Ninguna de las anteriores

Pregunta 29 de 30.

Dada la siguiente cadena: `cadena = """Me encanta Python"""`. ¿Qué texto devolvería la siguiente instrucción? `cadena[-10:]`:

- a) 'Python'
- b) 'Me encanta'
- c) nta Python
- d) Ninguna de las anteriores

Pregunta 30 de 30.

Las cadenas tienen una propiedad llamada inmutabilidad. ¿Qué significa?

- a) Se pueden modificar los caracteres que las forman.
- b) **No se pueden modificar los caracteres que las forman.**
- c) No se pueden modificar las cadenas a excepción de algunos caracteres que las forman.
- d) Se pueden modificar los caracteres que las forman aplicando solo una función de mutabilidad.