

Univiçosa – Centro Universitário de Viçosa
Cursos: Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Engenharia de Computação
Disciplina: ADS101/ECO131 – Programação de Computadores 2

Trabalho

1) Introdução

Este trabalho é a síntese de tudo o que foi estudado até agora em nossa disciplina. Nele você usará todos os conceitos de classe, atributos e métodos para fazer este trabalho.

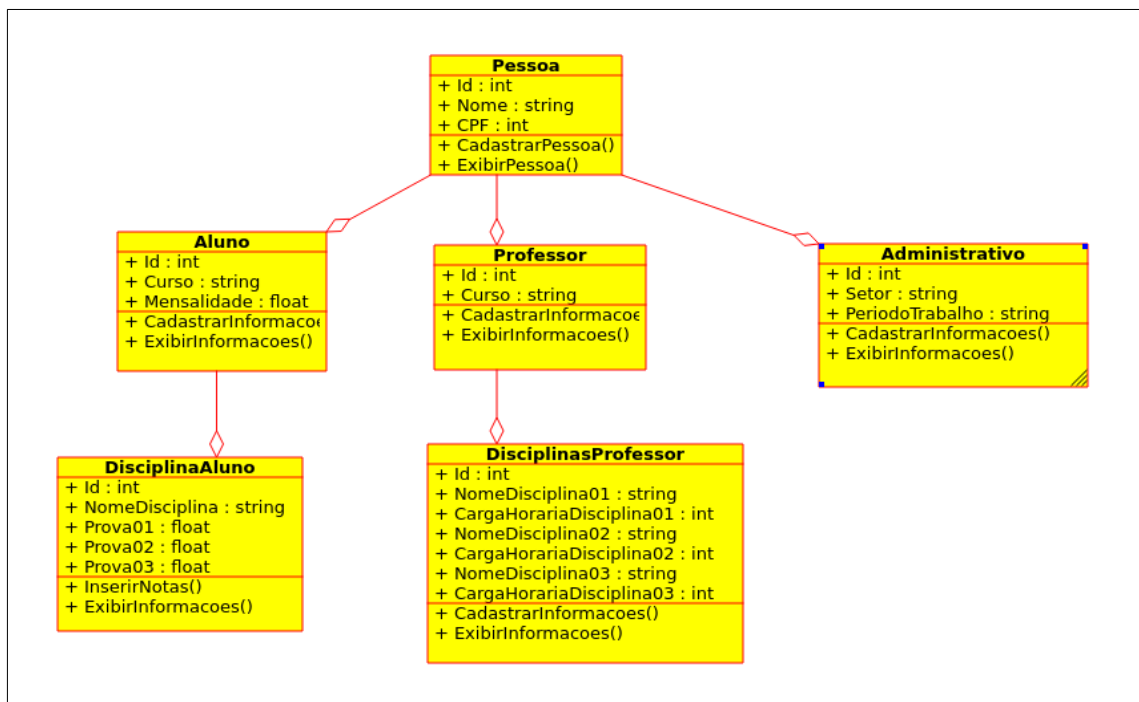
O trabalho deve ser feito individualmente, usando os horários das aulas dos dias 24, 25/09/2024 e 01, 02/10/2024. O trabalho pode ser feito em horário extra, mas os dias determinados para o desenvolvimento do sistema serão contados normalmente como presença.

O trabalho deverá ser entregue até o final da aula do dia 02/10/2024, sendo a data inadiável. O código deverá ser salvo no servidor, dentro da pasta da disciplina “ads101”, dentro da pasta “trabalho01”.

2) Os requisitos do sistema

Você irá desenvolver um protótipo de um sistema similar ao usado na Univiçosa. Neste sistema você terá a possibilidade de cadastrar alunos, professores e técnicos, incluindo as particularidades de cada um destes.

Observe a imagem abaixo.



Nesta modelagem UML podemos observar quantas classes, atributos, métodos e suas relações.

OBS.: No método **“ExibirInformacoes()”** da classe “DisciplinaAluno” o método deverá somar as notas e verificar se o aluno está aprovado ou reprovado. Reprovado < 60, Aprovado >=60.

No método **“ExibirInformacoes()”** da classe “DisciplinasProfessor” o método deverá somar a carga horária ministrada pelo professor.

3) A interação do usuário com o sistema

Ao executar o programa, o usuário terá um menu para escolher entre 3 opções:

- 1. Cadastro de Aluno;
- 2. Cadastro de Professor;
- 3. Cadastro de Técnico Administrativo.

Ao selecionar uma das opções será chamada as ações referentes à opção selecionada. Se o usuário escolher um número que não seja um dos possíveis, uma mensagem de erro deverá ser exibida e o menu de opções deverá ser novamente exibido.

Ao escolher uma das opções, o sistema deverá exibir as respectivas perguntas, o usuário irá responder e após digitar todas as informações, exibir tudo o que foi digitado.

04) Considerações finais

Faça o trabalho com calma, use a documentação para auxiliar no desenvolvimento do sistema.

Bom trabalho