

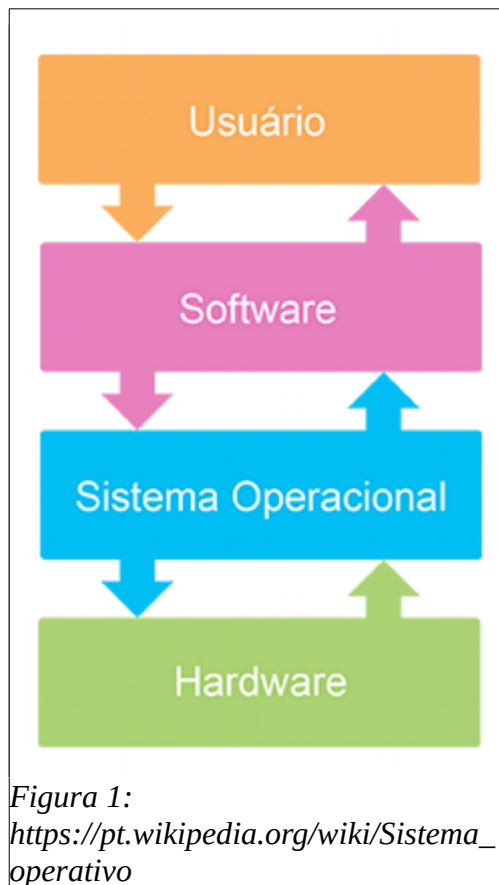
UNIVIÇOSA – CENTRO UNIVERSITÁRIO DE VIÇOSA  
Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
ADS 201 – Sistemas Operacionais e Internet das Coisas  
Professor: Hermes Nunes Pereira Júnior

1. Um SO consiste em:

1. Um ou mais processadores;
2. Memória principal;
3. Discos, impressoras, teclado, monitor, interfaces de redes e outros dispositivos de I/O.

2. O SO é importante pois ele tem a responsabilidade de prover suporte para as aplicações/programas.

Observe na imagem abaixo a posição do Sistema Operacional dentro das camadas de abstração.



3. O SO é responsável pelo gerenciamento de todos os recursos do hardware, liberando as aplicações/programas de controlar o hardware. Podemos dizer de uma maneira simples que o SO fará a “tradução” para o hardware o que as aplicações/programas querem fazer.

4. Quando uma aplicação deseja usar de um recurso de hardware, como por exemplo usar a impressora, ele faz a requisição ao SO, este por sua vez, verifica a possibilidade do uso do recurso requisitado, dando o encaminhamento correto para a solicitação. Se for positivo ele enviará para a

impressora o que deverá ser impresso, se for negativo retornará através de uma mensagem ao usuário que não há possibilidade de impressão devido a alguma causa possível.