**3D-spel-projekt**

**Idéer**

* Ta inspiration av The Forest
* Öppen värld-spel
* Autogenerad värld med perlin noise
* Hus, träd och andra statiska strukturer autogenereras också genom perlin noise
* First person (bara armar och ev. ben syns)
* Försvara sig mot monster
* Mängden monster och deras skada ökar över tid
* Karaktären kan hitta och plocka upp bättre vapen
* Hunger och ev. andra behov (törst, köld etc.) som gör spelet mer utmanande
* Dimma och ev. andra väder-/ljusfenomen som begränsar sikt eller på andra sätt försvårar spelet
* Unity LOD för att skala ned objekt på långt håll och därmed förbättra prestanda (bara om det går att göra automatiskt)
* Monster kommer på natten så att man får tid till att bygga och samla saker på dagen
* Få fram en känsla av stress/jäkt (Jockes tanke)

Slutgiltigt mål?

**Vad behövs?**

* Modeller
  + Träd
  + Hus
  + Monster - (My)
  + Spelare
  + Enklare vapen - (Linus)
  + Armar (first person)
* Inventory system
* Crafting system
* Build system
* World generation
* Sound effects

**Planering:**

* Generera värld
* Spelaren
* Startmeny

**Resurser**

* Statiska objekt: <https://sketchfab.com/>