

Informe tarea 1

Integrantes: Bruno Blaschke, Satoru Kodama, Neville Olguin

Sección:2

1. Informe de diseño y justificación de la solución

Objetivo: Explicar de manera breve cómo se organizó el código, las estructuras de datos empleadas (struct order, etc.), la justificación de la modularidad y el uso de punteros a funciones.

Organización de código

La aplicación de conforma de tres archivos principales:

1. main.c: Contiene la lógica principal del programa, lectura de entradas y llamar a las funciones a través de punteros.
2. pizza.h: Define la forma en que es el csv y los prototipos de funciones.
3. metrics.c: Contiene las funciones y la lectura del csv.

Estructura de datos

1. Pizza Structure: Representa los pedidos de pizza con, pizza_id, order_id, quantity, unit_price, pizza_name, etc., para encapsular la información relevante.

Justificación de la modularidad y punteros

El que cada archivo tenga una responsabilidad específica permite mantener un mejor orden y los punteros ayudan a dar una mayor flexibilidad, al asignar nombres a las métricas("apo", "pms") hace más fácil añadir más métricas sin afectar el resto del código, esto es especialmente útil al trabajar varias personas en el programa.

2. Sección de reflexiones finales o autoevaluación

Bruno: Aprender C, consultando con mis compañeros, los mensajes de depuración son esenciales.

Satoru: Uso de punteros en funciones, debugging como 'parsing line', dividir el programa en módulos ayuda a la colaboración de código.

Neville: El utilizar la consola de comandos, paciencia, que python me gusta más.

3. Explicación de cómo usaron IA

Se utilizaron dos IA's diferentes Chatgpt y la integrada en Visual studio Code Copilot.

Se utilizaron para la estructura, debugging y fabricación de funciones.

Para mejorarlas ideas propuestas se le entregaba código funcional de ejemplo para que utilizara de referencia.