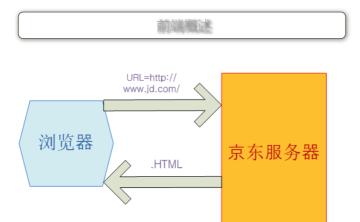
Yuan先生

随笔 - 1 文章 - 141 评论 - 143

HTML介绍



```
import socket

def main():
    sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    sock.bind(('localhost',8089))
    sock.listen(5)

while True:
    connection, address = sock.accept()
    buf = connection.recv(1024)
    connection.sendall(bytes("HTTP/1.1 201 OK\r\n\r\n","utf8"))
    connection.sendall(bytes("<h1>Hello,World</h1>","utf8"))
    connection.close()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

himl eas 以及ja的关系



HTML的学习

HTML 是什么?

htyper text markup language 即超文本标记语言

超文本: 就是指页面内可以包含图片、链接, 甚至音乐、程序等非文字元素。

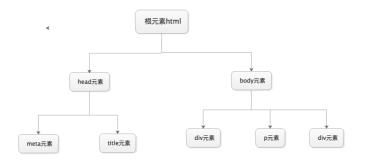
标记语言: 标记 (标签) 构成的语言.

网页==HTML文档,由浏览器解析,用来展示的

静态网页:静态的资源,如xxx.html

动态网页: html代码是由某种开发语言根据用户请求动态生成的

html文档树形结构图:



什么是示签

- 是由一对尖括号包裹的单词构成例如: <html>*所有标签中的单词不可能以数字开头.
- 标签不区分大小写.<html> 和 <HTML>. 推荐使用小写.
- 标签分为两部分: 开始标签<a> 和 结束标签. 两个标签之间的部分 我们叫做标签体.
- 有些标签功能比较简单.使用一个标签即可.这种标签叫做自闭和标签.例如:
 <hr/> <input />
- 标签可以嵌套.但是不能交叉嵌套. <a>

远密的周色

- 通常是以键值对形式出现的. 例如 name="alex"
- 属性只能出现在开始标签 或 自闭和标签中.

- 属性名字全部小写. *属性值必须使用双引号或单引号包裹 例如 name="alex"
- 如果属性值和属性名完全一样.直接写属性名即可. 例如 readonly

4DOCTYPE html>标签

由于历史的原因,各个浏览器在对页面的渲染上存在差异,甚至同一浏览器在不同版本中,对页面的渲染也不同。在

W3C标准出台以前,浏览器在对页面的渲染上没有统一规范,产生了差异(Quirks mode或者称为Compatibility Mode);由于W3C标准的推出,浏览器渲染页面有了统一的标准(CSScompat或称为Strict mode也有叫做Standars

mode),这就是二者最简单的区别。

W3C标准推出以后,浏览器都开始采纳新标准,但存在一个问题就是如何保证旧的网页还能继续浏览,在标准 出来以前,

很多页面都是根据旧的渲染方法编写的,如果用的标准来渲染,将导致页面显示异常。为保持浏览器渲染的兼容性,使以

前的页面能够正常浏览,浏览器都保留了旧的渲染方法(如:微软的IE)。这样浏览器渲染上就产生了Quircks mode

和Standars mode,两种渲染方法共存在一个浏览器上。

```
window.top.document.compatMode:
//BackCompat: 怪异模式,浏览器使用自己的怪异模式解析渲染页面。
//CSS1Compat: 标准模式,浏览器使用w3c的标准解析渲染页面。
```

这个属性会被浏览器识别并使用,但是如果你的页面没有DOCTYPE的声明,那么compatMode默认就是BackCompat,

这也就是恶魔的开始 -- 浏览器按照自己的方式解析渲染页面,那么,在不同的浏览器就会显示不同的样式。

如果你的页面添加了<!DOCTYPE html>那么,那么就等同于开启了标准模式,那么浏览器就得老老实实的按照W3C的

标准解析渲染页面,这样一来,你的页面在所有的浏览器里显示的就都是一个样子了。

这就是<!DOCTYPE html>的作用。

head of S

<meta>

meta标签的组成: meta标签共有两个属性,它们分别是http-equiv属性和name 属性,不同的属性又有不同的参数值,这些不同的参数值就实现了不同的网页功能。

1: name属性主要用于描述网页,与之对应的属性值为content,content中的内容主要是便于搜索引擎机器 人查找信息和分类信息用的。

```
1 <meta name="keywords" content="meta总结,html meta,meta属性,meta跳转">
2
3 <meta name="description" content="老男孩培训机构是由一个老的男孩创建的">
```

2: http-equiv顾名思义,相当于http的文件头作用,它可以向浏览器传回一些有用的信息,以帮助正确和精确地显示网页内容,与之对应的属性值为content, content中的内容其实就是各个参数的变量值。

注意: X-UA-Compatible



每个主要版本IE新增的功能都是为了让浏览器更容易使用、增加安全性及更支持业界标准。以这些作为IE的特色,其中一个风险就是旧版本网站无法正确的显示。

为了将这个风险降到最低,IE6允许网页开发人员选择IE编译和显示他们网页的方式。"Quirks mode"为预设,这会使页面以旧版本浏览器的视点显示,"Standards mode"(也称为"strict mode")特点是支持业界标准最为完善。然而要利用这个增强的支持功能,网页必须包含恰当的<!DOCTYPE>指令。

若一个网页没有包含<!DOCTYPE>指令,IE6会将它以quirks mode显示。若网页包含有效的<!DOCTYPE>指令但浏览器无法辨识,IE6会将它以IE6 standards mode显示。因为少数网站已经包含<!DOCTYPE>指令,兼容性模式的切换相当成功。这使网页开发人员能选择将他们的网页转移为standards mode的最佳时机。

随著时间经过,更多网站开始使用standards mode。它们也开始使用IE6的特性和功能来检测IE。举例来说,IE6不支持universal selector(即css之全局选择器 * {}),一些网站便使用它来针对IE做特定的对应。

当 IE7增加了对全域选择器的支持,那些依赖IE6特点的网站便无法侦测出这个新版本的浏览器。因此那些针对IE的特定对应无法应用于IE7,造成这些网站便无法如他们预期的显示。由于<!DOCTYPE>只支持两种兼容性模式,受到影响的网站拥有者被迫更新他们的网站使其能支持IE7。

IE8 比之前的任何版本浏览器都更支持业界标准,因此针对旧版本浏览器设计的网页可能无法如预期般呈现。为了帮助减轻所有问题,IE8引入文件兼容性的概念,使你能选择你的网页设计要对应的特定IE版本。文件兼容性在IE8增加了一些新的模式,这些模式能告诉浏览器如何解析和编译一个网页。若你的网页无法在 ie8正确的显示,你可以更新你的网站使它支持最新的网页标准(优先选项)或在你的页面上新增一个meta元素用于告诉IE8如何依照旧版本浏览器编译你的页面。

这能让你选择将你的网站更新支持IE8新特点的时机。

当 Internet Explorer 8 遇到未包含 X-UA-Compatible 标头的网页时,它将使用 <!DOCTYPE> 指令来确定如何显示该网页。 如果该指令丢失或未指定基于标准的文档类型,则 Internet Explorer 8 将以 IE5 模式 (Quirks 模式) 显示该网页。



非meta标签

```
<title>oldboy</title>
k rel="icon" href="http://www.jd.com/favicon.ico">
k rel="stylesheet" href="css.css">
<script src="hello.js"></script>
```

200/万金

基本标签(块级标签和内联标签)

```
⟨hn⟩: n的取值范围是1~6; 从大到小. 用来表示标题.
⟨p⟩: 段落标签. 包裹的内容被换行.并且也上下内容之间有一行空白.
⟨b⟩ ⟨strong⟩: 加粗标签.
⟨strike⟩: 为文字加上一条中线.
⟨em⟩: 文字变成斜体.
⟨sup⟩和⟨sub⟩: 上角标 和 下角表.
⟨br⟩:换行.
⟨hr⟩:水平线
⟨div⟩<span⟩</p>
```

块级标签: <h1><form><div>

内联标签: <a><input><sub><sup><textarea>

block (块) 元素的特点

总是在新行上开始;

宽度缺省是它的容器的100%,除非设定一个宽度。 它可以容纳内联元素和其他块元素

inline元素的特点

和其他元素都在一行上;

宽度就是它的文字或图片的宽度,不可改变 内联元素只能容纳文本或者其他内联元素

特殊字符

< > " ©®

二 图形标签:

```
src: 要显示图片的路径.
alt: 图片没有加载成功时的提示.
title: 鼠标悬浮时的提示信息.
width: 图片的宽
height:图片的高 (宽高两个属性只用一个会自动等比缩放.)
```

三 超链接标签(锚标签)<a>

```
href:要连接的资源路径 格式如下: href="http://www.baidu.com"
target: _blank: 在新的窗口打开超链接. 框架名称: 在指定框架中打开连接内容.
name: 定义一个页面的书签.
用于跳转 href: #id. (锚)
```

四 列表标签:

```
      (u1): 无序列表

      (o1): 有序列表

      (1i):列表中的每一项。

      (d1) 定义列表

      (dt) 列表标题

      (dd) 列表项
```

五 表格标签:

```
border: 表格边框.

cellpadding: 内边距

cellspacing: 外边距.

width: 像素 百分比. (最好通过css来设置长宽)

table row

rowspan: 单元格竖跨多少行

colspan: 单元格馈跨多少列 (即合并单元格)

(不常用): 为表格进行分区.
```

六 表单标签<form>

表单用于向服务器传输数据。

表单能够包含 input 元素,比如文本字段、复选框、单选框、提交按钮等等。

表单还可以包含textarea、select、fieldset和 label 元素。

1.表单属性

HTML 表单用于接收不同类型的用户输入,用户提交表单时向服务器传输数据,从而实现用户与Web服务器的交互。表单标签, 要提交的所有内容都应该在该标签中.

action: 表单提交到哪. 一般指向服务器端一个程序,程序接收到表单提交过来的数据(即表单元素值)作相应处理,比如https://www.sogou.com/web

method: 表单的提交方式 post/get 默认取值 就是 get (信封)

get: 1.提交的键值对.放在地址栏中url后面. 2.安全性相对较差. 3.对提交内容的长度有限制. post:1.提交的键值对不在地址栏. 2.安全性相对较高. 3.对提交内容的长度理论上无限制. get/post是常见的两种请求方式.

2.表单元素

<input> 标签的属性和对应值

```
type:
          text 文本输入框
          password 密码输入框
          radio 单选框
          checkbox 多选框
          submit 提交按钮
          button 按钮(需要配合js使用.) button和submit的区别?
          file 提交文件: form表单需要加上属性enctype="multipart/form-data"
        表单提交项的键.注意和id属性的区别: name属性是和服务器通信时使用的名称; 而id属性是浏览器端使用的名称, 该
name:
        户端编程,而在css和javascript中使用的
value:
        表单提交项的值.对于不同的输入类型, value 属性的用法也不同:
       type="button", "reset", "submit" - 定义按钮上的显示的文本
   1
   2
    3
       type="text", "password", "hidden" - 定义输入字段的初始值
   4
      type="checkbox", "radio", "image" - 定义与输入相关联的值
    5
checked: radio 和 checkbox 默认被选中
readonly: 只读. text 和 password
disabled: 对所用input都好使.
4
```

上传文件注意两点:

1 请求方式必须是post

2 enctype="multipart/form-data"

```
def index(request):
    print request.POST
    print request.GET
    print request.FILES
    for item in request.FILES:
        fileObj = request.FILES.get(item)
        f = open(fileObj.name, 'wb')
        iter_file = fileObj.chunks()
        for line in iter_file:
            f.write(line)
        f.close()
    return HttpResponse('ok')
```



<select> 下拉选标签属性

<textarea> 文本域

```
name: 表单提交项的键.

cols: 文本域默认有多少列

rows: 文本域默认有多少行
```

<label>

```
1 <label for="www">姓名</label>
2 <input id="www" type="text">
<fieldset>
```

```
1 <fieldset>
2 <legend>登录吧</legend>
3 <input type="text">
4 </fieldset>
```





11 1

posted @ 2016-10-19 12:02 Yuan先生 阅读(12916) 评论(1) 编辑 收藏

Post Comment

#1楼 2018-03-16 09:14 | 闹世闲人 回复 引用 mark 支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

Copyright © 2020 Yuan先生 Powered by .NET Core on Kubernetes