

TP2 : Utilisation de JUnit et Selenium

Rendu :

Le rendu se fera à la fin de la formation, il s'agira d'un rapport en format PDF.

Il y aura dans le rapport une section par TP, chaque section aura 5 sous-sections :

- Objectifs
- Démarche
- Vos résultats
- Les difficultés rencontrés
- Conclusion

Tous vos choix devront être justifiés.

Utiliser judicieusement des captures d'écran pour illustrer vos propos.

Quand c'est approprié, pensez à mettre des liens vers vos travaux.

Travail à effectuer :

Installation de JUnit :

Téléchargez les bibliothèques JUnit depuis le site officiel : <https://junit.org/junit5/>

Extrayez les fichiers téléchargés sur votre système.

Ajoutez les bibliothèques JUnit à votre projet dans Eclipse.

Création d'une classe de calcul booléen :

Créez une nouvelle classe Java dans votre projet en faisant un clic droit sur le dossier "src", puis "New" > "Class".

Donnez un nom à votre classe, par exemple "BooleanCalculator".

Implémentez des méthodes pour effectuer des opérations booléennes telles que AND, OR, et NOT.

Écriture de tests unitaires avec JUnit :

Créez une nouvelle classe de test JUnit dans votre projet.

Écrivez des méthodes de test pour tester différentes fonctionnalités de votre classe

BooleanCalculator, en utilisant les assertions fournies par JUnit pour vérifier les résultats attendus.

Exécution des tests :

Exécutez les tests unitaires et les tests d'interface utilisateur que vous avez écrits en utilisant le framework JUnit dans Eclipse.

Assurez-vous que tous les tests passent avec succès et que votre classe BooleanCalculator fonctionne correctement.

Intégration de Selenium pour les tests d'interface utilisateur :

Créez une classe de test JUnit distincte pour les tests d'interface utilisateur.

Utilisez Selenium pour :

- Lancez un navigateur
- Ouvrir un site Web
- Imprimer un message pour indiquer que le site Web a été ouvert avec succès
- Attendez 5 secondes
- Fermez le navigateur