

# Résolution numérique de certains problèmes de Poisson avec conditions de Dirichlet et conditions périodiques

28 septembre 2017

## 1 Problème de Poisson avec conditions de Dirichlet et coefficients variables

Soit  $\Omega$  un ouvert borné à frontière polygonale de  $\mathbb{R}^2$ ,  $A$  un tenseur qui est uniformément borné et satisfait l'hypothèse de coercivité uniforme et  $f \in L^2(\Omega)$ . On s'intéresse à la résolution numérique du problème de Poisson avec condition aux limites de Dirichlet :

*Trouver  $u \in H^1(\Omega)$  telle que*

$$(1) \quad \begin{cases} u - \nabla \cdot (A \nabla u) = f & \text{dans } \Omega \\ u = 0 & \text{sur } \partial\Omega \end{cases}.$$

**Question 1.** Ecrire la formulation variationnelle du problème et montrer que le problème est bien posé dans  $H_0^1(\Omega)$ .

### 1.1 Maillages

On veillera à donner une référence particulière aux nœuds du bord.

### 1.2 Discrétisation

Soit  $\mathcal{T}_h$  une triangulation du domaine  $\Omega$ , et  $V_h$  l'approximation de  $H^1(\Omega)$  par des éléments finis  $P^1$  associés à la triangulation  $\mathcal{T}_h$ . On note  $(T_\ell)_{\ell=1,L}$  les triangles de  $\mathcal{T}_h$ ,  $(M_I)_{I=1,N}$  les sommets des triangles et  $(w_I)_{I=1,N}$  la base de  $V_h$  définie par  $w_I(M_J) = \delta_{IJ}$ ,  $1 \leq I, J \leq N$ .

Pour définir une approximation interne de  $H_0^1(\Omega)$ , on procède de la façon suivante. On suppose que les nœuds de la frontière  $\partial\Omega$  ont une référence de 1 ( $M_I$  est sur le bord si  $\text{Refneu}(I) = 1$ ) et que les nœuds à l'intérieur ont une référence 0 ( $M_I$  est à l'intérieur si  $\text{Refneu}(I) = 0$ ). On introduit :

$$V_h^0 = \text{Vect}(w_I, \text{ tel que } \text{Refneu}(M_I) = 0).$$

Soit  $N_0$  la dimension de  $V_h^0$ . Par construction,  $V_h^0 \subset H_0^1(\Omega)$ .

**Question 2.** Quelle est la formulation variationnelle discrète vérifiée par la solution approchée  $u_h$  ?

**Question 3.** La solution approchée  $u_h$  s'écrit sous la forme

$$u_h(x, y) = \sum_{I, \text{Refneu}(M_I)=0} u_h(M_I) w_I(x, y), \quad \forall (x, y) \in \overline{\Omega}.$$

Exprimer la formulation variationnelle discrète sous la forme d'un système linéaire équivalent :

$$(2) \quad \mathbb{A}^0 \vec{U}^0 = \vec{L}^0,$$

où la  $I^{\text{ème}}$  composante du vecteur  $\vec{U}^0 \in \mathbb{R}^{N_0}$  vaut  $u_h(M_I)$  et où on écrira  $\mathbb{A}^0 = \mathbb{M}^0 + \mathbb{K}^0$ , avec  $\mathbb{M}^0$  la matrice de masse, et  $\mathbb{K}^0$  la matrice de rigidité.

Dans la pratique, on ne peut pas assembler directement la matrice intervenant dans (2). Voici comment nous procédons pour arriver à la résolution du système linéaire (2).

### 1.3 Assemblage des matrices et vecteur second membre

La routine `principal_dirichlet.m` est le programme principal pour résoudre le problème (1).

**Question 4.** Reprendre la partie assemblage du TP précédent, permettant de construire la matrice  $\mathbb{A} = \mathbb{M} + \mathbb{K}$  et le vecteur  $\vec{L}$  où on a pris en compte toutes les fonctions de base (même celles qui ne sont pas nulles au bord).

**Question 5.** On introduit une matrice de projection  $\mathbb{P}$  de  $V_h$  dans  $V_h^0$ , de taille  $N_0 \times N$  (qui ne contient que des 1 et des 0). On pourra valider la construction de cette matrice numériquement (il suffira de représenter sur le maillage,  $\mathbb{P}\mathbb{V}$  pour un vecteur  $\mathbb{V}$  quelconque et vérifier que le résultat est bien nul au bord)

**Question 6.** Il suffira ensuite d'écrire

$$\mathbb{A}^0 = \mathbb{P}\mathbb{A}\mathbb{P}^t, \quad \text{et} \quad \vec{L}^0 = \mathbb{P}\vec{L}$$

et résoudre (2) pour avoir  $\vec{U}^0$ . Pour retrouver la solution en chaque point du maillage (et un vecteur associé de taille  $N$ ), il suffira d'écrire

$$\vec{U} = \mathbb{P}^t \vec{U}^0$$

### 1.4 Validation du code

On veut vérifier que le code calcule une solution approchée  $u_h$  correcte. On veut vérifier que le code calcule une solution approchée  $u_h$  correcte. Pour cela, on résout le problème (1) avec un tenseur  $A$  et une solution  $u$  que vous choisirez.

**Question 7.** Calculer la donnée  $f$  correspondante et modifier la routine `f.m`.

**Question 8.** En assimilant  $u$  à son interpolée  $\pi_h u$ , tracer  $\log(1/h) \mapsto \log(\|u - u_h\|_{L^2(\Omega)} / \|u\|_{L^2(\Omega)})$  et  $\log(1/h) \mapsto \log(|u - u_h|_1 / |u|_1)$  pour différentes valeurs de  $h$ .

## 2 Problème de Poisson dans un carré avec conditions périodiques et coefficients variables

Soit  $\Omega = [0, L]^2$  un carré de taille  $L$ ,  $A$  un tenseur qui uniformément borné et satisfait l'hypothèse de coercivité uniforme et  $f \in L^2(\Omega)$ . On s'intéresse à la résolution numérique du problème de Poisson avec condition aux limites périodique et coefficients variables :

Trouver  $u \in H^1(\Omega)$  telle que

$$(3) \quad \begin{cases} u - \nabla \cdot (A(x, y) \nabla u) = f & \text{dans } \Omega \\ u|_{x=0} = u|_{x=L} \text{ et } u|_{y=0} = u|_{y=L} \\ A(x, y) \nabla u \cdot e_x \Big|_{x=0} = A(x, y) \nabla u \cdot e_x \Big|_{x=L} \text{ et } A(x, y) \nabla u \cdot e_y \Big|_{y=0} = A(x, y) \nabla u \cdot e_y \Big|_{y=L} \end{cases} .$$

**Question 1.** Ecrire la formulation variationnelle du problème et montrer que le problème est bien posé dans  $H_{\#}^1(\Omega)$  .

### 2.1 Discrétisation

Soit  $\mathcal{T}_h$  une triangulation **périodique** du domaine  $\Omega$ , et  $V_h$  l'approximation de  $H^1(\Omega)$  par des éléments finis  $P^1$  associés à la triangulation  $\mathcal{T}_h$ . On note  $(T_\ell)_{\ell=1,L}$  les triangles de  $\mathcal{T}_h$ ,  $(M_I)_{I=1,N}$  les sommets des triangles et  $(w_I)_{I=1,N}$  la base de  $V_h$  définie par  $w_I(M_J) = \delta_{IJ}$ ,  $1 \leq I, J \leq N$ . La triangulation est **périodique** si

- $M_I$  est un noeud appartenant au bord droit si et seulement si il existe un noeud  $M_J$  appartenant au bord gauche ayant la même ordonnée ;
- $M_I$  est un noeud appartenant au bord bas si et seulement si il existe un noeud  $M_J$  appartenant au bord haut ayant la même abscisse.

Pour définir une approximation interne de  $H_{\#}^1(\Omega)$ , on procède de la façon suivante (c'est un peu plus compliqué que pour  $H_0^1(\Omega)$ ).

1. Tout d'abord, toutes les fonctions de base correspondant à des nœuds intérieurs sont dans l'espace d'approximation  $V_h^{\#}$  (elles sont nulles au bord donc en particulier périodiques) ;
2. ensuite pour tout noeud  $M_I$  de la frontière  $x = 0$  , on sait qu'il existe un noeud  $M_J$  de la frontière  $x = L$  ayant la même ordonnée : la somme des 2 fonctions de base correspondantes est dans l'espace d'approximation  $V_h^{\#}$  ;
3. et pour tout noeud  $M_I$  de la frontière  $y = 0$  , on sait qu'il existe un noeud  $M_J$  de la frontière  $y = L$  ayant la même abscisse : la somme des 2 fonctions de base correspondantes est dans l'espace d'approximation  $V_h^{\#}$  ;
4. signalons enfin le cas particulier des noeuds du coin pour lequel c'est la somme des 4 fonctions de base correspondantes qui est dans l'espace d'approximation  $V_h^{\#}$  ;

Par construction,  $V_h^{\#} \subset H_{\#}^1(\Omega)$ .

**Question 2.** Quelle est la formulation variationnelle discrète vérifiée par la solution approchée  $u_h$  et le système linéaire équivalent.

**Question 3.** Etendre la technique vue pour les conditions de dirichlet aux conditions périodiques. Pour cela on créera une matrice de projection de  $V_h$  dans  $V_h^\#$ .

La routine `principal_periodique.m` est le programme principal pour résoudre le problème (3).

## 2.2 Validation du code

On veut vérifier que le code calcule une solution approchée  $u_h$  correcte. Pour cela, on résout le problème (3) avec une matrice  $A$  et une solution  $u$  que vous choisirez.

**Question 4.** Calculer la donnée  $f$  correspondante et modifier la routine `f.m`.

**Question 5.** En assimilant  $u$  à son interpolée  $\pi_h u$ , tracer  $\log(1/h) \mapsto \log(\|u - u_h\|_{L^2(\Omega)} / \|u\|_{L^2(\Omega)})$  et  $\log(1/h) \mapsto \log(|u - u_h|_1 / |u|_1)$  pour différentes valeurs de  $h$ .