

웹 프로젝트 용어 정의

	구분	설명
업무용어	SI업체 (System integration)	정보 시스템의 개발에 관한 전문적인 프로젝트를 진행하는 업체로써 설계, 개발, 운영 및 유지보수 관리 등 일체의 업무를 담당하는 정보 통신 기업
	SM업체 (System management)	일반적으로 고객의 정보시스템 기능을 장기 계약하에 지속적으로 관리하고 운영하는 것으로 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크, 인프라 등을 개발 운용 유지보수 하고 이를 향상시키는 업무를 담당하는 기업
	웹에이전시(Web Agency)	온, 오프라인 기업을 대상으로 인터넷 비즈니스에 대한 솔루션을 제공하는 업무를 담당하며 인터넷 사업 컨설팅, 마케팅, 제작 및 유지보수 등 웹에 대한 모든 업무를 담당하는 기업
	RFP (Request for proposal)	업무요구, 기술요구, 운영요구에 해당하는 요구사항을 발주처에서 작성하여 제시하는 제안요청서
	RFI (Request for information)	RFP에 명시된 주요 요구사항에 대해 제안 참여 업체에서 해당 요구사항별로 질의를 통해 답변 요청하는 문서
	Maintenance(운영 / 유지보수)	제작 완료된 홈페이지가 정상적으로 운영될 수 있도록 지속적으로 관리 및 개선하는 것
	구축	기존에 존재하지 않던 시스템을 개발해 내는 것
	리뉴얼(Renewal) / 재구축	기존에 있던 사이트를 새롭게 재구축하는 것
	TFT (Task Force Team)	새로운 일(프로젝트)을 추진할 때 각 부서 및 해당 부서에서 선발된 Task에 관련된 인재들이 임시 팀을 만들어 활동하는 것
	PM (Project Manager)	프로젝트의 일정 및 최선의 자원, 요구사항에 따른 프로젝트 범위를 관리하며 최고의 의사결정으로 프로젝트를 성공적으로 이끌어가는 감독 지휘자
	PMO(Project Manager Office)	프로젝트 업무 범위내에서 표준화된 프로젝트를 관장하고 조정 관리하는 책임자
	PL (Project Leader)	프로젝트를 함께하는 구성원에게 비전을 제시하고 관리하며 방향성을 이끌어 주는 파트 책임자
	고객사	프로젝트를 발주한 기업
	현업	프로젝트를 발주한 기업의 프로젝트 담당자, 책임자
	사용자(End-user)	서비스를 이용하는 이용자를 말함
	R&R (Role and Responsibilities)	책임감한 프로젝트에 있어 본인의 위치해서 수행해야할 업무에 관한 책임 관계 정립
	에즈이즈(As-Is)	현재의 업무 프로세스 및 상황
	투비(To-Be)	향후에 되었으면 하는 상황
	공수산정	프로젝트에 투입되는 업무범위와 그에 해당하는 투입인력을 비교 분석하는 것
	버퍼(Buffer)	공수산정이나 일정을 잡을때 여유 있는 시간을 넣으라는 의미로 사용됨. 완충의 개념
	제안서 (proposal)	프로젝트 구축 제안서
	비딩(Bidding)	프로젝트를 입찰건에 참여하여 수주를 따기 위한 경쟁을 한다는 의미
	디벨롭 (develop)	문제점을 보완하여 프로젝트내 모든 업무(기획, 디자인등)의 완성도를 높여가는 과정
	크리티컬(Critical)	좋지 않은 이슈나 상황이나 결과물에 영향을 줄 수 있는 좋지 않은 상태를 의미, 크리티컬한 것이 아닌 상황은 단순하게 이슈라고도 함
	배포, 릴리즈	운영하면서 소스를 실서버에 업데이트 한다는 의미, 작업한 서비스를 오픈한다는 의미
	마일스톤(Milestone)	프로젝트에서 중대한 점 또는 사건일정
	데드라인(Death Line)	일정 마감날짜. 미룰 수 없는 날짜를 이야기함
	듀 데이트(Due Date)	예정 날짜를 말함. 데드라인과 같이 사용됨
	업무스콥 (Scope)	기획파트에서 많이 사용되는 용어로 업무 범위와 영역을 뜻함
	타스크(Task)	일종의 작업을 말하는 것으로 프로젝트에서 업무 단위단위를 이야기하기도 함
	리스크 테이킹(Risk Taking)	리스크로 인한 영향도를 받아들이기 나라는 의미로 사용됨
웹/앱 /컨퍼넌트 /기타	바레이션 (Variation)	기준에 제작되어진 결과물을 수정 및 변경하는 작업 뜻함
	프런트엔드(Front-end,Front-office)	사용자단 (Front 단이라고도 함)
	백엔드(Back-end, Back-office)	관리자단 (Back 단이라고도 함)
	IA (Information Architecture))	정보 구조의 개념으로 요구사항 계층구조, 기능을 나타내는 것
	WBS (Work Breakdown Structure))	작업 명세 구조도 프로젝트의 범위, 전체일정, 최종산출물을 세부요소로 분할한 계층적 구조도
	SB (Story Board)	화면설계서를 말함
	스타일 가이드 / 디자인 가이드 / 웹스타일 가이드 (Style Guide / WSG)	메인과 서브페이지에 사용되는 모든 디자인 요소(컬러, 버튼, 게시판, 테이블, 간격, 폰트 등)를 정하는 문서나 그림 파일
	플로우차트(Flow Chart)	순서도라고도 하며 프로그램이나 어떤 논리적인 흐름을 도식화하며 표현하는 기법
	캐시(Cache)	데이터를 임시로 두는 장소, 같은 웹페이지를 다시 방문할 때, 새로운 데이터를 가져오면 시간 낭비가 생긴다. 시간 낭비를 막기 위해 서버에 데이터를 요청하는 대신, 기기 내 저장된 데이터를 이용하는 것
	API (Application Programming Interface)	응용 프로그램 프로그래밍 인터페이스, 운영체제(OS)와 응용프로그램 사이의 통신에 사용되는 언어 또는 메시지 형식을 말한다. API는 OS와 응용프로그램을 연결해주는 역할
	공개 API (Open API)	공개 API는 누구나 사용할 수 있도록 만들어진 API를 뜻한다. 오픈 API는 대부분 무료, 저작권과 상관없는 공개 데이터, 개방형 표준 3가지 원칙에 기반을 둔다. 구글 맵이나 애드센스에 사용되는 구글(Google) 코드, 페이스북 등이 대표적인 예
	DBMS(Database Management System-데이터베이스 관리 시스템)	데이터를 효율적으로 관리하기 위해 정리와 보관을 목적으로 만들어진 소프트웨어,DBMS는 추가, 삭제, 변경, 검색 등 데이터를 위해 특화
	HTML5 (Hypertext Markup Language 5)	HTML5는 액티브X(Active X)를 설치하지 않아도 동일한 기능을 구현할 수 있고, 특히 플래시(flash)나 실버라이트(Silverlight), 자바 FX(JAVA FX) 없이도 웹 브라우저(web browser)에서 화려한 그래픽 효과를 낼 수 있음

CSS (CasCading Style Sheets) = 스타일시트	웹 문서의 전반적인 스타일을 미리 저장해둔 스타일시트, 웹사이트 전체의 일관성을 유지 할 수 있고 세세한 스타일 지정의 필요를 줄여 들게 함
웹 접근성(web accessibility)	"장애에 구애 없이 모든 사람들이 손쉽게 정보를 공유할 수 있는 공간". 장애인 차별 금지법에서 생겨났으며 그 어떠한 사이트로 하여금 장애인과 일반인이 차별되지 않도록 한 사이트를 모든 사람들이 사용할 수 있도록 만드는 것
웹 표준(Web Standard)	국제웹표준화기구(W3C)에서 지정하였으며, 세계 각국의 다양한 기존의 html 문서방식을 표준화하여 어떤 브라우저에서도 모두 동일한 사이트를 볼 수 있도록 만드는 것
크로스브라우징(Cross Browsing)	IE, 크롬, 사파리, 파이어폭스 등 디바이스나 OS 웹브라우저에서 동일한 사용자 경험을 주기 위한 기술
GUI (Graphic User Interface))	어떠한 기능을 사용하기 위해서 UI를 그래픽적으로 화면에 표시하는 Look&Feel
인터페이스(Interface)	어떤 기기를 사람이 조작할 때, 사람과 기기가 서로 접하는 하드웨어와 소프트웨어를 총칭함. 일반적으로 UI/UX라고 부름
UX (User eXperience)	사용자가 서비스나 제품 등을 직,간접적으로 얻게 되는 사용자 경험
UI (User Interface)	어떠한 기능을 사용하기 위한 시나리오 (사용방법), 페이지의 기능적 구조와 사용자가 콘텐츠를 탐색하거나 작업을 수행하기 위해서 사 용하는 단추, 링크, 메뉴와 같은 도구에 대해 집중적으로 다룸
하이퍼텍스트(Hypertext)	링크를 통해 다른 문서를 검색 또는 표현하게 만드는 모든 텍스트
와이어프레임(Wireframe)	흔히 기획파트에서 스토리보드 작성 전에 기획자의 의도(화면 전환 및 전반적인 레이아웃, 컨텐츠 그룹핑 등)를 인지할수있도록 하는 일 종의 스케치
모업(Mock Up)	웹 제작 시 목업은 PC나 모바일 등 다양한 디바이스에 따라 홈페이지가 어떻게 보여지는지 사전에 보여주는 형식으로 디자인 시안을 고 객사에게 보여줄 때 많이 사용
프로토타입 (prototype)	원형, 제작물의 기본형 실제 디자인 작업에 들어가기에 앞서 시험용 또는 견본으로 작업하는 가안
더미(dummy)	원래는 의복의 디자인-제작-진열 등에 쓰이는 인체의 모형을 말하는 용어이나 프로젝트상에서는 기획이나 디자인파트에서 완성된 결과물 을 만들어내기 전 내부 TF 또는 담당자가 미리 결과물을 가능할수 있도록 제작하는 행위
톤앤매너(Tone@Manner)	톤앤매너는 홈페이지의 포괄적인 디자인에 대한 느낌을 말한다면 스타일 가이드는 톤앤매너의 구체적인 디자인 형태를 가이드화 시킨 것
타이포그래피 (Typography)	활자 서체를 중심으로한 2차원적 그래픽 디자인 표현 방법
덱스(Depth)	메뉴의 단계를 의미하는 용어로, 일반적으로 1Depth, 2Depth와 같은 형식으로 사용되며, 단계가 깊어질수록 세부적인 카테고리 의미
레이아웃(Layout)	화면구성과 전반적인 배열을 의미
그리드(Grid)	그리드는 사전적 의미로 격자 형식의 무늬이며 레이아웃 요소들이 효과적으로 보여주기 위해서 사용하는 수직, 수평의 라인으로 레이아 웃을 구현하기 위한 구조물
메인(Main)	Main 혹은 Main Page라고 불리며 때론 Home이라고도 함
서브(Sub)	Sub 혹은 Sub Page라고 불리며, 실질적인 콘텐츠가 보여지거나 정보를 제공하는 페이지
비주얼(VISUAL)	비주얼의 경우 메인과 서브에 들어가며 GNB하단에 위치. 메인은 메인 비주얼, 서브는 서브 비주얼 등으로 불리며 디자인적인 요소가 가 미된 이미지 혹은 영역을 말함
콘텐츠(CONTENTS)	콘텐츠는 웹상에서 제공되는 정보나 내용물을 말하며, 웹사이트에서의 콘텐츠란 인사말/제품소개 등과 같이 고객에게 제공되는 정보 페 이지
LNB (Local Navigation Bar)	각 서브페이지의 성격에 따라 독립적인 형태로 존재
헤더(HEADER)	일반적으로 웹 사이트 상단 영역 (로고, GNB, Top Utlity)
바디(Body)	헤더와 풋터 사이에 콘텐츠 영역을 말함
풋터(Footer)	페이지 하단에 위치한 공통 노출 요소로써, 보통 회사관련 정보 및 서비스의 정책, 각종 신고정보(사업자 등록번호, 통신판매업 신고)
유틸(utlity)	GNB 상단에 위치한 로그인, 회원가입, 즐겨찾기 등의 작은 최상단 메뉴
임베드(Imbad)	HTML문서에 외부 콘텐츠(일반적으로 HTML이 아닌)를 문서 속에 삽입하는 것
리사이징 (resizing)	기본에 디자인 된 그래픽 파일을 주어진 사이즈에 맞추어 재디자인 하는 것
트리 메뉴(Tree Menu)	목록 방식 중 계층 구조 표시
제스처(Gestures)	디바이스를 이용함에 있어서 사용자의 동작에 의해 반응할 수 있는 기본 요소
스와이프 페이지징(Swipe Paging)	최상위 레벨의 페이지를 나란히 정렬하는 방식.한 번에 한 페이지씩 볼 수 있으며 사용자는 Swipe동작으로 페이지를 이동. 이 패턴을 사 용할 시 중요한 점은 현재 페이지의 위치 정보를 주어야 한다는 것
스와이프 뷰(Swipe view)	화면간 밀어서 다음으로 이동하는 방식.
브라우저 상단 배너(광고배너 top banner)	브라우저 최상단에 위치한 광고성 배너를 말함. 텍스트로 안내 문구를 넣기도 함, x버튼을 넣어 사용자가 보지 않기를 할 수 있도록 하는 것이 UX
엠프티 데이터(Empty Data)	데이터가 없는 초기 상태를 표현하는 패턴. 아무것도 없는 빈 화면보다는 "데이터가 없습니다"라고 표시해주거나 역할을 적절히 말해주 는 것이 유용
파비콘(Favicon)	상단 브라우저 탭 타이틀 옆에 위치한 아이콘 형태로 16 x 16px 크기로 통상적으로 CI 나 BI
페이지 뷰 (PV-Page View)	인터넷 사용자가 특정 페이지를 접속해 표시되는 것 혹은 사용자가 접속하는 수의 단위(PV)를 의미
히트 (Hit)	인터넷 사용자가 웹 서버의 파일 1개에 접속하는 것
방문수 (Visit, Session)	방문수는 인터넷 사용자가 웹사이트를 방문해, 이용을 끝내기까지 일련의 행위를 묶은 단위
순방문자 (Unique Visitor)	웹 로그 분석에서 방문을 일으키는 인터넷 사용자를 '순 방문자'

트래픽(Traffic)	서버 데이터 전송량을 말하는 단어,정보량이 많을수록 트래픽 용량도 많이 필요
슬라이더 (Slider)	평상시 보이지 않다가 아이콘 및 텍스트 클릭시 슬라이딩 되어 보여지는 메뉴. 주로 모바일 앱 카테고리 및 로그인 기능 등이 보여짐
리스트 컨트롤(List Control)	클릭 및 스와이프 등의 제스처를 통해 목록을 통제하는 것. 예)카카오톡 친구 목록 숨김, 차단)
딤(Dimmed)	레이어 팝업 등을 띄울때 배경을 어둡게(반투명)으로 처리하는 것
햄버거 메뉴(전체메뉴)	웹에서 전체메뉴를 나타내기 위한 아이콘을 말함
인트리깅 브랜치 (Intriguing Branches)	기대하지 않은 곳에 이용자가 관심 있어할 만한 키워드를 하이퍼링크 형태로 제공하는 것을 뜻
플로팅 액션(FAB), 플로팅, 플로팅 버튼	웹, 앱 화면 하단 좌측, 우측에 떠다니는 버튼을 말함. 예) Top 버튼
알럿 다이얼(AlertDialog), 폴프레이밍 팝업	모바일 팝업, 대화창이라고 하며 폴프레이밍 팝업이라고도 함
라이트 박스(Light Box)	팝업이 뜨는 동시에 백그라운드 화면이 어두워지거나 밝아지는데, 이를 '라이트 박스'라고 함
모달 창, 모달 팝업, 모달 레이어	현재 브라우저에서 화면 전환이나 추가 윈도우 없이 메시지를 띄우는 기능
토스트 팝업(Toast Pop-up)	알림을 위한 팝업의 일종으로, PC에서는 주로 모니터의 우측 하단에서 몇 초간 나타났다가 사라지는 형태
노티피케이션(Notification)	사용자가 확인하지 않은 정보가 있을 때 아이콘 형식으로 알려주는 알림
경고창(Alert window)	무언가를 실행하기 전에 확인이나 승인을 필요로 하는 상황을 사용자에게 알려주는 창
패럴렉스 스크롤링(Parallax scrolling)	모니터상에서 화면이 상하좌우로 스크롤 될 때 배경이미지들과 오브젝트 이미지들 간의 시차가 발생하여 이미지들이 마치 움직이는 듯한 효과를 주는 기법
롱 프레스(Long Press)	하나 이상의 항목을 선택할 수 있고 컨텍스트 액션 바를 통해 데이터를 조작하는것. 예) 앱을 길게 눌러 이동, 삭제하는 행위
핀치 오픈(Pinch-Open)	휴대폰(테블릿)에서 콘텐츠 확대하는 행위. PC에서 줌인(Zoom-In)과 같음
핀치 클로즈(Pinch Close)	휴대폰(테블릿)에서 콘텐츠 축소, PC에서 줌아웃(Zoom-Out)과 같음
스티키(Sticky)	화면 구성(특정 영역)으로 있다가 스크롤을 내렸을때 상단에 고정되는 경우, 하단, 우측 어느 영역이든 무관하게 고정되는 것을 말함
코치마크 (coach marks)	어플리케이션이나 웹을 사용 시 처음 실행시켰을 때 아이콘에 대한 도움말이 적힌 화면이나 터치방향을 알려주는 화면
워크쓰루(Walkthroughs)	Coach Mark보다 상세한 도움말을 뜻함. Wizard와 같이 앱 초기 진입 시 몇 단계로 걸쳐 상세한 도움말을 제공. 긴 프로세스를 거치고 싶지 않는 사용자를 위해 본 단계를 건너뛰고 바로 홈 화면으로 진입할 수 있는 경로를 주는 것이 중요
드로워(Drawer) (=Sliding Menu, Side Bar)	평상시에는 닫혔다가 당길 때 열리는 서랍과 같다고 'Drawer'라고 부르기도 하며 슬라이딩되면서 나오는 모션에서 착안.최근 활동이나 알림 등 각 앱의 부가적인 기능을 모아볼 수 있는 공간으로 쓰임
스플래시 스크린(Splash screen)	평균 2~3초간 지속되는 시간동안 애플리케이션의 로고와 함께 앱에 대해 간략한 소개를 하거나, 로딩 진행률을 애니메이션으로 표시하기도 함. 브라우저, 어플리케이션 등을 실행시키면 잠시 동안 로고나 간략한 정보글이 뜨는 로딩 페이지
프로그레스 인디케이터(Progress Indicator) = 프로그레스바(Progress Bar)	컨텐츠가 로딩되고 있음을 시각적으로 알리는 컨트롤입니다. 크게 로딩이 완료되는 시기를 예측하기 어려운(Indeterminate), 예측이 가능한(Determinate) 두 타입
액티브 인디케이터(Activity Indicator)	소요시간을 알 수 없을 때 사용자에게 작업이 완료될때까지 기다려 달라고 하는 요청 표시
트로버(Throbber)	로딩이 완료되는 시기를 예측하기 어려운 경우 제공되는 컨트롤, 개별 애플리케이션이 로딩되는 경우, 주로 해당 소프트웨어나 웹브라우저의 메뉴바 혹은 툴바에 위치하는데 '트로버(Throbber, 고동치는 것)' 또는 '스피닝 휠(Spinning Wheel, 돌아가는 바퀴)'
바(bar)	Bar는 네비게이션 버튼이나, 다른 기능들을 수행하는 주요 버튼으로 이루어진 영역으로 UI에 있어서 없어서는 안될 필수 요소중의 하나. 안드로이드에서는 이전 페이지로 전환되는 Back키, 현재 페이지에서 보기형식 및 선택사항을 조정할 수 있는 뷰 컨트롤(View control), 기능을 수행하는 액션 버튼(Action button), 다른 기능들을 수행할 수 있는 메뉴로 액션 오버플로우(Action overflow)등 iOS에서는 액션 바(Action bar), 탭 바(Tab bar), 서치 바(Search bar), 스코프 바(Scope bar)등 각 해당 기능에 맞게 구성된 Bar들
네비게이션바(Navigation bar)	모바일웹, 앱 페이지에서 보여지는 현재 위치를 알려주는 곳
앱바(App bar)	앱의 상단 네비게이션을 말함. PC웹의 헤더, GNB 개념. 하단 네비게이션은 탭바라고도 함
탭바(Tap bar)	탭 스타일의 네비게이션 바
입력 필드 (Text Input Field)	텍스트 박스, 입력박스
드롭다운 리스트 (Drop-down List)	객관식 문제에서 볼 수 있는 선택지와 유사한 개념
토글버튼 (toggle button) 토글스위치 (toggle switch)	하나의 설정 값으로부터 다른 값으로 전화해주는 것으로 on/off를 설정할 때 사용하는 버튼을 칭함키보드의 caps lock 도 토글형태의 버튼
콤보 박스 (Combo Box)	드롭다운 리스트와 입력 필드 기능을 결합(그래서 콤보!)한 형태
라디오 버튼 (Radio Button)	윈도우나 팝업의 선택 영역에서 어느 하나를 선택 또는 취소하기 위해 사용하는 버튼
체크 박스 (Check Box)	체크 박스는 동시에 여러 개를 선택할 때 사용. 틱 박스(Tick Box) 다중 선택 뿐만 아니라 On/Off 개념으로 사용. 라디오 버튼과 체크 박스 이 두 컴포넌트는 모바일 환경에서도 널리 사용되어 사용자에게 매우 친숙한 컨트롤
버튼(Button)	링크가 걸려있는 모양의 버튼으로 클릭전 액티브, 마우스 오버 호버, 클릭할 때 클릭 액션이라고 함
버트콘 (Butcon) / 툴바 (Tool Bar)	버튼과 아이콘의 조합으로서 일반 소프트웨어 상단 툴바와 같은 버튼에 툴바의 기능 조합을 말함
툴팁 (Tooltip)	마우스 오버했을때 나오는 레이어 형태로 PC웹에서 마우스 오버시 나옴, 모바일에서는 잠시 나타났다가 사용자 x 누를 경우 없어짐
스피너 (Spinner)	숫자 입력 컨트롤, 편집 필드와 우측 작고 납작한 두개의 화살표로 구성된 것
슬라이더 (Slider)	부적절한 값을 입력할 가능성이 없는 소리 높낮이 조절하는 것
레이블(Label)	사용자에게 무엇을 입력해야 하는 지를 알려주는 역할, '레이블(Label)'은 보통 텍스트 필드 좌측에 단어(주로 간략한 명사)로 제공
플레이스홀더(Placeholder) = 인풋 프롬프트(Input Prompt)	텍스트 필드 안에 새겨져 있는 입력 도우미로서 짧은 구문 형식으로 제공