# Nowości w Spring 3.2

Paweł Baran

Javart Sp. z o. o.

12 października 2013

### Najnowsze

- Spring Framework 3.2.4 (06.08.2013),
- Spring Framework 4.0.0 M3 (pre release)

wersja	jvm
3.2.4	jre 7, 8 (-target 1.7)
4.0.0 M3	jre 8

#### Nowości z 3.0 i 3.1

Demonstracja aplikacji spring31.

#### Masz laptop?

git clone gerrit:javart/trainings/springwebmvc-2013

#### Nowości z 3.0 i 3.1

Demonstracja aplikacji springwebmvc.

### Wsparcie dla asynchronicznego przetwarzania

Wsparcie dla asynchronicznego przetwarzania żądań w Servlet 3:

- java.util.concurrent.Callable,
  - jak Runnable, tylko że zwraca wynik
- DeferredResult,
  - różnica z Callable: wskazujemy dowolny wątek do ustawienia wyniku,
  - możliwość zakolejkowania,
  - Spring MVC od razu reaguje na ustawienie wartości,
  - połączenie HTTP do tego czasu jest bezczynne,
  - HTTP Worker przyjmuje requesty z innych połączeń,
  - klasę można rozszerzyć i do tego np. implementować Comparable,
  - wtedy możemy np. korzystać z kolejki priorytetowej,
  - klasa przypomina Future, ale tam nie ma powiadomienia o ustawieniu wartości,
  - ListenableFuture z Guavy podobne
- AsyncTask
  - Callable rozszerzone o timeout i wybór task executora

# Spring MVC Test Framework

- O było wcześniej?
  - new MyController...,
  - MockHttpServletRequest,
  - MockHttpServletResponse
- O z adnotacjami (np. RequestMapping)?
- Nowe API w:
  - MockMvcRequestBuilders.\*,
  - MockMvcResultMatchers.\*
- Testy integracyjne, jednostkowe.

### Ulepszona negocjacja zawartości

#### ContentNegotiationStrategy:

- rozszerzenie pliku,
- parametry zapytania,
- nagłówki Accept,
- gotowa obsługa .json, .xml, .rss, i .atom

## Centralizacja obsługi wyjątków, inicjalizacji modelu

#### @ControllerAdvice

- kolejny typ komponentu do skanowania,
- metody z adnotacjami @ExceptionHandler, @InitBinder, @ModelAttribute w jednym miejscu

#### Wygodniejszy dostęp do danych z adresu

@MatrixVariable
Pozwala łatwo odczytywać parametry z Matrix URIs.

## Określanie odpowiedzi HTTP po wyjątku

ResponseEntityExceptionHandler Zwraca ResponseEntity, które umożliwia dowolne ustawienie odpowiedzi.

#### Koniec

Dziękuję za uwagę.