

BİLGİSAYAR AĞLARI DERSİ ANLIK MESAJLAŞMA UYGULAMASI II.PROJE RAPORU

1421221039 Moaaz AHMET
1521221117 Burak BAYDİLİ
1621221034 Aycha YAHİA
1721231208 Merve BECERİKLİ

1) ÖZET

Projede TCP haberleşme protokolunu kullanan, birbirlerinin listesinde ekli kişilerin anlık olarak karşılıklı mesaj, resim ve dosya gönderebildiği ayrıca kullanıcılara gönderdikleri mesajların alıcısı tarafından okunup okunmadığı bilgisini veren ve kendi oluşturacakları gruplarla toplu sohbet imkanı sağlayan bir uygulama hedeflendi.

2) TASARIM

Proje için yapılan çalışmlar ve benzer yazılımlar incelendi. Sonrasında proje taslak üzerinde tasarlandı. Ardından bir akış diyagramı oluşturuldu.

Program Server ve Client olarak iki parçadan oluşturuldu. Kullanıcı oturum açtığında servere bağlanacak, istediği kullanıcıya göndereceği mesaj önce server'a gidecek ve server tarafından gönderilmek istenilen kullanıcıya yönlendirilecektir.

Kullanıcı client üzerinden üyelik, oturum açma ve kapama, kendi listesinde ekli kullanıcılara tekil veya toplu mesaj gönderme ve mesajlarının görülüp görülmediği bilgisini görme işlemlerini yapabilecektir.

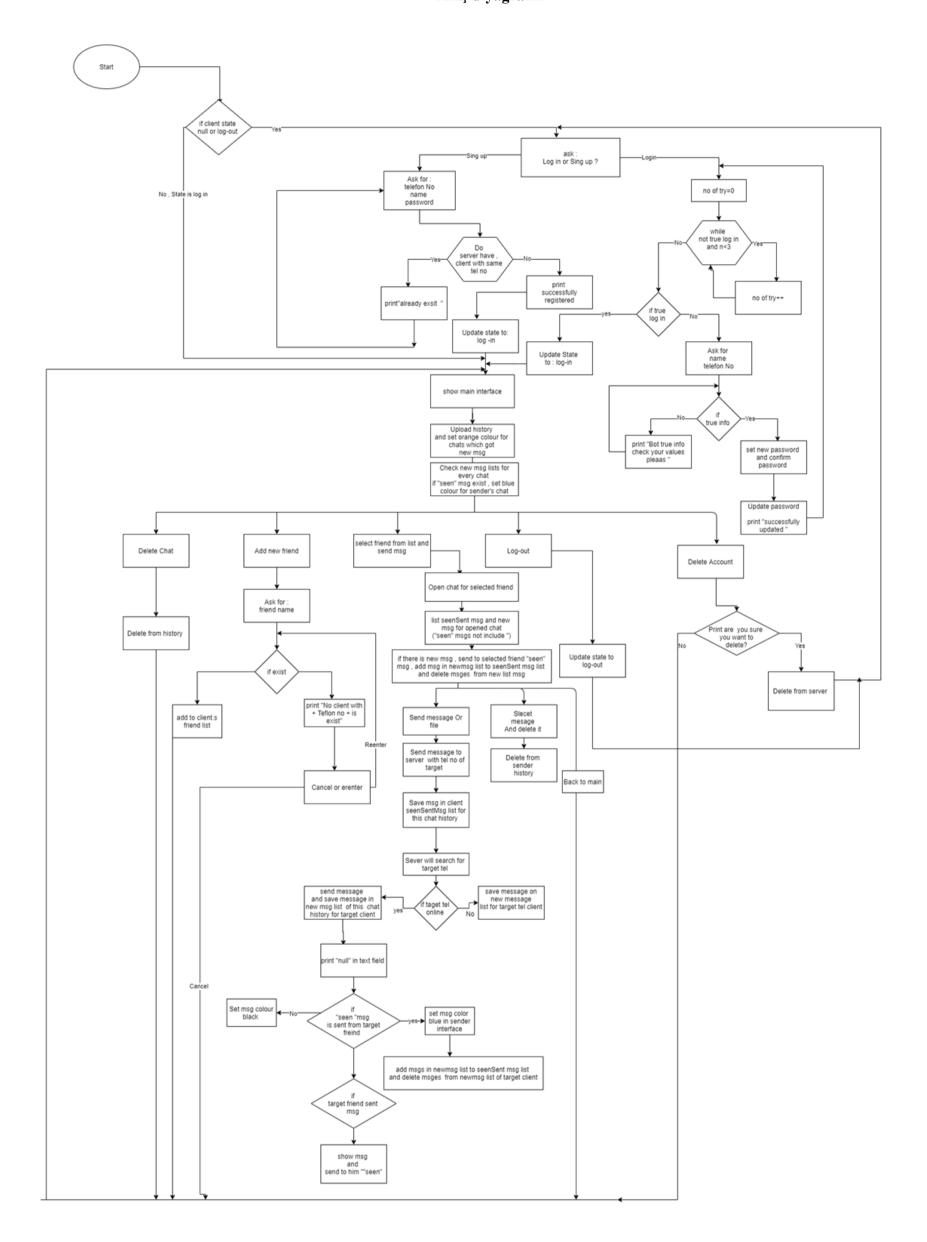
Server ise servere bağlanan clientinleri dinleyip gönderici clientten gelen mesajı gönderilecek cliente yönlendirecektir.





Giriş ekranı Çalışma ekranı

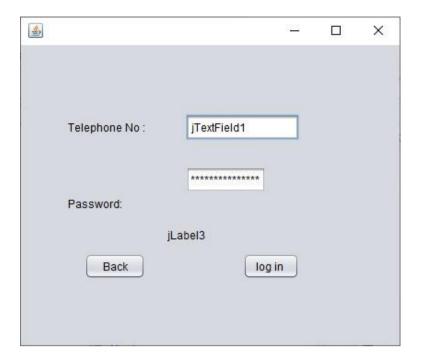
Akış diyagramı



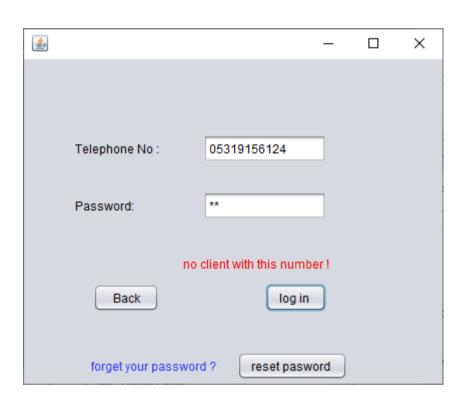
3) YAPILAN ÇALIŞMALAR

İlk raporun ardından projede çalışılmaya devam edildi. Biten işlere yenileri ilave edildi.





Kullanıcı Girişi Ekranı

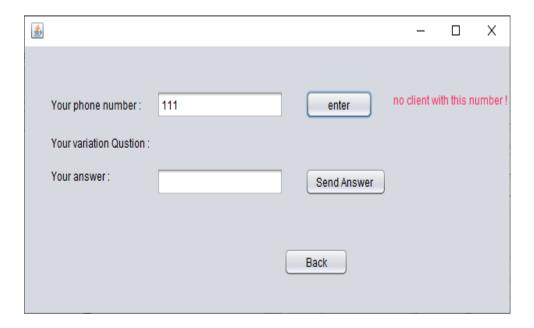


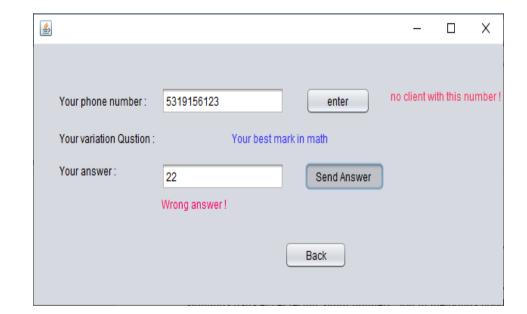


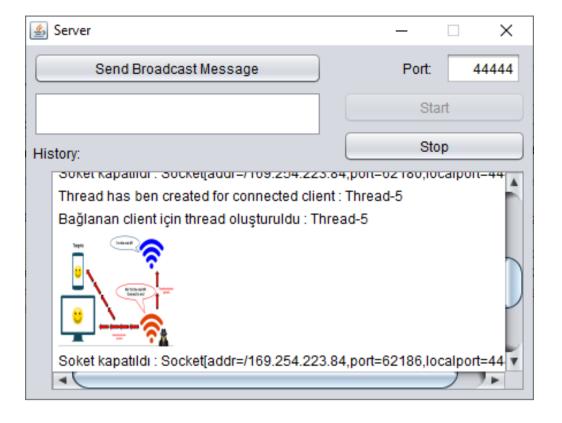
Başarısız / Başarılı girişler

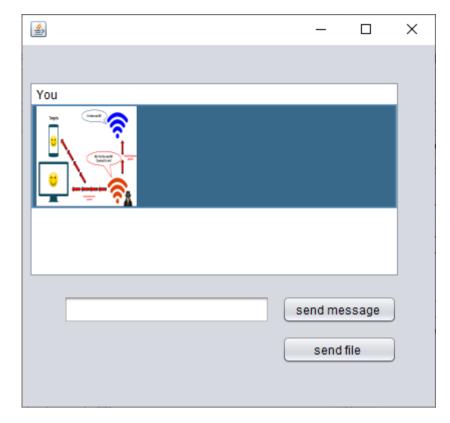
Kullanıcının girdiği bilgileri alıp , servere gönderilir. Ardından client servere "log in " diye bir mesaj gönderirir. Servere "log in " mesajı aldığında daha evvel teslim aldığı bilgileri , log in metoduna göndererek bilgilerin doğruluk kontrolünü yapar ve cliente cevap gönderir. Client serverdan aldığı olumlu veya olumsuz cevaba göre farklı tepkiler verir. Olumlu cevapta programa yönlendirilir.

Şifre sorgulama







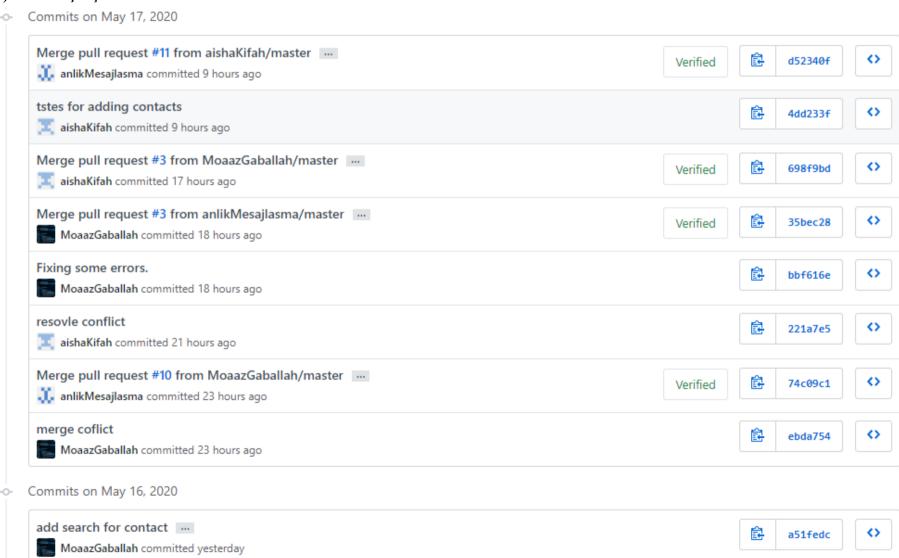


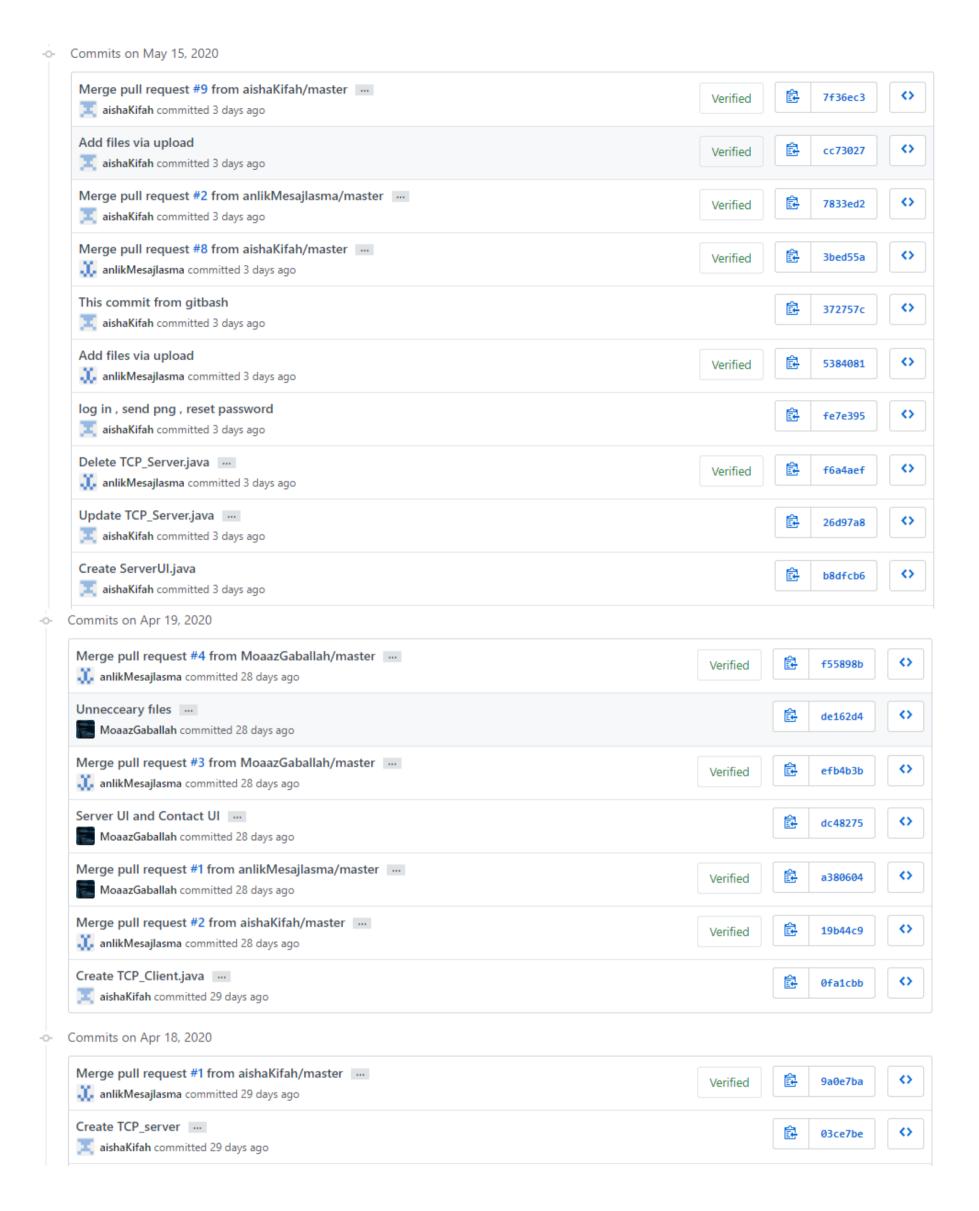
Servere client tarafından png uzantılı dosya gönderilip dosyayı hem client historysine hem server historysine görüntüleme işleme başarılı bir şekilde gerçekleştirildi . Daha sonra bu dosya serverin tarafından ilgili clientte gönderme işleme yapılacaktır .

4) YAPILAMAYAN ÇALIŞMALAR

- Client arası gönderimi için sadece JPG dosyaları server'a sağlamanmış olmasına rağmen tersi olmamıştır
- SearchContact arayüzünde bir contact a arama yapıldığı zaman contact client te bulunuyor ama geri döndürülemedi.

5) GitHub çalışma alanı:





6) SONUÇLAR

Clientler ile server iletişim sağlandı. Hedefte yer alan ek özelliklerin ilavesi yapılmaya devam edildi.

Farklı yoğunluklar ve öngörülemeyen durumlar sebebiyle projede öngörülmeyen zorluklarla karşılaşıldı. Bu sorunlar mümkün olduğunca aşılıp ilerleme sağlandı.

6) KAYNAKÇA

Laboratuar çalışmasında yapılanTCP server ve client kodları

Proje GitHub linki : https://github.com/anlikMesajlasma/anlikMesajlasma