浙江大学实验报告

课程名称: Linux 程	星序设计	_实验类型:	综合型
实验项目名称:实验 3: 系统程序设计			
学生姓名: 赵彬彬 专公	业: 计算机科学与	i技术 学号:	3140102395
电子邮件地址: 313220146@qq.com			
实验日期: <u>2016</u> 年 <u>7</u>		. o <u>(</u> 0) qq. c 0 111	

一、 实验目的和要求

- 1. 学习如何使用 LINUX 的 C 语言工具完成代码编辑,编译,运行程序
- 2. 学习掌握 make 工具, Makefile 文件的 make 规则
- 3. 学习使用系统调用编写程序

二、主要仪器设备

计算机配置: 处理器 2.7GHz Intel Core i5, 内存 8GB 1867 MHz DDR3

操作系统环境: OS X EI Capitan 10.11.3 版本

LINUX 版本: Ubuntu 16.04 LTS & OS X EI Capitan 10.11.3

二、 实验内容与结果

1. 在操作系统分析及实验课程中要对 linux 内核进行修改,用 make 工具,需要掌握 make 的规则。makfile 文件中的每一行是描述文件间依赖关系的 make 规则。本实验是关于 makefile 内容的,你不需要在计算机上进行编程运行,只要书面回答下面这些问题。

对于下面的 makefile:

CC = gcc

OPTIONS = -O3 - o

OBJECTS = main.o stack.o misc.o

SOURCES = main.c stack.c misc.c

HEADERS - main.h stack.h misc.h

power: main.c \$(OPJECTS)

\$(CC) \$(OPTIONS) power \$(OBJECTS) -lm

main.o: main.c main.h misc.h stack.o: stack.c stack.h misc.h

misc.o: misc.c misc.h

回答下列问题

a. 所有宏定义的名字

答: CC OPTIONS OBJECTS SOURCES HEADERS

b. 所有目标文件的名字

答: main.o stack.o misc.o。

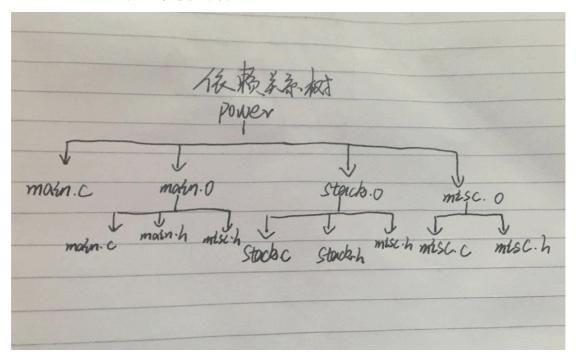
c. 每个目标的依赖文件

答: main.o 的依赖文件: main.c main.h misc.h stack.o 的依赖文件: stack.c stack.h misc.h misc.o 的依赖文件: misc.c misc.h

d. 生成每个目标文件所需执行的命令

答: gcc -c -o main.o main.c gcc -c -o stack.o stack.c gcc -c -o misc.o misc.c

e. 画出 makefile 对应的依赖关系树。



f. 生成 main.o stack.o 和 misc.o 时会执行哪些命令,为什么?

会执行预处理、编译、汇编命令,因为 gcc 的编译流程分为 4 个步骤,分别为预处理,编译,汇编和链接,而生成.o 文件时已经经过了预处理,编译和汇编三个阶段。

gcc -c -o main.o main.c gcc -c -o stack.o stack.c

. .

gcc -c -o misc.o misc.c

2. 用编辑器创建 main.c、compute.c、input.c、compute.h、input.h 和 main.h 文件。下面是它们的内容。注意 compute.h 和 input.h 文件仅包含了 compute 和 input 函数的声明但没有定义。定义部分是在 compute.c 和 input.c 文件中。main.c 包含的是两条显示给用户的提示信息。

\$ cat compute.h

```
/* compute 函数的声明原形 */
double compute(double, double);
$ cat input.h
/* input 函数的声明原形 */
double input(char *);
$ cat main.h
/* 声明用户提示 */
#define PROMPT1 "请输入 x 的值:"
#define PROMPT2 "请输入 y 的值: "
$ cat compute.c
#include <math.h>
#include <stdio.h>
#include "compute.h"
double compute(double x, double y)
  return (pow ((double)x, (double)y));
$ cat input.c
#include <stdio.h>
#include"input.h"
double input(char *s)
  float x;
  printf("%s", s);
  scanf("%f", &x);
  return (x);
$ cat main.c
#include <stdio.h>
#include "main.h"
#include "compute.h"
#include "input.h"
main()
  double x, y;
  printf("本程序从标准输入获取 x 和 y 的值并显示 x 的 y 次方.\n");
  x = input(PROMPT1);
  y = input(PROMPT2);
```

```
printf("x 的 y 次方是:%6.3f\n",compute(x,y));
```

提示: 若您的 linux 系统没有中文系统,可以把程序中的汉字翻译成英文。

为了得到可执行文件 power, 我们必须首先从三个源文件编译得到目标文件, 并把它 们连接在一起。下面的命令将完成这一任务。注意,在生成可执行代码时不要忘了连接上 数学库。

```
$ gcc -c main.c input.c compute.c
$ gcc main.o input.o compute.o -o power -lm
$
```

相应的 Makefile 文件是:

}

```
$ cat Makefile
power: main.o input.o compute.o
  gcc main.o input.o compute.o -o power -lm
main.o: main.c main.h input.h compute.h
  gcc -c main.c
input.o: input.c input.h
  gcc -c input.c
compute.o: compute.c compute.h
  gcc -c compute.c
$
```

(1) 创建上述三个源文件和相应头文件,用 gcc 编译器,生成 power 可执行文件,并运 行 power 程序。给出完成上述工作的步骤和程序运行结果。

```
bbge@ubuntu:~$ vim compute.h
bbge@ubuntu:~$ vim input.h
bbge@ubuntu:~$ vim main.h
bbge@ubuntu:~$ vim compute.c
bbge@ubuntu:~$ vim input.c
bbge@ubuntu:~$ vim main.c
```

```
bbge@ubuntu:~$ gcc -c main.c input.c compute.c
main.c:5:1: warning: return type defaults to 'int' [-Wimplicit-int]
main()
bbge@ubuntu:~$ gcc main.o input.o compute.o -o power -lm
```

```
bbge@ubuntu:~$ ./power
display the value of x^y.
INPUT THE VALUE OF X 5
INPUT THE VALUE OF Y 6
x^y = :15625.000
```

(2) 创建 Makefile 文件,使用 make 命令,生成 power 可执行文件,并运行 power 程序。 给出完成上述工作的步骤和程序运行结果。

```
bbge@ubuntu:~$ cat Makefile
power:main.o
               input.o compute.o
       gcc
               main.o input.o compute.o
                                               -0
                                                       power
                                                                -lm
main.o:main.c
               main.h input.h compute.h
               -c
                       main.c
       gcc
input.o:input.c input.h
               - C
                       input.c
       gcc
                       compute.h
compute.o:compute.c
       gcc
                       compute.c
bbge@ubuntu:~$ make -f Makefile
                                          -0
                                                  power
                                                           -lm
```

```
bbge@ubuntu:~$ make -f Makefile
gcc main.o input.o compute.o -o power -lm
bbge@ubuntu:~$ ./power
display the value of x^y.
INPUT THE VALUE OF X 5
INPUT THE VALUE OF Y 6
x^y = :15625.000
```

- 3. 用 C 语言写一个程序名字为 prog, 该程序运行过程中共有 4 个进程, prog 程序(父进程)创建 2 个子进程 p1 和 p2, p1 子进程再创建一个子进程 p3。4 个进程还需要完成如下工作:
 - 1) 父进程打印字符串 "I am main process";
 - 2) 使用任何一种通信机制实现 p1 进程和 p2 进程之间的通信,可以使用的通信机制如:管道、消息队列、共享内存等。P1 进程发送 "Child process p1 is sending a message!"信息给 p2 进程, P2 进程发送 "Child process p2 is sending a message!"信息给 p1 进程, p1 和 p2 两个子进程接收信息后分别打印这两个字符串。
 - 3) 子进程 p3 打印字符串 "I am child process p3", 然后使用 exec (族) 系统调用打印 当前目录下文件和子目录下的详细信息。
 - 4) 每个进程的要打印自己的 pid。

(完成本题的有关资料请参考教材第6、7章)

实验结果如下图所示 (代码在附件中):

```
| 製画 -- bash -- 118×45 |
| BBggedeHacBook-Pro:Desktop BBge$ gcc prog.c -o prog |
| I am main process | hy(prog) pid is 21737 |
| P2从管道は映取的信息力:Child process p1 is sending a message! |
| Hy(p2) pid is 21738 |
| I am child process p3 |
| Hy(p3) pid is 21749 |
| total 8280 |
| run-r-r- | BBge staff | 266284 | 5 25 18:38 | RB 云音乐 |
| run-r-r- | BBge staff | 1198 | 8 3 18:39 | 79 18 218 |
| run-r-r- | BBge staff | 1198 | 8 3 18:55 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:15 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:37 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:37 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 18 19:37 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 7 23 11:43 |
| run-r-r- | BBge staff | 1858 | 8 14 01:37 |
| run-r-r- | BBge staff | 1858 | 8 14 01:37 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 7 23 11:43 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 7 23 11:43 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 8 18:259 |
| run-r-r- | BBge staff | 199 | 5 8 12:59 | 500 |
| run-r-r- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 | 500 |
| run-r-r-- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r--- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- | BBge staff | 1949 | 5 8 12:59 |
| run-r---- |
```

4.Fibonacci 序列为 0,1,1,2,3,5,8,..., 通常, 可表达为:

```
fib_0=0

fib_1 = 1

fib_n = fib_{n-1} + fib_{n-2}
```

编写一个多线程程序来生成Fibonacci 序列。程序应该这样工作:用户运行程序时在命令行输入要产生Fibonacci序列的个数,然后程序创建一个新的线程来产生Fibonacci序列,把这个序列放到线程共享的数据中(数组可能是一种最方便的数据结构)。当线程执行完成后,父线程将输出由子线程产生的序列。由于在子线程结束前,父线程不能开始输出Fibonacci 序列,因此父线程必须等待子线程的结束。(完成本题的有关知识请参考教材第8章)

```
■ 桌面 — -bash — 80×48
                                                                         =
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <unistd.h>
int number; /*全局变量number表示Fibonacci序列个数*/
void *calculate(void *a);/*Fibonacci的计算*/
int main(void)
       int i, temp, *p;
       pthread_t tid;
       printf("请输入Fibonacci序列的个数:");
       scanf("%d", &number);
       /*分配一块动态内存*/
       p = (int *)malloc(sizeof(int) * number);
       /*创建线程*/
       temp = pthread_create(&tid, NULL, calculate, p);
       /*无法创建线程时的错误提示*/
       if (temp != 0)
              fprintf(stderr, "无法创建线程: %s\n", strerror(temp));
       /*等待线程结束*/
       temp = pthread join(tid, NULL);
       /*线程无法结束时的错误提示*/
              fprintf(stderr, "线程无法结束: %s\n", strerror(temp));
       printf("正在等待子进程结束...\n");
       /*子进程结束后,父进程会输出Fibnoacci序列*/
       for (i = 0; i < number; i++)
              printf("%d ", p[i]);
   free(p);
       printf("\n");
       return 0;
void *calculate(void *a)
```

实验结果如下所示:

```
Last login: Sun Aug 14 02:35:08 on ttys001

[BBgedeMacBook-Pro:~ BBge$ cd Desktop/
[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ gcc Fibonacci.c -o Fib

Fibonacci.c:61:1: warning: control reaches end of non-void function
    [-Wreturn-type]
}

1 warning generated.
[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./Fib

请输入Fibonacci序列的个数:25
正在等待子进程结束...
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987 1597 2584 4181 6765 10946 17711 28657 46368

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ |
```

5.下面两题任选一题

- a) 用 C 语言写一个名字为 myls 程序,实现类似 Linux 的 ls 命令,其中 myls 命令至 少实现-a、-l、-i、-d、-t、-F、-R 等 20 个选项的功能。要求 myls 程序使用系统 调用函数编写,不能使用 exec 系统调用或 system()函数等调用 ls 命令来实现。命令 man ls 可以得到更多 ls 选项的含义。(完成本题的有关知识请参考教材第 5 章及 "UNIX 环境高级编程")
- (1) ls -a 命令:显示隐藏文件

(2) ls -l 命令: 列出文件的详细信息

(3) ls-1 命令: 一行只输出一个文件

```
原題 一 - bash — 126×25

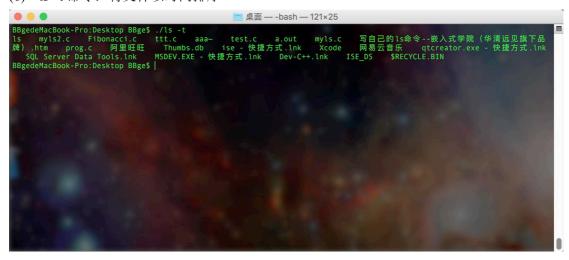
[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -1
$RECYCLE.BIN
a.out
aaa~
Dev-C++.lnk
Fibonacci.c
ise - 快捷方式.lnk
ISE_DS
ls
MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk
myls.c
myls.c
myls2.c
prog.c
qtcreator.exe - 快捷方式.lnk
SQL Server Data Tools.lnk
test.c
Thumbs.db
ttt.c
Xcode
写自己的1s命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm
网易云音乐
即里旺旺
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$
```

(4) ls-i命令: 输出文件的 i 节点的索引信息



(5) ls -d 命令: 将目录像文件一样显示,而不是显示其下的文件(和自带的 ls -d 作了比较)

(6) ls-t命令:将文件以时间排序



(7) ls -n 命令: 用数字的 UID, GID 代替名称

```
| BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -n | 102 2016 4 13 14:30 $RECYCLE.BIN | 102 2016 8 7 17:43 aaa- | 103 2016 8 7 17:43 aaa- | 104 2016 8 1 20 136 2016 8 7 17:43 aaa- | 105 20 136 2016 8 9 22:52 Fibonacci.c | 105 20 136 2016 8 9 22:52 Fibonacci.c | 105 20 136 2016 7 23 21:43 ise - 快捷方式.lnk | 105 20 136 2016 7 23 21:43 ise - 快捷方式.lnk | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 7 23 21:43 ise - 快捷方式.lnk | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 ls | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 136 2016 8 13 20:40 myls2.c | 105 20 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40 20:40
```

(8) ls -F 命令:显示不同的符号来区别文件

```
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -F
$RECYCLE.BIN/
a.out*
aaa-
Dev-C++.lnk
Fibonacci.c
ise - 快捷方式.lnk
ISE_DS/
ls*
MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk
myls,c
myls2.c
prog.c
qtcreator.exe - 快捷方式.lnk
SQL Server Data Tools.lnk
test.c
Thumbs,db
ttt.c
Xcode
写自己的 ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm
网易云音所
```

(9) ls-s命令:在每个文件名前输出该文件的大小

```
| 集画 --bash -- 121×25 |
| BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -s の SRECYCLE.BIN 24 a.out 8 aaa~
| 592 Dev-C++.lnk 8 Fibonacci.c 336 ise - 快捷方式.lnk の ISE_DS 40 ls |
| 384 MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk 8 myls.c 32 myls2.c 8 prog.c 304 qtcreator.exe - 快捷方式.lnk 432 SQL Server Data Tools.lnk 8 test.c 904 Thumbs.db 8 ttt.c |
| 324 Xcode 64 写自己的Is命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm 528 网易云音乐 1240 阿里旺旺 total = 8176 |
| BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ |
```

(10) ls-m命令: 横向输出文件名,并以","作分隔符

```
■ 桌面 — -bash — 118×25

[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -m
$RECYCLE.BIN, a.out, aaa~, Dev-C++.lnk, Fibonacci.c, ise - 快捷方式.lnk, ISE_DS, ls, MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk, myls.c, myls2.c, prog.c, qtcreator.exe - 快捷方式.lnk, SQL Server Data Tools.lnk, test.c, Thumbs.db, ttt.c, Xcode, 写自己的ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm, 网易云音乐, 阿里旺旺, BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$
```

(11) ls -o 命令:显示文件的除组信息外的详细信息

(12) ls -r 对目录反向排序

```
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -r

[ 阿里旺旺 网易云音乐 写自己的ls命令--嵌入式学院(华清运见旗下品牌).htm Xcode ttt.c Thumbs.db test.c]

SQL Server Data Tools.lnk qtcreator.exe - 快捷方式.lnk prog.c myls2.c myls.c MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk

ls ISE_DS ise - 快捷方式.lnk Fibonacci.c Dev-C++.lnk aaa~ a.out SRECYCLE.BIN

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ |
```

(13) ls -Q 命令: 把输出的文件名用双引号括起来

```
● ● ● ■ 桌面 — -bash — 128×25

[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -Q
"SRECYCLE.BIN" "a.out" "aaa-" "Dev-C++.lnk" "Fibonacci.c" "ise - 快捷方式.lnk" "ISE_DS" "ls" "MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk"
"myls.c" "myls.c" "prog.c" "qtcreator.exe - 快捷方式.lnk" "SQL Server Data Tools.lnk" "test.c" "Thumbs.db" "ttt.c" "Xc
ode" "写自己的ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm" "网易云音乐" "阿里旺旺"
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ |
```

(14) ls-g命令:列出文件的详细信息,但不列出文件拥有者

(15) ls -B 命令:不输出以~结尾的备份文件



(16) ls-N命令:输出不限制文件长度

```
■ 桌面 — -bash — 129×25

[BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -N

$RECYCLE.BIN a.out aaa~ Dev-C++.lnk Fibonacci.c ise - 快捷方式.lnk ISE_DS ls MSDEV.EXE - 快捷方式
.lnk myls.c myls2.c prog.c qtcreator.exe - 快捷方式.lnk SQL Server Data Tools.lnk test.c Thumbs.db
ttt.c Xcode 写自己的ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm 网易云音乐 阿里旺旺

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$
```

(17) ls-S命令:以文件大小排序(从大到小)

```
■ 桌面 — -bash — 117×25

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -5
Xcode 阿里旺旺 Thumbs.db 网易云音乐 写自己的ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm ls myls2.c ise - 快捷方式.lnk Dev-C++.lnk qtcreator.exe - 快捷方式.lnk SQL Server Data Tools.lnk myls.c ttt.c Fibonacci.c ISE_DS $RECYCLE.BIN test.c aaa~
```

(18) ls -A 命令:显示除.和..外的所有文件

```
■ 桌面 — -bash — 121×25

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -A
$RECYCLE.BIN a.out aaa~ Dev-C++.lnk Fibonacci.c ise - 快捷方式.lnk ISE_DS ls MSDEV.EXE - 快捷方式
.lnk myls.c myls2.c prog.c qtcreator.exe - 快捷方式.lnk SQL Server Data Tools.lnk test.c Thumbs.db
ttt.c Xcode 写自己的1s命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm 网易云音乐 阿里旺旺
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$
```

(19) ls -u 命令: 以文件上一次的访问时间排序

```
■ 桌面 — -bash — 118×25

BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$ ./ls -u
ls myls2.c Xcode 写自己的ls命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌).htm 网易云音乐 阿里旺旺 MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk ise - 快捷方式.lnk qtcreator.exe - 快捷方式.lnk SQL Server Data Tools.lnk prog.c ttt.c
Fibonacci.c ISE_DS $RECYCLE.BIN Thumbs.db Dev-C++.lnk aaa~ a.out test.c myls.c
BBgedeMacBook-Pro:Desktop BBge$
```

(20) ls-R 命令:列出所有子目录下的文件

```
🧰 桌面 — -bash — 118×45
Fibonacci.c
ISE_DS
ISE_DS
MSDEV.EXE - 快捷方式.lnk
SQL Server Data Tools.lnk
 Thumbs.db
Xcode
a.out
 ise - 快捷方式.lnk
 prog.c
qtcreator.exe - 快捷方式.lnk
ttt.c
阿里旺旺
写自己的1s命令--嵌入式学院(华清远见旗下品牌) .htm
网易云音乐
 ./ISE_DS:
EDK
 /ISE_DS/EDK:
                     gnuwin
hw
 eclipse
                                                                 third_party
 ./ISE DS/EDK/eclipse:
 ./ISE_DS/EDK/eclipse/nt:
eclipse
 /ISE_DS/EDK/eclipse/nt/eclipse:
 plugins readme
 /ISE_DS/EDK/eclipse/nt/eclipse/plugins:
com.xilinx.sdk.docs.cheatsheets_1.0.0 com.xilinx.sdk.docs.user_1.0.0 com.xilinx.sdk.docs.user_1.0.0 gnu.io.rxtx.win32.x86_2.1.7.3_v20071015 org.apache.ant_1.8.3.v201301120609
```

四、讨论、心得

实验 3 主要是 Linux 的系统编程,学到了很多自己之前没接触到过的知识,比如通信和进程这两个概念。在以前 C 语言的学习中,argc 和 argv 两个参数一直没用到过,不知道这两个参数是什么意思。但在写 myls 的时候,自己知道了 argc 和 argv 这两个命令行参数的用法,对 C 语言的理解又更深了一层。

本次实验个人感觉比第二次实验要简单一些,shell 编程需要掌握一些没学过的语法,相当于是一门全新的语言,而此次实验用到的 C 语言对我们而言已经是熟练掌握了。同时,这次我都是用 gcc 来编译写好的源程序文件。完成本次实验,我基本上都是在空白文本中写好自己的代码,然后在命令行输入 gcc 来编译,没有用到 IDE,我感觉这样非常方便,gcc 给的错误提示也非常明确。

Linux 的实验到此也结束了,在完成这几个实验的过程中,自己学到了很多知识,但越学越觉得 Linux 的博大精深,感觉自己也只是学了个皮毛。希望自己在操作系统课中能够更深入的了解 Linux。