

# Exercice du matin :

Soit un tableau de 100 pokémons.

**Mettre en place un filtre par point d'attaque similaires à l'exercice de la semaine dernière (tableau d'ordinateur avec un input:range).**

On récupère le tableau de pokémon dans le fichier main.jsx avec un fetch et on le passe en prop du composant App .

Vous aurez besoin de la fonction array.filter

Voici les fichiers App.jsx et main.jsx nécessaires pour ce projet.

*/src/main.jsx*

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom/client'
import {App} from './App.jsx'

fetch("https://pokebuildapi.fr/api/v1/pokemon/limit/100")
  .then(res=>res.json())
  .then(pokemons=>{
    ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root')).render(
      <React.StrictMode>
        <App pokemons={pokemons}/>
      </React.StrictMode>,
    );
  });
```

*/src/App.jsx*

```
export function App({pokemons}){  
  // Vous possédez un tableau de 100 pokémons en prop.  
  // Vous pouvez commencez à coder ici.  
  
  return (  
    <div>  
  
    </div>  
  )  
}
```