

# TP Pokemon

## Le Besoin

Le client veut créer le prochain jeu *Pokemon*, vous êtes chargé de la création de la base de données du jeu.

*Pokemon* est un jeu vidéo où un dresseur capture des pokemons pour les faire apparaître dans son *Pokedex*.

Concevez les tables de données nécessaires au fonctionnement du jeu en vous basant sur les détails fournis par le client et l'entretien que vous faites avec lui (moi héhé).

## Déroulement du TP

Formez des groupes de deux, ou de trois si il y a un nombre impair de personnes. Chaque personne devra concevoir sa BDD de son côté mais vous réfléchirez ensemble au projet et passerez les entretiens avec le client ensemble également.

**Je recommande de noter vos requêtes dans un fichier `pokemon.sql` sur VSCode pour ne rien perdre en cas de problème.**

## Déroulé du projet :

1. **Lisez le TP de fond en comble** pour analyser le besoin du client. Votre rôle est d'apporter la solution technique, vous devez donc comprendre le sens du projet.
2. **Préparez des questions** pour le premier entretien avec le client.
3. **Passez l'entretien de début de projet avec le client**, votre objectif est de serrer le besoin du client et de faire le lien avec vos connaissances techniques pour trouver les éventuelles subtilités du projet.
4. **Développez la BDD** et contactez régulièrement le client lors des avancées du projet ou si vous avez une question.

Le client, bien évidemment, c'est moi. Mais vous pouvez tout de même me demander de l'aide pendant le déroulement du projet. 😊

Ce projet pourra servir de base pour les projets futurs, on peut très bien y rajouter un back-end en PHP ou Java et un front-end avec JavaScript ou AndroidStudio ou faire une application full-stack en PHP.

## Pré-requis

- MySQL et SQL
- Liaisons de tables
- Analyser le besoin d'un client

## Cahier des charges

Tâches	Description	Contraintes
Dessiner le diagramme ER du jeu		Vous pouvez utiliser mermaid et markdown pour les rédiger proprement.
Créer les tables SQL dans la BDD		La BDD s'appelle <code>pokemon</code>
Les pokemons	Les pokemons sont des petits monstres, il possède tous un nom et une image pour les représenter	Les images seront stockées dans un serveur web, vous n'avez qu'à stocker un url dans la BDD SQL.
Les Dresseurs	Les Dresseurs sont les joueurs, ils ont un nom, une ville de naissance et une date de naissance	Un Dresseur peut avoir un rival, c'est à dire un autre dresseur qui est un joueur comme lui
Le Pokedex	Le pokedex est un genre d'ordinateur portable qui répertorie les pokémons du dresseur	Chaque pokedex est unique et appartient à un seul et unique dresseur.
Les générations de pokemon	Le client veut rajouter un peu de nostalgie dans son jeu, les générations de	Une génération est la période à laquelle un pokemon est sorti dans un jeu Pokemon, une génération est définie par un nom, une année de sortie et une

Tâches	Description	Contraintes
	pokemon doivent être précisés	console d'origine (GameBoy, Wii, DS, ...).
<b>BONUS :</b> Prendre en compte les évolutions des pokémons dans la structure de votre BDD		