

TP - 12 Projets

Projet 3 - «Dark mode»

Objectif

Passer tout les éléments du site en dark mode via un bouton *toggle*. Une méthode simple pour créer un *darkmode* est de définir une classe CSS nommé *darkmode* et de l'ajouter à tout les éléments du site quand l'utilisateur clique sur le bouton *toggle*. Ainsi vous pourrez écrire du style CSS en prenant en compte cette classe.



Cahier des charges

- Au clic sur le bouton toggle toutes les balise HTML possède la classe *darkmode*.
- L'icône du bouton toggle passe d'un soleil à une lune avec *font-awesome*

Pré-requis :

- La méthode ***document.querySelector*** ainsi que la syntaxe d'un sélecteur CSS.
- La méthode ***Element.addEventListener***
- L'attribut ***Element.classList*** et sa méthode ***toggle*** qui permet d'inverser la présence d'une classe dans un élément.
- La méthode ***document.querySelectorAll*** qui permet de récupérer plusieurs elements HTML avec un seul sélécteur. Cette méthode renvoi un tableau d'éléments.
- La méthode ***forEach*** qui permet de parcourir un tableau en lui fournissant une fonction anonyme a exécuter pour chaque élément du tableau.

Parcourir un tableau avec forEach

```
JS
let prices = [25,36,21,45,78];
prices.forEach(function(price){
  console.log(price);           // Affiche les éléments du tableau de prix
});
// Il est possible d'employer la méthode forEach sur le tableau d'éléments renvoyés par
la méthode querySelectorAll
```