Persitance des données avec l'ORM Sequelize.

Sequelize est un module npm qui permet d'accéder à une BDD SQL sans jamais écrire le moindre code SQL. Toutes les actions habituelles du SQL sont accessible via des objets. Les programmes comme sequelize s'appelle des ORM (object-relational mapping) c'est une surcouche (un interface) du SQL qui permet un accès simple, rapide et orienté objet à la BDD.

A titre d'exemple une requête comme :

```
SELECT * FROM User WHERE User.id==1
S'écrit sous sequelize :
  const user = await User.findByPk(1);
Une relation One to Many se crée comme suit :
  Category.hasMany(Product);
  Product.belongsTo(Category);
```

Ce cours se déroulera en deux parties.

- 1. Découverte de sequelize, les fonctionnalitées de bases et la documentation.
- 2. Projet : Création d'un projet Pokedex de zéro du front-end au back-end. Le back-end sera fait d'un serveur express et de sequelize pour l'accès simplifié à la BDD.

Installer sequelize

Dans un dossier spécifique à votre projet back-end faites :

```
npm init # Répondez au questions avant de faire la commande suivante...
npm install express cors sequelize mysql2
```

Créer une BDD dans PhpMyAdmin

Pour se connecter sequelize a besoin d'une BDD sql et d'un utilisateur ayant tout les droits sur la BDD.

Vous pouvez mettre en place rapidement un serveur mysql et phpMyAdmin avec docker.

```
docker network create lamp-net

docker run -d --name lamp-mysql --network=lamp-net -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
-p 3306:3306 mysql

docker run -d --name lamp-pma --network=lamp-net -e PMA_HOST=lamp-mysql
-p 8080:80 phpmyadmin

docker start lamp-mysql
docker start lamp-pma
```

Rendez-vous ensuite sur localhost:8080 pour accéder à phpMyAdmin.

Les identifiants sont :

id : rootmdp : root

1. Une fois connectée à phpMyAdmin crée une BDD nommée shop



2. et un utilisateur ayant tout les droits sur cette BDD.



On met en mot de passe shop et en identifiant shop aussi

Ajouter un compte d'utilisateur Informations pour la connexion Nom d'utilisateur : Saisir une valeur shop Nom d'hôte : Tout hôte 0 DExtrêmement faible Mot de passe : Saisir une valeur Force : Saisir à nouveau : Extension Mise en cache de l'authentification sha2 d'authentification Générer un mot de Générer passe: Base de données pour ce compte d'utilisateur Créer une base portant son nom et donner à cet utilisateur tous les privilèges sur cette base. ☐ Accorder tous les privilèges à un nom passe-partout (utilisateur_%). Donner tous les privilèges sur la base de données shop. Privilèges globaux Tout cocher NB : les noms de privilèges sont exprimés en anglais.

On accorde tout les droits à cet utilisateur

✓ L'utilisateur a ajouté un utilisateur.

En résumé les identifiants pour vous connectez à la BDD sont :

bddName : shopusername : shop

• mdp : shop

host : localhost

Se connecter à la BDD avec Sequelize

```
Dans un fichier nommée database.js
/back-end/database.js
 const { Sequelize, DataTypes } = require("sequelize");
 const login = {
     database: "shop",
     username: "shop",
     password : "shop"
 };
 // Connexion à la BDD
 const sequelize = new Sequelize(login.database, login.username, login.password, {
     host: 'localhost',
     dialect: 'mysql'
 });
 // Vérifier la connexion
 sequelize.authenticate()
  .then(()=>console.log("Connexion à la base de donnée shop"))
  .catch(error=>console.log(error));
```

Créer une table

Avec sequelize les tables sql sont représentées sous la forme d'un objet.

La création d'une table se fait en deux étapes :

- 1. La définition de la table
- 2. La synchronisation avec la base de donnée.

Définir une table avec sequelize.define()

Soit une table Product contenant nom, stock et prix.

/back-end/database.js

```
const {Sequelize, DataType} = require("sequelize");

/* ...après la connexion... */

// Création de la table Products

const Product = sequelize.define("Product", {
    name : DataTypes.STRING,
    price : DataTypes.NUMBER,
    stock : DataTypes.INTEGER
});
```

Une fois la table défini j'applique les changement à la BDD avec la fonction sync.

```
const {Sequelize, DataType} = require("sequelize");

/* ...après la connexion... */

// Création de la table Products

const Product = sequelize.define("Product", {
    name : DataTypes.STRING,
    price : DataTypes.NUMBER,
    stock : DataTypes.INTEGER

});

(async function(){
    // Application des changement à MySQL
    await sequelize.sync({force : true}); // +

})();
```

Puis j'exporte sequelize et ma table Product pour m'en servir dans d'autre fichier.

```
const {Sequelize,DataType} = require("sequelize");

/* ...après la connexion... */

// Création de la table Products

const Product = sequelize.define("Product",{
    name : DataTypes.STRING,
    price : DataTypes.NUMBER,
    stock : DataTypes.INTEGER

});

(async function(){
    // Application des changement à MySQL
    await sequelize.sync({force : true}); // +

})();

module.export.Product = Product; // J'exporte le modèle Product
module.exports.sequelize = sequelize; // J'exporte aussi sequelize au cas où pour plus
```

La fonction sync fait parti des fonctions asynchrone de sequelize (elle effectue une action sur la BDD, cette action peut prendre du temps elle est donc encaplusé dans une Promise).

J'utilise la syntaxe async await pour attendre la fin de la fonction avant d'éxecuter la suite du programme.

(force : true) permet d'écraser les données de la table quand le serveur redémarre ce qui est pratique en développement.

Vous devriez voir une table apparaitre dans PHPMyAdmin.

Ajouter un élement à la table

```
    Créer un fichier app.js.
    Importez l'objet Product dans le fichier app.js.
    const {Product} = require("./database.js");
    Ajoutez un produit avec la fonction Product.create().
    app.js
```

```
const {Product} = require("./database.js");

Product.create({
    name : "Nike air",
    price : 100,
    stock : 24
});
```

Et voilà un produit à été ajouté à la BDD.

Je peux encapsuler facilement tout ça dans une route express.

```
const express = require("express");
const app = express();
const {Product} = require("./database.js");
app.use(express.json());
app.post("/product",async (req,res)=>{
    const newProduct = req.body;

    const product = await Product.create({
        name : newProduct.name,
        price : newProduct.price,
        stock : newProduct.price
    });
    res.status(200).json(product);
});
```

Et voilà rien de bien compliqué. Il manque encore les erreurs 400 et 500 mais tout ceci pourra se faire plus tard.

Récupérer tout les produits

```
const products = await Product.findAll();
```

Récupérer un produit via son id

```
const product = await Product.findByPk(3);
```

Récupérer un produit via son name

```
const nameToSearch = "Nike air max";
const product = await Product.findAll({
    where : {
        name : nameToSearch // name = "Nike air max"
    }
})
```

Les conditions

Pour construire des conditions, sequelize utilise un système d'objet représentant les opérateurs OR, AND, LIKE, etc.

Par défaut le nom d'une colonne vérifie l'égalité.

Mais je peux utiliser passer un objet en tant que valeur pour une colonne et placer d'autre opérateurs logiques à l'interieur comme :

Je peux placer autant d'opérateurs que je le souhaite en tant qu'attribut de la colonne et ainsi vérifier si plusieurs conditions sont vraies.

Supprimer un produit

```
await Product.destroy({
  where: {
    firstName: "Puma taille 42"
  }
});
```

Doc delete

Modifier un produit

```
const newValues = {
    name : "Converse"
}
await Product.update(newValues, {
    where: {
       id: 2
    }
});
```

Doc update

Getting started sequelize

Dans la doc de sequelize consultez :

- https://sequelize.org/docs/v6/getting-started/
- https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/model-basics/
- https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/model-instances/
- https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/model-querying-basics/
- https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/model-querying-finders/
- https://sequelize.org/docs/v6/core-concepts/getters-setters-virtuals/

Projet Pokedex

Vous allez concevoir de A à Z une application responsive, du back-end au front-end.

Objectifs

- Créer le diagramme de cas d'utilisation d'un pokedex, appelez moi pour le valider.
- Mettre en place un back-end nodejs / express / sequelize
- Mettre en place un front-end JS pour ce pokedex.