

TP – Étude de l'opérateur *typeof*

Objectif :

- Utilisation de l'opérateur *typeof* pour connaître le type d'une variable
- Savoir lire une documentation.
- Savoir décrire une fonction via ses paramètres et ses types de valeurs de retour.

Première essaie :

Écrivez ce code dans un script JavaScript :

```
console.log(typeof(3.2));  
let longueur = 23 ;  
console.log(typeof(longueur));
```

1. Quel est le résultat de ce script ?
2. Parmi les types disponibles en JavaScript, quel types sont affichés dans la console ?

Étude de *typeof*

[Voir la documentation de *typeof*.](#)

En vous aidant de la documentation de *typeof* sur la [MDN](#).

1. A quoi sert *typeof* ?
2. Que peuvent être les paramètres de *typeof* ?
3. Que peuvent être ses valeurs de retour ?

Écrivez ce code dans un script JavaScript et expliquer son résultat :

```
console.log(typeof( typeof(2) ));           // => ?
```

Méthodologie de l'étude d'une fonction ou d'un opérateur

Appliquer cette méthodologie à toutes les fonctions / opérateurs¹ que vous ne comprenez pas.

1. Aller sur la documentation MDN de la fonction ou opérateur à étudier
2. Chercher la réponse au question suivante :
 - A quoi sert la fonction / opérateur ?
 - Quelle peuvent être ses valeurs de retour ?

¹ La différence entre opérateur et fonction : Les opérateurs et les fonctions prennent tout le deux des paramètres et renvoie une valeur de retour, seulement les opérateurs ne nécessitent pas de parenthèses. Par exemple '–' est un opérateur qui prend 2 paramètres et renvoi un *Number* mais *log()* est une fonction qui prend minimum 1 paramètre et renvoi *undefined*.

- Quelles sont les paramètres nécessaires à son fonctionnement ?