

I LIGA DE BLOOD BOWL RAYO DE LUNA

Bienvenidos a la primera liga de Blood Bowl de la provincia de Soria, como no podía ser de otra manera organizada por nuestra tienda de confianza “Rayo de Luna”. En este documento quedarán recogidas las bases y normas básicas que regirán esta competición de principio a fin.

OBJETIVO DE LA COMPETICIÓN

El principal objetivo de la I Liga de BloodBowl Rayo de Luna es divertirnos tirando dados y conocer gente que comparte nuestro hobby.

PARTICIPANTES

Podrán participar en la competición todos los socios del Club “Rayo de Luna”.

INSCRIPCIÓN

Para inscribirse en la liga, sólo habrá que enviar un WhatsApp en el grupo “BloodBowl Rayo de Luna” indicando nombre, Nick de entrenador y raza escogida para jugar. La inscripción en la liga implica la aceptación de estas bases.

Se estudiará poner una pequeña cuota de inscripción para hacer un sorteo o premios a los ganadores, que se notificará a la mayor brevedad posible.

SELECCIÓN DE RAZA

Podrán jugarse todos los equipos que aparecen recogidos en el reglamento oficial del juego, equipos de leyenda, revistas “Spyke!” y FAQ’s publicadas por Games Workshop hasta el 30 de septiembre de 2024. Todos los equipos que aparezcan con posterioridad a esta fecha no podrán ser elegidos.

Para dotar a la competición de mayor diversidad, y siempre en la medida de lo posible, se procurará que no haya más de dos equipos de la misma raza.

FORMACIÓN DEL EQUIPO

Todos los entrenadores dispondrán de 1.000.000 m.o. (un millón de monedas de oro) al inicio de la temporada para comprar jugadores, cuerpo técnico y repeticiones de tiradas. El equipo inicial deberá tener, al menos, 11 jugadores.

El dinero no gastado quedará en tesorería y se podrá gastar con el paso de las jornadas.

FORMATO DE COMPETICIÓN Y JORNADAS

Dependiendo del número de jornadas se jugará una liga todos contra todos a una vuelta con Play-Off final, o una liga en formato de emparejamiento “suizo” siendo la jornada 1 generada al azar.

Las jornadas coincidirán con los meses naturales desde octubre a junio, disputándose un total de 9 partidos.

Jornada 1: 15 octubre - 15 noviembre

Jornada 2: 15 noviembre – 15 diciembre

Jornada 3: 15 diciembre – 31 enero

Jornada 4: 1-28 febrero

Jornada 5: 1-31 marzo

Jornada 6: 1-30 abril

Jornada 7: 1-31 mayo

Jornada 8: 1-30 junio

Al finalizar cada partido se otorgarán los siguientes puntos:

- 3 puntos por victoria.
- 1 punto por empate.
- 0 puntos por derrota.

Además, se otorgarán los siguientes puntos extra:

- 1 punto por no recibir touchdowns en contra.
- 1 punto por lesionar a 3 o más jugadores rivales.

PRETEMPORADA

Durante los meses de julio, agosto y septiembre se jugarán varios partidos de exhibición. Acude a preguntar tus dudas y a jugar. También puedes probar varias opciones de composición de equipo o diferentes razas antes de tomar una decisión.

COMISARIOS

Para el desarrollo de la competición, control de equipos y demás, se designa a Sherman como comisario principal, pudiendo éste designar comisarios auxiliares.

Las decisiones de los comisarios serán inapelables.

NOTIFICACIONES Y QUEDADAS

Todas las notificaciones se realizarán por el grupo de WhatsApp “BloodBowl Rayo de Luna”.

Una vez que se haya fijado fecha y hora del partido, se publicará en el grupo de WhatsApp para que quede constancia. Ejemplo: Carlos VS Sergio el martes 9 a las 18:00.

EMPAREJAMIENTOS

El último día de la jornada se publicarán los cruces de la siguiente jornada, disponiendo de todo el mes para jugar el partido.

VALOR DEL EQUIPO (TV)

En vuestro emparejamiento, aparecerá reflejado el valor del equipo de cada entrenador para proceder, antes de iniciarse el partido, a la fase de incentivos.

TIRADAS DE DADOS

Las tiradas de dados para determinar cosas al azar fuera del partido se realizarán en la tienda en presencia de Carlos para observar la validez de las mismas. Una vez realizadas se notificará el resultado por WhatsApp para anotar el resultado en la hoja del equipo.

PARTIDOS NO TERMINADOS

Un partido consta de dos partes de ocho turnos cada una. Si no da tiempo a terminar en el horario de apertura de la tienda, se podrá jugar una parte un día y la segunda al siguiente. Para ello se enviará el acta de la primera parte y se reanudará en la nueva fecha manteniendo el resultado, los lesionados KO's y demás que resultaran de la primera parte.

CONSEJOS

Cuida de tus jugadores, un muerto es muerto y no volverá. Una lesión permanente te podrá lastrar el resto de la temporada.

Estúdiate las reglas, así se agilizará el desarrollo del partido, sobre todo las reglas que sólo se aplican a tu equipo.

Pregunta cualquier duda, por pequeña que sea, por privado o en el grupo público.

Consulta cualquier inquietud (desarrollo del equipo, cómo gastar las monedas de oro...) entre todos estaremos encantados de ayudarte y tus dudas pueden ayudar a otros entrenadores.

CÓDIGO DE CONDUCTA

1. Acude a los partidos puntal.
2. Apréndete las normas específicas de tu equipo y explícaselas a tu rival antes de comenzar.
3. Explica a tu rival la composición de tu equipo, dejando claros los posicionales (con miniaturas diferentes, colores, peanas, marcadores...).
4. No pierdas tiempo ni hagas perder tiempo a tu rival.
5. Estamos en un juego de dados, los unos existen y Nuffle es caprichoso.
6. Sé deportivo. Si tu rival comete un error, comunícaselo con cordialidad.
7. Todos hemos sido novatos, ayuda a los nuevos a aprender el juego y hagamos este hobby más grande.