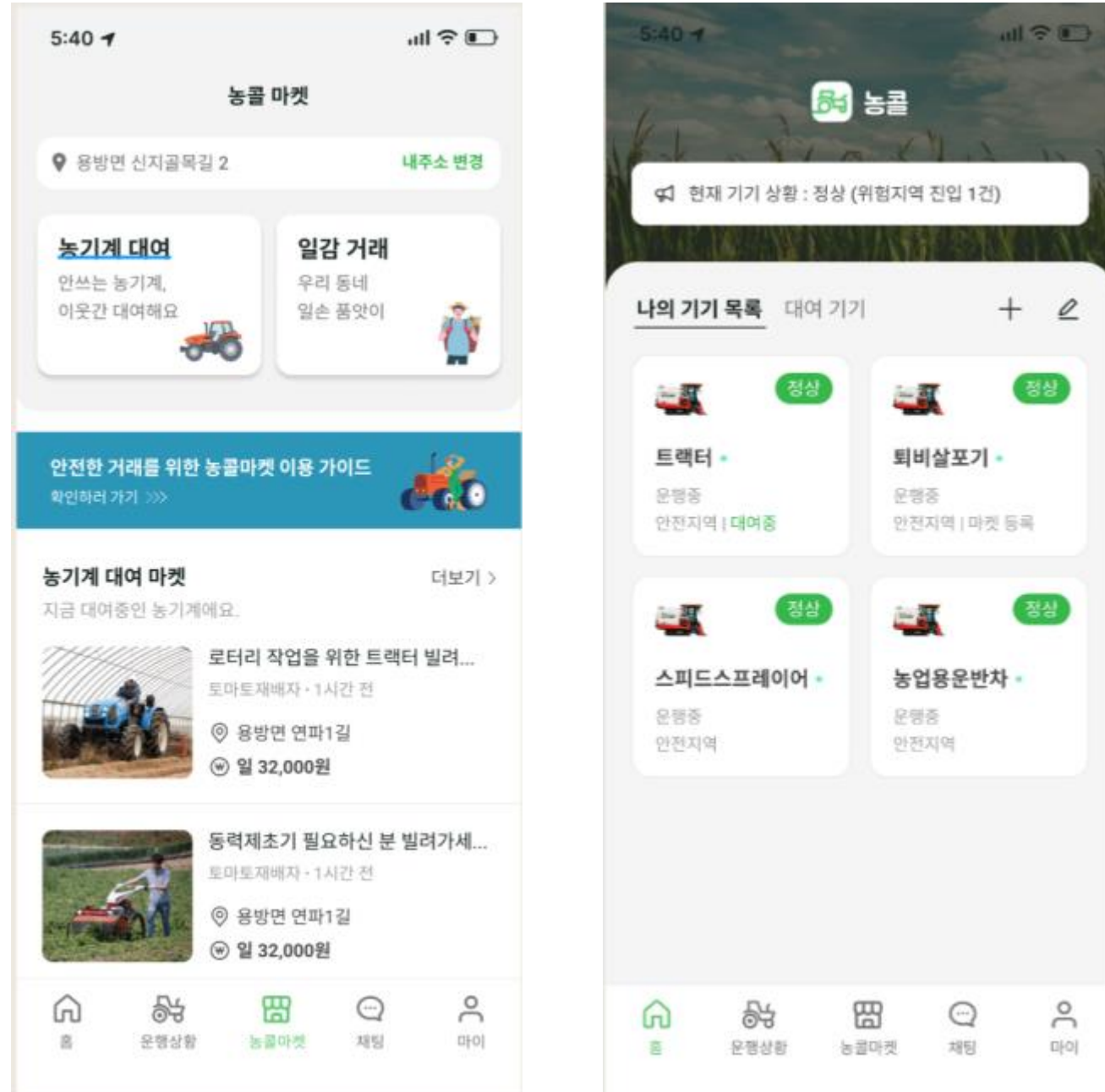


## 1. 초기 기획 의도



## "농업에서 젊은층의 급격한 이탈" "농기계 구매비용 부담"

1. 농업에서 젊은층의 급격한 이탈, 농업 인구의 급격한 고령화
  2. 농업의 일손 부족현상
  3. 농업의 많은 기계화가 이루어짐
  4. 그러나 농기계의 높은 비용으로 농민의 부담이 커지고 있음
- 국가(농기계 임대사업소)에서도 렌트를 해주는데, 농번기에 공급은 적으나 수요가 많아 빌리지 못하는 경우가 발생



농기계 구매가 힘든 농민들의  
농기계 구매 부담 감소



농기계 공급 부족 문제를  
렌트를 통해 해결



렌트를 통하여 잠시 농사를  
쉬는 농민들의 농기계  
처리 가능

# 개발 언어 및 도구

01



**Figma**

개발환경

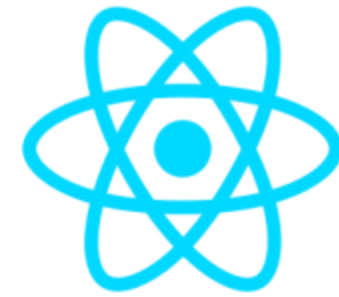
02



**Visual  
Studio**

개발환경

03



**React**

개발언어

### 3. 기능설명

#### 농기계 대여 기능

농기계를 빌려주거나 빌리는 기능입니다



#### 일감거래 기능

일손구인글을 등록할수있는 기능과 본인이 할수있는일을 등록하는 일손등록기능이 있습니다



#### 농산물 직거래 기능

생산자가 소비자한테 바로 농산물을 직거래 할수있는 기능입니다.



#### 농기계 거래 기능

농기계를 중고거래하는 기능입니다.  
농기계를 구매하거나 판매할수 있습니다



#### 마이페이지기능

마이페이지에서 구매, 판매, 대여 기록 후기 관리, 거래내역 관심내역 등을 볼 수 있습니다



#### 채팅 기능

거래를 하거나 대여 요청을 할때 대여 및 판매자와 구매자의 소통을 위한 채팅 기능입니다.



## 개발일정

소프트웨어 구조설계 및  
유저시나리오 설계  
와이어프레임 제작을 하였습니다

### 아키텍처

3월

React를 사용하여 프론트엔드개발을 진행할 예정입니다.

### APP프로토타입

5월

앱출시후 사용자의 의견을 반영하여 유지보수 및 업데이트를 할 계획입니다.

### 유지보수

7월

### UI/UX디자인

구체적인 화면설계서와 Figma를  
통하여 UI/UX디자인을 설계  
하였습니다.

### 테스트

미완성된 부분이나 오류사항이  
있는지 테스트 및 점검할 계획입니다.

6월