

프로젝트 기획서

김소영

1. 주제

- SNS 어플 만들기



2. 주제 선정 동기

- 영상처리 프로젝트는 뭘 해야 할지 모르겠다. 객체 인식 관련으로 찾아봤는 데, 거의 다YOLO, OpenCV를 사용해서 하는 것뿐이라 객체 인식 구현 부분에는 내가 하는 게 없다.
- 앱은 제대로 만들어 본 적이 없어서, 사이드 프로젝트로 만들어 보고 싶다.
- 코틀린 언어를 공부해보고 싶었다.
- 내가 하룻동안 가장 많이 하는 일이 SNS.
- 마땅한 아이디어가 떠오르지 않았다.
- 인스타그램 클론코딩 강의가 있네? 그런데 모든 기능이 구현되어 있진 않아서 있는 건 참고 하고, 없는 걸 직접 해보면 어떨까? 해서 골라봤습니다.

3. 개발 언어

- Kotlin
- 안드로이드 스튜디오
- Firebase

4. 주요기능

- 회원가입/로그인/로그아웃 + 페이스북 로그인(SNS 로그인)
- 게시물 업로드

- 사용자 페이지
- 메신저