

## Das Math Objekt in JavaScript

Math ist ein Standardobjekt, das Eigenschaften und Methoden für mathematische Konstanten und Funktionen besitzt. Es ist kein Funktionsobjekt. Das Math Objekt gibt es in zahlreichen Varianten (um bspw. die Konstante Pi zu erreichen, wird **Math.PI** genutzt. Die Sinusfunktion wird mit **Math.sin(x)** ausgeführt, wobei x der Methodenparameter ist). Für Sie sind vorerst nur folgende statische Funktionen des Math Objektes von Bedeutung:

### Math.sqrt():

Die Math.sqrt() Funktion gibt die Quadratwurzel einer Zahl zurück.

Beispiele:

	Ausgabe
Math.sqrt(9);	// 3
Math.sqrt(2);	// 1.414213562373095
Math.sqrt(1);	// 1
Math.sqrt(0);	// 0
Math.sqrt(-1);	// NaN
Math.sqrt(-0);	// -0

### Math.pow():

Die Funktion Math.pow() gibt die Potenz der Basis mit dem Exponenten an (Basis<sup>Exponent</sup>)

Beispiele:

	Ausgabe
Math.pow(7, 2);	// 49
Math.pow(7, 3);	// 343
Math.pow(2, 10);	// 1024