

Name:

Klasse:

Datum:

Ausgabemöglichkeiten im Browser unter Verwendung einer Variablen in JavaScript

Was ist eine Variable?

Eine Variable lässt sich am besten mit einem Behälter vergleichen, der genau einen Wert aufnehmen kann. Der Behälter ist ein Speicherplatz mit einem unveränderlichen **Namen** und einem **Wert**, der verändert werden kann.

In JavaScript wird eine Variable mit dem **Schlüsselwort** **var** erzeugt. Dies wird Deklaration genannt.

In dem folgenden Beispiel eine Variable mit dem Namen vAusgabe deklariert.

Merke: Variablennamen beginnen bei uns immer mit dem Buchstaben v!

Beispiel:

```
var vAusgabe;
```

Was ist eine Variablenzuweisung?

Ohne eine Variablenzuweisung besitzt eine Variable keinen Wert. Sie ist in einem nicht definierten Zustand.

Mit einer Zuweisung wird der Variablen ein Wert zugeordnet, d.h. der Behälter wird mit einem Wert gefüllt.

Beispiel:

```
var vAusgabe;  
vAusgabe = "Hallo Welt!";
```

Zu beachten ist, dass bei einer Variablenzuweisung

- immer links vom Gleichheitszeichen eine **Variable** steht, deren Wert geändert (zugewiesen) wird
- immer rechts vom Gleichheitszeichen der **zugewiesene Wert** steht.

Arbeitsauftrag 1:

- 1) **Öffnen Sie** die Datei `_vorlage.html` in Notepad++.
- 2) **Speichern Sie** die Datei in Ihrem Ordner unter `0_ausgabemoeglichkeiten_var.html` ab.
- 3) **Ergänzen Sie** den Quellcode wie folgt:

Arbeitsblatt

```
1 <html>
2   <head>
3       <title>Ausgabemöglichkeiten ohne und mit Variable</title>
4       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
5       <script>
6           "use strict";
7
8       function fHallo1() {
9           alert("Hallo");
10          console.log("Hallo");
11          document.getElementById("idAusgabe").innerHTML = "Hallo";
12      }
13
14      function fHallo2() {
15          var vAusgabe;
16          vAusgabe= "Hallo Welt!";
17          alert(vAusgabe);
18          console.log(vAusgabe);
19          document.getElementById("idAusgabe").innerHTML = vAusgabe;
20      }
21
22
23   </script>
24 </head>
25
26 <body>
27     <h1>Ausgabemöglichkeiten ohne und mit Variable</h1>
28     <button onClick="fHallo1();">Direkte Ausgabe von 'Hallo' wie vorher!
29     </button>
30     <button onClick="fHallo2();">Ausgabe von 'Hallo' mit Hilfe einer
31     Variablen vAusgabe!</button><br><br>
32     <div id="idAusgabe">Bitte die Buttons klicken!</div>
33 </body>
34 </html>
```

- 4) **Speichern Sie** die Datei.
 - 5) **Führen Sie** die Datei mit Run – Launch in Firefox aus. Automatisch wird Firefox geöffnet.
 - 6) **Drücken Sie** die Buttons.
 - 7) **Beschreiben Sie** mit Worten, was passiert:
-

Arbeitsauftrag 2:

- a) **Ändern Sie** „Hallo“ in „Guten Tag“ um.
 - b) **Ändern Sie** „Hallo Welt!“ in „Guten Tag Welt!“ um.
 - c) **Beschreiben Sie**, welche Änderung vorzuziehen ist und **begründen Sie** dies.
-
-