Name:	
Klasse:	Datum:



# Ausgabemöglichkeiten im Browser mit einem Popup in JavaScript

#### **Arbeitsauftrag 1:**

- 1) Öffnen Sie die Datei \_vorlage.html in Notepad++.
- 2) **Speichern Sie** die Datei in Ihrem Ordner unter 0\_ausgabemoeglichkeiten.html ab.
- 3) **Ergänzen Sie** den Quellcode wie folgt:

- 4) **Speichern Sie** die Datei.
- 5) **Führen Sie** die Datei mit Run Launch in Firefox aus. Automatisch wird Firefox geöffnet.
- 6) Drücken Sie den Button.
- 7) **Beschreiben Sie** mit Worten, was passiert:

#### **Arbeitsauftrag 2:**

**Untersuchen Sie** den html-code, indem Sie folgende Arbeitsanweisungen ausführen:

- 1) **Drücken Sie** F12. Der Werkzeugkasten öffnet sich.
- 2) Wählen Sie den Inspektor aus.
- 3) **Drücken Sie** den Bildschirm-Pfeil-Button.



4) **Drücken Sie** auf "Ausgabemöglichkeiten" und den Button und **beobachten Sie** wie im Inspektor der html-Code entsprechend markiert wird.



#### Arbeitsblatt

### **Arbeitsauftrag 3:**

1) **Erzeugen Sie** einen zweiten Button, in dem

Ausgabe von 'Welt' in ein Popup!

steht.

- 2) **Schreiben Sie** eine Funktion *fAlertWelt*, die ein Popup mit *Welt* erzeugt.
- 3) Speichern Sie die Datei.

#### **Arbeitsauftrag 4:**

1) Erzeugen Sie einen dritten Button, in dem

Ausgabe von ,!' in ein Popup!

steht.

- 2) **Schreiben Sie** eine Funktion *fAlertAusrufezeichen*, die ein Popup mit ! erzeugt.
- 3) Speichern Sie die Datei.

Im Browser sollte nun folgendes erscheinen:



## Ausgabemöglichkeiten im Browser mit der Konsole

#### **Arbeitsauftrag 5:**

1) **Erzeugen Sie** folgende Funktion im script-Bereich:

```
function fConsoleHallo() {
      console.log("Hallo");
}
```

2) **Erzeugen Sie** einen weiteren Button



im html-Bereich und **verknüpfen Sie** den Button mit der Funktion.

3) **Speichern Sie** die Datei.



#### Arbeitsblatt

- 4) **Führen Sie** die Datei mit Run Launch in Firefox aus. Automatisch wird Firefox geöffnet.
- 5) **Drücken Sie** F12. Der Werkzeugkasten öffnet sich.
- 6) Wählen Sie die Konsole aus.

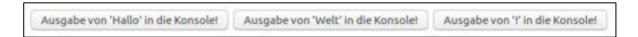


- 7) Drücken Sie den Button.
- 8) **Beschreiben Sie** mit Worten, was passiert:

\_\_\_\_\_

#### **Arbeitsauftrag 6:**

1) **Erzeugen Sie** zwei weitere Buttons mit den entsprechenden Funktionen und Verknüpfungen.



Die Befehle "alert" und "console.log" werden dazu verwendet, um Fehler im Quellcode zu finden.