

Consignes utiles pour la correction

- Le meilleur score n'est pas encore fonctionnel;
- La collision entre le personnage et les surfaces verticales cause des problèmes de gravité;
- Il est impossible de viser/tirer vers le haut/bas;
- Après la lère réapparition, les ennemis réapparaissent immédiatement après leur mort (au lieu du délai de 30 secondes)
- Après 60 secondes, les ennemis tirent 2 fois plus vite.

