

Semântica de IMP

Construção de compiladores I

Objetivos

Objetivos

- Apresentar a semântica operacional para a linguagem IMP.
- Implementar um interpretador de IMP.

Introdução

Introdução

- Na última aula, apresentamos uma semântica operacional para uma linguagem de expressões.
- Implementamos um interpretador a partir da semântica desta linguagem.

Introdução

- Porém, o que vimos não é suficiente para lidar com linguagens imperativas.
- Como lidar com a manipulação de variáveis?

Introdução

- Para lidar com variáveis, vamos adicionar uma abstração para representar a memória.

Sintaxe de Imp

Sintaxe de Imp

- Recapitulando: Sintaxe de Imp

$$\begin{aligned} \textit{Program} &\rightarrow \textit{Stmts} \\ \textit{Stmts} &\rightarrow \textit{Statement Stmts} \mid \lambda \end{aligned}$$

Sintaxe de Imp

- Recapitulando: Sintaxe de Imp

$$\begin{aligned} \textit{Statement} &\rightarrow \text{skip;} \mid \textit{Type id Init;} \\ &\mid \text{id} := \textit{Expr}; \\ &\mid \text{read id;} \mid \text{print } \textit{Expr}; \\ &\mid \text{if } \textit{Expr} \text{ then } \textit{Block} \\ &\mid \text{if } \textit{Expr} \text{ then } \textit{Block} \text{ else } \textit{Block} \\ &\mid \text{while } \textit{Expr} \text{ Block} \end{aligned}$$

Sintaxe de Imp

- Recapitulando: Sintaxe de Imp

$$\begin{aligned} \textit{Expr} &\rightarrow \textit{Expr Op Expr} \\ &\mid - \textit{Expr} \mid (\textit{Expr}) \\ &\mid ! \textit{Expr} \\ &\mid \text{number} \mid \text{id} \\ &\mid \text{true} \mid \text{false} \end{aligned}$$

Sintaxe de Imp

- Recapitulando: Sintaxe de Imp

$$\begin{aligned} \textit{Op} &\rightarrow + \mid - \mid * \mid / \\ &\mid \&\& \mid < \mid == \\ \textit{Type} &\rightarrow \text{int} \mid \text{bool} \\ \textit{Block} &\rightarrow \{\textit{Statement}^*\} \\ \textit{Init} &\rightarrow := \textit{Expr} \mid \lambda \end{aligned}$$

Sintaxe de Imp

- Representação da AST

```
newtype Var a = Var { unVar :: a }
```

```
data Value
  = EInt Int
  | EBool Bool
```

Sintaxe de Imp

- Representação da AST

```
data Exp a
  = EValue Value
  | EVar (Var a)
  | (Exp a) :+: (Exp a)
  | (Exp a) *: (Exp a)
  | (Exp a) -: (Exp a)
  | (Exp a) :/: (Exp a)
  | (Exp a) ==: (Exp a)
  | (Exp a) <: (Exp a)
  | ENot (Exp a)
  | (Exp a) &: (Exp a)
```

Sintaxe de Imp

- Representação da AST

```
data Stmt a
  = Skip
  | Def Ty (Var a) (Maybe (Exp a))
  | (Var a) := (Exp a)
  | If (Exp a) (Block a) (Block a)
  | Print (Exp a)
  | SRead (Var a)
  | While (Exp a) (Block a)
```

Sintaxe de Imp

- Representação da AST

```
type Program a = Block a
```

```
newtype Block a
  = Block { unBlock :: [Stmt a] }
```

Semântica de Imp

Semântica de Imp

- Principal diferença: inclusão de **estado**

- Variáveis.
- Representamos o estado usando uma **função finita**.
 - Tabela de variáveis para valores.

Semântica de Imp

- Representaremos o estado por σ .
- $\sigma(x)$: obter o valor de x em σ .

Semântica de Imp

- $\sigma [x \mapsto v]$: incluir o valor v para a variável x .
 - Sobreescreve valores anteriores de x
 - Insere, caso x não esteja presente no domínio de σ .

Semântica de Imp

- Semântica big-step

$$\frac{v \text{ é um valor}}{\sigma; v \Downarrow v} \quad \frac{\sigma(x) = v}{\sigma; x \Downarrow v} \quad \frac{\sigma; e_1 \Downarrow v_1 \quad \sigma; e_2 \Downarrow v_2 \quad v_3 = v_1 \bullet v_2}{\sigma; e_1 \bullet e_2 \Downarrow v_3}$$

Semântica de Imp

- Semântica big-step

$$\frac{\sigma; e_1 \Downarrow v_1 \quad \sigma; e_2 \Downarrow v_2 \quad v_3 = v_1 \bullet v_2}{\sigma; e_1 \bullet e_2 \Downarrow v_3}$$

Semântica de Imp

- Definição de uma mônada

```
type Env = Map (Var String) Value
```

```
type ExecM a = ExceptT String (StateT Env IO) a
```

Semântica de Imp

- Operações sobre a mônada

```
insertEnv :: Var String -> Value -> ExecM ()
insertEnv v val = modify (insert v val)

removeEnv :: [Var String] -> ExecM ()
removeEnv vs = modify (\ env -> foldr delete env vs)
```

Semântica de Imp

```
lookupEnv :: Var String -> ExecM Value
lookupEnv v
  = do
    val <- gets (lookup v)
    case val of
      Nothing -> throwError $ "Variable undefined:" ++ (unVar v)
      Just val' -> return val'
```

Semântica de Imp

- Definição de duas funções.
 - Semântica de expressões
 - Semântica de comandos.

Semântica de Imp

- Semântica de expressões
 - Valores

```
semanticsExpr :: Exp String -> ExecM Value
semanticsExpr (EValue v) = return v
```

Semântica de Imp

- Semântica de expressões
 - Variáveis

```
semanticsExpr (EVar v) = lookupEnv v
```

Semântica de Imp

- Semântica de expressões

– Operadores

```
(.+. ) :: Value -> Value -> Value
(EInt n) .+. (EInt m) = EInt (n + m)
_ .+. _ = error "Impossible! Type Error"
```

```
semanticsExpr (e1 :+: e2)
= do
    v1 <- semanticsExpr e1
    v2 <- semanticsExpr e2
    return $ v1 .+. v2
```

Semântica de Imp

- Semântica de comandos

```
semanticsStmt :: Stmt String -> ExecM [Var String]
semanticsStmt Skip = return []
semanticsStmt (Def ty v e)
= do
    val <- maybe (return $ defaultValue ty) semanticsExpr e
    insertEnv v val
    return [v]
```

Semântica de Imp

- Semântica de comandos

```
semanticsStmt (v := e)
= do
    val <- semanticsExpr e
    insertEnv v val
    return []
semanticsStmt (If e blk1 blk2)
= do
    val <- semanticsExpr e
    if val == EBool True then semanticsBlock blk1
    else semanticsBlock blk2
    return []
```

Semântica de Imp

- Semântica de comandos

```
semanticsStmt (Print e)
= do
    val <- semanticsExpr e
    liftIO (putStr (render (pprint val)))
    return []
semanticsStmt (SRead v)
= do
    inp <- liftIO getLine
    case parse parserValue "" inp of
        Left _ -> throwError "invalid input!"
        Right val -> insertEnv v val >> return []
```

Semântica de Imp

- Semântica de comandos

```
semanticsStmt (While e blk)
= do
    val <- semanticsExpr e
    if val == EBool True then do
        semanticsBlock blk
        semanticsStmt (While e blk)
    else return []
```

Semântica de Imp

- Semântica de blocos

```
semanticsBlock :: Block String -> ExecM ()
semanticsBlock (Block blk)
= do
    vs <- concat <$> mapM semanticsStmt blk
    removeEnv vs
```

Concluindo

Concluindo

- Apresentamos a semântica operacional da linguagem Imp.

- Apresentamos como esta é a especificação de um interpretador desta linguagem.

Concluindo

- Apresentamos a implementação do interpretador em Haskell.

Exercícios

Exercícios

- O interpretador de Imp não provê suporte a valores de String. Modifique a implementação de Imp de forma a permitir Strings e também adicione a operação de concatenação de strings.