

会议组织	井夕夕互助队		
会议时间	2020-07-18 (周六) 上午 10:00 - 11:00	记录人	张泽琳
会议地点	腾讯会议		
会议主题	IT 项目管理大作业		
主持人	张淇		
参会人员	张淇、张云青、张伟焜、杨泽涛、张昊、赵正蔚、 张钦竹、张泽琳、左杰文、朱龙威、徐肯、吴荆璞		
会议议程	1. 分析作业 1. 作业想要我们干什么？ 2. 我们应该如何完成？ 3. 我们应该交付什么？ 2. 介绍 Scrum 3. 大体规划		
会议内容	一、分析作业 结合 PPT 团队作业内容和老师在课程群里的发言，可以得出大作业的主题是做一个软件管理项目系统或者其他软件。项目经理张淇已经阅读了 “Scrum and XP ”，感受是 Scrum 主要是一个软件开发过程的框架，帮助项目团队如何完成任务。大作业不需要开发一个完整的软件，可以与之前的掌上中大项目联系起来，完成其中的一部分功能，产出可以演示的东西即可。		

二、介绍 Scrum

(一) Scrum 过程

主要是先收集需求, 从需求中抽象出需要完成的任务点, 再从中选取重要的任务作为该阶段的产品目标 (product backlog), 并且这个阶段不再接收任何需求变更。然后开发组成员进行开发, 完成任务, 标志是产出能够进行展示的东西。

1. 产品 backlog

根据之前的分工, 项目经理和产品经理作为产品负责人, 负责收集初步需求, 将其整理成一个表格, 编写产品 backlog, 每个任务包括 ID、Name、Importance、Initial estimate (即开发团队评估完成任务需要的时间)、How to demo (如何展示) 以及 Notes (备注)。让产品 backlog 停留在业务层次, 产品负责人主要关注业务目标, 不多关注技术问题, 开发团队负责解决问题。产品负责人对 Importance 进行评估, 开发团队对完成需求进行时间上的评估, 即添加 Initial estimate。

2. 准备 Sprint 计划

在第一阶段收集用户需求的基础上, 召开 sprint 计划会议。会议需要项目组全体成员参与, 确定 sprint 演示日期, 定义关键里程碑, 确定团队成员名单, 从产品 backlog 中选取重要性较高的任务进行完成, 也就是完成软件的一部分功能, 明确具体需要实现的功能, 例如用户的增删需要通过网页来展示还是在数据库中进行操作即可。会议结束后得出信息表。

3. 管理 Sprint backlog

在开发阶段，开发组成员需要完成任务板，包括总任务、今天需要做的任务、已经完成的任务以及绘制燃尽图。

4. Sprint 演示

通过演示来激励团队真正完成一些工作，如彻底完成 2 个任务，且效果优于粗略地完成 3~4 个任务。演示需要清晰阐述 sprint 目标，集中演示可以实际工作的代码，关注业务层次，无需关注技术细节。

5. 做 Sprint 回顾

开发团队和产品负责人共同参与 sprint 回顾会议，对从计划会议到开发软件的整个过程进行总结，并分析下一个 sprint 需要做的改进，通过对比 Initial estimate 和燃尽图来比较预估生产率和实际生产率。最后分析每个人的绩效。

三、大体规划

产品负责人先完成故事板，故事板的完成可以参考之前作业的前期调研部分。然后开发团队再进行开发，开发组成员需要关注任务板的完成，对于具体功能的实现以及界限产品负责人需要和开发组成员进行协商。开发团队负责保证任务板的变更，将每个人的绩效展现在看板工具和燃尽图里，即完成大作业要求的第 4、5 点。在两周的时间内，开发团队完成代码的编写，但不需要完成整个软件，只需实现软件的部分功能就可以。完成后确定演示的日期并进行演示，最后参与回顾会议进行总结。

四、轮流发言

项目组成员对大作业安排和 scrum 过程发表意见和看法。

1. 杨泽涛：关于作业要求中的第 3 点迭代目标和计划部分的完成有疑问。张淇：迭代目标和计划应在 sprint 计划会议上确定，迭代过程主要分为两个阶段，在计划会议中明确开发阶段需要完成的任务，之后完成迭代文档。按照之前的分工，加上前期项目经理和产品经理已完成部分作业，为保证项目组成员分工的大致平均，项目经理和产品经理不参与开发过程。

2. 张伟焜：不太理解不需要完成整个软件，只需实现软件的部分功能。之前的作业确定的是做掌上中大小程序，开发团队在两周内可以完成。张淇：按 scrum 框架来说是软件开发过程，完成大型软件两周时间不够。如果两周能开发出软件也可以，如果不能开发完整软件也可以实现其中几个目标然后进行展示，对于具体功能的实现和展示需要在计划会议中进行进一步的商讨，并确定演示的界限。

3. 左杰文：按照之前确定的掌上中大小程序来做，可以将小程序分为多个模块来完成，流程则按照项目经理所说的。

4. 吴荆璞：按照之前确定的掌上中大小程序来做，避免做重复性的工作。等计划会议开完后，再确定开发组成员各自的分工，分工尽量保证平均。张淇：在开发组中选择一位开发组负责人，关于分工开发组成员可以与开发组负责人进行协商。

5. 张云青：按照之前确定的掌上中大小程序来做，更改为项目

管理软件的过程较为复杂，流程则按照 scrum 框架进行。开发组成员有 9 位，小程序开发难度较低，可以先按照该流程进行，后续再进行调整。张淇：产品负责人先将故事板完成，收集尽可能多的需求，再从需求中挑选出重要的任务来开发。

6. 朱龙威：按照之前确定的掌上中大小程序来做，召开两次计划会议，做两次迭代，关注第一阶段和第二阶段完成的任务。

7. 赵正蔚：大作业要求实践与总结中的收集技术开发笔记部分是否由开发组成员完成？张淇：由开发组成员完成，最后由项目经理和产品经理进行整理汇总。

最后通过投票决定大作业的完成分为两个 sprint 过程。

五、时间轴

7.18~7.19 产品负责人完成故事板

-----第一次迭代开始-----

7.20 上午 第一次 Sprint 计划会议【开会】

7.20~7.25 第一次 Sprint 过程（开发阶段）

7.26 下午 Sprint 演示+第一次 Sprint 回顾会议+第二次计划会议【开会】

-----第二次迭代开始-----

7.27~8.1 第二次 Sprint 过程（开发阶段）

8.2 下午 Sprint 演示+第二次 Sprint 回顾会议【开会】

8.2~8.5 整理文档、PPT 等，8.5 提交作业