프리다를 이용한 안드로이드 앱 모의해킹

BCG 연구실 IT정보공학과 김아은



- 프리다(Frida)란?
- 모의해킹 실습
- → 루팅탐지우회
- → 암호복호화
- → 로그인우회
- → 브루트포스
- \rightarrow SSL Pinning

프리다(Frida)란?

❖ 프리다란?

- 다양한 플랫폼(윈도우, 맥, GNU/Linux, iOS, Android, QNX)에서 프로세스에 대한 인젝션이 가능해 큰 확장성을 가진 DBI 프레임 워크
- 자바스크립트를 네이티브 앱에 삽입 가능
- 프로세스를 모니터/디버깅하는 데 사용할 수 있는 툴킷

❖ 주요 기능

- 함수 후킹 (특정 함수에 연결하여 반환 값 변경, 함수 재작성 등)
- 애플리케이션 디버깅
- 힙 메모리 내 객체 인스턴스 검색 및 사용
- 실시간 트래픽 스니핑 또는 암호 해독
- 탈옥 또는 루팅되지 않은 단말기에서도 사용 가능

프리다(Frida)란?

❖ 실습 환경



- Frida
- Nox
- Anaconda
- Frida-server
- Burp suite

프리다(Frida) 기본 명령어

❖ 명령어

- frida: 신속한 프로토타이핑과 손쉬운 디버깅이 목표인 명령어
- frida-ps: 연결된 프로세스 목록을 출력하기 위한 명령어
- frida-kill : 프로세스를 종료하는 명령어
- frida-trace : 함수 호출을 동적으로 추적하기 위한 명령어
- frida-ls-devices : 프리다에 연결된 프로세스 목록을 출력하기 위한 명령어

- ❖ 기본 문법
 - Java.perform(fn)
 - Java.use(className)
 - Java.choose(className, callbacks)
 - Java.enumerateLoadedClasses(callbacks)
 - setImmediate(fn)

- Java.perform(fn)
 - 현재 스레드가 가상머신에 연결되어 있는지 확인하고 fn을 호출
 - frida를 활용하려면 이 메소드를 활용하여 가상머신 연결 여부를 확인함

```
Java.perform(function()) {
   ...
})
```

- Java.use(className)
 - 변수와 메소드에 액세스할 수 있는 클래스 객체를 반환 (인스턴스 반환이 아님!!)
 - 메소드 구현을 변경하려면 새로운 메소드로 덮어 써야 함

- Java.choose(className, callbacks)
 - 힙에서 인스턴스화 된 객체 찾기 가능
 - onMatch : 실시간으로 인스턴스에 대해 호출, 요청에 일치하는 것을 찾으면 하나 이상의 인수로 호출됨

3. onMatch에서 인스턴스에 대한 내용이 콘솔로그로 출력되고

4. 모든 출력을 마치면 onComplete가 사용됨

• onComplete: function()의 모든 인스턴스가 열거될 때 호출, 모든 호출에 대해 완료하면 종료

```
Java.perform(function()) {
    Java.choose(com.[mypackage].name.class,
    {
        "onMatch": function(instance) {
            console.log(instance.toString())
        },
        "onComplete": function() {
            1. perform을 통해 가상머신과의 연결을 확인하고,
        }
            2. choose를 통해 패키지의 인스턴스를 찾으면 instance 변수에 저장되고
```

- setImmediate(fn)
 - frida는 애뮬레이션이 느려지면 시간초과되어 연결을 자동으로 종료하는 경우가 있음
 - 애뮬레이터가 느려져 timeout이 되더라도 이 함수가 frida를 자동으로 백그라운드로 재실행함

```
setImmediate(function() { // prevent timeout
  console.log("[*] Starting script");
  Java.perform(function()) {
    var myClass = Java.use("com.package.name.class.name")
    myClass.implementation = function(v) {
```

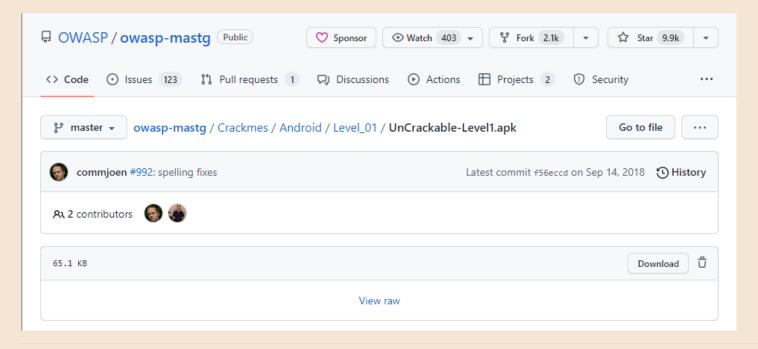
프리다를 활용한 모의해킹

❖ 모의해킹

- 루팅 탐지 우회 UnCrackable-Level1.apk
- 암호 복호화
- 로그인 우회 sieve.apk
- 브루트포스
- SSL Pinning android-ssl-pinning.apk

프리다를 활용한 모의해킹

- UnCrackable-Level1.apk
 - 링크 : https://github.com/OWASP/owasp-
 mastg/blob/master/Crackmes/Android/Level_01/UnCrackable-Level1.apk
 - 앱 실행 시 root 탐지 및 복호화된 암호(secret string) 찾기

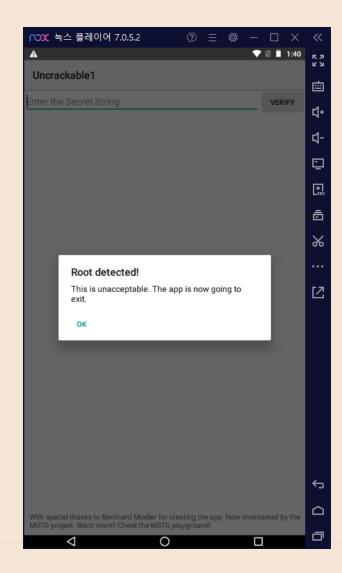


- ❖ 안드로이드 루팅(rooting)
 - 시스템 파일에 제한 없이 접근하거나 변경, 삭제, 수정이 가능한 기술
 - 장치의 소프트웨어 코드 수정 가능
 - 안드로이드 장치에 이점을 제공할 수 있지만, 중요한 파일에 접근하는 것은 다양한 문제 발생 가능
 - 애플리케이션을 만들 때, 개발자는 루트 탐지 메커니즘을 포함하여 사용자가 루트 안드로이드 장치에서 사용하지 못하도록 설정함
 - 루트 탐지 → 애플리케이션 설치 거부 또는 종료
 - 애플리케이션 코드를 변경하여 루트 안드로이드 장치에서 애플리케이션 실행 가능

❖ 앱 실행



- Nox 애뮬레이터 설정에서 ROOT를 킨 상태로 UnCrackable 앱 실행
- 'Root detected!'라며 루트를 탐지함
 OK 버튼을 누르면 실행 중인 앱이 강제로 종료됨



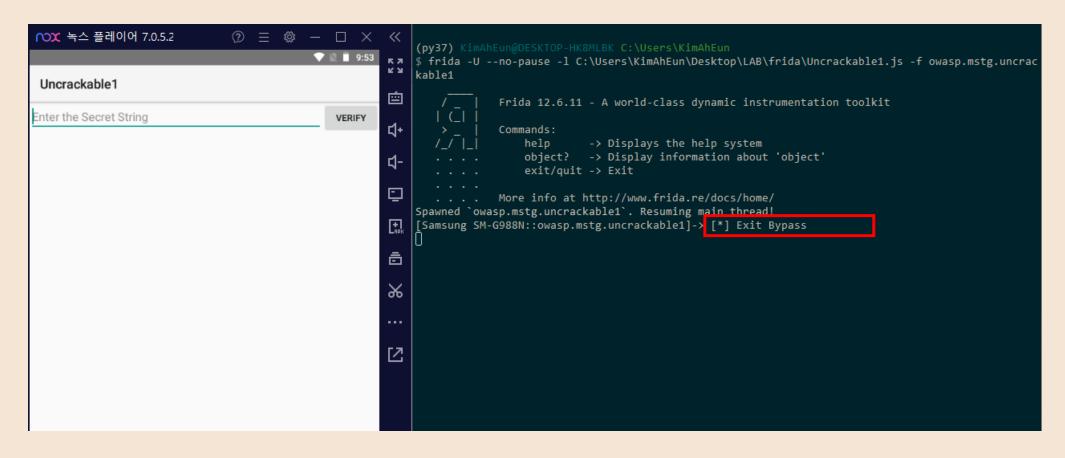
❖ 소스코드 확인

```
😉 p000sg, vantagepoint, uncrackable 1, Main Activity 💢
/* renamed from: sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity */
   public class MainActivity extends Activity {
       /* renamed from: a */
17
       private void m5a(String str) {
18
           AlertDialog create = new Builder(this).create();
19
                                                                                          Root detected!
           create.setTitle(str);
20
           create.setMessage("This is unacceptable. The app is now going to exit.");
                                                                                          This is unacceptable. The app is now going to
21
           create.setButton(-3, "OK", new OnClickListener() {
                                                                                         exit.
22
               public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
23
                   System.exit(0);
24
                                                                                           OK
25
            1);
26
           create.setCancelable(false);
27
                                                                                        OK 버튼을 눌러도 앱이 종료되지 않게
           create.show();
28
29
                                                                                        메서드를 재작성한다면?
 30
        /* access modifiers changed from: protected */
31
       public void onCreate(Bundle bundle) {
32
           if (C0002c.m2a() || C0002c.m3b() || C0002c.m4c()) {
33
               m5a("Root detected!");
34
35
            if (C0001h.mla(getAnnlicationContext())) {
```

❖ 루팅 탐지 우회 스크립트 작성

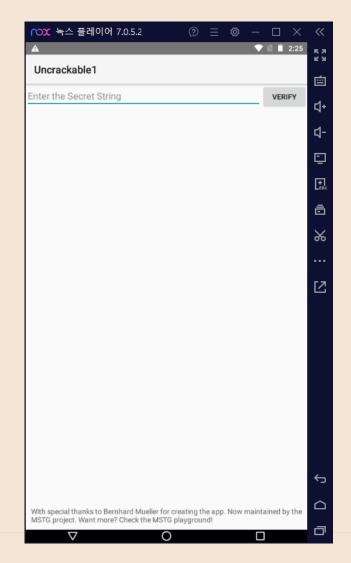
→ exit 함수가 단순 콘솔로그만 출력하도록 재작성

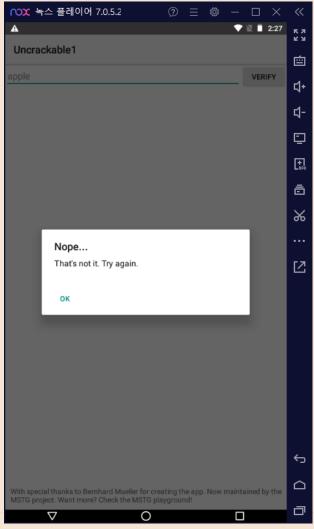
❖ 스크립트 인젝션



❖ Secret String 입력

→ 암호가 맞지 않다며 Nope... 팝업창 출력





❖ 소스코드 확인 (verify)

```
p000sg, vantagepoint, uncrackable 1, Main Activity
42
        public void verify(View view) {
43
            String str;
            String obj = ((EditText) findViewById(R.id.edit text)).getText().toString();
45
            AlertDialog create = new Builder(this).create();
46
            if (C0005a.m6a(obj)) {
47
                create.setTitle("Success!");
48
                str = "This is the correct secret.";
49
             } else {
50
                create.setTitle("Nope...");
                                                                                            Nope...
51
                str = "That's not it. Try again.";
52
                                                                                            That's not it. Try again.
53
            create.setMessage(str);
54
                                                                                             OK
            create.setButton(-3, "OK", new OnClickListener() {
 55
                public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
56
                     dialogInterface.dismiss();
57
58
            });
59
            create.show();
 60
 61
62
```

❖ 소스코드 확인 (m6a)

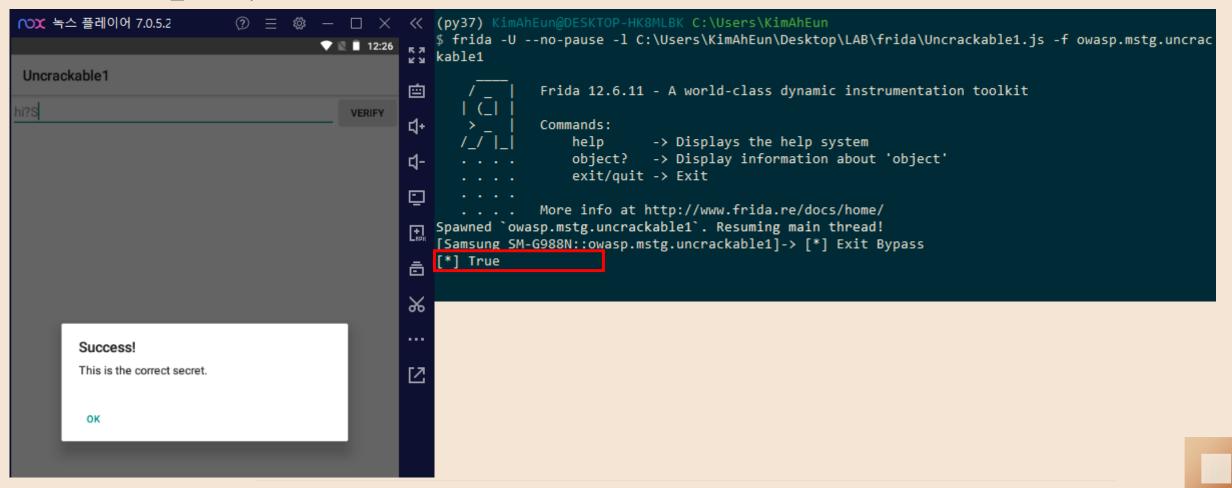
```
😉 p000sg, vantagepoint, uncrackable 1, C0005a 🛛 💥
😉 p000sg, vantagepoint, uncrackable 1, Main Activity 💢
    /* renamed from: sg.vantagepoint.uncrackable1.a */
    public class C0005a {
        /* renamed from: a */
        public static boolean m6a(String str) {
10
            byte[] bArr;
11
            String str2 = "8d127684cbc37c17616d806cf50473cc";
12
            byte[] bArr2 = new byte[0];
13
            try
14
                bArr = C0000a.m0a(m7b(str2), Base64.decode("5UJiFctbmgbDoLXmpL12mkno8HT4Lv8dlat8FxR2GOc=", 0));
15
            } catch (Exception e) {
16
                StringBuilder sb = new StringBuilder();
17
                sb.append("AES error:");
18
                sb.append(e.getMessage());
19
                Log.d("CodeCheck", sb.toString());
20
                bArr = bArr2;
21
22
            return str.equals(new String(bArr));
23
24
```

❖ 스크립트 작성

```
setImmediate(function() {
         Java.perform(function() {
             var System = Java.use("java.lang.Systme");
             System.exit.implementation = function() {
 4
                  console.log("[*] Exit Bypass");
 6
 7
             var trueClass = Java.use("p000sg.vantagepoint.uncrackable1.C0005a");
 8
             trueClass.m6a.implementation = function(str) {
 9
10
                  console.log("[*] True");
11
                  return true;
12
13
14
```

→ m6a 함수가 콘솔로그 출력 및 항상 true 리턴하도록 재작성

❖ 스크립트 인젝션

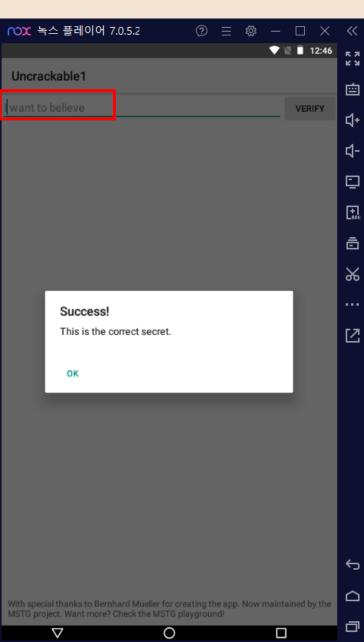


❖ 스크립트 작성 (실제 secret string 구하기)

```
setImmediate(function() {
         Java.perform(function() {
             var System = Java.use("java.lang.Systme");
             System.exit.implementation = function() {
                 console.log("[*] Exit Bypass");
             var decrypteClass = Java.use("sg.vantagepoint.a.a");
             decrypteClass.a.implementation = function(arr1, arr2) {
                 var secret string = this.a(arr1, arr2); // C0000a.m0a로 bArr 얻기
                 var str = "";
11
                 for(var i=0; i<secret string.length; i++) { // 배열이라 for문으로 출력
12
                     str += String.fromCharCode(secret string[i]);
13
                 console.log("[*] Decrypted: " + str);
                 return secret_string;
17
```

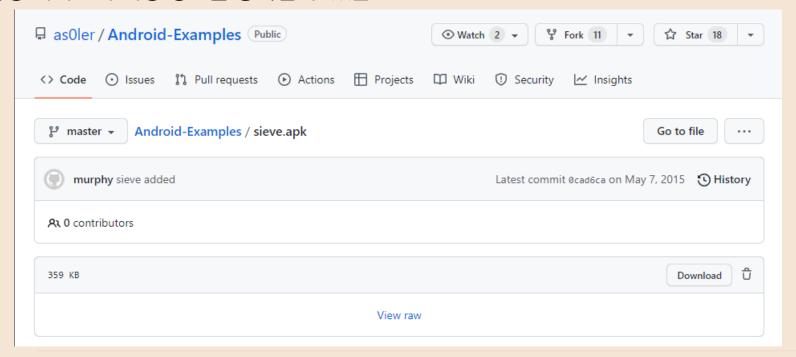
❖ 스크립트 작성 (실제 secret string 구하기)

```
(py37) KimAhEun@DESKTOP-HK8MLBK C:\Users\KimAhEun
$ frida -U --no-pause -1 C:\Users\KimAhEun\Desktop\LAB\frida\Un
kable1
             Frida 12.6.11 - A world-class dynamic instrumentat:
            Commands:
                help -> Displays the help system
                object? -> Display information about 'object
                exit/quit -> Exit
            More info at http://www.frida.re/docs/home/
Spawned `owasp.mstg.uncrackable1`. Resuming main thread!
[Samsung SM-G988N::owasp.mstg.uncrackable1]-> [*] Exit Bypass
   Decrypted: I want to believe
```

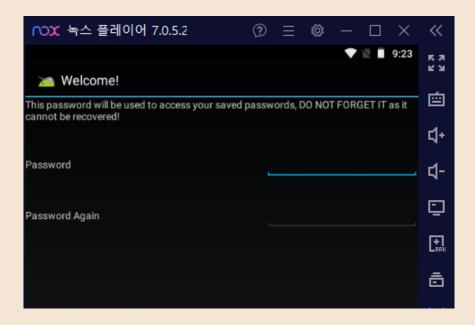


프리다를 활용한 모의해킹

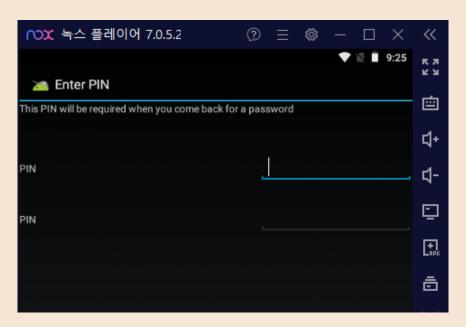
- ❖ sieve.apk
 - 링크: https://github.com/as0ler/Android-Examples/blob/master/sieve.apk
 - 앱 첫 접속 시 master password 설정 → 4자리의 pin 설정
 - → 특정 서비스의 계정 정보를 등록할 수 있음



❖ 앱 동작 과정

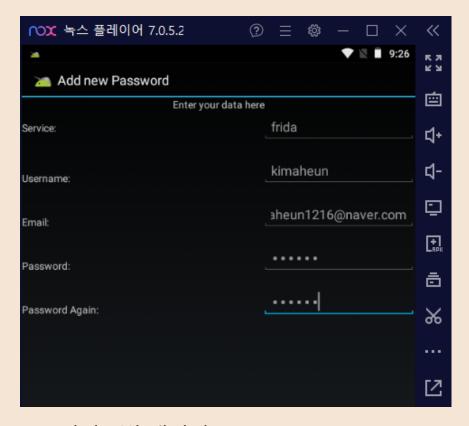


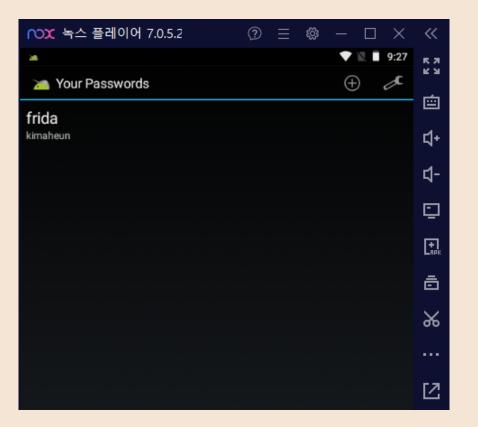
① password 설정



② pin 설정

❖ 앱 동작 과정

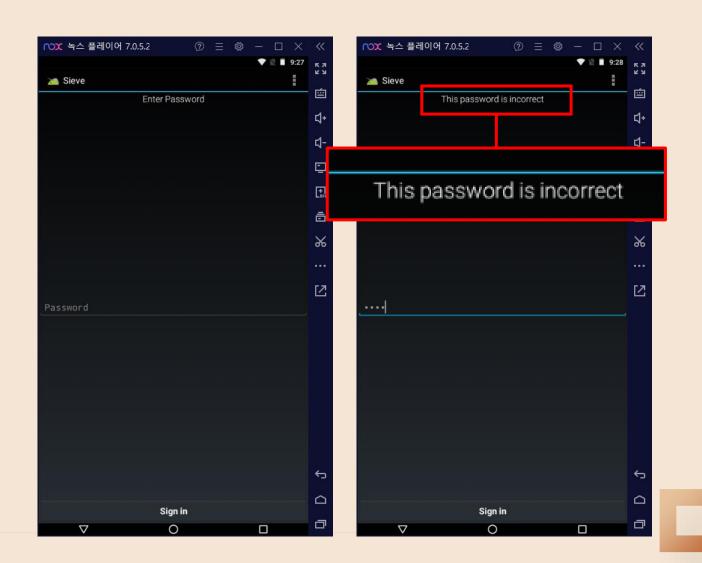




③ 서비스별 계정정보 등록

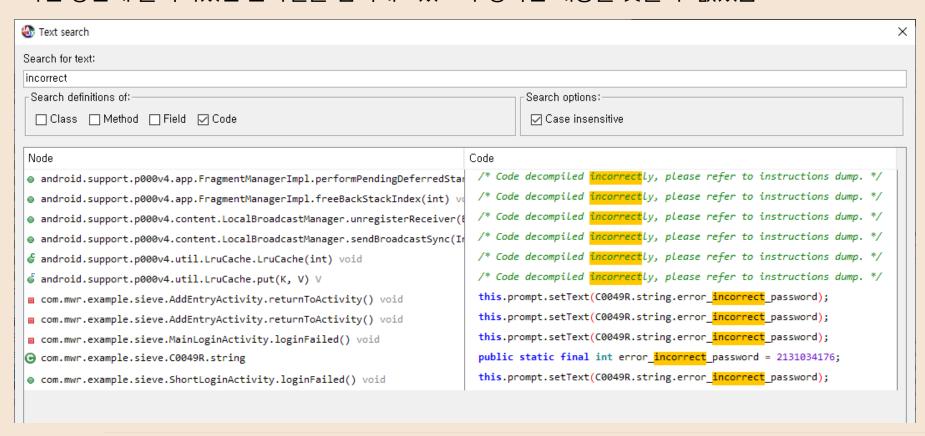
④ 계정정보 목록 출력

- ❖ 로그인 시도
- 현재 설정된 비밀번호 : bcglabaheunkim123
- '1234' 입력 후 로그인을 시도하면,
 상단에 'This password is incorrect' 출력됨



❖ 소스코드 분석

• 화면 상단에 출력되었던 문자열을 검색해보았으나 정확한 내용을 찾을 수 없었음



- ❖ 소스코드 분석 (AndroidManifest.xml)
 - AndroidManifest.xml 파일에서 패키지의 이름을 찾은 뒤, 해당 패키지 내에 있는 메인 액티비티 확인
 - 패키지 이름 : com.mwr.example.sieve

```
AndroidManifest,xml 

"?>
2 emas.android.com/apk/res/android" android:versionCode="1" android:versionName="1.0" package="com.mwr.example.sieve">
3 android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
4 android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
5 android.permission.INTERNET"/>
6 android.permission.INTERNET"/>
7 ws_reading_of_the_Key_in_Sieve"_android:name="com.mwr.example.sieve.READ_KEYS"_android:protectionLevel="dangerous"/>
```

- ❖ 소스코드 분석 (checkKeyResult)
 - AndroidManifest.xml 파일에서 패키지의 이름을 찾은 뒤, 해당 패키지 내에 있는 메인 액티비티 확인
 - 메인 액티비티로 예상되는 클래스 : MainLoginActivity

```
= com.mwr.example.sieve
                               com, mwr, example, sieve, MainLogin Activity X
  bucton login bucton;
                                     TextView prompt;
  ⊕ G AuthService
                               31
                                     private AuthServiceConnector serviceConnection;

    ⊕ AuthServiceConnector

                               32
                                     private int state = NOT INITALISED;
  ⊕ BuildConfig
                                     private Intent workingIntent = null;
  private String workingPassword = null;
                               35
  ⊕ CryptoService
                               36
                                     public void checkKeyResult(boolean status) {
  37
                                         if (status) {
  ⊕ DBContentProvider
                               38
                                            loginSuccessful();
  ⊕ OBParser
                               39
                                         } else {
                               40
  ⊕ G FileBackupProvider
                                            loginFailed();
                               41
  42
  ⊕ G MainLoginActivity
                               43
  44
                                     public void checkPinResult(boolean status) {
  ⊞ • NetBackupHandler
                               45
                               46

    ⊕ PasswordEntry

                               47
  ⊕ • PINActivity
                                     public void connected() {
                               48
  ⊕ PWDBHelper
                                         this.serviceConnection.checkFirstLaunch();
                               49
  50

    ⊕ PWTable

                               51
                                     public void firstLaunchResult(int status) {
                               52
  switch (status) {
                               53
  case 31:
                               54
  initaliseActivity();
```

❖ 스크립트 작성

- AndroidManifest.xml 파일에서 패키지의 이름을 찾은 뒤, 해당 패키지 내에 있는 메인 액티비티 확인
- 메인 액티비티로 예상되는 클래스: MainLoginActivity

```
setImmediate(function() {

Java.perform(function() {

var loginBypass = Java.use("com.mwr.example.sieve.MainLoginActivity");

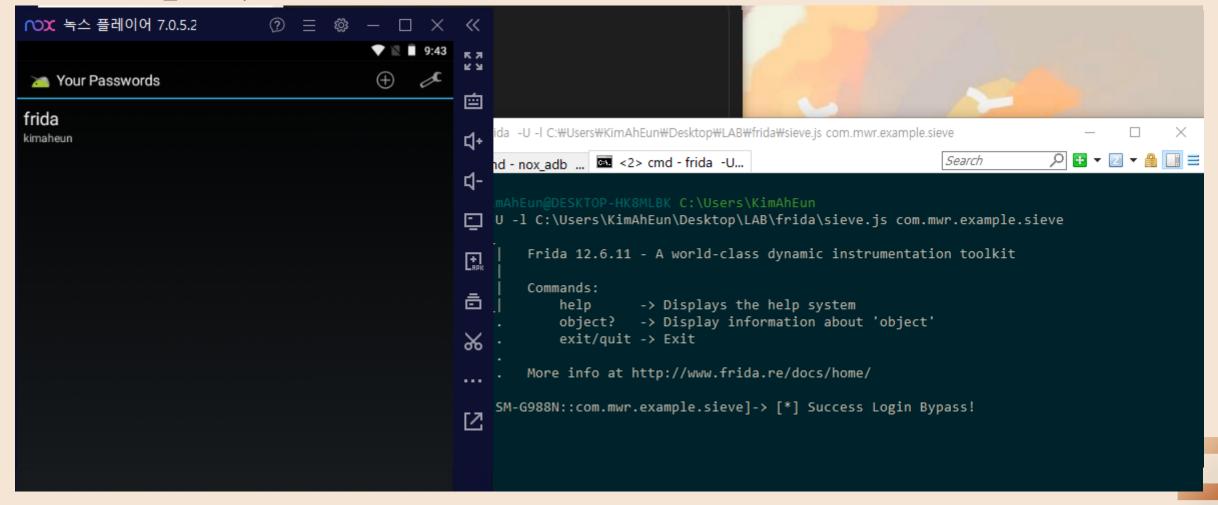
loginBypass.checkKeyResult.implementation = function(arg) {
    console.log("[*] Success Login Bypass!");
    this.checkKeyResult(true);
}

}

})

})
```

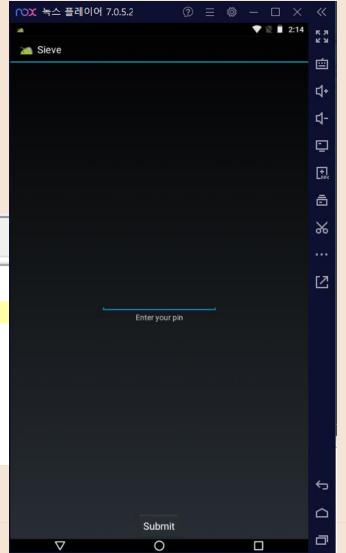
❖ 스크립트 인젝션



프리다를 활용한 모의해킹 -로그인 브루트포스

- ❖ 소스코드 분석 (checkPinResult)
 - key와 비슷하게, checkPinResult 함수 검색
 ShortLoginActivity 클래스에
 pin에 관련된 메서드들 존재

```
com,mwr,example,sieve,ShortLoginActivity 
public void checkPinResult(boolean status) {
    if (status) {
        loginSuccessful();
    } else {
        loginFailed();
    }
}
```



프리다를 활용한 모의해킹 -로그인 브루트포스

- ❖ 소스코드 분석 (submit)
 - 입력값 workingPIN에 저장
 - → serviceConnection.checkPin에서 pin 검증을 수행하는 것으로 예상됨
 - 😉 com, mwr, example, sieve, ShortLoginActivity 💢

```
public void submit(View view) {
    this.workingPIN = this.pwEntry.getText().toString();
    Log.d(TAG, "user has entered a pin: " + this.workingPIN);
    this.serviceConnection.checkPin(this.workingPIN);
    this.submitButton.setEnabled(false);
}
```

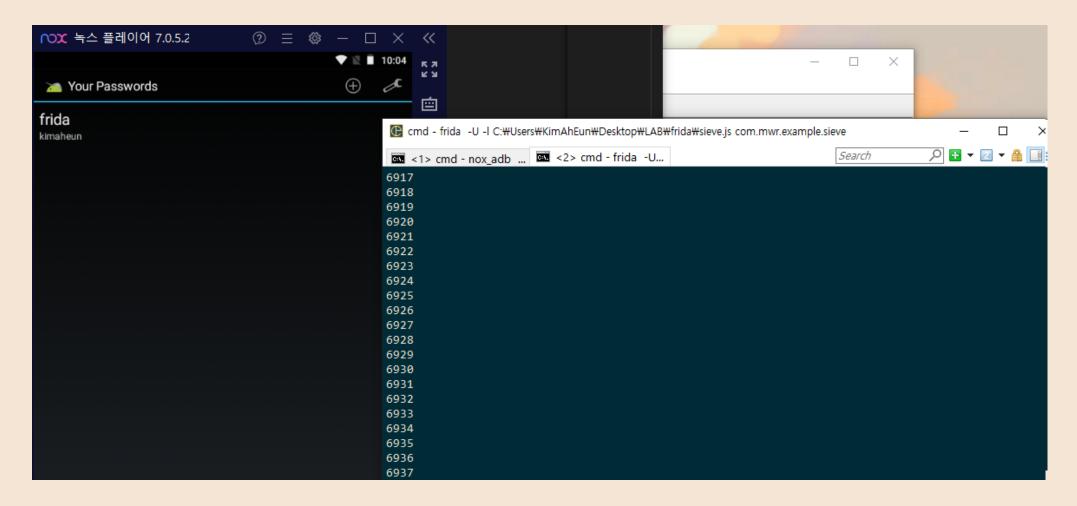
프리다를 활용한 모의해킹 -로그인 브루트포스

❖ 소스코드 인젝션

```
// PIN 네자리 만들기
             function pinToFour(number) {
10
                 if(number<=9999) {
11
12
                     number = ("000" + number).slice(-4); //0001 -> 0001, 000333 -> 033
13
                     return String(number);
14
15
16
17
             var pinBypass = Java.use("com.mwr.example.sieve.ShortLoginActivity");
             pinBypass.submit.implementation = function(arg) {
18
                 var service = this.serviceConnection.value; //serviceConnection 메서드
19
                 for(var i=0; i<9999; i++) {
20
                     service.checkPin(pinToFour(i));
21
                     console.log(pinToFour(i));
22
23
24
25
```

프리다를 활용한 모의해킹 -로그인 브루트포스

❖ 소스코드 인젝션



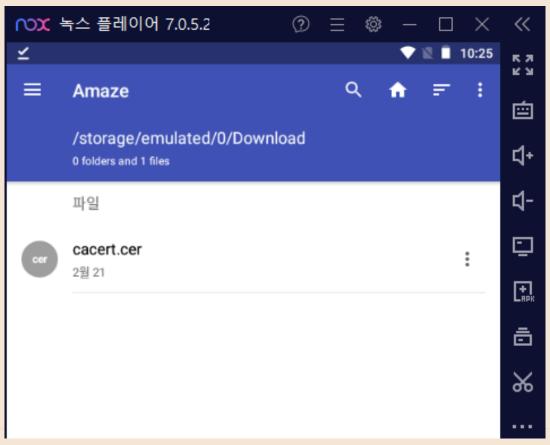
SSLPinning

- SSL 통신에서 취약하다고 알려져 있는 중간자 공격을 방지할 수 있는 기법
- 클라이언트 측에 신뢰할 수 있는 인증서를 저장하고, 이후 실제 통신 과정에서 서버가 제공하는 인증서와 비교
 → 두 인증서가 일치하지 않으면 연결은 중단되며 유저의 정보가 서버로 전송되지 않음
- 즉, 클라이언트 측에 설치되는 다른 인증서로는 통신이 되지 않고 서버에서 제공하는 인증서로만 통신할 수 있음
- SSL Pinning이 적용된 클라이언트에서 보내는 패킷은 중간에서 패킷을 가로챌 수 없음

- ❖ Burp suite로 패킷 확인
 - http의 패킷들만 보임

Burp Project Intruder Repeater Window Help Burp Suite Community Edition v2023.1.2 - Temporary Project —														
Dashboard Target		Proxy	Intruder	Repeater	Sequencer	Decode	r Com	Comparer		Extensions Learn		Deserialization Scanner		
Intercept HTTP history WebSockets history 💮 Proxy settings														
Filter: Hiding CSS, image and general binary content														
# ~	Host		Method	od URL		Params	Edited	Status	Length	MIME type	Extension	Title	С	
8	http://google.com		GET	/					301	547	HTML		301 Moved	
6	http://update.googleapis.com		POST	/service/update2/json		✓		200	850	JSON				
4	http://update.googleapis.com		POST	/service/update2/json			✓		200	850	JSON			
2	http://update.googleapis.com		POST	/service/update2/json?cup2key=12:u			✓		200	7579	JSON			
1	http://theqoo.net		GET	/files/attach/x	eicon/mobicon.	png			301	506	HTML	png	301 Moved Permanently	

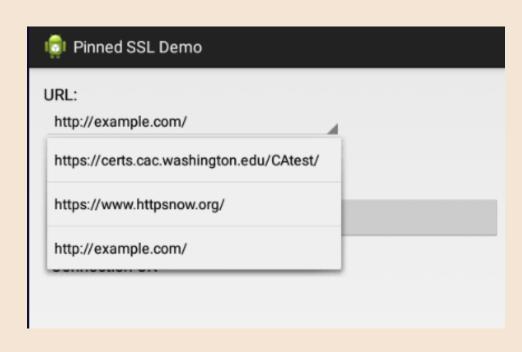
- ❖ 클라이언트(Nox) 측에 인증서 설치
 - burp suite 인증서 설치 → cacert.der



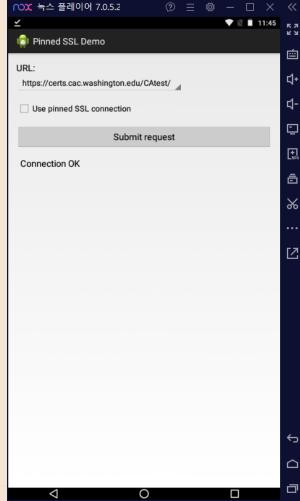
- ❖ 인증서 설치 후 Burp suite로 패킷 확인
 - https의 패킷도 확인됨

Burp Project Intruder Repeater Window Help Burp Suite Community Edition v2023.1.2 - Temporary Project —												
Dash	Dashboard Target Proxy		Repeater Sequencer De	ecoder	der Compa		Logger	Extensio	ns Learn	Deserialization Scanner		
Inter	Intercept HTTP history WebSockets history 💮 Proxy settings											
Filter: Hiding CSS, image and general binary content												
# ~	Host	Method	URL		arams	Edited	Status	Length	MIME type	Extension	Title	С
13	https://beacons.gcp.gvt2.com	POST	/domainreliability/upload		✓		200	1152	script			
12	https://beacons.gcp.gvt2.com	POST	/domainreliability/upload		✓		200	1195	script			
9	9 http://update.googleapis.com		/service/update2/json		✓		200	850	JSON			
8	8 http://google.com		/				301	547	HTML		301 Moved	
6	http://update.googleapis.com		/service/update2/json		✓		200	850	JSON			
4	http://update.googleapis.com		/service/update2/json		✓		200	850	JSON			
2	http://update.googleapis.com	POST	/service/update2/json?cup2key=12	2:u	✓		200	7579	JSON			
1	http://theqoo.net	GET	/files/attach/xeicon/mobicon.png				301	506	HTML	png	301 Moved Permanently	

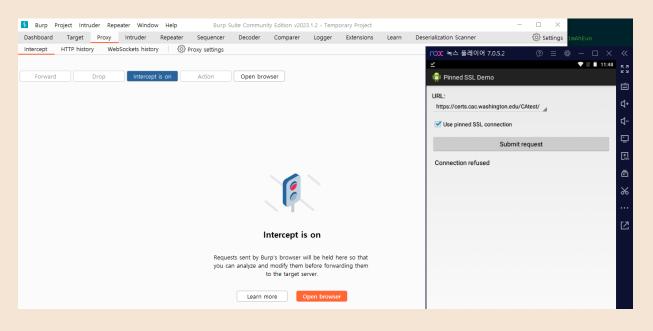
- ❖ android-ssl-pinning.apk 동작
 - SSL 핀 연결 사용 → 연결 X
 - SSL 핀 연결 안함 → 연결 0

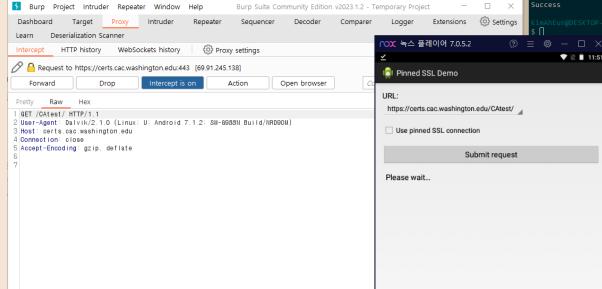






- ❖ android-ssl-pinning.apk 동작
 - SSL 핀 연결 사용 → 연결 X
 - SSL 핀 연결 안함 → 연결 O





- frida codeshare
 - frida에서 사용할 수 있는 여러 스크립트 코드 공유 사이트

Most Popular Projects

Universal Android SSL Pinning Bypass with Frida

₾ 61 | @ 221K

Uploaded by: @pcipolloni

Android SSL Re-Pinning, more information can be found here https://techblog.mediaservice.net/2017/07/universal-android-ssl-pinning-bypass-with-frida/

PROJECT PAGE

frida-multiple-unpinning

₼ 34 | @ 60K

Uploaded by: @akabel

Another Android ssl certificate pinning bypass script for various methods

(https://gist.github.com/akabe1/5632cbc1cd49f0237cbd0a93bc8e4452)

PROJECT PAGE

fridantiroot

♠ 24 | ● 72K

Uploaded by: @dzonerzy

aesinfo

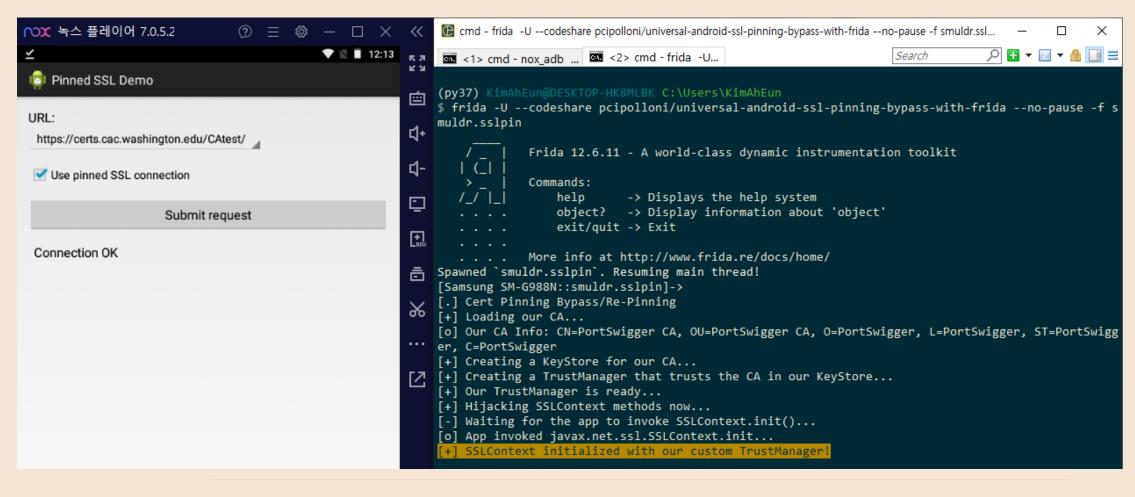
Uploaded by: @dzonerzy



- frida codeshare
 - frida에서 사용할 수 있는 여러 스크립트 코드 공유 사이트

```
12 - setTimeout(function(){
        Java.perform(function (){
            console.log("");
            console.log("[.] Cert Pinning Bypass/Re-Pinning");
            var CertificateFactory = Java.use("java.security.cert.CertificateFactory");
            var FileInputStream = Java.use("java.io.FileInputStream");
            var BufferedInputStream = Java.use("java.io.BufferedInputStream");
            var X509Certificate = Java.use("java.security.cert.X509Certificate");
            var KeyStore = Java.use("java.security.KeyStore");
            var TrustManagerFactory = Java.use("javax.net.ssl.TrustManagerFactory");
            var SSLContext = Java.use("javax.net.ssl.SSLContext");
            console.log("[+] Loading our CA...")
            var cf = CertificateFactory.getInstance("X.509");
                var fileInputStream = FileInputStream.$new("/data/local/tmp/cert-der.crt");
           catch(err) {
                console.log("[o] " + err);
            var bufferedInputStream = BufferedInputStream.$new(fileInputStream);
            var ca = cf.generateCertificate(bufferedInputStream);
            bufferedInputStream.close();
            var certInfo = Java.cast(ca, X509Certificate);
            console.log("[o] Our CA Info: " + certInfo.getSubjectDN());
            console.log("[+] Creating a KeyStore for our CA...");
            var keyStoreType = KeyStore.getDefaultType();
```

❖ frida codeshare 스크립트 실행



- ❖ 소스코드 분석 (onSubmit)
 - pinning에 체크 여부 확인 → getPinnedSSLContext로 sslContext 설정 → 연결 확인

```
smuldr, sslpin, PinnedSSLDemoActivity 
🗐 AndroidManifest,xml 🛛 💥
                         Input.ciosc(),
51
 52
53
54
55
            /* access modifiers changed from: private */
56
            public void onSubmit() {
                this.mResultView.setText(getString(C0112R.string.loading));
 58
                SSLContext sslContext = null;
59
                if (this.mEnablePinning.isChecked()) {
 60
                    try {
 61
                        sslContext = getPinnedSSLContext();
                    } catch (IOException e) {
 63
                        Log.e(PinnedSSLDemoActivity.TAG, "Failed create pinned SSL context", e);
 64
 65
 66
                String url = (String) this.mUrlsSpinner.getSelectedItem();
                new TestConnectionTask(sslContext, this).execute(new String[]{url});
68
69
```

- ❖ 소스코드 분석 (getPinnedSSLContext)
 - load-der.crt 인증서 확인 > burp suite 인증서 경로로 변조하면 ssl pinning 우회가 되지 않을까?

```
smuldr, sslpin, PinnedSSLDemoActivity
🗐 AndroidManifest,xml :
43
            private SSLContext getPinnedSSLContext() throws IOException {
44
                InputStream input = null;
45
                try {
46
                    input = getActivity().getAssets().open("load-der.crt");
47
                    return PinnedSSLContextFactory.getSSLContext(input);
48
                } finally {
49
                    if (input != null) {
50
                        input.close();
51
52
                                                           Resources
53
54
                                                                    load-der.crt
```

- ❖ 소스코드 분석 (getSSLContext)
 - return createSSLContext(createTrustManager(createKeyStore(loadCertificate(input))));

```
smuldr, sslpin, PinnedSSLContextFactory
🗐 AndroidManifest,xml 🛛 💢 🖯 😉 smuldr,sslpin,PinnedSSLDemoActivity
16
    public class PinnedSSLContextFactory {
        private static final String TAG = "PinnedSSLContextFactory";
18
19
        public static SSLContext getSSLContext(InputStream input) {
20
            try {
21
                return createSSLContext(createTrustManager(createKeyStore(loadCertificate(input))));
            } catch (CertificateException e) {
                Log.e(TAG, "Failed to create certificate factory", e);
24
            } catch (KeyStoreException e2) {
25
                Log.e(TAG, "Failed to get key store instance", e2);
26
            } catch (KeyManagementException e3) {
27
                Log.e(TAG, "Failed to initialize SSL Context", e3);
28
29
            return null;
30
31
```

- ❖ 소스코드 분석 (getSSLContext)
 - return createSSLContext(createTrustManager(createKeyStore(loadCertificate(input))));
 - 안드로이드에서 SSL 통신 시 클라이언트의 인증서를 사용하는 순서
 - 1. 클라이언트의 인증서 로드
 - 2. 클라이언트 인증서 이용하여 keyManager 생성
 - 3. 클라이언트 인증서 이용하여 TrustManager 생성
 - 4. keyManager와 TrustManager를 이용하여 SSLContext 생성

❖ 스크립트 작성

ks.load(null, null);

ks.setCertificateEntry("ca", ca);

15

17

```
setTimeout[function() {

Java.perform(function() {

// loadCertificate Method

var CertificateFactory = Java.use("java.security.cert.CertificateFactory");

var cf = CertificateFactory.getInstance("X.509");

var FileInputStream = Java.use("java.io.FileInputStream");

var my_crt = FileInputStream.$new("/data/local/tmp/cert-der.crt"); // $new는 생산

var ca = cf.generateCertificate(my_crt);

// createKeyStore Method

var KeyStore = Java.use("java.security.KeyStore");

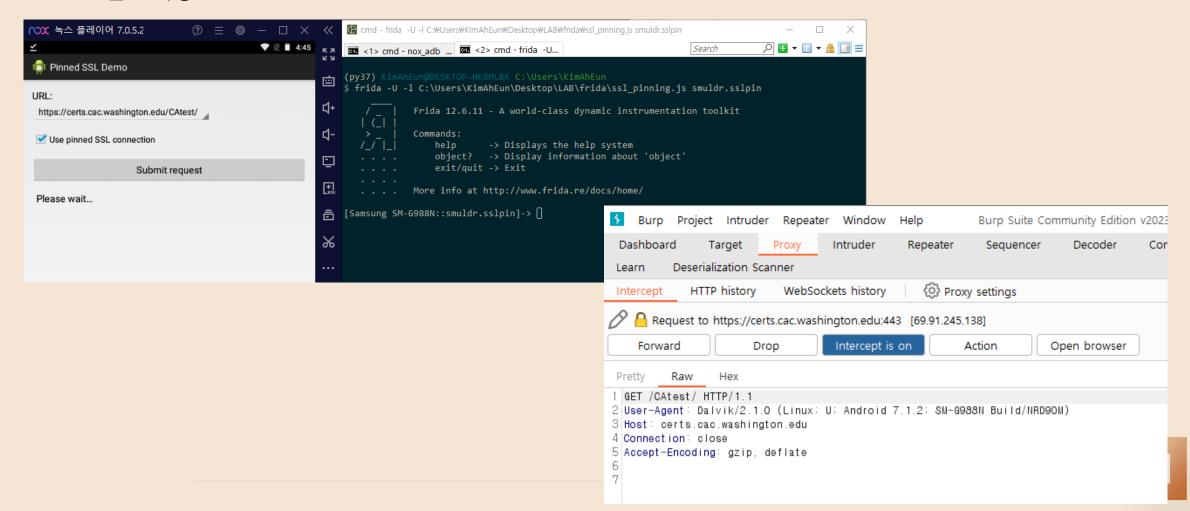
var ks_type = KeyStore.getDefaultType();

var ks = KeyStore.getInstance(ks_type);

yar TrustManagerFactory = 1
```

21

❖ 스크립트 작성



감사합니다