8-bit AVR 환경에서 CHAM 최적 구현

IT정보공학과 신명수



국가보안기술연구소, 군사안보지원사령부

주 관 | 한국정보보호학회 부채널분석연구회

목차

- 1. 초경량 블록암호 알고리즘 CHAM 소개
- 2. 구현 환경 및 지표
- 3. CHAM의 구조
- 4. 구현 및 성능평가

1. 초경량 블록암호 알고리즘 CHAM

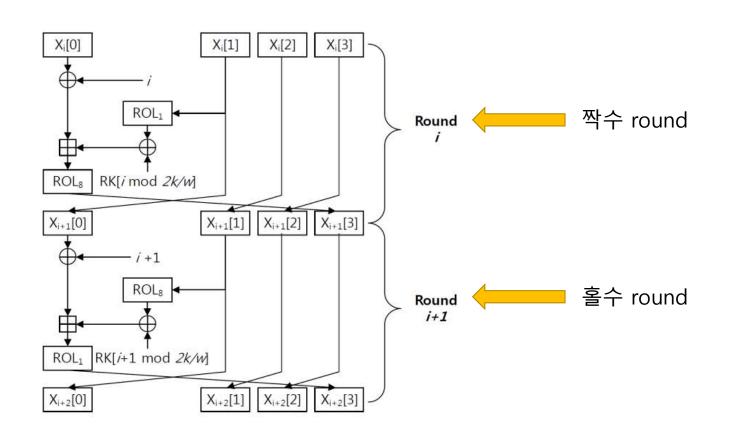
- ICISC'17 에서 발표된 암호 알고리즘으로 저성능 사물인터넷 플랫폼(8-bit AVR, MSP430, 32-bit ARM) 상에서 최적화 구현이 가능함.
- ARX 기반 암호 알고리즘
- Stateless 라운드 키 기법을 사용함.
- 64/128 , 128/128, 128/256 3가지 암호화 모드를 제공한다.

1. 초경량 블록암호 알고리즘 CHAM

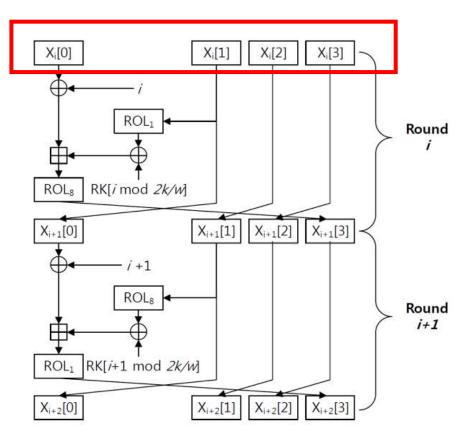
- ARX 기반 암호 알고리즘
 - S-Box와 P-Box가 있는 SPN구조와 달리 Addition, Rotation, Exclusive-OR 연산으로 구성됨.
 - 대표적인 알고리즘으로는 HIGHT, LEA, SIMON, SPECK 등이 있다.
- Stateless 라운드 키 기법을 사용함.
 - 키 저장 공간을 줄일 수 있다.
- 64/128 , 128/128, 128/256 3가지 암호화 모드를 제공한다.
 - 64/128 -> 64-bit 평문 / 128-bit 마스터키 / 80 round / 16 word
 - 128/128 -> 128-bit 평문 / 128-bit 마스터키 / 80 round / 32 word
 - 128/256 -> 128-bit 평문 / 256-bit 마스터키 / 96 round / 32 word

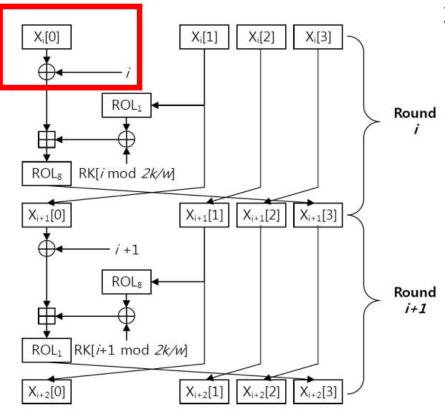
2. 구현 환경 및 지표

- Atmel AVR ATmega128 프로세서 환경에서 구현이 진행되었음.
 - 아두이노 우노에 적용되어 활발히 활용되고 있음.
 - Harvard 구조를 따르며 동작 주파수는 16MHz 이다.
 - 32개의 8비트 범용 레지스터를 가지고 있음.
- 암호화 운영방식 (가변키 / 고정키 암호화)
- 성능 평가 지표 : clock cycle

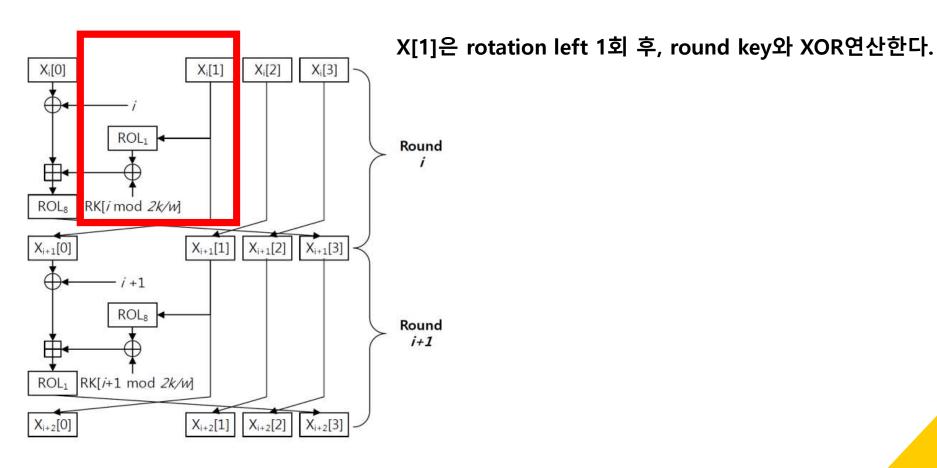


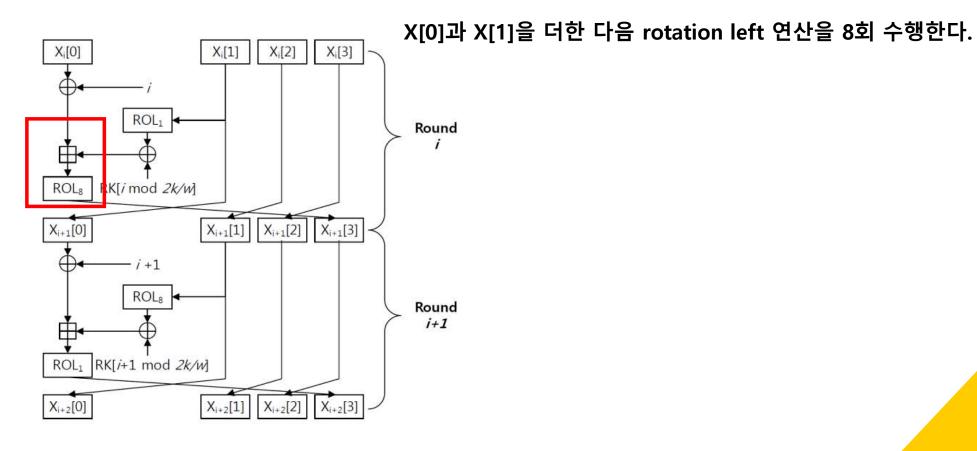
평문을 4등분해서 X[0]~X[3]까지 들어가게 됨.

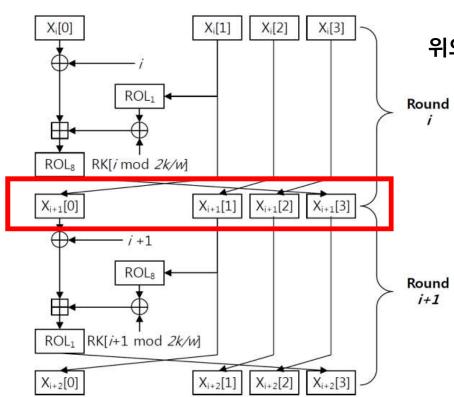




X[0]는 라운드 카운터와 XOR 연산을 진행함.



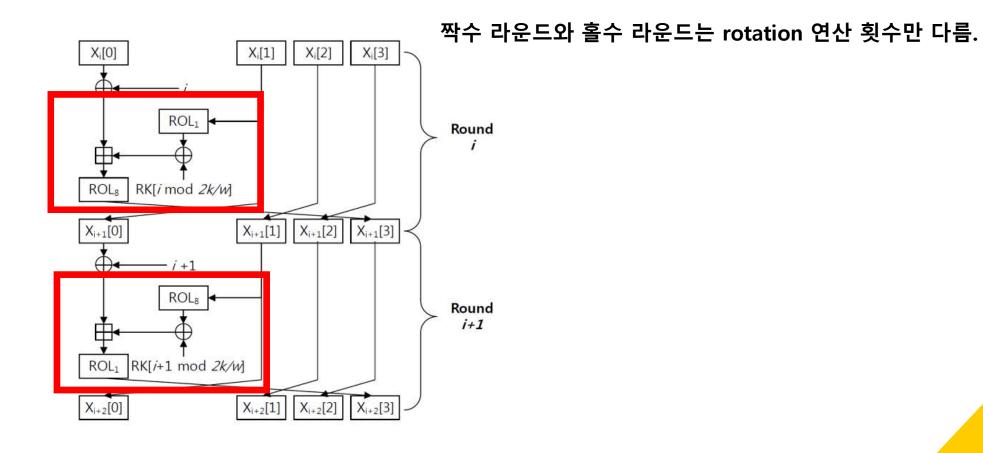




$$X_{i}[0] \rightarrow X_{i+1}[3]$$

 $X_{i}[1] \rightarrow X_{i+1}[0]$
 $X_{i}[2] \rightarrow X_{i+1}[1]$
 $X_{i}[3] \rightarrow X_{i+1}[2]$

 $X_i[3] \rightarrow X_{i+1}[2]$ 위와 같이 한 워드씩 이동하여 저장된다.

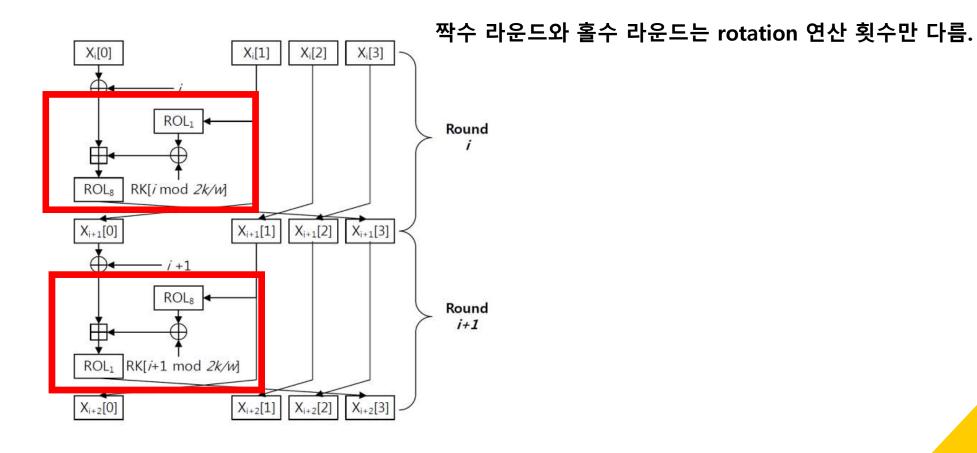


4. 구현 및 평가 – 기본 구현

• 홀수 라운드와 짝수 라운드를 구현하여 44회 동작하도록 만드는 방법.

```
// 13 operations
// 13 operations
                                                           .macro EVEN_ROUND
.macro ODD ROUND
                                      // \text{TMP} = PT[1]
                                                               MOV TM1, PT20
   MOVW TMO, PT10
   ROL16 TM0, TM1
                                      // ROL16(TMP, 1)
                                                               MOV TM0, PT21
                                                                                                 LOOP:
                                                                                                 ANDI R30, 31
   // XOR TMP, RK
                                                               LD RK, Z+
                                                                                                 ODD_ROUND
   LD RK, Z+
                                                               EOR TMO, RK
   EOR TMO, RK
                                                                                                 EVEN_ROUND
                                                               LD RK, Z+
   LD RK, Z+
                                                                                                 // ROTATE
                                                               EOR TM1, RK
   EOR TM1, RK
                                                                                                 SWAP64 PT00, PT10, PT20, PT30, TM0
   // XOR PT[0], RC
                                                               EOR PT10, RC
                                                                                                 CPSE RC, CNT
   EOR PT00, RC
                                                                                                 RJMP LOOP
                                                               ADD PT10, TM0
   // PT[0] ^ TMP
                                                               ADC PT11, TM1
   ADD PT00, TM0
   ADC PT01, TM1
                                                               ROL16 PT10, PT11
   // ROL16(PT[0], 8)
                                                               INC RC
   SWAP16 PT00, PT01, TM0
                                                           .endm
   INC RC
.endm
```

4. 구현 및 평가 – Rotation 줄이기



4. 구현 및 평가 – rotation 줄이기

• ROL

```
.macro STORED_ROUND1
                                                               .macro STORED_ROUND5
                                // RC += 1
    INC RC
                                                                                                // RC += 1
                                                                   INC RC
   MOVW TM0, PT10
                                // TMP = PT[1]
                                                                                                // TMP = PT[1]
                                                                   MOVW TM0, PT10
   ROL16 TM0, TM1
                                // ROL16(TMP, 1)
                                                                                                // ROL16(TMP, 1)
                                                                   ROL16 TM0, TM1
   EOR PT00, RC
                                // PT[0] ^= RC
                                                                   EOR PT01, RC
                                                                                                // PT[0](SWAPED) ^= RC
   EOR TMO, RK10
                                // TMP ^= RK
                                                                   EOR TMO, RK50
                                                                                                // TMP ^= RK
   EOR TM1, RK11
                                                                   EOR TM1, RK51
   ADD PT00, TM0
                                // PT[0] + TMP
                                                                   ADD PT01, TM0
                                                                                                // PT[0](SWAPED) += TMP
   ADC PT01, TM1
                                                                   ADC PT00, TM1
.endm
                                                               .endm
```

4. 구현 및 평가 - 8 round 구현

• 1~8 라운드를 모두 구현한 후 8개의 라운드를 11번 반복하는 방법

```
.macro EIGHT_ROUNDS
ROUND1
ROUND2
ROUND3
ROUND4
ROUND5
ROUND6
ROUND7
ROUND8
SUBI R30, 16
.endm
```

4. 구현 및 평가 - 8 round 구현 + RK저장

.macro STORED_EIGHT_ROUNDS

• 16개의 레지스터에 라운드키의 절반을 저장하는 방법

```
STORED_ROUND1
                                                                                        STORED_ROUND2
#define RK10 R2
                          .macro STORED ROUND1
                                                                                        STORED ROUND3
#define RK11 R3
                                                           // TMP = PT[1]
                              MOVW TMO, PT10
                                                                                        STORED ROUND4
#define RK20 R4
                                                                                        STORED ROUNDS
#define RK21 R5
                              ROL16 TM0, TM1
                                                           // ROL16(TMP, 1)
                                                                                        STORED_ROUND6
#define RK30 R6
                                                                                        STORED_ROUND7
#define RK31 R7
                                                           // PT[0] ^= RC
                              EOR PT00, RC
                                                                                        STORED ROUND8
#define RK40 R8
                                                                                    .endm
#define RK41 R9
                              EOR TMO, RK10
                                                           // TMP ^= RK
#define RK50 R10
                              EOR TM1, RK11
                                                                                 EIGHT ROUNDS
#define RK51 R11
                                                                                 STORED_EIGHT_ROUNDS
#define RK60 R12
                              ADD PT00, TM0
                                                           // PT[0] + TMP
                                                                                 EIGHT_ROUNDS
#define RK61 R13
                              ADC PT01, TM1
                                                                                 STORED_EIGHT_ROUNDS
#define RK70 R14
                                                                                 EIGHT_ROUNDS
#define RK71 R15
                              INC RC
                                                           // RC += 1
                                                                                 STORED_EIGHT_ROUNDS
#define RK80 R16
                          .endm
                                                                                 EIGHT_ROUNDS
#define RK81 R17
                                                                                 STORED EIGHT ROUNDS
                                                                                 EIGHT ROUNDS
                                                                                 STORED EIGHT ROUNDS
```

4. 구현 및 평가 – rotation 줄이기

```
void cham64_encrypt_8RNR(uint8_t* dst, const uint8_t* src, const uint8_t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1340
void cham64 encrypt 8R(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1516
void cham64_encrypt_4R(uint8_t* dst, const uint8_t* src, const uint8_t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1560
void cham64_encrypt_2R(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1912
void cham64 encrypt2(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1479
void cham64 encrypt 8RNR2(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1304
void cham64 encrypt 8R storedRK(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1201
void cham64_encrypt_storedRK(uint8_t* dst, const uint8_t* src, const uint8_t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1197
void cham64_encrypt_storedRK2(uint8_t* dst, const uint8_t* src, const uint8_t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1197
void cham64 encrypt ns(uint8 t* dst, const uint8 t* src, const uint8 t* rks);
                                                                                                                            // CLOCK CYCLE 1193
```