

Návrh testování

V našem projektu Guess the number jsme se rozhodli použít tyto druhy testů:

- Několik JUnitových testů nasazených na námi naprogramovanou nástavbu programu
- Testování aplikace při online měření
- Otestování aplikace uživatelem (min. 2 osoby)

Pro tyto druhy testů jsme se rozhodli, jelikož jsou dle našeho názoru nejvhodnější pro náš kód. Testování v tomto rozsahu stačí pro ověření správného chodu naší části programu.