Desenvolupament Web amb

Angular – (MEAN stack 2)

**Binding** 

#### **DESENVOLUPAMENT WEB AMB ANGULAR**

- Interpol·lació de Variables
- Binding de propietats
- Binding de events

### Interpol·lació de variables

- La sintaxis *moustache:* {{dada}} permet l'accés al contingut d'una variable de una classe d'un component des d'un 'template'.
- És unidireccional, es a dir, no més es poden carregar dades de la variable a la classe i no a l'inrevés.

• Ex:

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-main-header',
        templateUrl: './main-header.component.html',
        styleUrls: ['./main-header.component.scss']
})
export class MainHeaderComponent implements OnInit {

    title = 'Cabecera';
    constructor() { }

    ngOnInit() {
    }
}
```

# Lògica de negoci (Business Logic)

• Modifiquem el **app.component.ts**, incorporant una variable de tipo array d'addreçes.

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'a01-root',
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.css']

})

export class AppComponent {
    url = ['https://angular.io/tutorial'];
```

• Incorporem a l'html el contingut de la variable dins de l'etiqueta, això es conec com **binding de propietats:** 

### Cabecera

# Home de la página

Tutorial Angular

### Binding de propietats

- Interpol·lació de variables aplicada a una propietat d'una etiqueta HTML
- Altre sintaxis: [nom\_propietat]="nom\_variable" sense dobles claus.
- app.component.html es quedaria així:

- En aquest cas, el funcionament no es veu alterat.
- En general es poden usar ambdues notacions indistintament per a atributs que esperen un valor.

## Binding de propietats

- En el cas de propietats que modifiquem el valor de l'element del DOM segons estiguin declarades o no (true | false) no més s'utilitzarà la notació amb claudàtors ([...])
- Introduïm al app.component.html un botó amb la propietat disabled:

#### **DESENVOLUPAMENT WEB AMB ANGULAR**



#### Exercici 4

- Introduir una variable al AppComponent que es digui boton\_desactivado i tingui el valor true
- Assignarem la propietat al atribut disabled utilitzant els claudàtors.
- Ara canviem el valor de la propietat a false i neguem la propietat al html.

# Cabecera

# Home de la página

Tutorial Angular

Click aqu

### **Event Binding**

- La lògica dels esdeveniments (events) s'ha de manegar dins del component. Per a desacoblar tot ho possible la lògica de la presentació.
- Per això s'han de traslladar els comportaments del HTML:
  - Creem un nou mètode dins del app.component.ts per a mostrar una alerta amb el missatge de l'exemple anterior:

```
mostrarAviso() {
    alert('Has pulsado el botón');
}
```

• Cridem al mètode des del botó, per això els events s'han d'envoltar de



#### Exercici 5

- Modificar l'aplicació per a incorporar dos botons més: un de verd que habilitarà al botó blau de la salutació i un de vermell per a tornar a inhabilitar-ho.
- Els textes dels botons i el seu estat (habilitat-deshabilitat) canviaran segons es cliquin:
  - El verd habilitarà al blau i al vermell i es deshabilitarà a ell mateix.
  - El blau habilitat llançarà l'alerta.
  - El vermell deshabilitarà al blau i a ell mateix i habilitarà al verd.

# Cabecera

# Home de la página

Tutorial Angular

Clica aquí para activar

Este botón no funciona ahora Este botón no funciona ahora