- 1.Trusler mod software, oversigt over hvordan sårbarheder i software opstår
- 2.Sikkerhed i udviklingsprocesser, Secure Software Development Lifecycle
- 3. Sikkerhed i web applikationer
- 4. Fuzzing af applikationer
- 5.Softwareproblemer med håndtering af hukommelse
- 6.Forbedret sikkerhed med opbygning af software i komponenter
- 7.Håndtering af tekststrenge i software, herunder tegnsæt
- 8. Netværksangreb mod software
- 9.Audit af software, samt almindelige fejl der skal håndteres
- 10. Security design og principper for sikkert design