

묵시적 형변환

자동으로 형 **변환** 해주는 경우를 의미한다. 데이터 앞에 **변환**할 타입으로 명시해주는 경우를 의미한다. 주로 큰 데이터 타입을 작은 데이터 타입으로 **변환**할 때 사용됨

명시적

데이터 앞에 **변환**할 타입으로 **명시**해주는 경우를 의미한다. 주로 큰 데이터 타입을 작은 데이터 타입으로 **변환**할 때 사용됨

Byte>short>int>long>float>doble
(Char>)

과제 1

묵시적 형변환

```
short a = 16384;
```

```
short b = 16385;
```

```
int c = a+b;
```

```
System.out.println(c);
```

```
// 32769
```

Short의 최대값은 32767 이므로 int로 형변환 시켜 올바른 값이 나오도록 했다

명시적 형변환

```
int a = 34;
```

```
byte b = byte a;  
System.out.println(b);  
//34
```

Int 안에 값을 byte 옮기기위해 형변환 시킴

묵시적 형변환 2

```
short a = -16384;  
short b = -16385;  
int c = a+b;  
  
System.out.println(c);  
  
// -32769
```

Short의 최소값은 -32768이므로 int 형변환 시켜 올바른 값이 나오도록 했다

명시적 형변환2

```
long a = 178;  
int b = (int)a;  
System.out.println(b);  
//178
```

Long 안에 값을 int로 옮기기 위해 형변환 시킴

과제 2

문자형 > 정수형

```
int a = 3;  
String b = "4",  
  
System.out.println(a + Integer.parseInt(b));  
  
//7
```

과제 3

정수형 > 문자열

```
short a = 3,  
short b = 4,  
  
System.out.println(Integer.toString(a) + b);
```

//34

과제 4

비교 연산자 예제

1

```
int a = 8;  
int b = 12;
```

```
System.out.println(a < b);  
// true
```

2

```
int a = 4;  
int b = 12;
```

```
System.out.println(a <= b);
```

```
//true
```

3

```
int a = 9;
```

```
int b = 12;
```

```
System.out.println((a + b) == 19);
```

```
//false
```

과제 5

&& - AND 연산자

모두 True 일때만 True 값을 반환

True&& True = True

True&& False = False

False&& False= False

False&&True= False

|| - or 연산자

둘중에 한쪽만 true 이면 값을 반환

True || True = True

True || False = True

False || False = False

False || True = True

! - not 연산자

논리값을 뒤집는다

!True = False

!False = True

과제 6

삼항 연산자

```
int family = 4;
```

```
String a = (family >= 5) ? "바보" : "천재";
```

```
System.out.print(a);
```

```
//천재
```

```
int age = 20;  
String a = (age >= 20) ? "20대" : "10대";  
System.out.print(a);  
//20대
```

과제 7 --a a--
부호증감 연산자
++ a

```
int a = 3;  
int b = ++a;
```

a=4 b=4

```
a++  
int a = 3;  
int b = a++;
```

a=4 b= 3

```
--a  
int a = 3;  
int b = --a;
```

a=2 b=2

a--

```
int a = 3;  
int b = a--;
```

a=2 b=3

과제 8

우선순위	연산자	내용
1	() , []	괄호 / 대괄호
2	!, ~, ++, --	부정 / 증감 연산자
3	*, /, %	곱셈 / 나눗셈 연산자
4	+, -	덧셈 / 뺄셈 연산자
5	<<, >>, >>>	비트단위의 쉬프트 연산자
6	<, <=, >, >=	관계 연산자
7	==, !=	
8	&	비트단위의 논리연산자
9	^	
10		
11	&&	논리곱 연산자
12		논리합 연산자
13	? :	조건 연산자
14	=, +=, -=, *=, /=, %=, <<=, >>=, &=, ^=, ~=	대입 / 할당 연산자

과제 9(이부분은 잘모르겠어요...)

Import 을 받아온다

```
sc.nextByte();
```

```
sc.nextInt();
```

```
sc.nextLong();
```

```
sc.nextFloat();
```


