

```
if(/*조건문*/) {
    /*수행할 문장 */
}
```

```
package test4;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class ifdemo {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int num = s.nextInt();
```

//정수 입력받고 5로 나눈 나머지가 0인경우 5약수이다 출력 아닐경우 약수아님 출력

```
        if(num%5==0) {
            System.out.println("5의 약수이다");
        }else //else없어도 상관없다
            System.out.println("5의 약수아님");
```

Else if는 조건 여러 개 쓸 때

```
int a = s.nextInt();

        if(a==5) {
            System.out.println("a는 5이다");
        } else if(a==4) {
            System.out.println("a는 4다");
        } else {
            System.out.println("a는 4,5가 아니다");
        }
    }
}
```

```
Switch(/*입력변수*/) {
```

Case 입력값 : //수행할 문장

```
    ...
}
```

Switch -> if 작성 가능

If -> switch 작성 가능하지만 거의 쓰지 않는다

```
package test4;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```

public class test4 {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner s= new Scanner(System.in);
        int floor = s.nextInt();
        switch(floor) {
            case 1 :
                System.out.println("1층입니다");
                참이면 밑에 값 쪽출력된다
                break; 쓰면 하나씩 출력
            case 2 :
                System.out.println("2층입니다")
            case 3 :
                System.out.println("3층입니다");
        }

    }

}

```

while(조건문) {

//수행할 문장

}

while문은 조건식이 true일 경우에 계속해서 반복하는 문법

조건식이 false가 되면 반복을 멈추고 while문을 종료

while 문순서-> 조건-> 실행-> 조건-> 실행

```

package test4;

import java.util.Scanner;

public class whiledemo {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int tried = 0;

        while(true) {
            if(tried > 9);
                break;
            tried++;
            System.out.println(tried);
        }

    }

}

```

for(초기치; 조건문; 증감치) {

// 수행할 문장

}

package test4;

import java.util.Scanner;

public class fordemo {

public static void main(String[] args) {
 int gugu = 6;

for(int i = 1; i<10; i++) {
 System.**out**.println(gugu + "X" + i + "=" + gugu*i);

 }

 }

}