```
package test6;
import java.util.Scanner;
public class arrayDemo {
public static void main(String[] args) {
      Scanner \underline{s} = \mathbf{new} \; \mathsf{Scanner}(\mathsf{System.} \mathbf{in});
      //타입[] 변수명;
      //타입 변수명[];
배열은 같은 타입의 변수들로 이루어진 유한 집합
 배열을 구성하는 각각의 값을 배열 요소라고 하며,
 배열에서의 위치를 가리키는 숫자는 인덱스라고 합니다.
 인덱스는 언제나 0 부터 시작하며,0을 포함한 양의 정수만을 가질 수 있습니다.
                    int[] numbers = new int[5];
             //
                    int[] number = {1, 2, 3, 4, 5};
                    String[] weeks = {"월", "화", "수", "목", "금", "토", "일"};
                    int numbers1[];
                    String name1[];
      //
             System.out.println(weeks[1]);
                    int[] num = new int[5];
                    for(int i = 0; i < num.length; i++) {</pre>
                           num[i] = s.nextInt();
                    for(int i = 0; i < num.length; i++) {</pre>
                           System.out.println();
                    }
}
}
package test6;
public class stringDemo {
      public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
문자열이란
기호의 순차 수열을 말한다. 스트링이라고도 한다.
이러한 기호는 미리 정의된 집합이나 음소 문자에서 선택한다.
     String a = "hello everyone";
     String b = "a";
     String \underline{c} = "12";
     String hello = "hi";
```

```
String hi = "hello";
String bye = new String("hello"); //hello

System.out.println(hi == bye); //fales
System.out.println(hi.equals(bye));
System.out.println(hi.substring(0, 2));
// 0 <= <2
}</pre>
```