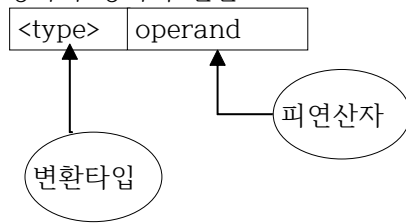


## 1. 형변환

명사의 형식적 변환



## 2. 스캐너 사용

```
public class scannerdemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scan = new Scanner(system.in);  
        float = f;  
        double = d;  
        char = c;  
        int test = scan.nextInt();//10  
        f = scan.nextFloat();  
        d = scan.nextDouble(): abcd 1 : a  
        c = scan.next().charAt(0);  
        System.out.println(test);  
    }  
}
```

## 3. 연산자들 우선순위

1. () , [] 괄호와 대괄호

2. ++,--,!,~ 증감,부정연산자

3. \*,/,% 곱셈,나눗셈연산자

4. +,- 덧셈,뺄셈연산자

5. <<,>>,>>> 비트단위 시프트연산자

6.<,<=,>,>= 관계연산자

7. ==, !=

8. &비트단위의 논리 연산자

9. ^

10. |

11. &&

12. ||

13. ? :

14. =,+=,-=,\*=,/=,%=,<<=,>>=,&=,^=,~=

우선순위: 괄호 > 산술 > 비교 > 논리 > 대입

