

#### 4주차 정리

```
import java.util.Scanner;

class w4 {

    public static void main(String[] args) {
        //조건문(if)
        //정수 입력
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int num = s.nextInt();
        //약수 구하기 (else도 가능)
        if(num%5==0) {
            System.out.println("5의 약수이다.");
        } else {
            System.out.println("5의 약수가 아님.");
        }
        //if 안에 if 가능(중첩if문)
        //다중if문
        //else if(조건 추가)
    }
}
```

---

```
import java.util.Scanner;

class w42 {

    public static void main(String[] args) {
        //조건문(switch)
        //case 참이면 밑 값도 다 출력
        //break; 사용시 static문에서 나옴
        //없는게 나오지는 않음 (정해진 값을 사용할 때는 switch가 좋다)
        //switch 에서 if문으로 작성 가능 하지만
        if에서 switch로 작성가능 하지만 제한적 또는 비효율적
```

```

//층 설명
Scanner s = new Scanner(System.in);
int floor = s.nextInt();
switch(floor) {
case 1 :
    System.out.println("1층 도서관 입니다.");
    break;
case 2 :
    System.out.println("2층 교실 입니다.");
    break;
case 3 :
    System.out.println("3층 체육관 입니다.");
    break;
default: System.out.println("없는 층 입니다.");
}

}

}

```

---

```

import java.util.Scanner;

```

```

class w43 {

    public static void main(String[] args) {
        //반복문(while):조건만 참이면 무한 반복
        //0이 입력될때까지 입력받고 출력
        Scanner s = new Scanner(System.in);

        while(true) {
            int num = s.nextInt(); //변수 입력
            if(num==0)
                break;
            System.out.println(num);
        }

    }

}

/*
//while 문 순서 -> 조건 -> 실행 -> 조건 -> 실행

```

```
//Do while -> 실행 ->조건->실행
do {
    //실행할 문장
} while(조건)
*/
```

---

```
import java.util.Scanner;
```

```
class w44 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        //조건문(for)
```

```
        //반복순서 => 초기치 => 조건문 => 실행할 문장 => 증감치 => 조건문
```

```
        Scanner s = new Scanner(System.in);
```

```
        int dan = s.nextInt(); //변수 입력
```

```
        //원하는 정수의 구구단 출력
```

```
        for(int i=1; i<10; i++) {
            System.out.println(dan + " X " + i + " = " + dan*i);
        }
```

```
    }
```

```
}
```