

## < 동아리 스터디 3주차 과제 > 2133057 김수빈

### [ 묵시적 형변환 ]

```
byte a = 100;  
int b = a;  
System.out.print(b);
```

```
int a = 60;  
long b = a;  
System.out.print(b);
```

```
byte a = 1;  
short b = a;  
System.out.print(b);
```

```
long a = 2000;  
float b = a;  
System.out.print(b);
```

### [ 명시적 형변환 ]

```
long a = 300;  
int b = (int) a;  
System.out.println(a);  
System.out.print(b);
```

```
int a = 3200;  
short b = (short) a;  
System.out.println(a);  
System.out.print(b);
```

```
int a = 101;  
short b = (short) a;  
System.out.println(a);  
System.out.print(b);
```

```
long a = 2021;  
short b = (short) a;  
System.out.println(a);  
System.out.print(b);
```

### [ 문자열 -> 정수로 형변환 ]

```
int a = 10;
String b = "15";
System.out.print(a + Integer.parseInt(b));
```

#### [ 정수형 -> 문자열로 형변환 ]

```
int a = 20;
int b = 21;
System.out.print(Integer.toString(a) + b);
```

#### [ 비교연산자 예제 ]

```
int a = 189;
int b = 187;
System.out.println(a > b);
```

```
int c = 20;
int d = 21;
System.out.println((c+d) < 40);
```

```
int x = 98;
int y = 78;
System.out.print(x == y);
```

#### [ 논리연산자 &&, ||, ! ]

|| = OR연산자

피연산자 중 어느 한 쪽이 true이면 true이다.

&& = AND연산자

피연산자 양 쪽 모두 true이면 true이다.

! = NOT

True가 false가 되고 false가 true가 된다.

#### [ 삼항연산자(조건 연산자) 예제 ]

```
int a = (10 < 9)? 10 : 9;
System.out.print(a);
```

```
int age = 30;
String a = (age >= 10)? "참" : "거짓";
System.out.print(a);
```

### [ 부호 증감 연산자 예제(++a, a++, --b, b--) ]

```
int a = 4;
int b = ++a;
System.out.println(a);
System.out.print(b);
```

```
Console
<terminated> TodayBest (1) [Jav
5
5
```

```
int a = 10;
int b = a++;
System.out.println(a);
System.out.print(b);
```

```
Console
<terminated> TodayBest
11
10
```

```
int b = 20;
int a = --b;
System.out.println(b);
System.out.print(a);
```

```
Console
<terminated> TodayBest (1)
19
19
```

```
int b = 21;
int a = b--;
System.out.println(b);
System.out.print(a);
```

```
Console
<terminated> TodayBe
20
21
```

[ 연산자 우선순위 ]

3. 연산자 우선순위

기본적으로 연산자에는 우선순위가 있으며, 괄호의 우선순위가 제일 높고, 산술 > 비교 > 논리 > 대입의 순서이며, 단항 > 이항 > 삼항의 순서입니다. 연산자의 연산 진행방향은 왼쪽에서 오른쪽으로 수행되며, 단항 연산자와 대입 연산자의 경우에는 오른쪽에서 왼쪽으로 수행됩니다.

기본 연산자 우선순위의 도표는 아래와 같습니다.

우선순위	연산자	내용
1	() , []	괄호 / 대괄호
2	!, ~, ++, --	부정 / 증감 연산자
3	*, /, %	곱셈 / 나눗셈 연산자
4	+, -	덧셈 / 뺄셈 연산자
5	<<, >>, >>>	비트단위의 쉬프트 연산자
6	<, <=, >, >=	관계 연산자
7	==, !=	
8	&	비트단위의 논리연산자
9	^	
10		
11	&&	논리곱 연산자
12		논리합 연산자
13	?:	조건 연산자
14	=, +=, -=, *=, /=, %=, <<=, >>=, &=, ^=, ~=	대입 / 할당 연산자