

2133007 황스일

2주차 과제

1. 객체 지향 언어와 절차 지향 언어의 차이점

절차지향 : 데이터중심 -> 순차적으로 실행에 초점 때문에 개발이 쉽다, 하지만 고치기가 어려움

객체지향 : 기능중심 -> 객체간의 관계/조직에 초점 때문에 고치기가 편리 하지만 개발이 어려움w

2. 자바의 기본 구조 설명하기 (파일 > 클래스 > 메서드)

파일(file)

- 클래스(Class)

-- 필드(field): 객체에 속한 데이터(객체의 상태, 속성, 특징, 정보, 명사적 의미)를 저장할 변수

-- 메서드(method): 필드 상태를 조작할 수 있는 함수

-- 객체의 행위(behavior, 행동, 동작, 기능, 방법, 데이터 조작, 동사적 의미)

3. 실행문, 주석문 (긴 주석, 짧은 주석 언급하기)

실행문 : `System.out.print();`

`System.out.println();` (줄이 바뀜)

`System.out.printf();`

주석문 : `//`

`/* */` 여러 줄을 주석처리 할 때 쓰임

4. 변수와 상수의 개념

변수 : 계속하여 변하는 값을 저장하는 수

상수 : 변하지 않는 값을 가지고 있는 수

5. 데이터 타입 (정수, 실수, 문자, 논리형)

- 1) 정수형 (int, byte, short, long) : 범위에 따라 맞게 사용
- 2) 실수형 (double, float) : 범위에 따라 맞게 사용
- 3) 문자형 (char) : 하나의 문자를 저장할 때 사용(작은 따옴표를 사용해야함: '')
- 4) 논리형 (boolean) : 논리값(참,거짓)으로 표현

6. 변수, 상수 사용한 예시

변수 : `int a = 1;`

상수 : `final int a = 1;`