

1. 객체 지향 언어와 절차 지향 언어의 차이점

객체 지향 언어(c++, java, python 등)-프로그램을 다수의 객체로 만들고, 이들끼리 서로 상호작용하도록 만드는 프로그래밍 언어

장점: 코드 재사용성이 좋고, 생산성이 증가하여 유지보수가 편리함

단점: 개발 속도와 실행 속도가 절차지향언어보다 느림

절차 지향 언어(c언어 등)-객체를 순차적으로 처리하여 프로그램 전체가 유기적으로 연결하는 프로그래밍 언어

장점: 컴퓨터의 처리구조와 유사하여 실행 속도가 빠름

단점: 모든 구성요소가 유기적으로 연결되어 있어 유지보수가 매우 까다롭고

언어의 융통성(코드 실행 순서가 정해져있음)이 부족해 생산 효율이 좋지않음

2. 자바의 기본 구조

(파일>클래스>메서드)

파일	클래스	메서드
하나의 목적을 갖춘 기록의 집합	변수, 메소드 등을 정의하는 틀	클래스 내부에서 정의된 함수 (해당 클래스 내에서만 사용 가능)

3. 실행문, 주석문

실행문- 실제 동작을 지시하는 문장

주석문- 주석문은 프로그램의 실행에 영향을 미치지 않고 개발자가 프로그램에 대한 설명이나 특이 사항등을 덧붙일 때 사용

짧은 주석: 주석문 앞에 '//'

긴 주석: 주석문의 시작과 끝에 '/*'와 '*/'

4. 변수와 상수의 개념

변수: 변하는 수

상수: 변하지 않는 수

5. 데이터 타입

분류	기초 타입	기억 공간 크기	기본 값	값의 범위
정수	byte	8bit	0	-128~127
	short	16bit	0	-32,768~32,767
	int	32bit	0	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647
	long	64bit	0L	-9,223,372,036,854,775 5,808 ~ 9,223,372,036,854,775 .808
문자	char	16bit	null	0('\u0000') ~ 65,535('\uFFFF')
실수	float	32bit	0.0f	생략
	double	64bit	0.0d	생략
논리	boolean	8bit	false	true/false

6. 변수, 상수 사용한 예시

변수: `int num = 710`

상수: `final int num = 2021`

[출처]

절차지향언어 vs 객체지향언어|작성자 그린컴퓨터아트학원

<https://keep-cool.tistory.com/7?category=717535>