

# Comon; Week2

## 1학년 스터디 1팀 한은주 Week2

- 객체지향 언어와 절차지향 언어의 차이점

**객체 지향** -> 객체 단위이며, 개발 속도가 느리지만 재사용성이 높다.

**절차 지향** -> 단계적이다. 명령어의 순서와 흐름이 존재한다. 실행 속도는 빠르지만 유지 보수는 어렵다.

차이점 : 객체 지향에 비해서 절차 지향은 재사용성이 낮다.

- 자바의 기본 구조 설명하기 ( 파일 > 클래스 > 메서드 )

파일	클래스	메서드
소스 파일명은 public이 붙은 클래스의 이름과 동일해야 한다.	적어도 하나의 클래스가 존재해야 한다.	자바는 main() 메서드부터 실행을 시작한다.
소스 파일 이름과 동일한 클래스 앞에만 public 접근 지정자를 붙일 수 있다.	이름은 대문자로 시작해야 한다.	main 메서드를 포함하는 클래스가 반드시 있어야 한다.
	내부에는 여러 개의 메서드로 이루어져 있을 수 있다.	

- 실행문, 주석문 ( 긴 주석, 짧은 주석 언급하기 )

**실행문** ↴

- 변수를 선언한다.
- 값을 저장한다.
- 메서드 호출을 한다.

# Comon; Week2

1학년 스터디 1팀 한은주 Week2

## 주석문 ↴

- 프로그램에 설명문을 덧붙이는 개념이다..
- 행 주석 : // 부터 행 끝까지를 주석으로 처리

```
//한 문장
```

- 범위 주석 : /\* 와 \*/ 사이를 주석으로 처리

```
/*  
여러 문장  
*/
```

- 변수와 상수의 개념 설명하기

변수	상수
변하는 수	변하지 않는 수

- 데이터 타입 ( 정수, 실수, 문자, 논리형 )

정수 타입	Byte, short, int, long
문자 타입	char
실수 타입	Float, double
논리 타입	boolean

- 변수, 상수 사용한 예시 제시

- 상수

```
Package variable;
```

```
Public class VariavleTest {
```

```
    Public static void main(String[] args) {
```

```
        final int i = 5;
```

```
        final double b = .1234;
```

```
        final String str = "Hello!";
```

```
        final double PI = 3.141592;
```

```
    }
```

```
}
```

# Comon; Week2

1학년 스터디 1팀 한은주 Week2

· 변수

```
Package variable;  
  
Public class VariavleTest {  
  
    Public static void main(String[] args) {  
  
        Int a = 10;  
  
    }  
  
}
```