

## 1. 출력문

```
System.out.println();  
//단축키:sysout(Ctrl+Space Bar)
```

## 2. 주석

```
//(주석내용)
```

```
/*  
(주석내용)  
*/
```

## 3. 정수,실수 타입

```
int (변수지정) = (정수);
```

```
float (변수지정) = (실수)f;
```

## 4. 문자 타입

```
char (변수지정) = '(문자)';
```

```
ex)char c = 'c';
```

## 5. 논리형 타입

```
boolean (변수지정) = (true or false);
```

## 6. 상수 타입

```
final int (변수지정) : (값 지정);  
//한번 지정시 값이 변하지 않음
```

## 7. 사칙연산

```
System.out.println((만들어 놓은 변수를 이용해 괄호 안에서 사칙연산가능));  
//실수는 실수끼리 정수는 정수끼리
```

## 8. 정수,실수형 용량 타입

```
byte(1바이트:-127~128,정수형)
```

```
short(2바이트,정수형)
```

```
int(4바이트,정수형)
```

```
long(8바이트,정수형)
```

```
double(8바이트,실수형)
```