

## 자동형변환순서

byte-> short, char -> int-> long -> float -> double

```
package test2;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class tf {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

명시적형변환 (정수형) 실수->정수

```
        float f1= 1.234f;  
        int a = 4 + (int)f1;  
        System.out.println(a);
```

```
byte cy= (byte)128;
```

```
        System.out.println("byte cy = "+ cy); //-128~127 한번더돈다
```

(실수형) 정수->실수

```
        int ba = 4;  
        float baf = 10.01f;  
        float result1 = ba;  
        System.out.println("result1 = " + result1);
```

-정수형

```
        int test= scan.nextInt();
```

-실수형

```
        Float f = scan.nextFloat();
```

```
        double d = scan.nextDouble();
```

-문자열

```
        char c = scan.next().charAt(0);  
        System.out.println(test);
```

## 산술연산자

+ - \* / %

## 관계연산자

-대소비교연산자

>, <, >=, <=

-등가비교연산자

==, !=

## 논리연산자

||, &&, !

## 증감연산자

++, --

연산자들의 우선순위

1. ( ) , [ ] 괄호와 대괄호
2. ++, --, !, ~ 부정 / 증감연산자
3. \*, /, % 곱셈/ 나눗셈 연산자
4. +, - 덧셈, 뺄셈 연산자
5. <<, >>, >>> 비트단위의 쉬프트 연산자
6. <, <=, >, >= 관계 연산자
7. ==, !=
8. & 비트단위의 논리 연산자
9. ^
10. |
11. &&
12. ||
13. ? :
14. =, +=, -=, \*=, /=,  
%=, <<=, >>=, &=, ^=,  
~=

//관계 연산자 - 대소비교 연산자

```
int i1 = 1;
int i2 = 2;
System.out.println( i1 == i2 ); // 1 == 2 ? false
System.out.println( i1 );
```

```
// System.out.println("전위 증감연산자++ : "+ ++test );
// System.out.println("후위 증감연산자++ : "+ test++ );
// System.out.println(test);
```