제어문

```
실행문의 순서를 변경하는 것
* 제어문은 조건문,반복문,분기문으로 구성
1. 조건문
조건식의 결과에 따라 실행 경로 중 하나를 선택하여 실행
ex) if, switch
1-1 if문
조건문이 true일 때만 수행
1-2 if~ else문
조건식이 true면 if문 실행, 조건식이 false면 else 실행
1-3 다중 if문
조건이 다양할 때 사용
if문의 조건식이 false이고 else if문이 true면 조건문을 빠져나가고 else if문 수행
1-4 중첩 if문
if문 안에 다른 if문이 포함되는 것(세부적인 조건 작성시 사용)
if (조건식) {
(들여쓰기) if (조건식){
}
```

- 1-5 switch문
- 여러 경로중 하나를 선택할 때 사용
- \* break문이 없으면 다른 case까지 모두 차례대로 실행
- \* 마지막엔 if else문과 비슷하게 else 대신 default 사용

```
2. 반복문
조건에 따라 반복해서 실행
ex) for, while, do~while
2-1 for문
반복해야될 횟수를 알고있을 때 사용하는 반복문
for문 예시
int sum = 0;
              for (int num = 1; num <= 10; num++) {
                    sum += num;
              System. out. println(sum);
int num = 1; // for문 실행시 1회 실행(초기식)
num <= 10; // 참이면 코드 실행,거짓이면 for문 실행 X(조건식)
num++ // n회 반복된 후 실행되어 변수에 변화를 주는식(증감식)
2-2 while문
반복할 횟수를 알지 못하지만 조건은 알 수 있을 때 주로 사용하는 반복문
while (조건식) {
   반복실행문;
* 조건식에 true를 쓰면 무한반복 (break로 while문 탈출)
2-3 do~while문
while부분은 while문과 형식이 비슷하지만 while문과는 다르게 do부분은 무조건 1회 실행
do { //조건에 상관없이 무조건 1회 실행
   반복실행문;
} while(조건식)
```

3. 분기문

실행 흐름을 무조건 변경

ex) break, continue

3-1 break 문

switch문에서 본체를 벗어나려고 사용하거나 while true문에서 탈출할 때 사용

3-2 continue 문

반복문에서만 사용. 현재 반복은 건너 뛴 채 나머지 반복만 계속 실행

4주차 과제

## 첫 번째 문제

```
4
                             5 public class LMS 0727 1 {
                             6
                            7°
8
                                   public static void main(String[] args) {
                                      /*
                                       ·
숫자를 입력 받고 숫자가 0보다 크면 "양수양수" 작으면 "음수음수"
                                       둘 다 아니라면 "0"을 출력해보기
                            10
                             11
                             12
                                      Scanner sc = new Scanner(System.in);
                             13
                                      int num = sc.nextInt();
                             14
                                      if (num > 0) {
                             15
                                          System.out.println("양수");
                            16
                             17
                                       else if (num < 0) {</pre>
                             18
                                          System.out.println("음수");
                             19
                             20
                                      else {
                             21
                                          System.out.println(0);
                             22
                             23
                                       sc.close();
```

양수

## 두 번째 문제

```
☑ LMS_0727_1.java ☑ LMS_0727_2.java ⋈
 1 package week04;
 3 public class LMS_0727_2 {
 4
        public static void main(String[] args) {
 50
  6
            // 1부터 10까지 더한 값 출력
 7
            int sum = 0;
            for (int num = 1; num <= 10; num++) {</pre>
 8
 9
                 sum += num;
10
            System.out.println(sum);
11
12
        }
13
```