

조건문 (if , switch)

If문 (조건이 참일 경우 실행)

```
import java.util.Scanner;

public class ifdemo {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int num = s.nextInt();

        if(num%5==0) { 조건문
            System.out.println("5의 약수다"); true 실행문
        }
        else{ 조건인 거짓일 경우 실행
            System.out.println("5의 약수가 아니다"); false 실행문
        }

+ else if (다중 if): if{ 조건1
                        실행문1
                    }

                        else if { 조건2 - 조건1이 거짓이면 조건2 판단
                        실행문2
                    }
    }
```

Switch문(여러 경로중 하나 선택)

```
import java.util.Scanner;

public class switchdemo {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int Building = s.nextInt();

        //break
        switch(Building) {
            case 1:
                System.out.println("약국입니다.");
                break; break을 안하면 아래까지 실행됨
            case 2:
                System.out.println("내과입니다.");
                break;
            case 3:
                System.out.println("외과입니다.");
                break;
        }
    }
```

반복문(for , while)

While문(조건이 참을 경우 무한 반복)

While문 순서-> 조건-> 실행-> 조건-> 실행

```
import java.util.Scanner;

public class whiledemo {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner s = new Scanner(System.in);

        while(true) {
            int number = s.nextInt();

            if (number==0)
                break;
            System.out.println(number);
        }
    }
}
```

For문(정해진 만큼 반복)

For문 반복 순서-> 초기치-> 조건문-> 실행할 문장-> 증감치-> 조건문

```
import java.util.Scanner;

public class fordemo {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int number = s.nextInt();

        for(int i = 1; i<10; i++) {
            (초기치; 조건문; 증감치)
            //입력받은 구구단 출력
            System.out.println(number + "x"+i+"="+number*i);
        }
    }
}
```