

## < 동아리 스터디 2주차 과제 > 2133057 김수빈

### [ 기본 데이터 타입 ]

1. 정수 타입 (byte, short, int, long)

(1) byte = 1byte / -128 ~ 127

(2) short = 2byte / -32,768 ~ 32,767

(3) int = 4byte / -2,147,483,648 ~ 2,147,483,647

(4) long = 8byte / -9,223,372,036,854,775,808 ~ 9,223,372,036,854,775,807

2. 실수 타입 (float, double)

(1) float = 4byte / -3.4E+38 ~ 3.4E+38

(2) double = 8byte / -1.7E+308 ~ 1.7E+308

3. 논리 타입 (Boolean)

(1) Boolean = 1byte / true 또는 false

4. 문자 타입 (char)

(1) char = 2byte / 0 ~ 65,535

### [ 문자열 + 정수형 or 실수형 예제 ]

(예제 1)

```
int number = 1;
String year = "학년";
System.out.print(number + year);
```

(예제 2)

```
int age = 21;
String question = "살이세요?";
System.out.print(age + question);
```

(예제 3)

```
String pi = "파이는? ";
```

```
double number = 3.14;  
System.out.print(pi + number);
```

### [ 변수 상수 개념 ]

변수 = 단 하나의 값을 저장할 수 있는 메모리 공간(나중에 값을 변경하게 되면 기존에 저장되어 있던 값이 지워지고 가장 마지막에 수정한 값이 변수의 값이 된다.)

상수 = 처음에 정해놓은 값이 바뀌지 않고 끝까지 가는 값(중간에 수정 불가. 물론 선언할 때 초기화하지 않았다면 단 한 번 정할 수 있다.)