Национальный исследовательский Университет ИТМО Мегафакультет компьютерных технологий и управления Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Информационные системы и базы данных

Курсовой проект

Работу

выполнили:

Н. В. Кулаков,

Н.К. Нестеров

Группа: Р33312

Преподаватель:

Д. М. Шешуков

 ${
m Caнкт-}\Pi{
m e}{
m Te}{
m p}{
m fypr}$ 2022

Содержание

1.	Эта	Этап 1											
	1.1.	l. Описание предметной области											
	1.2.	Описани	ие бизнес процессов										
	1.3.	Список	сок сущностей и их классификации										
2.	Этап 2												
	2.1.	1. Инфологическая модель											
	2.2.	Даталог	ическая модель										•
3.	Эта	Этап 3											
	3.1.	Запросы	<u>.</u>										
		3.1.1. _Z	Іля администраторов системы										
		3.1.2. _[<u> </u>										
		3.1.3. _[<u> </u>										
		3.1.4. _[<u> </u>										
	3.2.	Создани	ие объектов										
		3.2.1. T	Габлицы										
		3.2.2. d	<mark>Рункции </mark>										
		3.2.3. I	Іроцедуры										
		3.2.4. Т	Григгеры										
	3.3.	Удалени	ие объектов										
		3.3.1. Т	Габлицы										
		3.3.2. Т	Григгеры										
		3.3.3. I	Іроцедуры										
			<mark>Рункции </mark>										
	3.4.		I										

1. Этап 1

1.1. Описание предметной области

В мире существует множество кофеен, которые объединяются в целые сети. Владельцам таких заведений нужно иметь возможность мотиторить их состояние и управлять ими, а покупателям (которые знают SQL, конечно же) всегда удобнее, когда у кофейни доступно актуальное меню в виде БД!

Без такой системы владельцы тратят миллионы на товары, которые в конце концов будут выброшены, так как успели просрочится. А покупателям приходится неделями стоять в очереди за любимым блюдом иил напитком, в ожидании того, что кофейня закупит нужные ингредиенты.

1.2. Описание бизнес процессов

Владелец может для каждой конкретной кафешки записывать доступное количество ингредиентов, изменять его при использовании ингредиентов, смотреть цены на разные товары у поставщиков, пополнять запасы.

Владелец может создавать меню с различными блюдами, привязанными к конкретному заведению и менять их в зависимости от необходимости. Эти меню будут видны и покупателям.

Продавцы продуктов могут выставлять свои товары, которые будут доступны для покупки в любом заведении, подключенном к этой системе.

1.3. Список сущностей и их классификации

Стержневые сущности:

- Поставщик товаров (название, описание)
- Кафе (адрес, комментарий)
- Меню (название, комментарий)
- Рецепт (название, описание, информация о питательных свойствах)
- Ингредиент (название, комментарий, еденицы изменения)

Ассоциативные сущности:

- Цена ингредиента (количество, цена за единицу) Поставщик М-М Ингредиент
- Ингредиент рецепта (количество, обязательность) Рецепт М-М Ингредиент
- Запас продукта (количество, срок годности, дата покупки) Кафе М-М Ингредиент
- Меню кафе Кафе М-М Меню
- Пункт меню (цена) Меню М-М Рецепт

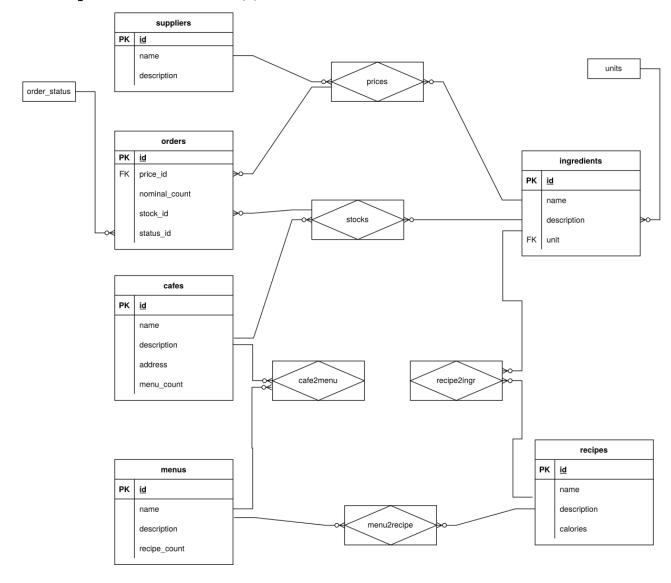
Характеристические сущности:

• Единицы измерения (название) - к ингредиентам

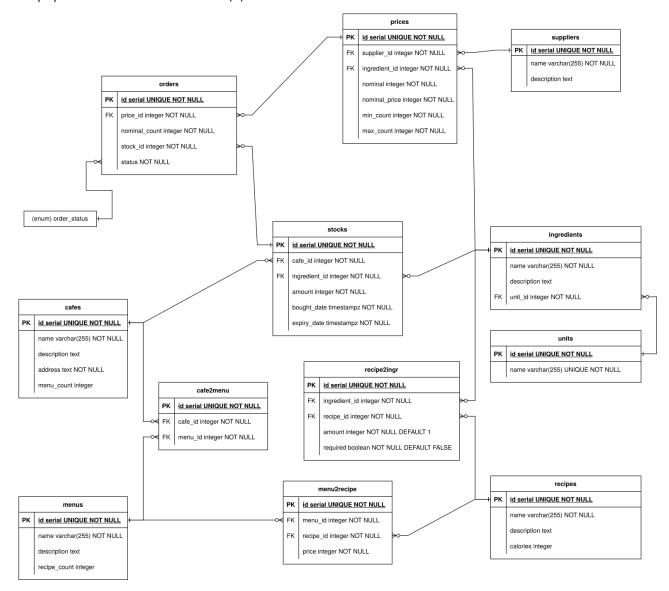
Характеристическая сущность (характеристика) — связь вида "многие-кодной" или "одна-к-одной" между двумя сущностями (частный случай ассоциации). Цель характеристики - описание или уточнении некоторой другой сущности.

2. Этап 2

2.1. Инфологическая модель



2.2. Даталогическая модель



3. Этап 3

3.1. Запросы

3.1.1. Для администраторов системы

- Редактирование доступных едениц измерения
- Редактирование доступных ингредиентов

3.1.2. Для поставщика

- Создание и удаление аккаунта поставщика
- Размещение цен на товары

3.1.3. Для владельца кафе

- Добавление, изменение, удаление кафе
- Добавление, удаление, изменение меню
- Добавление, удаление меню в кафе

- Добавление, изменение, удаление рецептов
- Добавление, удаление рецептов в меню
- Поиск товаров у поставщиков
- Покупка товара у поставщиков
- Получение информации о купленных товаров, т.е. кассового чека, и обновление склада при изменении статуса чека на получено
- Редактирование и удаление записей об инвенторе

3.1.4. Для пользователя

- Просмотр меню кафе
- Просмотр рецептов блюд

3.2. Создание объектов

Идет в правильном порядке запуска скриптов.

3.2.1. Таблицы

```
-- Characteristic
-- NOTE: mb replace with enum
create table units(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null unique
);
create type order_status as enum();
-- Core
create table suppliers(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
 description text
);
create table cafes(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
 description text,
 address text not null,
 menu_count integer not null
);
create table menus(
  id serial primary key,
 name varchar(255) not null,
 description text,
 recipe_count integer not null
);
create table recipes(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
 description text,
  calories integer
   check(calories >= 0)
);
```

```
create table ingredients(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
  description text,
  unit_id integer not null references units
    on update cascade on delete cascade
);
-- Associative
create table prices(
  id serial primary key,
  supplier_id integer not null references suppliers
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredients
    on update cascade on delete cascade,
  nominal integer not null
    check(nominal > 0),
  nominal_price integer not null
    check(nominal_price >= 0),
 min_count integer not null
   check(min_count > 0),
 max_count integer,
 constraint price_nominal_count check(min_count <= max_count or max_count is null)</pre>
);
create table orders(
  id serial primary key,
  price id integer not null,
  nominal count integer not null,
  stock id integer not null,
  status order_status not null
);
create table recipe2ingr(
  id serial primary key,
  recipe_id integer not null references recipes
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredients
    on update cascade on delete cascade,
  amount integer default 1 not null
    check(amount >= 0),
 required boolean default false not null
);
create table stocks(
  id serial primary key,
  cafe_id integer not null references cafes
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredients
    on update cascade on delete cascade,
 amount integer not null
    check(amount >= 0),
  bought date timestamp with time zone not null,
  expiry_date timestamp with time zone not null,
  constraint stock_bought_expiry_date check(bought_date < expiry_date)</pre>
);
create table cafe2menu(
id serial primary key,
```

```
cafe_id integer not null references cafes,
    -- on update cascade on delete cascade,
    menu_id integer not null references menus
    -- on update cascade on delete cascade
);

create table menu2recipe(
    id serial primary key,
    menu_id integer not null references menus
        on update cascade on delete cascade,
        recipe_id integer not null references recipes
        on update cascade on delete cascade,
        price integer not null
        check(price >= 0)
);
```

3.2.2. Функции

3.2.3. Процедуры

3.2.4. Триггеры

```
-- NOTE: if cafe_menu relations contain menu_id that are not present in table menu
create or replace function tf_cafe_menu_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
 select count(id) into NEW.menu_count from cafe2menu where cafe2menu.menu_id = NEW.id;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger tr_cafe_menu_count
before insert on cafes
for each row execute procedure tf_cafe_menu_count();
create or replace function tf_cafe_update_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  if (TG OP = 'INSERT') then
    update cafe set menu_count = menu_count + 1 where id = NEW.cafe_id;
  elseif (TG OP = 'DELETE') then
    update cafe set menu_count = menu_count - 1 where id = OLD.cafe_id;
    return OLD;
  end if;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger tr_cafe_update_count
before insert or delete on cafe2menu
for each row execute procedure tf_cafe_update_count();
-- NOTE: if menu_item relations contain item_id that are not present in table menu
```

```
create or replace function tf_menu_recipe_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  select count(id) into NEW.recipe_count from menu2recipe where menu2recipe.menu_id = NEW
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger tr_menu_recipe_count
before insert on menus
for each row execute procedure tf_menu_recipe_count();
create or replace function tf_menu_update_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  if (TG_OP = 'INSERT') then
    update menu set recipe_count = recipe_count + 1 where id = NEW.menu_id;
 elseif (TG_OP = 'DELETE') then
    update menu set recipe_count = recipe_count - 1 where id = OLD.menu_id;
    return OLD;
  end if;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger tr_menu_update_count
before insert or delete on menu2recipe
for each row execute procedure tf_menu_update_count();
```

3.3. Удаление объектов

3.3.1. Таблицы

```
drop table if exists
  units,
  suppliers,
  cafes,
  menus,
  recipes,
  ingredients,
  prices,
  orders,
  recipe2ingr,
  stocks,
  cafe2menu,
  menu2recipe
cascade;

drop type order_status;
```

3.3.2. Триггеры

```
-- Trigger functions
drop function if exists
  tf_cafe_menu_count,
```

```
tf_cafe_update_count,
  tf_menu_recipe_count,
  tf_menu_update_count
cascade;
```

- 3.3.3. Процедуры
- **3.3.4.** Функции
- 3.4. Запросы