Национальный исследовательский Университет ИТМО Мегафакультет компьютерных технологий и управления Факультет программной инженерии и компьютерной техники

# Информационные системы и базы данных

Курсовой проект

Работу

выполнили:

Н. В. Кулаков,

Н.К. Нестеров

Группа: Р33312

Преподаватель:

Д. М. Шешуков

 ${
m Caнкт-}\Pi{
m e}{
m Te}{
m p}{
m fypr}$  2022

## Содержание

1.	Этап 1 3			
	1.1.	Описал	ние предметной области	3
	1.2.	Описал	ние бизнес процессов	3
	1.3.	Списон	к сущностей и их классификации	3
2.	Эта	п 2		4
	2.1.	Инфол	погическая модель	4
	2.2.	Датало	огическая модель	5
3.	Эта	п 3		5
	3.1.	Запрос	сы	5
		3.1.1.	Для администраторов системы	5
		3.1.2.	Для поставщика	5
		3.1.3.	Для владельца кафе	5
		3.1.4.	Для пользователя	6
	3.2.	Создан	ние объектов	6
		3.2.1.	Таблицы	6
		3.2.2.	Функции	6
		3.2.3.	Триггеры	6
		3.2.4.	Процедуры	6
	3.3.	Удален	ние объектов	6
		3.3.1.	Таблицы	6
		3.3.2.	Функции	9
		3.3.3.	Процедуры	9
	2/	CEDITE	TLI	O

## 1. Этап 1

## 1.1. Описание предметной области

В мире существует множество кофеен, которые объединяются в целые сети. Владельцам таких заведений нужно иметь возможность мотиторить их состояние и управлять ими, а покупателям (которые знают SQL, конечно же) всегда удобнее, когда у кофейни доступно актуальное меню в виде БД!

Без такой системы владельцы тратят миллионы на товары, которые в конце концов будут выброшены, так как успели просрочится. А покупателям приходится неделями стоять в очереди за любимым блюдом иил напитком, в ожидании того, что кофейня закупит нужные ингредиенты.

## 1.2. Описание бизнес процессов

Владелец может для каждой конкретной кафешки записывать доступное количество ингредиентов, изменять его при использовании ингредиентов, смотреть цены на разные товары у поставщиков, пополнять запасы.

Владелец может создавать меню с различными блюдами, привязанными к конкретному заведению и менять их в зависимости от необходимости. Эти меню будут видны и покупателям.

Продавцы продуктов могут выставлять свои товары, которые будут доступны для покупки в любом заведении, подключенном к этой системе.

## 1.3. Список сущностей и их классификации

#### Стержневые сущности:

- Поставщик товаров (название, описание)
- Кафе (адрес, комментарий)
- Меню (название, комментарий)
- Рецепт (название, описание, информация о питательных свойствах)
- Ингредиент (название, комментарий, еденицы изменения)

#### Ассоциативные сущности:

- Цена ингредиента (количество, цена за единицу) Поставщик М-М Ингредиент
- Ингредиент рецепта (количество, обязательность) Рецепт М-М Ингредиент
- Запас продукта (количество, срок годности, дата покупки) Кафе М-М Ингредиент
- Меню кафе Кафе М-М Меню
- Пункт меню (цена) Меню М-М Рецепт

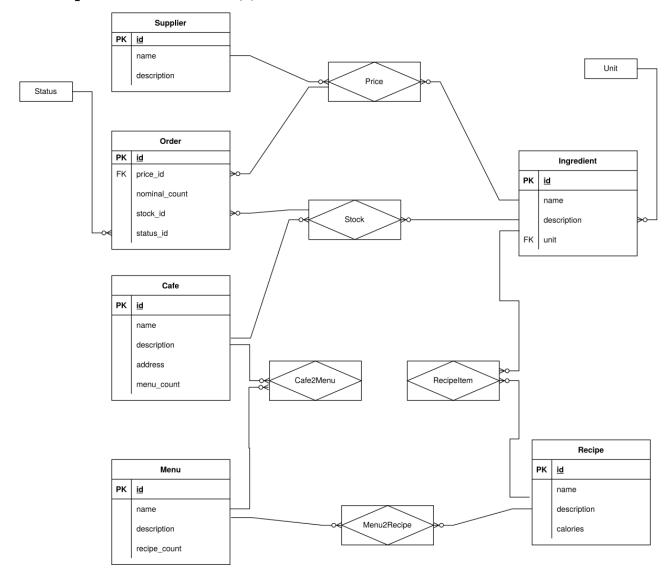
#### Характеристические сущности:

• Единицы измерения (название) - к ингредиентам

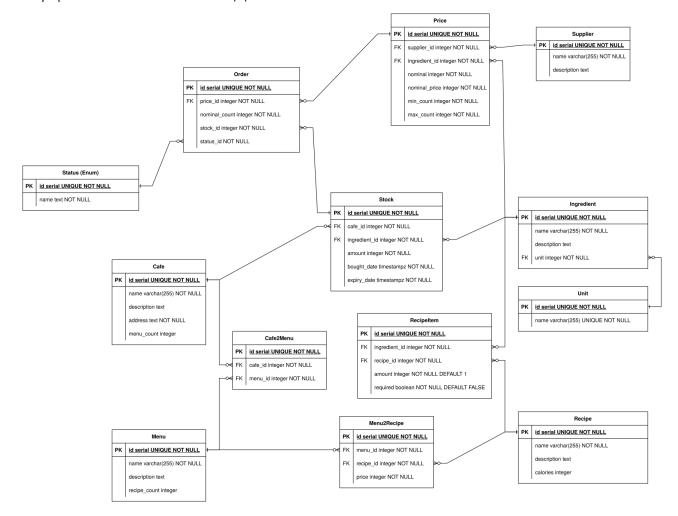
Характеристическая сущность (характеристика) — связь вида "многие-корной" или "одна-к-одной" между двумя сущностями (частный случай ассоциации). Цель характеристики - описание или уточнении некоторой другой сущности.

## 2. Этап 2

## 2.1. Инфологическая модель



## 2.2. Даталогическая модель



## 3. Этап 3

## 3.1. Запросы

### 3.1.1. Для администраторов системы

- Редактирование доступных едениц измерения
- Редактирование доступных ингредиентов

#### 3.1.2. Для поставщика

- Создание и удаление аккаунта поставщика
- Размещение цен на товары

#### 3.1.3. Для владельца кафе

- Добавление, изменение, удаление кафе
- Добавление, удаление, изменение меню
- Добавление, удаление меню в кафе
- Добавление, изменение, удаление рецептов
- Добавление, удаление рецептов в меню
- Поиск товаров у поставщиков
- Покупка товара у поставщиков

- Получение информации о купленных товаров, т.е. кассового чека, и обновление склада при изменении статуса чека на получено
- Редактирование и удаление записей об инвенторе

#### 3.1.4. Для пользователя

- Просмотр меню кафе
- Просмотр рецептов блюд

### 3.2. Создание объектов

- 3.2.1. Таблицы
- 3.2.2. Функции
- 3.2.3. Триггеры
- 3.2.4. Процедуры

### 3.3. Удаление объектов

#### 3.3.1. Таблицы

```
-- Characteristic
-- NOTE: mb replace with enum
create table unit(
 id serial primary key,
 name varchar(255) not null unique
);
-- Core
create table supplier(
  id serial primary key,
 name varchar(255) not null,
 description text
);
create table cafe(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
 description text,
 address text not null,
 menu count integer not null
);
create table menu(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
 description text,
 recipe_count integer not null
);
create table recipe(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
  description text,
  calories integer
    check(calories >= 0)
);
```

```
create table ingredient(
  id serial primary key,
  name varchar(255) not null,
  description text,
  unit_id integer not null references unit
    on update cascade on delete cascade
);
-- Associative
create table ingredient price(
  id serial primary key,
  supplier_id integer not null references supplier
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredient
    on update cascade on delete cascade,
  amount integer not null
    check(amount >= 0),
 price integer not null
    check(price >=0)
);
create table recipe_item(
  id serial primary key,
  recipe_id integer not null references recipe
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredient
    on update cascade on delete cascade,
  amount integer default 1 not null
    check(amount >= 0),
 required boolean default false not null
);
create table stock(
  id serial primary key,
  cafe_id integer not null references cafe
    on update cascade on delete cascade,
  ingredient_id integer not null references ingredient
    on update cascade on delete cascade,
  amount integer not null
    check(amount >= 0),
  bought_date timestamp with time zone not null,
  expiry_date timestamp with time zone not null,
 constraint stock_bought_expiry_date CHECK(bought_date < expiry_date)</pre>
);
create table cafe2menu(
  id serial primary key,
  cafe_id integer not null references cafe,
    -- on update cascade on delete cascade,
 menu_id integer not null references menu
    -- on update cascade on delete cascade
);
create table menu2recipe(
  id serial primary key,
 menu_id integer not null references menu
    on update cascade on delete cascade,
  recipe_id integer not null references recipe
   on update cascade on delete cascade,
```

```
price integer not null
   check(price >= 0)
-- Triggers & Functions
-- table cafe triggers
-- NOTE: if cafe menu relations contain menu id that are not present in table menu
create or replace function func_cafe_menu_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  select count(id) into NEW.menu_count from cafe2menu where cafe2menu.menu_id = NEW.id;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger trigger_cafe_menu_count
before insert on cafe
for each row execute procedure func_cafe_menu_count();
create or replace function func_cafe_update_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  if (TG OP = 'INSERT') then
   update cafe set menu count = menu count + 1 where id = NEW.cafe id;
  elseif (TG OP = 'DELETE') then
    update cafe set menu_count = menu_count - 1 where id = OLD.cafe_id;
    return OLD; -- we need to delete old otherwise no rows will be deleted
  end if;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger trigger_cafe_update_count
before insert or delete on cafe2menu
for each row execute procedure func_cafe_update_count();
-- table menu triggers
-- NOTE: if menu_item relations contain item_id that are not present in table menu
create or replace function func_menu_recipe_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
  select count(id) into NEW.recipe_count from menu2recipe where menu2recipe.menu_id = NEW
   .id;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger trigger_menu_recipe_count
before insert on menu
for each row execute procedure func_menu_recipe_count();
```

```
create or replace function func_menu_update_count()
returns trigger
language plpgsql
as $$
begin
 if (TG_OP = 'INSERT') then
   update menu set recipe_count = recipe_count + 1 where id = NEW.menu_id;
 elseif (TG_OP = 'DELETE') then
   update menu set recipe_count = recipe_count - 1 where id = OLD.menu_id;
    return OLD; -- we need to delete old otherwise no rows will be deleted
  end if;
 return NEW;
end
$$;
create or replace trigger trigger_menu_update_count
before insert or delete on menu2recipe
for each row execute procedure func_menu_update_count();
```

Listing 1: Output

- 3.3.2. Функции
- 3.3.3. Процедуры
- 3.4. Скрипты