

# NATURAL LANGUAGE PROCESSING (NLP)

## IA FRAMEWORKS

---

Brendan Guillouet

December 16th, 2019

Institut National des Sciences Appliquées

Introduction

Nettoyage des données

Vectorisation et Word Embedding

Apprentissage

Réseau de neurones récurrents

# DATA SCIENCE TOOLS

## ML Python Libraries



## Viz' Python Libraries



## Python Environme



## Other Tools &



# INTRODUCTION

---

Multiple **domaines de recherche** et une très grande variété d'applications :

- Recherche d'information.
  - *Moteur de recherche (Google, Yahoo).*
- Reconnaissance de pattern.
  - *Extraction d'information. Scrawling de page.*
- Analyse de sentiments.
  - *Marketing. Commentaires de sites..*
- Génération automatique de textes.
  - *ChatBot, Article de journaux.*
- Traduction automatique.
  - *Google Translate, DeepL.*
- Désambiguïsation.
  - *Sécurité.*

## EXEMPLE : LA CATÉGORISATION DE PRODUITS

### OBJECTIF :

Automatiser la catégorisation des produits dans l'arborescence du site. (Concours *Datascience.net* <https://www.datascience.net/fr/challenge/20/details>)

### DIFFICULTÉS :

- Données : **textuelles**.
  - *Algorithmes d'apprentissage non adaptés.*
- Gérer des gros volumes de données (**Big Data**) :
  - *dizaines de millions de produits.*
- Données **réelles** :
  - *étape de nettoyage importante.*

Données issues du concours proposé par **Cdiscount** et disponible sur **Datascience**.

Fichier d'apprentissage de 15.786.885 produits.

- 47 Catégories de niveau 1.
- 536 Catégories de niveau 2.
- 5789 Catégories de niveau 3.

Champ	Type de données	Description
Identifiant produit	String	Identifiant unique du produit
Catégorie 1	String	Catégorie de niveau 1
Catégorie 2	String	Catégorie de niveau 2
Catégorie 3	String	Catégorie de niveau 3
Description	String	Description produit
Libelle	String	Description courte
Marque	String	Marque du produit

**TABLE 1** – Données Cdiscount.

# EXEMPLES DE DONNÉES

	Description	Marque
Categorie1		
VIN - ALCOOL - LIQUIDES	Eau minérale gazeuse - Composition moyenne en ...	ROZANA
VETEMENTS - LINGERIE	AUDIGIER Sweats homme sweat à capuche panther ...	AUCUNE
TV - VIDEO - SON	Enceinte portable bluetooth fonction main libr...	MUSE
TENUE PROFESSIONNELLE	Pantalon G-Rok Carbone/Orange Taille L Molinel...	MOLINEL
TELEPHONIE - GPS	Coque souple Noire pour GOOGLE NEXUS 4 motif D...	MUZZANO
TATOUAGE - PIERCING	plug ecarteur coloris rasta - plug carteurcol...	AUCUNE
SPORT (NEW)	Brassière HEATGEAR "ENDURE D" UNDER ARMOUR - M...	AUCUNE
SONO - DJ	La classique OM PRO. Avec un équipement mobile r...	AUCUNE
PUERICULTURE	Coffret de naissance - COFFRET DE NAISSANCE p...	AMADEUS
PRODUITS FRAIS	Yaourt brassé nature - VELOUTE - Yaourt brassé...	VELOUTE
POINT DE VENTE - COMMERCE - ADMINISTRATION	Vikuiti MySafeDisplay Film de protection écran...	VIKUITI
PHOTO - OPTIQUE	Batterie pour JVC GR-D275 series - Batterie po...	ABOUT BATTERIES
PARAPHARMACIE	Originaire d'Europe et connue depuis des milli...	AUCUNE
MEUBLE	Caisson mobile 2 tiroirs mobilier Optima - Cai...	AUCUNE
MERCERIE	couleur : linde - 25m de ruban taffetas uni en...	AUCUNE



- **Bruits** liés aux fautes d'orthographe, aux accords, à la conjugaison.
- Nombreux termes **non significatifs**.
- Termes significatifs/Décision liés **au contexte**.
- Traitement **différent** d'une langue à l'autre.
- **Transcription** aux outils machine learning.

⇒ Étape de pré-traitement des données très importante.

# NETTOYAGE DES DONNÉES

---

**PROBLÈME :** Des termes peuvent-être écrits de **différentes façons** (accents, conjugaison, genre, pluriels..) et néanmoins avoir le **même sens**.

**SOLUTION :** Remplacer les mot par leur **racine**.

**EXEMPLE :**

- épée, épee, epée = epe
- vert, verts, verte, vertes = vert
- mange, manger, mangez, mangent = mang

De nombreux algorithmes différents propre aux langues étudiées  
Algorithme utilisé : *Snowball (Porter)*

## PROBLÈME :

Des termes très usuels, donc non différenciateurs, peuvent perturber l'apprentissage.

## SOLUTION :

Lors de l'étape de preprocessing, les mots les plus communs sont supprimés à partir d'une liste de **Stopword** :

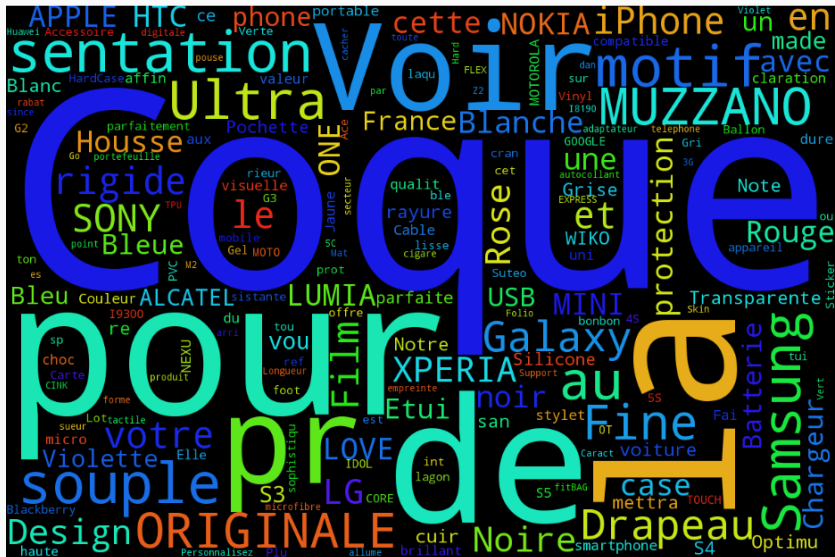
(["a", "afin", "ai", "ainsi", "après", "attendu", "au", "aujourd", "auquel", "aussi", "autre", "autres", "aux", "auxquelles", "auxquels", "avait", "avant", "avec", "avoir", "c", "car", "ce", "ceci", "cela", "celle", "celles", "celui", "cependant", "certain", "certaine", "certaines", "certains", "ces", "cet", "cette", "ceux", "chez", "ci",])

⇒ Également propre à la langue !

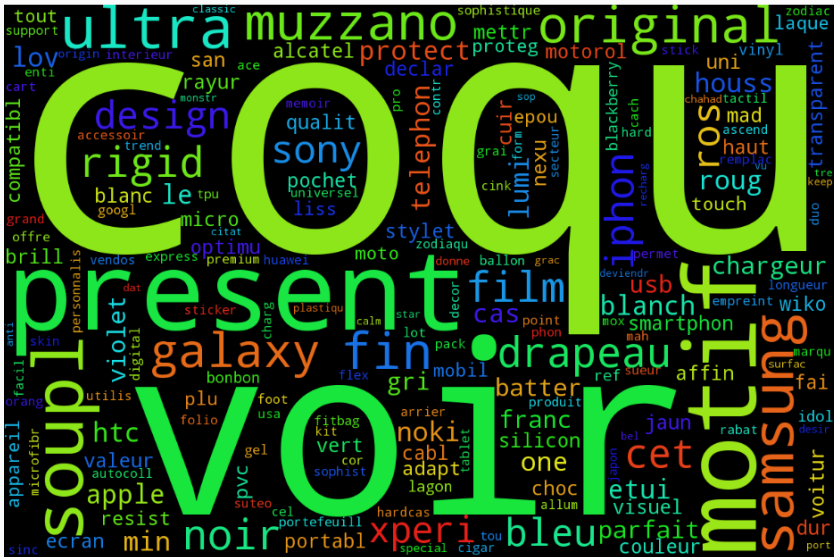
La plupart de ces étapes varient en fonction des données et de l'objectif à réaliser.

- Suppression de la ponctuation.
- Incrémenter les stopwords avec de la connaissance métier.
- Suppression des caractéristiques numériques (sauf pour les marques) ⇒ Importance de la connaissance métier!
- Suppression de code HTML (*BeautifulSoup*).

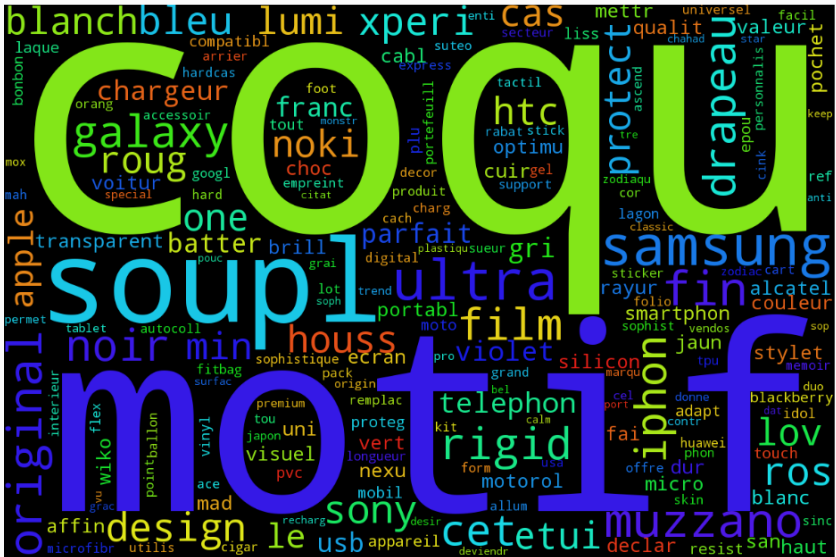
## ILLUSTRATION - CATÉGORIE "TÉLÉPHONIE - GPS"



## ILLUSTRATION - CATÉGORIE "TÉLÉPHONIE - GPS"



## ILLUSTRATION - CATÉGORIE "TÉLÉPHONIE - GPS"





- **NLTK** (*Python, Spark*) : Traitement du langage (racinisation, stopwords, ...).
- **Lucène** (*Java*) : Librairie d'indexation et de recherche de texte.
- **BeautifulSoup** : Suppression des balises HTML.
- **Regex** : Langage de recherche de texte.

On définit une fonction de nettoyage :

```
def clean_txt(txt):  
    """ remove html stuff  
    txt = BeautifulSoup(txt,"html.parser",from_encoding='utf-8').get_text()  
    """ lower case  
    txt = txt.lower()  
    """ special escaping character '...'   
    txt = txt.replace(u'\u2026','.')  
    txt = txt.replace(u'\u00a0',' ')  
    """ remove accent btw  
    txt = unicodedata.normalize('NFD', txt).encode('ascii', 'ignore').decode("utf-8")  
    """ remove non alphanumeric char  
    txt = re.sub('[^a-z_]', ' ', txt)  
    """ remove french stop words  
    tokens = [w for w in txt.split() if (len(w)>2) and (w not in stopwords)]  
    """ french stemming  
    tokens = [stemmer.stem(token) for token in tokens]  
    """ tokens = stemmer.stemWords(tokens)  
    return ' '.join(tokens)
```

que l'on va ensuite appliquer sur chaque description de texte.

Spark possède des TRANSFORMER qui permettent d'appliquer ces transformations.

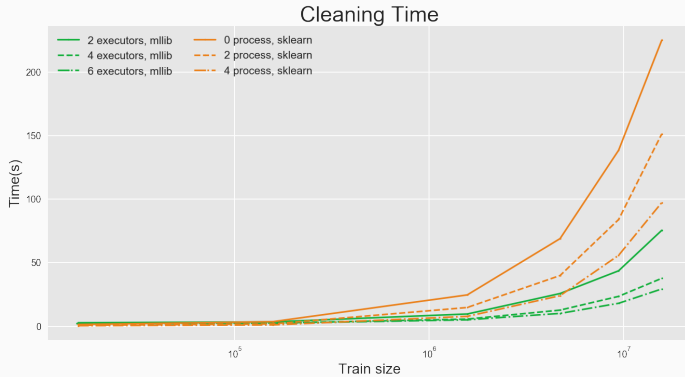
```
STOPWORDS = set(nltk.corpus.stopwords.words('french'))
# Tokenizer
regexTokenizer = RegexTokenizer(inputCol="description", outputCol="tokenizedDescr",
                                pattern="^[a-z_]", minTokenLength=3, gaps=True)
dataTokenized = regexTokenizer.transform(dataEchDF)

# StopWordsRemover q
remover = StopWordsRemover(inputCol="tokenizedDescr",
                            outputCol="tokenizedRemovedDescr",
                            stopWords = list(STOPWORDS))
dataTokenizedRemoved = remover.transform(dataTokenized)

# Stemmer
STEMMER = nltk.stem.SnowballStemmer('french')

def clean_text(tokens):
    tokens_stem = [ STEMMER.stem(token) for token in tokens]
    return tokens_stem
udfCleanText = udf(lambda lt : clean_text(lt), ArrayType(StringType()))
dataClean = dataTokenizedRemoved.withColumn("cleanDescr",
udfCleanText(col('tokenizedRemovedDescr')))
```

- RegexTokenizer = Regex + Tokenizer.



# VECTORISATION ET WORD EMBEDDING

---

- Transformer la liste de mots sous un format **interprétable** par les différents algorithmes d'apprentissage.
- Gérer le très **grand nombre** de features.
  - Exemple sur 21.543 lignes de la catégorie "TÉLÉPHONIE-GPS"
  - 24.486 mots uniques -> 8.384 après nettoyage.
- Choisir des poids **significatifs**.

⇒ 2 types de solutions :

- Basées sur la fréquence (*Vectorizer*)
- Basées sur l'apprentissage ( *Word Embedding* )

# VECTORISATION ET WORD EMBEDDING

---

## VECTORISATION

"la langue française a des règles de grammaire et de conjugaison compliquées"



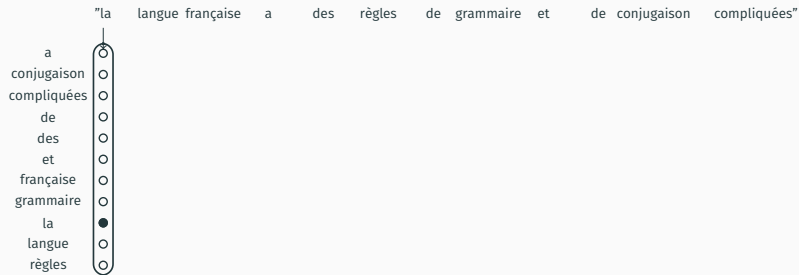
# ONE-HOT-ENCODER

"la langue française a des règles de grammaire et de conjugaison compliquées"

a  
conjugaison  
compliquées  
de  
des  
et  
française  
grammaire  
la  
langue  
règles

$V = 11$ , Taille du dictionnaire

# ONE-HOT-ENCODER



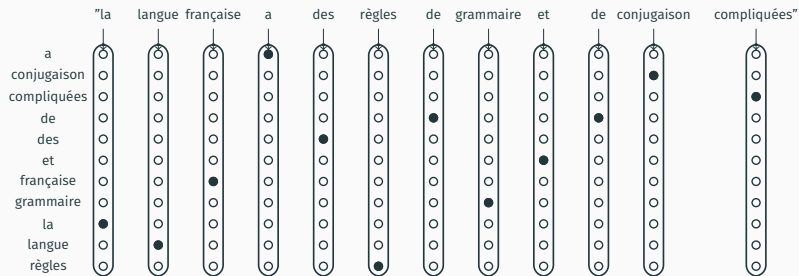
$V = 11$ , Taille du dictionnaire

# ONE-HOT-ENCODER



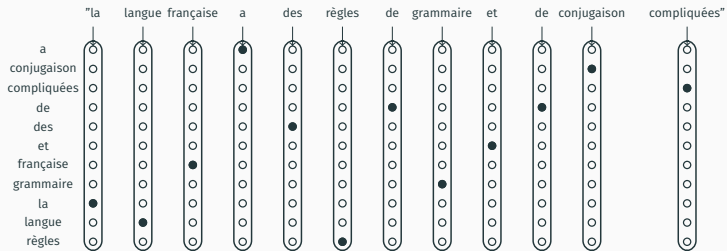
$V = 11$ , Taille du dictionnaire

# ONE-HOT-ENCODER



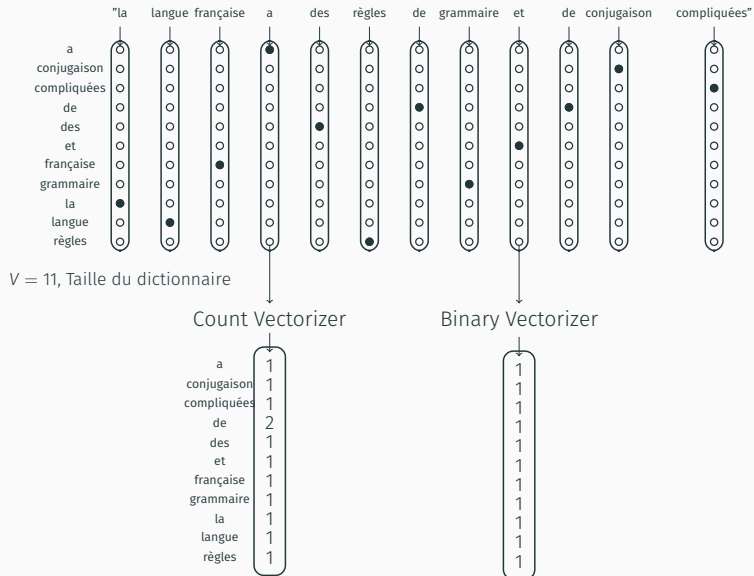
$V = 11$ , Taille du dictionnaire

# COUNT & BINARY VECTORIZER



$V = 11$ , Taille du dictionnaire

# COUNT & BINARY VECTORIZER



Assigner un **score d'importance** d'un mot, ou d'une association de mots, dans un document **relativement à un ensemble de document**.

- $t$  : mot ou association de mot.
- $d$  : un document.
- $D$  : un ensemble de document.

## Definition (Formule Générale TF-IDF)

$$tfidf(t, d) = tf(t, d) \times idf(t, D)$$

- $tf(t, d)$  : *Term-Frequency* Nombre d'occurrence du terme  $t$  dans le document  $d$ .
- $idf(t, D)$  : *Inverse-Document-Frequency* Mesure l'importance du terme  $t$  dans l'ensemble des documents  $D$ .

Le terme  $tf(t, d)$  est généralement défini comme le nombre d'occurrences du terme  $t$  dans le document  $d$  :

$$tf(t, d) = f_{t,d}$$

Cette définition est celle utilisée dans les librairies *scikit-learn* de *Python* et *Mllib* de *Spark*.

Cependant des variations peuvent exister :

binaire	0, 1
normalisation logarithmique	$1 + \log(f_{t,d})$
normalisation « 0.5 » par le max	$0.5 + 0.5 \times \frac{f_{t,d}}{\max_{t' \in d} f_{t',d}}$
normalisation par le max	$K + (1 - K) \times \frac{f_{t,d}}{\max_{t' \in d} f_{t',d}}$

TABLE 2 – Variante du TF (source wikipedia)



La formule du terme *IDF* varie également d'une implémentation à l'autre.

$\log(\frac{N_D}{DF(t,D)})$	
$\log(\frac{N_D+1}{DF(t,D)+1})$	<i>MLib (Spark)</i>
$\log(\frac{N_D+1}{DF(t,D)+1}) + 1$	<i>scikit-learn (Python)</i>

TABLE 3 – Variante de l'IDF

- $N_D$  : Nombre de documents.
- $DF(t, D)$  : Nombre de documents dans lequel le terme  $t$  apparaît.

# PROBLÈME DE DIMENSION

Binary Vectorizer

a	1
conjugaison	1
compliquées	1
de	1
des	1
et	1
française	1
grammaire	1
la	1
langue	1
règles	1

$V = 11$

Binary Vectorizer

1	a
1	conjugaison
1	compliquées
1	de
1	des
1	et
1	française
1	grammaire
1	la
1	langue
1	règles

$V = 10.000$

- Vecteur très creux
- Explosion rapide de la dimension
- Préparation au préalable du dictionnaires. (2 lectures du jeu de données).

Vectoriser les descriptions tout en réduisant l'espace de stockage.

$$X \Rightarrow \phi$$

Vecteur de taille  $V$  du dictionnaire et inconnu à l'avance.

Vecteurs de tailles fixes.  
Taille fixé à l'avance : `n_hash`.

- Une seule passe sur les données pour construire le vecteur (Fonction déterministe).
- Produit vectoriel non biaisé :  $\mathbb{E}[\langle \varphi(x), \varphi(x') \rangle] = \langle x, x' \rangle$ .

## Definition (Fonction de hashage - 1)

$$h: \mathbb{N} \rightarrow \{1, \dots, n\_hash\}$$
$$i \mapsto j = h(i).$$

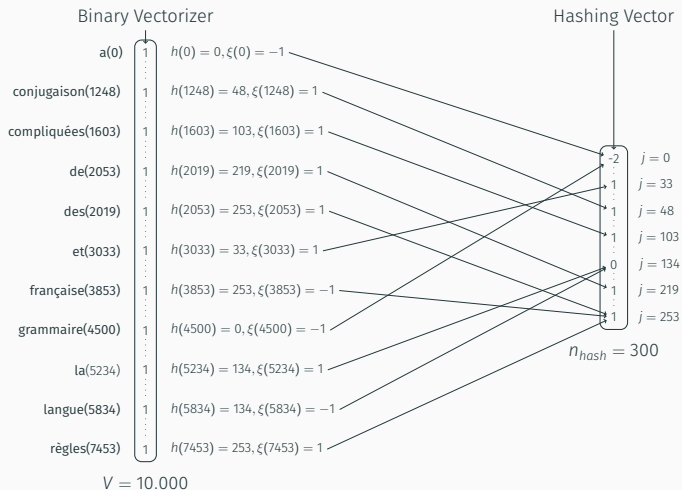
## Definition (Fonction de hashage - 2)

$$\xi: \mathbb{N} \rightarrow \{1, -1\}$$
$$i \mapsto j = \xi(i).$$

## Definition (Hashed Feature Map)

$$\phi_j^{\xi, h}(x) = \sum_{i \text{ s.t. } h(i)=j} \xi(i)x_i$$

# HASHAGE [WEINBERGER ET AL., 2009]



- Les fonctions de **Hashage** puis de **TF-IDF** sont appliquées sur le jeu de données d'apprentissage.
- La même fonction de **Hashage** est utilisée sur le jeu de données test.
- Les termes de **TF** entre un mot  $t$  et un document  $d$  sont recalculés pour le jeu de données test
- Les termes d'**IDF** calculés lors de l'apprentissage sont réutilisés.

## PROBLÉMATIQUE :

Certains mots n'ont pas le même sens en fonction du contexte.

- *Short de bain*  $\neq$  *Short*  $\neq$  *bain*

## SOLUTION :

On ne considère pas que les mots uniques (*unigram*) mais les couples de mots (*bigram*), ou toutes associations de  $n$  mots ( $n$ -gram).

- Résout les ambiguïté du langage.
- Explosion de la taille des vecteurs
  - Exemple sur 21.543 lignes de la catégorie "TELEPHONIE-GPS"
  - 8.384 *unigram*, 50.012 *bigram*, 90.854 *trigram*...

# VECTORISATION ET WORD EMBEDDING

---

## WORD EMBEDDING



# MOTIVATIONS

PROBLÈME de la représentation précédente :

Pas de relation entre les mots.

REPRÉSENTATION SOUHAITÉE :

	Man	Woman	King	Queen	Apple	Orange
Gender	-1	1	-0.95	0.97	0.00	0.01
Royal	0.01	0.02	0.93	0.95	-0.01	0.00
Age	0.03	0.02	0.7	0.69	0.03	-0.02
Food	0.04	0.01	0.02	0.01	0.95	0.97

⇒ Comment construire cette représentation ?

Youtube : Recurrent Neural Networks (RNNs) by Andrew NG [Full Course] Playlist

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 1$

context target context

# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 1$

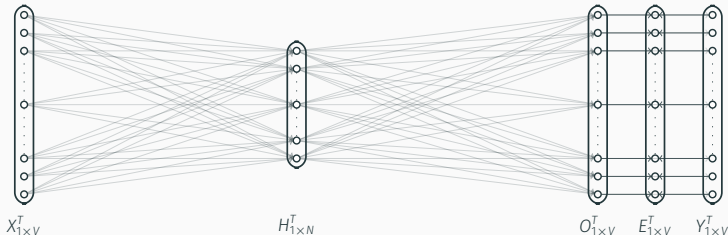
context      target      context

Input  
One Hot Encoding  
Vector Representation

Hidden  
Layer  
No activation

Output  
Softmax  
Activation      Error

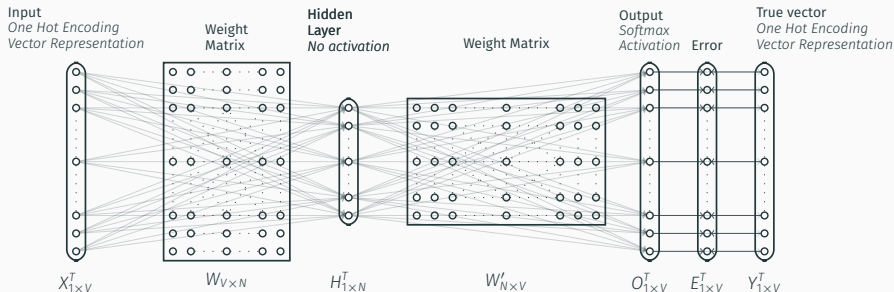
True vector  
One Hot Encoding  
Vector Representation



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 1$

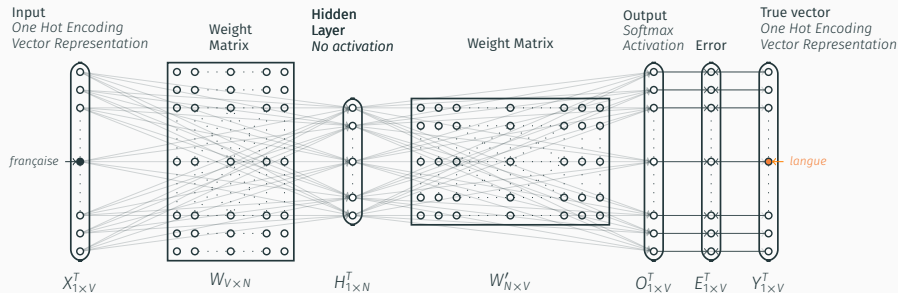
context      target      context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 1$

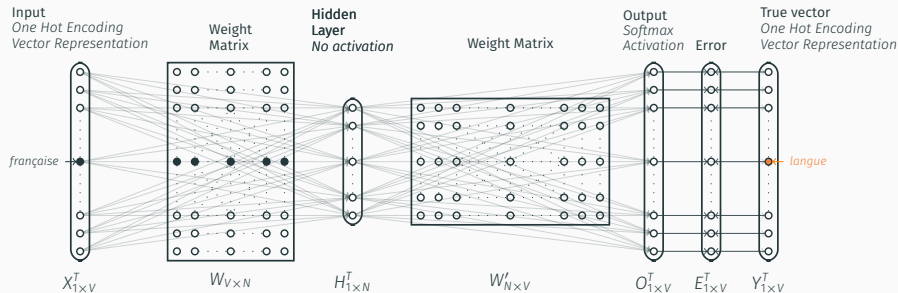
context      target      context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 1$

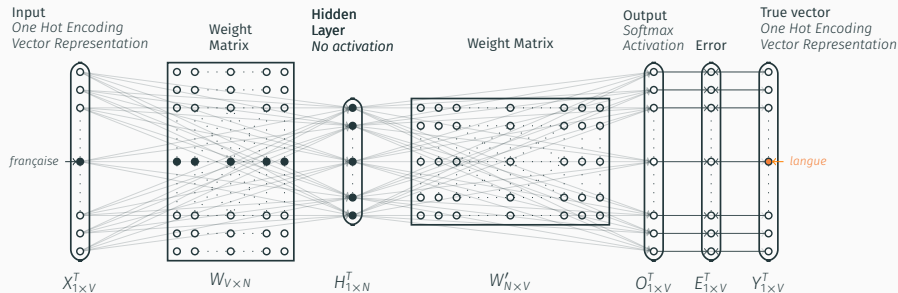
context      target      context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 1$

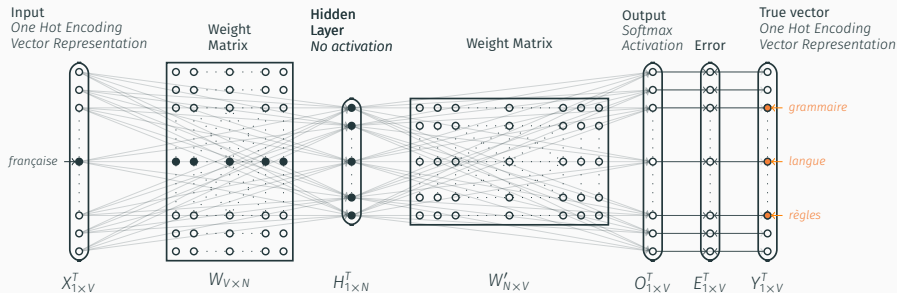
context      target      context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 5$

context      target      context

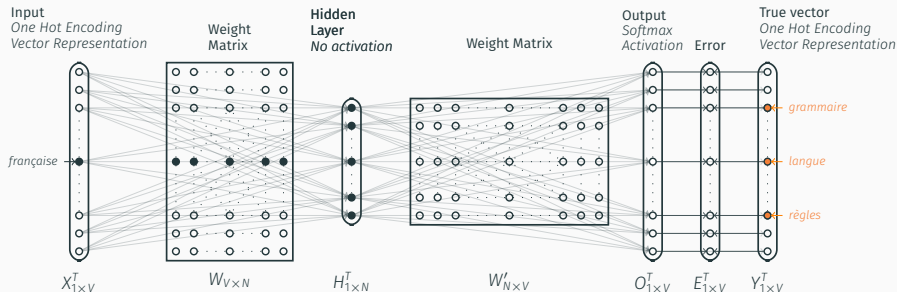




# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 5$   
context target context

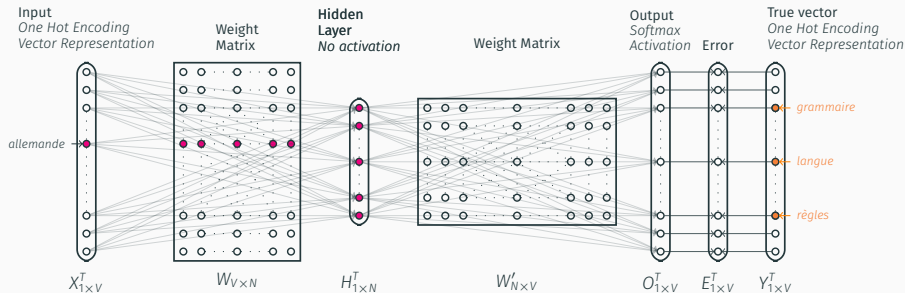
"la langue allemande a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 5$   
context target context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 5$   
context target context

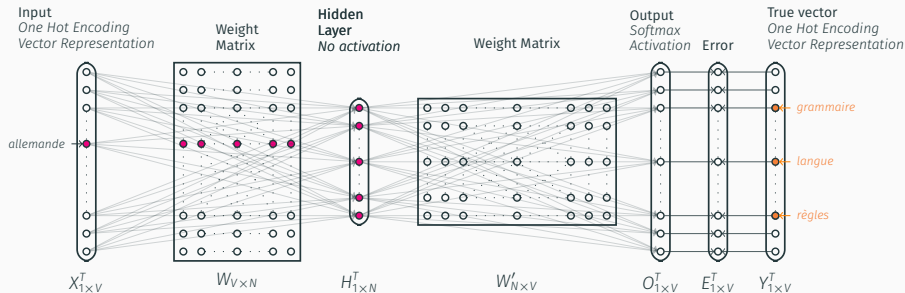
"la langue allemande a des règles de grammaire compliquées",  $\text{Window} = 5$   
context target context



# WORD2VEC - MIKOLOV ET AL. [2013A]

"la langue française a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 5$   
context target context

"la langue allemande a des règles de grammaire compliquées",  $Window = 5$   
context target context



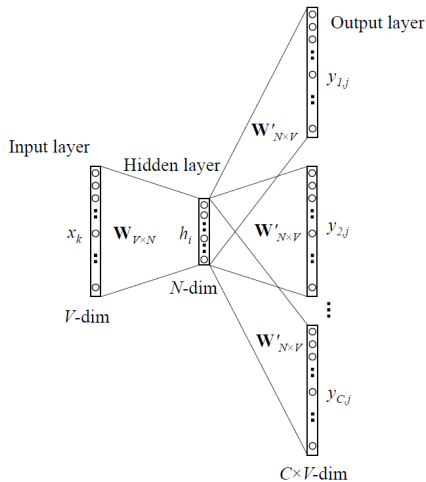
- Pas de fonction d'activation (ou activation linéaire) sur la couche cachée.
- La fonction de *loss* est la log-vraisemblance d'un mot sachant son contexte :  
 $E = -\log(p(Y_j/X_i))$  avec :

$$p(Y_j/X_i) = \frac{\exp(W_{i,:} \cdot W'_{:,j})}{\sum_{k=1}^V \exp(W_{k,:} \cdot W'_{:,j})}$$

- 2 Versions
  - Continuous Bag of Word (CBOW)
  - Skip-gram

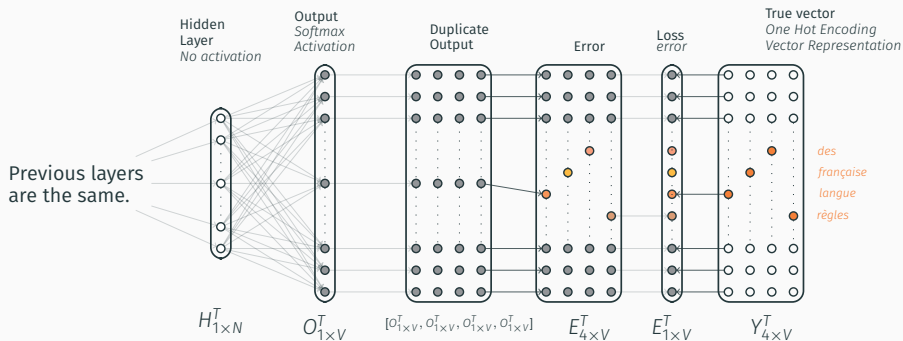
# WORD2VEC - SKIP-GRAM

input	output
la	langue, française
langue	la, française, a
français	la, langue, a, des e
a	langue, française, des, règles
des	française, a, règles, de
règles	a, des, de, grammaire
de	des, règles, grammaire, compliquées
grammaire	règles, de, compliquées
compliquées	de, grammaire



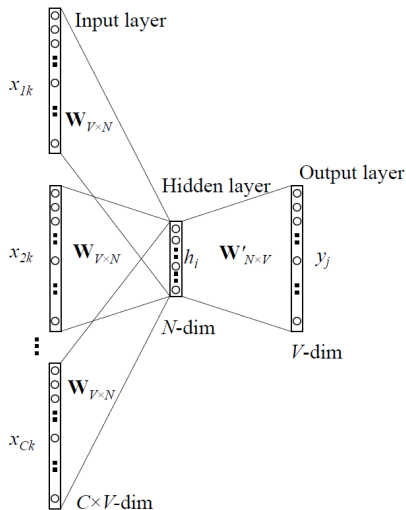
$N$  = Dimensions dans laquelle les vecteurs vont être représentés et le nombre de neurones sur la couche cachée.

# WORD2VEC - SKIP-GRAM

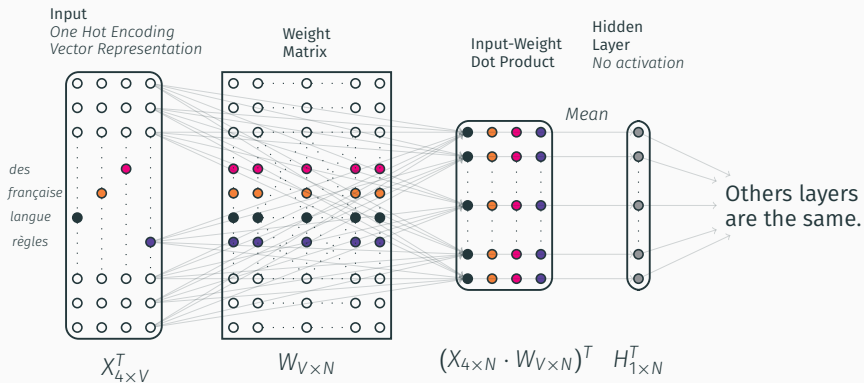


# WORD2VEC - CONTINUOUS BAG OF WORDS (CBOW)

input	output
langue, française	la
la, française, a	langue
la, langue, a, des	française
langue, française, des, règles	a
française, a, règles, de	des
a, des, de, grammaire	règles
des, règles, grammaire, compliquées	de
règles, de, compliquées	grammaire
de, grammaire	compliquées



# WORD2VEC - CONTINUOUS BAG OF WORDS (CBOW)





- Fonction d'activation par défaut : **Softmax**

$$p(Y_j/X_i) = \frac{\exp(W_{i,:} \cdot W'_{:,j})}{\sum_{k=1}^V \exp(W_{i,:} \cdot W'_{:,k})}$$

Chaque neurones est mis à jour à chaque itération.

- Fonction d'activation avec le **negative sampling** :

$$p(T = 1, /Y_j, X_i) = \frac{1}{1 + \exp(W_{i,:} \cdot W'_{:,j})}$$

Nombre limité de neurones mis à jour à chaque itération.

input	output	target
française	langue	1
française	mobylette	0
française	caramel	0
française	pudding	0
française	bateau	0

$e$	Man	Woman	King	Queen	Apple	Orange
Gender	-1	1	-0.95	0.97	0.00	0.01
Royal	0.01	0.02	0.93	0.95	-0.01	0.00
Age	0.03	0.02	0.7	0.69	0.03	-0.02
Food	0.04	0.01	0.02	0.01	0.95	0.97

$$e_{king} - e_{man} + e_{woman} = e_{pred} \approx e_{queen}$$

$$\begin{pmatrix} -0.95 \\ 0.93 \\ 0.7 \\ 0.02 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ 0.01 \\ 0.03 \\ 0.04 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0.02 \\ 0.02 \\ 0.01 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.05 \\ 0.94 \\ 0.69 \\ -0.01 \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 0.97 \\ 0.95 \\ 0.69 \\ 0.01 \end{pmatrix}$$

- Glove
- FastText

Fonctions de *hash* et de *tf-idf* séparées.

```
def vectorizer_train(df, columns=['Description', 'Libelle', 'Marque'], nb_hash=10000,  
stop_words=None):
```

```
    #HASH
```

```
    # La fonction de FeatureHasher prend en compte le nombre d'apparition de chaque  
    #mot.
```

```
    df_text = map(lambda x : collections.Counter(" ".join(x).split(" ")),  
df[columns].values)
```

```
    feathash = FeatureHasher(nb_hash)
```

```
    data_hash = feathash.fit_transform(map(collections.Counter,df_text))
```

```
    # TFIDF
```

```
    vec = TfidfVectorizer(min_df = 1,stop_words = stop_words,smooth_idf=True,  
norm='l2', sublinear_tf=True,use_idf=True, ngram_range=(1,2)) #bi-grams
```

```
    tfidf = vec.fit_transform(data_hash)
```

```
    return vec, feathash, tfidf
```

```
def apply_vectorizer(df, vec, columns=['Description', 'Libelle', 'Marque'],  
feathash):
```

```
    df_text = map(lambda x : collections.Counter(" ".join(x).split(" ")),  
df[columns].values)
```

```
    data_hash = feathash.transform(df_text)
```

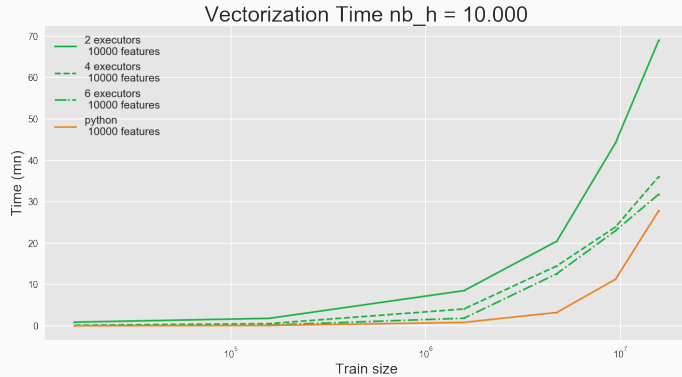
Fonctions de *hash* et de *tf* sont combinées dans un TRANSFORMER, et la fonction *idf* dans un second.

```
# Term Frequency
hashing_tf = HashingTF(inputCol="cleanDescr", outputCol='tf', numFeatures=10000)
trainTfDF = hashing_tf.transform(trainDF)

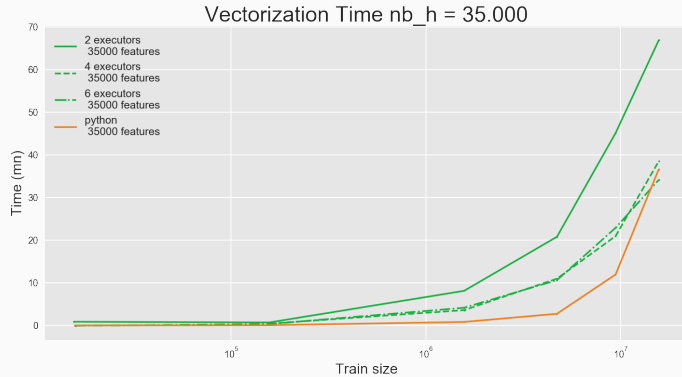
# Inverse Document Frequency
idf = IDF(inputCol=hashing_tf.getOutputCol(), outputCol="tfidf")
idf_model = idf.fit(trainTfDF)
trainTfIdfDF = idf_model.transform(trainTfDF)

# application à l'échantillon test
testTfDF = hashing_tf.transform(testDF)
testTfIdfDF = idf_model.transform(testTfDF)
```

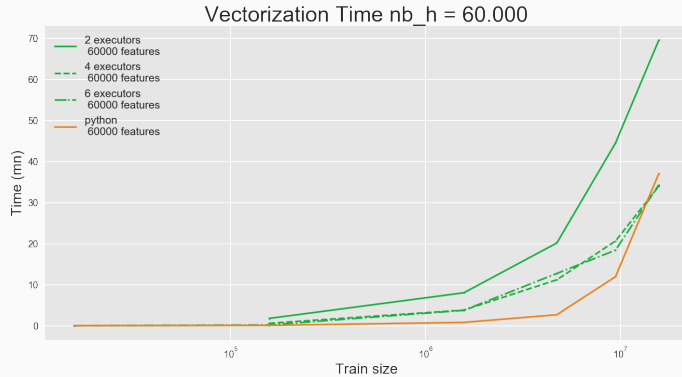
# TP - RÉSULTAT - TEMPS VECTORIZATION



# TP - RÉSULTAT - TEMPS VECTORIZATION



# TP - RÉSULTAT - TEMPS VECTORIZATION





# APPRENTISSAGE

---

- Par défaut, *scikit-learn*, *MLib* utilisent des algorithmes "one-vs-all"
- Dans *scikit-learn* différents solveurs sont disponibles (*liblinear*, *LBFGS*, *sag*...).

- Les 4 meilleures solutions ont utilisées des méthodes linéaires Goutorbe et al. [2016]
- Solutions à plusieurs niveaux.
  - *On classifie parmi les 1ère catégories..*
  - *...puis parmi les catégories de niveau 4*
- Implémentation de la solution N°2 disponible :  
<https://github.com/ngaude/cdiscount>

# TP - PIPELINE - SPARK

Possibilité de combiner les étapes dans un PIPELINE.

```
# Regex + Tokenizer
regexTokenizer = RegexTokenizer(inputCol="description", outputCol="tokenizedDescr",
pattern="[a-z_]", minTokenLength=3, gaps=True)

# StopWord
remover = StopWordsRemover(inputCol="tokenizedDescr", outputCol="stopTokenizedDescr",
stopWords = list(STOPWORDS))

# Stemmer
stemmer = MyNltkStemmer(inputCol="stopTokenizedDescr", outputCol="cleanDescr")

# Indexer
indexer = StringIndexer(inputCol="categorie1", outputCol="categoryIndex")

# Hasing
hashing_tf = HashingTF(inputCol="cleanDescr", outputCol='tf', numFeatures=10000)

# Inverse Document Frequency
idf = IDF(inputCol=hashing_tf.getOutputCol(), outputCol="tfidf")

#Logistic Regression
lr = LogisticRegression(maxIter=100, regParam=0.01, fitIntercept=False,
family = "multinomial", tol=0.0001,elasticNetParam=0.0,
featuresCol="tfidf", labelCol="categoryIndex")

# Creation du pipeline
```

### Définition d'un TRANSFORMER personnalisé.

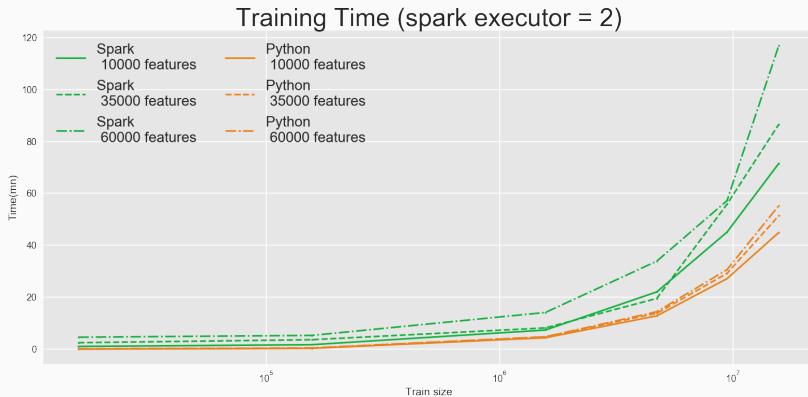
```
class MyNltkStemmer(Transformer, HasInputCol, HasOutputCol):

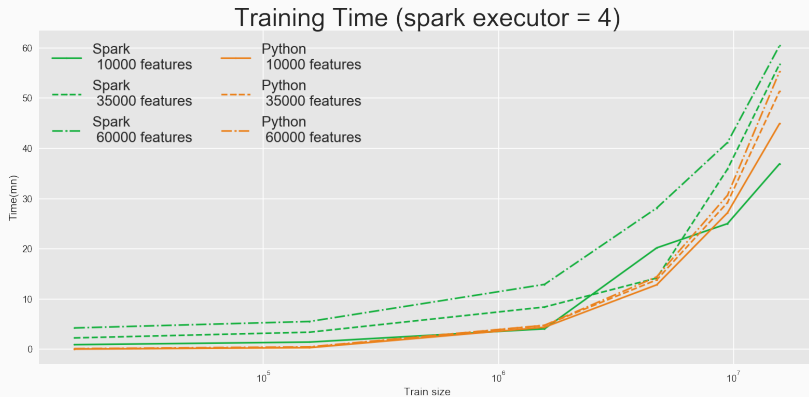
    @keyword_only
    def __init__(self, inputCol=None, outputCol=None):
        super(MyNltkStemmer, self).__init__()
        kwargs = self._input_kwargs
        self.setParams(**kwargs)

    @keyword_only
    def setParams(self, inputCol=None, outputCol=None):
        kwargs = self._input_kwargs
        return self._set(**kwargs)

    def _transform(self, dataset):
        STEMMER = nltk.stem.SnowballStemmer('french')
        def clean_text(tokens):
            tokens_stem = [ STEMMER.stem(token) for token in tokens ]
            return tokens_stem
        udfCleanText = udf(lambda lt : clean_text(lt), ArrayType(StringType()))
        out_col = self.getOutputCol()
        in_col = dataset[self.getInputCol()]
        return dataset.withColumn(out_col, udfCleanText(in_col))
```

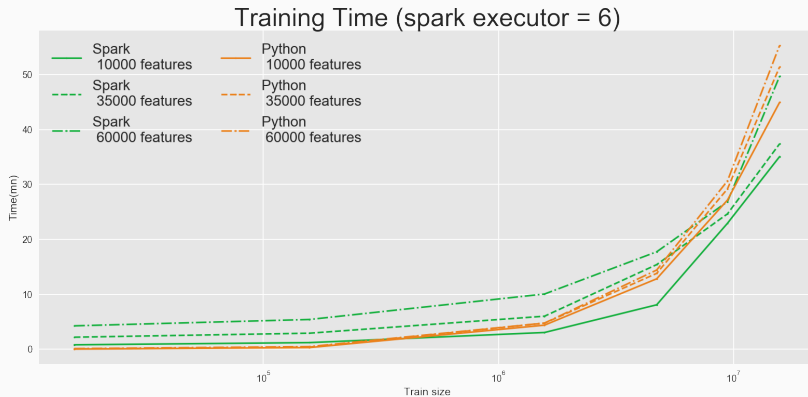








# TP - RÉSULTAT - TEMPS VECTORIZATION



# RÉSEAU DE NEURONES RÉCURRENTS

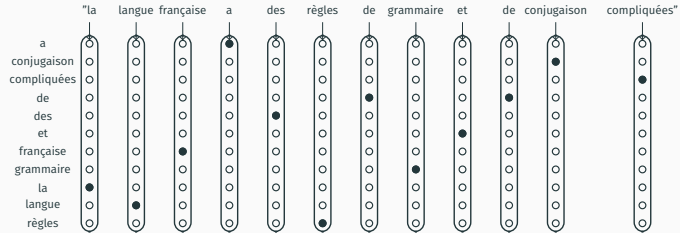
---

# MOTIVATIONS

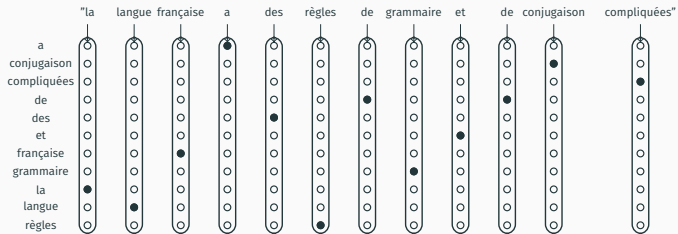
De nombreux problèmes de NLP nécessitent de représenter les données sous forme de séquences.

type	x	y
Generation de texte	empty, scalar $\emptyset, 1, 2$	text sequence <i>Ceci est généré automatiquement</i>
Classification de sentiment	text sequence <i>C'était bien mais pas top</i>	int 2(/5)
Traduction automatique	text sequence <i>Comment tu vas ?</i>	text sequence <i>How are you ?</i>
Reconnaissance d'entité	text sequence <i>Harry Potter est un sorcier</i>	scalar vector [1, 1, 0, 0, 0]

# MOTIVATIONS

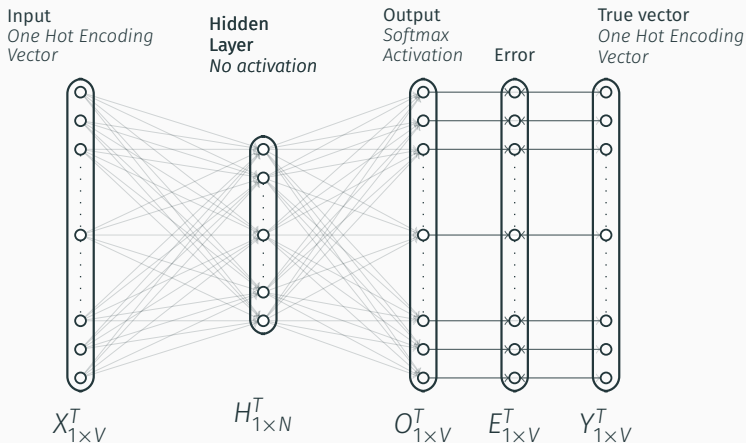


# MOTIVATIONS



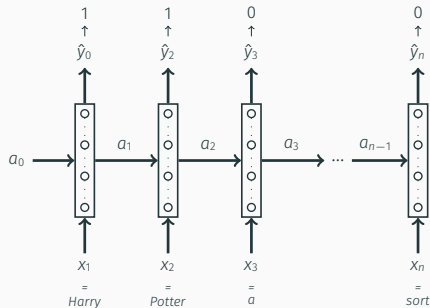
Les réseaux de neurones "classiques" ne sont pas adaptés.

# MOTIVATION



- Taille des séquences différente d'un exemple à l'autre
- Information entre variable (leur position) n'est pas partagé

# RNN - NOTATIONS - RECONNAISSANCE D'ENTITÉ



- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $y_t : 1 \times 1$ , (0/1)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep) ( $\neq$  Nombre de couches!)

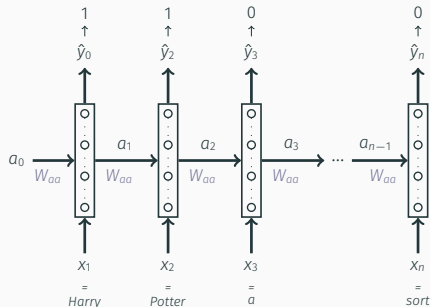
## Fonctions d'activation

$$a_t = g_a(a_{t-1} + x_t + b_a)$$

$$\hat{y}_t = g_y(a_t + b_y)$$

- $g_a$  : Fonction d'activation : **tanh/ReLU**
- $g_y$  : Fonction d'activation : **Sigmoïd**

# RNN - NOTATIONS - RECONNAISSANCE D'ENTITÉ



- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $y_t : 1 \times 1$ , (0/1)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep) ( $\neq$  Nombre de couches!)

## Fonctions d'activation

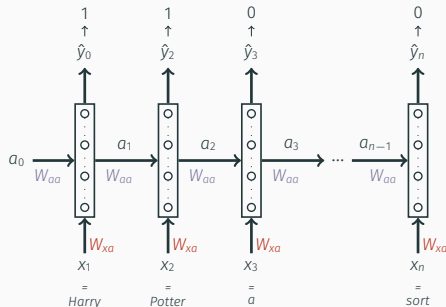
$$a_t = g_a(a_{t-1}W_{aa} + x_t + b_a)$$

$$\hat{y}_t = g_y(a_t + b_y)$$

- $g_a$  : Fonction d'activation : **tanh/ReLU**
- $g_y$  : Fonction d'activation : **Sigmoïd**
- $W_{aa} : H \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$



# RNN - NOTATIONS - RECONNAISSANCE D'ENTITÉ



- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $y_t : 1 \times 1$ , (0/1)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep) ( $\neq$  Nombre de couches!)

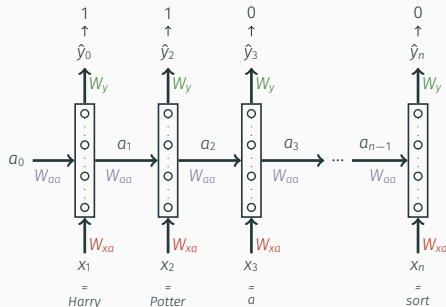
## Fonctions d'activation

$$a_t = g_a(a_{t-1}W_{aa} + x_tW_{xa} + b_a)$$

$$\hat{y}_t = g_y(a_t + b_y)$$

- $g_a$  : Fonction d'activation : tanh/ReLU
- $g_y$  : Fonction d'activation : Sigmoid
- $W_{aa} : H \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_{xa} : V \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$

# RNN - NOTATIONS - RECONNAISSANCE D'ENTITÉ



- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $y_t : 1 \times 1$ , (0/1)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep) ( $\neq$  Nombre de couches!)

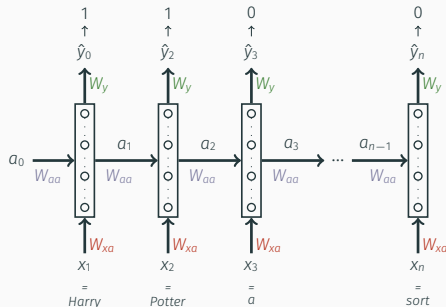
## Fonctions d'activation

$$a_t = g_a(a_{t-1}W_{aa} + x_tW_{xa} + b_a)$$

$$\hat{y}_t = g_y(a_tW_y + b_y)$$

- $g_a$  : Fonction d'activation : tanh/ReLU
- $g_y$  : Fonction d'activation : Sigmoid
- $W_{aa} : H \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_{xa} : V \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_y : H \times 1, \forall t \in [1, \dots, n]$

# RNN - NOTATIONS - RECONNAISSANCE D'ENTITÉ



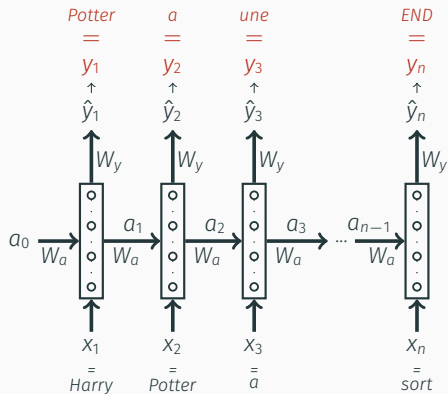
- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $y_t : 1 \times 1$ , (0/1)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep) ( $\neq$  Nombre de couches!)

## Fonctions d'activation

$$\begin{aligned}a_t &= g_a(a_{t-1}W_{aa} + x_tW_{xa} + b_a) \\&= g_a([a_{t-1}, x_t] \begin{bmatrix} W_{aa} \\ W_{xa} \end{bmatrix} + b_a) \\&= g_a([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a) \\ \hat{y}_t &= g_y(a_tW_y + b_y)\end{aligned}$$

- $g_a$  : Fonction d'activation : tanh/ReLU
- $g_y$  : Fonction d'activation : Sigmoid
- $W_{aa} : H \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_{xa} : V \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_y : H \times 1, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_a : (H + V) \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$

# RNN - NOTATIONS - GÉNÉRATION DE TEXTE (APPRENTISSAGE)

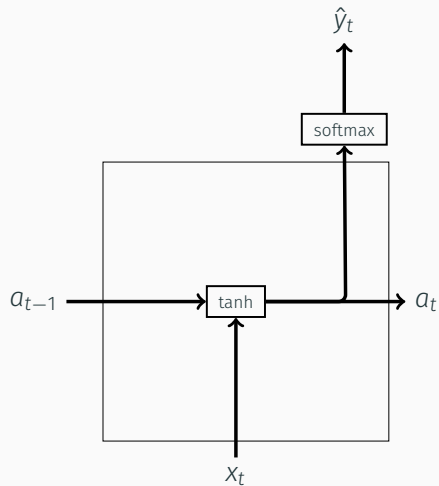


- $x_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $V$  : Taille du dictionnaire
- $\hat{y}_t, y_t : 1 \times V$ , (OHE representation)
- $a_t : 1 \times H$
- $H$  : Nombre de neurones
- $N$  : Nombre de pas de temps (Timestep)  
( $\neq$  Nombre de couches!)
- $g_a$  : Fonction d'activation : **tanh/ReLU**
- $g_y$  : Fonction d'activation : **Softmax**
- $W_y : H \times V, \forall t \in [1, \dots, n]$
- $W_a : (H + V) \times H, \forall t \in [1, \dots, n]$

## Fonctions d'activation

$$a_t = g([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

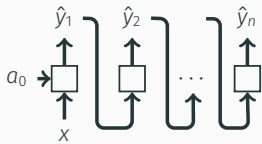
$$y_t = g_y(a_tW_y + b_y)$$



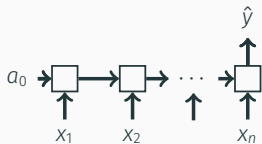
$$a_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

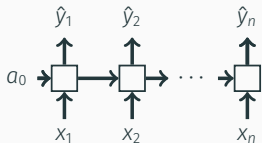
# DIFFERENT TYPE OF RNN



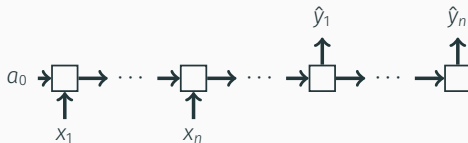
**ONE TO MANY**  
*Génération de texte*



**MANY TO ONE**  
*Sentiment classification*



**MANY TO MANY**  
*Reconnaissance d'entité*

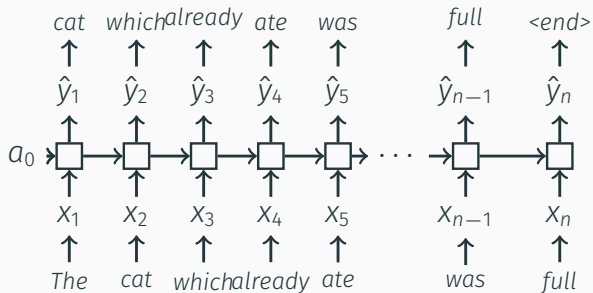


**MANY TO MANY**  
*Traduction automatique*

# VANISHING GRADIENT

PROBLÈME : Dépendance à long terme :

The cat, which already ate ..., was full.

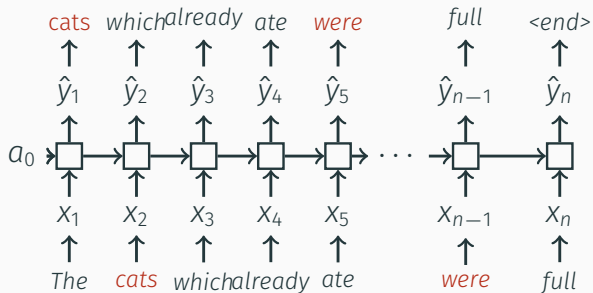


# VANISHING GRADIENT

PROBLÈME : Dépendance à long terme :

The cat, which already ate ..., was full.

The **cats**, which already ate ..., **were** full.



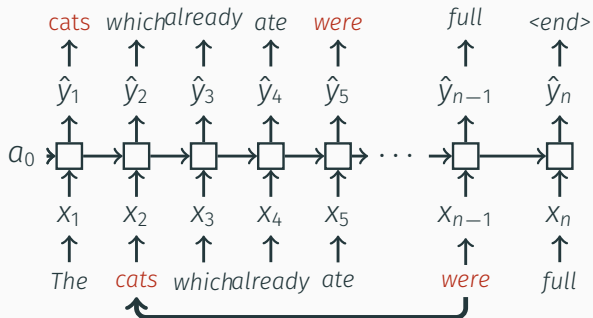


# VANISHING GRADIENT

PROBLÈME : Dépendance à long terme :

The cat, which already ate ..., was full.

The **cats**, which already ate ..., **were** full.



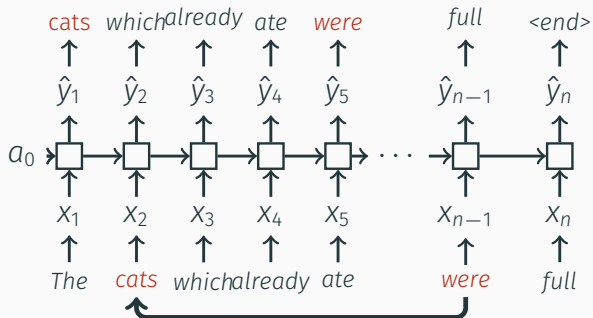
*Difficile de retropopager le gradient*

# VANISHING GRADIENT

PROBLÈME : Dépendance à long terme :

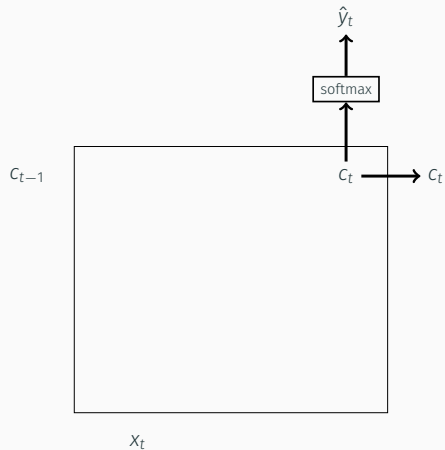
The cat, which already ate ..., was full.

The **cats**, which already ate ..., **were** full.



*Difficile de retropopper le gradient*

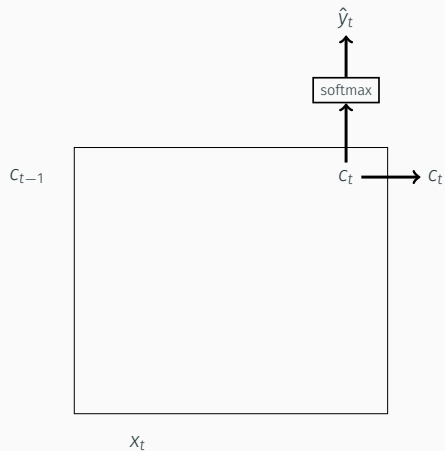
SOLUTION : Inclure des cellules *mémoire*.



$c_t = \text{memory cell}$

$c_t = a_t$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$$



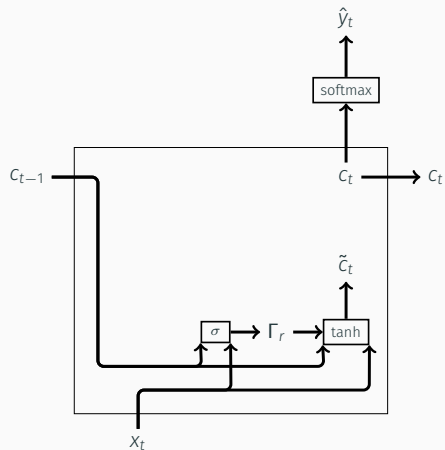
$c_t$  = memory cell

$$c_t = a_t$$

$$\Gamma_r = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_r + b_r)$$

$$\tilde{c}_t = \tanh([\Gamma_r * c_{t-1}, x_t]W_c + b_c)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$$



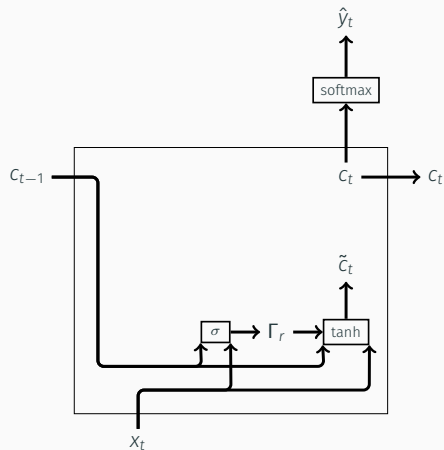
$c_t$  = memory cell

$c_t = a_t$

$$\Gamma_r = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_r + b_r)$$

$$\tilde{c}_t = \tanh([\Gamma_r * c_{t-1}, x_t]W_c + b_c)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$$



$c_t$  = memory cell

$c_t = a_t$

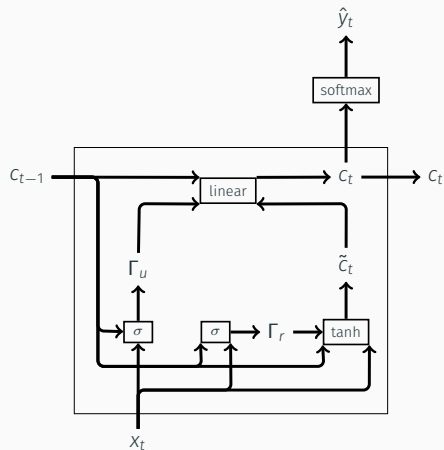
$$\Gamma_r = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_r + b_r)$$

$$\tilde{c}_t = \tanh([\Gamma_r * c_{t-1}, x_t]W_c + b_c)$$

$$\Gamma_u = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$$

$$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + (1 - \Gamma_u) * c_{t-1}$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$$



$c_t$  = memory cell

$c_t = a_t$

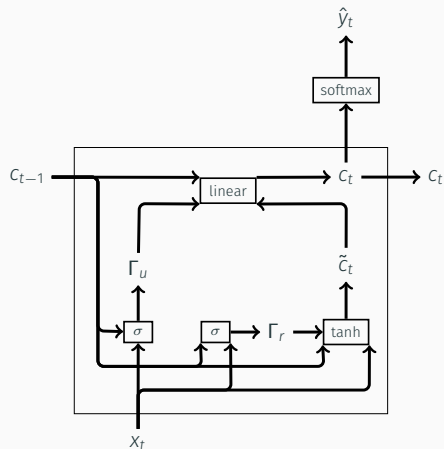
$$\Gamma_r = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_r + b_r)$$

$$\tilde{c}_t = \tanh([\Gamma_r * c_{t-1}, x_t]W_c + b_c)$$

$$\Gamma_u = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$$

$$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + (1 - \Gamma_u) * c_{t-1}$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$$



$c_t$  = memory cell

$c_t = a_t$

$\Gamma_r = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_r + b_r)$

$\tilde{c}_t = \tanh([\Gamma_r * c_{t-1}, x_t]W_c + b_c)$

$\Gamma_u = \sigma([c_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$

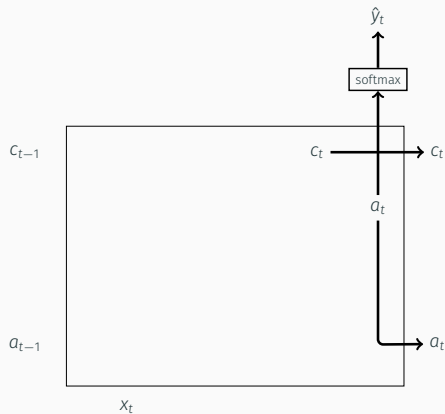
$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + (1 - \Gamma_u) * c_{t-1}$

$\hat{y}_t = \text{softmax}(c_t W_y + b_y)$

the cats which already ate ... were full  
 $c_1^i = 0$   $c_2^i = 1$   $c_3^i = 1$   $c_4^i = 1$   $c_5^i = 1$  ...  $c_{n-1}^i = 1$   $c_n^i = 0$   
 $\Gamma_u^i = 0$   $\Gamma_u^i = 1$   $\Gamma_u^i = 0$   $\Gamma_u^i = 0$   $\Gamma_u^i = 0$  ...  $\Gamma_u^i = 1$   $\Gamma_u^i = 0$



# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



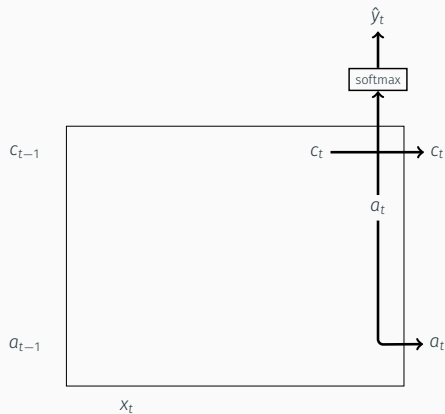
Cola's Blog

$c_t = \text{memory cell}$

$c_t \neq a_t$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

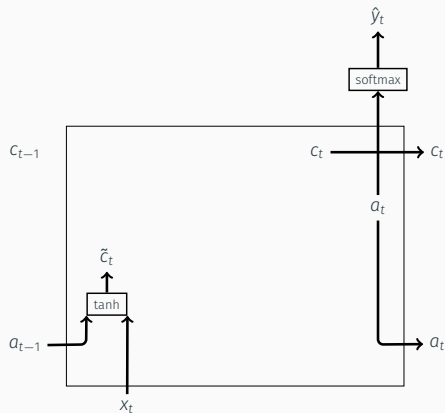
$c_t$  = memory cell

$c_t \neq a_t$

$$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

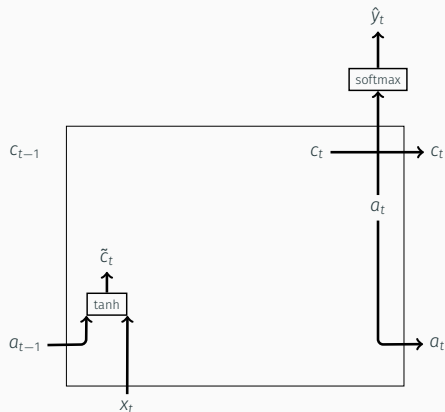
$c_t = \text{memory cell}$

$c_t \neq a_t$

$$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_tW_y + b_y)$$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

$c_t$  = memory cell

$c_t \neq a_t$

$$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

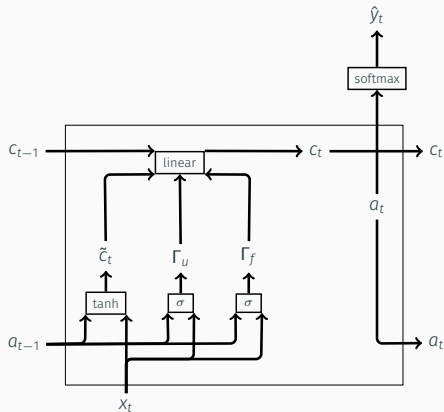
$$\Gamma_u = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$$

$$\Gamma_f = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_f)$$

$$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + \Gamma_f * c_{t-1}$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

$c_t$  = memory cell

$c_t \neq a_t$

$$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

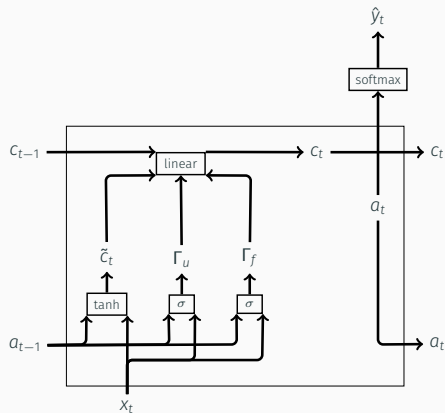
$$\Gamma_u = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$$

$$\Gamma_f = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_f)$$

$$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + \Gamma_f * c_{t-1}$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

$c_t$  = memory cell

$c_t \neq a_t$

$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$

$\Gamma_u = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$

$\Gamma_f = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_f)$

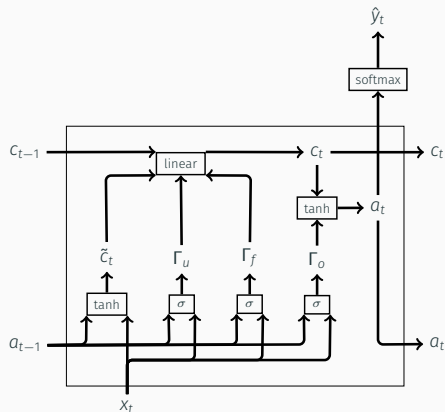
$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + \Gamma_f * c_{t-1}$

$\Gamma_o = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_r + b_o)$

$a_t = \Gamma_o * \tanh(c_t)$

$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$

# LSTM UNIT - HOCHREITER AND SCHMIDHUBER [1997]



Cola's Blog

$c_t$  = memory cell

$c_t \neq a_t$

$$\tilde{c}_t = \tanh([a_{t-1}, x_t]W_a + b_a)$$

$$\Gamma_u = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_u)$$

$$\Gamma_f = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_u + b_f)$$

$$c_t = \Gamma_u * \tilde{c}_t + \Gamma_f * c_{t-1}$$

$$\Gamma_o = \sigma([a_{t-1}, x_t]W_r + b_o)$$

$$a_t = \Gamma_o * \tanh(c_t)$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_t W_y + b_y)$$

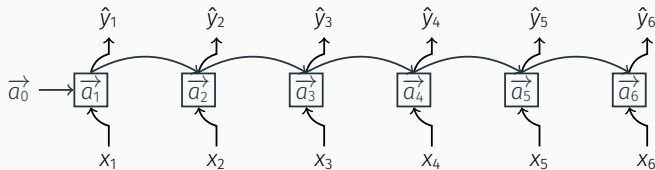
# BIDIRECTIONNAL RNN (BRNN)

PROBLÈME : Fin de la phrase explique le début.

EXEMPLE : Reconnaissance d'entité (Nom) :

*Hollande était le président de la France.*

*Hollande est un pays d'Europe.*





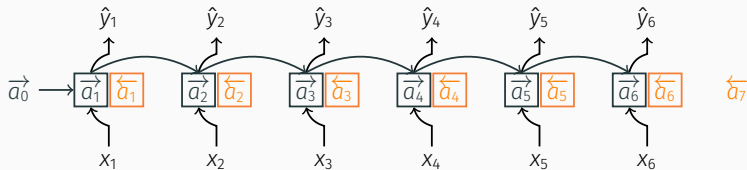
# BIDIRECTIONNAL RNN (BRNN)

PROBLÈME : Fin de la phrase explique le début.

EXEMPLE : Reconnaissance d'entité (Nom) :

*Hollande était le président de la France.*

*Hollande est un pays d'Europe.*



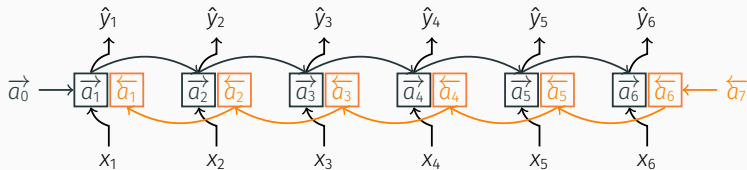
# BIDIRECTIONAL RNN (BRNN)

PROBLÈME : Fin de la phrase explique le début.

EXEMPLE : Reconnaissance d'entité (Nom) :

*Hollande était le président de la France.*

*Hollande est un pays d'Europe.*



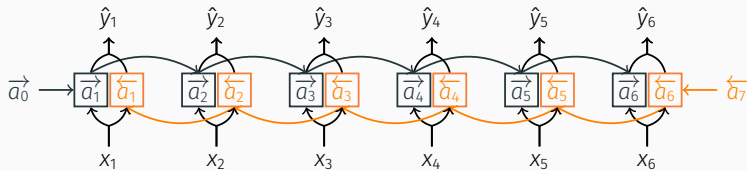
# BIDIRECTIONAL RNN (BRNN)

PROBLÈME : Fin de la phrase explique le début.

EXEMPLE : Reconnaissance d'entité (Nom) :

*Hollande était le président de la France.*

*Hollande est un pays d'Europe.*



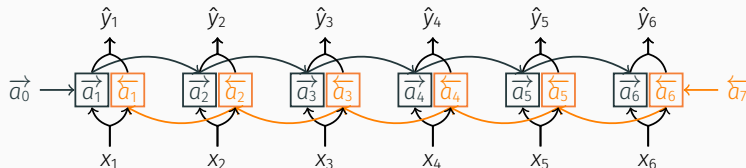
# BIDIRECTIONNAL RNN (BRNN)

PROBLÈME : Fin de la phrase explique le début.

EXEMPLE : Reconnaissance d'entité (Nom) :

*Hollande était le président de la France.*

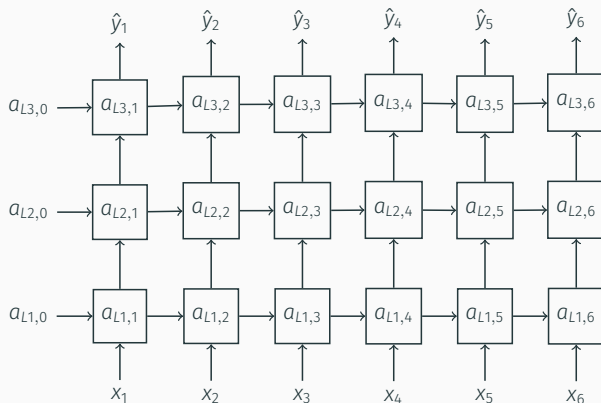
*Hollande est un pays d'Europe.*



$$\overleftarrow{a}_t = \tanh([\overleftarrow{a}_{t-1}, x_t]W_{\overleftarrow{a}} + b_{\overleftarrow{a}})$$

$$\overrightarrow{a}_t = \tanh([\overrightarrow{a}_{t-1}, x_t]W_{\overrightarrow{a}} + b_{\overrightarrow{a}})$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}([\overrightarrow{a}_t, \overleftarrow{a}_t]W_y + b_y)$$



$$a_{L1,t} = \tanh([a_{L1,t-1}, x_t]W_{L1,a} + b_{L1,a})$$

$$a_{Li,t} = \tanh([a_{Li,t-1}, a_{Li-1,t}]W_{Li,a} + b_{Li,a}), \forall i > 1$$

$$\hat{y}_t = \text{softmax}(a_{L3,t}W_y + b_y)$$

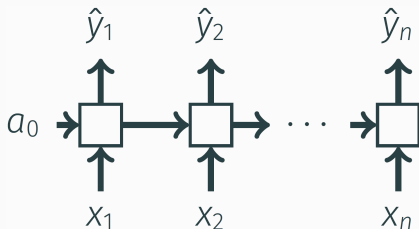
## EXEMPLE : GÉNÉRATION DE TEXTE

$x = \text{Pour apple iphone 4 : coque bumper silicone blanc - Cet étui en silicone rigide...}$

$x = [x_1, x_2, x_3, x_4, \dots, x_n]$

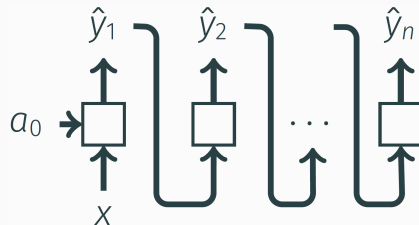
$x = [\text{start}, \text{OHE}(P), \text{OHE}(o), \text{OHE}(u), \dots, \text{END}]$

Vocabulary =  $[a, \dots, z, A, \dots, Z, 0, \dots, 0, ., ?, ;, :, !, \dots]$



**MANY TO MANY**

Apprentissage



**ONE TO MANY**

Génération

3 parties :

- CATÉGORISATION : NETTOYAGE, VECTORISATION ET APPRENTISSAGE.
  - *Part1-1-AIF-PythonNltk-Explore&CleanText-Cdiscount.ipynb*
  - *Part1-2-AIF-PythonNltkGensim-FeatureExtraction-Cdiscount.ipynb*
  - *Part1-3-AIF-PythonScikitLearn-Prediction-Cdiscount.ipynb*
- CATEGORISATION : WORKFLOW COMPLET PYTHON/PYSPARK.
  - *Part2-1-AIF-PythonWorkflow-Cdiscount.ipynb*
  - *Part2-2-AIF-PysparkWorkflow-Cdiscount.ipynb*
  - *Part2-2bis-AIF-PysparkWorkflowPipeline-Cdiscount.ipynb*
- RNN : GÉNÉRATION DE TEXTE.
  - *Part3-AIF-PythonKeras-TextGeneration-Cdiscou.ipynb*

### RÉFÉRENCES

---

Kyunghyun Cho, Bart Van Merriënboer, Dzmitry Bahdanau, and Yoshua Bengio. On the properties of neural machine translation : Encoder-decoder approaches. *arXiv preprint arXiv :1409.1259*, 2014.

Junyoung Chung, Caglar Gulcehre, KyungHyun Cho, and Yoshua Bengio. Empirical evaluation of gated recurrent neural networks on sequence modeling. *arXiv preprint arXiv :1412.3555*, 2014.



## REFERENCES II

- Bruno Goutorbe, Yang Jiao, Matthieu Cornec, Christelle Grauer, and Jérémie Jakubowicz. A large e-commerce data set released to benchmark categorization methods. 2016.
- Sepp Hochreiter and Jürgen Schmidhuber. Long short-term memory. *Neural computation*, 9(8) :1735–1780, 1997.
- Tomas Mikolov, Kai Chen, Greg Corrado, and Jeffrey Dean. Efficient estimation of word representations in vector space. *arXiv preprint arXiv :1301.3781*, 2013a.
- Tomas Mikolov, Ilya Sutskever, Kai Chen, Greg S Corrado, and Jeff Dean. Distributed representations of words and phrases and their compositionality. In *Advances in neural information processing systems*, pages 3111–3119, 2013b.

Kilian Weinberger, Anirban Dasgupta, John Langford, Alex Smola, and Josh Attenberg. Feature hashing for large scale multitask learning. In *Proceedings of the 26th Annual International Conference on Machine Learning*, pages 1113–1120. ACM, 2009.