[5] Упражнение 1 (Пожалуй, самый сложный пакет в вашей жизни)

Суть этого упражнения сводится к тому, что вы должны заставить работать пакет minted. Этот пакет вы в будущем будете использовать для оформления кода. Напоминаю, что этот пакет написан на Python. Это означает, что для использования minted должен быть установлен Python. Следуя инструкции ниже, установите minted.

Windows:

- 1. Устанавливаем на компьютер Python. Лучше всего поставить дистрибутив, который называется Anaconda. Этот дистрибутив включает в себя все основные пакеты, которые необходимы для работы с питоном.
- 2. Открываем консоль. Для этого жмём win+R, вводим в открывшемся окне cmd, жмём enter. Открывается командная строка.
- 3. Прописываем в командной строке pip install Pygments
- 4. Команда выше установила на наш компьютер питоновский пакет, который будет раскрашивать код в LATEX. Теперь нужно настроить texstudio. Заходим в настройки и там прописываем в графе XeLatex:

```
Xelatex -shell-escape -synctex=1 -interaction=nonstopmode %.tex`
```

5. Эта команда подключает к теху внешние пакеты. В нашем случае это Pygments.

Linux (Ubuntu 16):

- 1. Если честно, то в Anaconda много бесполезного хлама. И лучше приручать змей вручную. Но не на Windows. Жмём ctrl+alt+T, открывается терминал.
- 2. Убеждаемся, что установлен Python, вбивая в терминале python --version, а он установлен, потому что половина системы на нём написана.
- 3. Убеждаемся, что установлен pip, вбивая pip --version. Если он не установлен, то ставим его! sudo apt-get install python-pip.
- 4. Устанавливаем наш пакет sudo pip install Pygments
- 5. Заходим в настройки texmaker и там прописываем в графе XeLatex: Xelatex -shell-escape -synctex=1 -interaction=nonstopmode %.tex`

Mac:

1. Оказывается, у вас на macOS уже стоит python. Еси открыть терминал, то можно убедиться в этом, прописав python --version

- 2. Убеждаемся, что установлен pip, вбивая pip --version. Если он не установлен, то ставим его!
- 3. Устанавливаем наш пакет sudo pip install Pygments
- 4. Готово! Теперь, если вы спросите which pygmentize, то ответ должен быть такой pygmentize is /usr/local/bin/pygmentize
- 5. Теперь можно запускать техмейкер/техстудио/техпад, подключать minted и, если вы не забыли в настройках в графе XeLatex: подписать Xelatex -shell-escape -synctex=1 -interaction=nonstopmode %.tex`, то всё должно работать.

После всех этих действий вы должны почувствовать себя супермега программистом. Дело осталось за малым. Создаём теховский документ, подключаем пакет minted и используем окружение minted. Вы ещё не забыли, что задание состояло в том, что нужно оформить какой-нибудь кусочек своего кода с помощью minted? Именно за оформление любого кода вы и получите свои честно заработанные баллы.

Задание 5 (20 баллов)

Это задание не является обязательным! Не забывай, где находится страничку курса с кучей шпаргалок! Как правильно себя вести — вы уже знаете. Вот вам уютная гугл-форма. Не стеснятесь просить о помощи, если она вам необходима. **Дедлайн:**

Дедлайн до окончания курса.

[15] Упражнение 1 (Свои собственные)

Создайте следующие команды и продемонстрируйте как они работают. Если вы не приводите пример работы команды, то вы не получаете за неё баллы.

- (1) Создайте такие математический операторы, как Var и Cov.
- (1) Вы всё время по ходу текста должны писать \sigma-алгебра. Напишите команду, которая позволит делать это без перехода в математический режим. Например, \s-алгебра.
- (1) Написать команду, которая будет выводить $x_1 ... x_n$
- (2) Усовершенствовать предыдущую команду. Она должна быть от двух аргументов и при запросе $\operatorname{com}\{a\}\{z\}$, $\operatorname{com}\{1\}\{6\}$ и $\operatorname{com}\{(a,b)\}\{(c,d)\}$ выдавать соответственно: $x_a \dots x_z, x_1 \dots x_6$ и $x_-(a,b) \dots x_-(c,d)$

(2) Сделать так, чтобы в itemize каждый новый пункт шёл после синей точки.

Пример.

- (2) Вспомните проблемы с самой первой пары. Мы писали внутри текста \lim_{x \to 0} \frac{\frac{1}{1}}{1} u получали не очень привычную для нашего восприятия формулу. После мы добавляли \limits и формула становилась более привычной. Определите команду \lim так, чтобы внутри текста всегда получать формулу в привычном виде.
- (2) Сделайте нумерацию рисунков в документе в следующем формате: "номер секции: номер рисунка". Обязательно приложите к файлу рисунок, который вы будете использовать для демонстрации своих достижений.
- (2) Пусть все формулы нумеруются вот так:

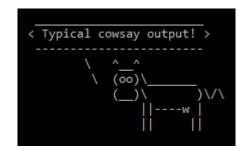
KAK.

- (2) Написать команду или окружение с несколькими аргументами. Текст внутри него должен переворачиваться вверх ногами и (или) переворачиваться зеркально. При её написании можно использовать etoolbox. А можно не использовать. А можно использовать, но как бы чуть-чуть...
- (5) Придумайте команду, которая здорово упростит жизнь всему человечеству! Баллы выдаём за каждую.

[15] Упражнение 2 (Cowsay)

Cowsay — это настраиваемая говорящая и думающая корова! Этавеликая программа была когда-то написана на Perl и с тех пор не может покинуть многие великие умы.

Если вы используете Linux, то вы можете поставить cowsay, прописав sudo apt-get install cowsay. После попробуйте ввести cowsay Hello, World!. Если у вас Мас, вы можете сделать всё то же самое через 'brew'. Если у вас Windows, то побаловаться с коровой будет не очень просто. Не забудьте вернуться назад, в наш бренный мир, после экстаза, который вы испытаете!



Создайте в LaTeX своё окружение, которое будет работать по аналогии с cowsay. Нарисуйте все необходимые для него кусочки в Tikz. Можете использовать для этого Geogebra или уже готовые заготовки, которые вы найдёте на просторах интернета. Оригинальные ходы будут щедро поощрены.

[0 - 100] Упражнение 3 (Наклеечи)

Каждые полгода в Москве проходит Датафест. Одно из самых крупных собраний датамайнеров. На каждый датафест печатается партия отличных наклеек! Главная особенность этих наклеек состоит в том, что их хотят все.



Переписать на актуальную инфу

Новый датафест уже был 11 февраля в небоскрёбе Mail на станции метро Аэропорт. Следующий будет осенью в здании Yandex на Парке Культуры. Непременно посетите его... Нарисуйте свою наклейку, используя средства Tikz. Идеология наклеек следующая: на наклейке должен быть либо общеизвестный символ, либо тонкая профессиональная шутка. Например, если вы рисуете макроэкономическую наклеечку, то любой другой случайно заметивший её макроэкономист, например работающий в ЦБ, должен понять нарисованную шутку и захотеть такую наклейку себе. Более того, вы сами должны хотеть прилепить такую наклейку на крышку своего ноута или на другое видное место.

На рисование наклеек отводится три недели (крайний срок - 11 часов утра 22 марта). По истечению этого срока самые интересные наклейки будут выставлены на суд публики. Лучшие из них будут напечатаны и растиражированы на 9 неделе! Не переборщите со сложностью наклеек. Люди должны понимать, что на них нарисовано...