

Когда шрифт имеет значение

You'll always
be mine...♥

YOU'LL ALWAYS
BE MINE...



Уютный факультатив по L^AT_EX

Шрифты, картинки и таблицы

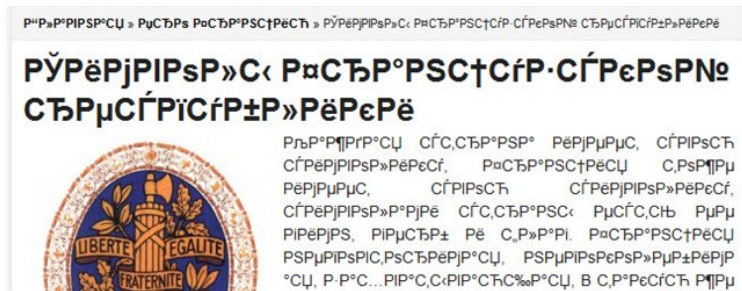
4 февраля 2017 г.



Шрифты

Кодировка - способ представления в памяти компьютера цифр, букв и всех остальных знаков.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
018	b	B	Ḃ	Ḅ	Ḇ	Ḉ	Ḋ	Ḍ	Ḏ	Ḑ	Ḓ	Ḕ	Ḗ	Ḙ	Ḛ	Ḝ
019	ε	Ƒ	ƒ	Ɠ	ƕ	ƙ	ƛ	Ɲ	ƞ	Ɵ	ơ	ƣ	Ƥ	ƥ	Ƨ	ƨ
01A	Ɔ	Ʉ	Ɇ	Ɉ	Ɋ	Ɍ	Ɏ	ɐ	ɔ	ɛ	ɇ	ɉ	ɋ	ɍ	ɏ	ɑ
01B	u	Ů	Ṳ	Y	Ƴ	Ʒ	ƹ	ƺ	ƻ	ƽ	ƿ	ɀ	Ɂ	ɂ	Ƀ	Ʉ
01C	ɪ	ɪɪ	ɬ	ɭ	DŽ	Dž	dž	LJ	Lj	lj	Nj	Nj	nj	Ǻ	ǻ	Ǽ
01D	ı	Ö	ö	Û	ü	Ů	ű	Ú	ú	Û	ü	Ù	ù	ə	Ǻ	ǻ
01E	Ǻ	ǻ	Æ	æ	G	g	Ğ	ğ	Ķ	k	Q	q	Q̇	q̇	Ž	ž
01F	Ĵ	DZ	Dz	dz	Ġ	ġ	Hu	P	Ñ	ñ	Á	á	Æ	æ	Ø	ø



- Мало памяти, 7 бит достаточно для всего (256 ячеек)
- 127 ячеек - основа: символы, цифры, латиница
- 128 ячеек - другое: кириллица, немецкий и т.п.
- Каждое новое заполнение 128 символов \Rightarrow новая кодировка

- Собрались великие умы в 1991 году и юникод придумали!

КАК МНОЖАТСЯ СТАНДАРТЫ:

(С.М.: ЗАРЯДНЫЕ УСТРОЙСТВА, КОДИРОВКИ, МГНОВЕННЫЕ СООБЩЕНИЯ И Т.Д.)



Весь мир уже давно перешёл на utf-8!
Будьте прогрессивными! Плиз...



Самые первые строки в другом движке будут:

Движок pdf-LaTeX

```
\usepackage[british,russian]{babel} % выбор языка  
\usepackage[utf8]{inputenc}      % utf8 кодировка  
\usepackage[X2,T2A]{fontenc}    % ещё кодировка
```


Откуда берутся шрифты

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Приветъ! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ!

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЫ СПАСИБО

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ!

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Приветъ! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО!

Приветъ! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

ПРИВЕТЬ! СПАСИБО.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

Привет! Спасибо.

- Шрифты скачиваются из интернета ...
- Хорошая идея - установить на комп шрифтовый менеджер для безболезненного просмотра шрифтов
- Хороший шрифтовый менеджер для Linux
- Хороший шрифтовый менеджер для Windows

Картинки

- Растровые: PNG, GIF, JPEG ...
- Хранятся пиксельно, немасштабируются
- Векторные: PDF, EPS ...
- Хранятся описательно, масштабируются
- Сложный объект требует много места векторно и мало растрово.



Единицы измерения в \LaTeX

pt	пункт (0.35 mm)
pc	пика (12 pt)
mm	миллиметр
cm	сантиметр
in	дюйм
em	ширина буквы М используемого шрифта
ex	высота буквы x используемого шрифта

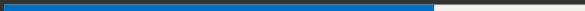
И ещё немного длин в \LaTeX

<code>\pagewidth</code>	ширина страницы
<code>\pageheight</code>	высота страницы
<code>\textwidth</code>	ширина текста
<code>\textheight</code>	высота текста
<code>\linewidth</code>	длина текста в текущем окружении

Рисунок! Знай своё место!

- c поставить рисунок где удобно \TeX у и поместить его в центре (center)
- t поставить рисунок где удобно \TeX у и прижать его к верху (top)
- b поставить рисунок где удобно \TeX у и прижать его к низу (bottom)
- p поставить рисунок на отдельной странице, целиком состоящей из "плавающих" рисунков и таблиц
- h поставить рисунок там, где он идет по тексту с нарушением всех правил верстки (here)
- h! поставить ну прям с высокой вероятностью там где надо нам
- H в 100 случаях из 100 рисунок будет там где нам надо (нужно подгрузить пакет float)

Таблицы



Типы колонок в таблицах

c	колонок выровнена по центру
l	колонок выровнена по левому краю
r	колонок выровнена по правому краю
p{ }	колонок создаётся как абзац, в скобках ширина колонки
X	подбирает столбцы равной ширины (tabularx)
C	одинаково строк во всех столбцах, выравнивание по центру
J	одинаково строк во всех столбцах, выравнивание по ширине
R	одинаково строк во всех столбцах, выравнивание по правому краю
L	одинаково строк во всех столбцах, выравнивание по левому краю

Последние четыре команды лежат в пакете tabulary

Не забывайте о существовании QUICK TABULAR ...

	Estimate	Std. Error	t value	$Pr(> t)$
Intercept	-1.6598	0.0239	-69.51	0.0000
cut	-0.0206	0.0014	-14.53	0.0000
color	0.1085	0.0011	97.30	0.0000
clarity	-0.1784	0.0021	-86.67	0.0000
depth	0.0121	0.0003	43.28	0.0000
table	0.0022	0.0002	12.07	0.0000
price	0.0000	0.0000	231.49	0.0000
x	0.2425	0.0018	134.73	0.0000
y	0.0060	0.0012	4.92	0.0000
z	0.0046	0.0021	2.18	0.0290

	Estimate	Std. Error	t value	$Pr(> t)$
Intercept	-1.6598	0.0239	-69.51	0.0000
cut	-0.0206	0.0014	-14.53	0.0000
color	0.1085	0.0011	97.30	0.0000
clarity	-0.1784	0.0021	-86.67	0.0000
depth	0.0121	0.0003	43.28	0.0000
table	0.0022	0.0002	12.07	0.0000
price	0.0000	0.0000	231.49	0.0000
x	0.2425	0.0018	134.73	0.0000
y	0.0060	0.0012	4.92	0.0000
z	0.0046	0.0021	2.18	0.0290

Какая из таблиц лучше? Выбор очевиден?

m	$\Re\{\underline{x}(m)\}$	$-\Im\{\underline{x}(m)\}$	$\underline{x}(m)$	$\frac{\underline{x}(m)}{23}$	A_m	$\varphi(m) / ^\circ$	$\varphi_m / ^\circ$
1	16.128	+8.872	16.128	1.402	1.373	-146.6	-137.6
2	3.442	-2.509	3.442	0.299	0.343	133.2	152.4
3	1.826	-0.363	1.826	0.159	0.119	168.5	-161.1
4	0.993	-0.429	0.993	0.086	0.08	25.6	90
5	1.29	+0.099	1.29	0.112	0.097	-175.6	-114.7
6	0.483	-0.183	0.483	0.042	0.063	22.3	122.5
7	0.766	-0.475	0.766	0.067	0.039	141.6	-122

И выбор снова очевиден!

m	$\Re\{\underline{x}(m)\}$	$-\Im\{\underline{x}(m)\}$	$\underline{x}(m)$	$\frac{\underline{x}(m)}{23}$	A_m	$\varphi(m) / ^\circ$	$\varphi_m / ^\circ$
1	16.128	+8.872	16.128	1.402	1.373	-146.6	-137.6
2	3.442	-2.509	3.442	0.299	0.343	133.2	152.4
3	1.826	-0.363	1.826	0.159	0.119	168.5	-161.1
4	0.993	-0.429	0.993	0.086	0.08	25.6	90
5	1.29	+0.099	1.29	0.112	0.097	-175.6	-114.7
6	0.483	-0.183	0.483	0.042	0.063	22.3	122.5
7	0.766	-0.475	0.766	0.067	0.039	141.6	-122

Заповеди из документации к booktabs

1. Будьте проще! Глазам должно быть комфортно.
2. Не используйте вертикальные линни.
3. Не используйте двойные линии. Как правило достаточно трёх горизонтальных линий.
4. Оставляйте место между строками
5. Единицы измерения - в шапку таблицы
6. Повторяющееся значение повторяйте, а не говорите "то же"
7. Если сомневаетесь, выравнивайте по левому краю!



**KEEP
CALM
AND
WEAR
LATEX**