# 1.测试计划

## 1.1软件简介

本测试软件是一个失物招领系统，开发背景是在当今社会许多社区或者校园里，常常有人遗失物品或捡到物品，他们没有一个良好的消息交流平台，使得失主未能及时甚至找不到失物，给生活带来极大的不便。本失物招领就是为失主和捡到物品的人搭建一个信息交流平台。主要包含登陆、注册、发布免费信息、寻物启事、招领启事、寻人启事、招领窗口、新闻资讯等功能。

## 1.2测试项目

失物招领系统

**1.3测试目的**

熟悉使用失物招领系统软件，进行基于Java的系统功能测试。

## 1.4测试方法

### 1.4.1测试目标

主要是功能测试(包含登陆、注册、发布免费信息、寻物启事、招领启事、等功能)。

### 1.4.2测试用例描述

测试用例主要采用手工测试的方式进行。

**1.5测试任务**

本测试的任务主要是对软件进行静态分析，黑盒测试，界面测试，对本系统的功能、界面等进行全面的测试。对系统的可靠性和安全性等进行测试评估，也就是发现bug的过程。

# 2.设计测试用例

## 2.1测试用例设计基本原则

(1)测试用例的正确性

(2)测试用例的代表性

(3)测试结果的可判定性：即测试执行结果的正确性是可判定的，每一个测试用例都应有相应的期望结果。

(4)测试结果的可再现性：即对同样的测试用例，系统的执行结果应当是相同的。

## 2.2 测试用例

针对浏览页面页号的显示功能设计了13个测试用例，分别针对当前为首页与当前非首页的情况进行了测试。

# 3.总结

经过三天的软件测试课程设计，让我们把学习的知识实践到了项目中，使我们真正了解到了软件的测试工作。在这期间，我们的收获是丰硕的，最起码从意识上，我们发现了自己的不足，并寻找到了合适的解决途径。在这期间让我们认识到了，要想成为好的测试人员，首先得了解自己要测试的软件的相关知识，要了解软件产品的架构是什么样的，要了解软件的市场需求，在接触软件之初要可以多看看用户的反馈信息，这些才是用户最关心的，也是在测试中需要注意的问题，满足客户是最大的需要。但是了解软件需求之后要学会要多读些软件系统的技术文档，软件设计文档，这些文档可以帮助了解产品如何工作。最后也要发现这个软件的bug所在，提高软件的质量。

总之，通过这次软件测试课程设计，让我们成长了不少，在这期间也遇到了不少的困难，看到了自己身上的不足之处。在测试时要想使自己的测试更加全面周全，总会遇到这样那样的问题，那就需要我们刻苦学习，不断地开阔视野，增强自身实践操作的技能，为以后能做好测试打下基础。