

Role w projekcie:

- koordynator IT (osoba prowadząca przedmiot z WEiI)
- koordynator (osoba prowadząca przedmiot z Wydziału Zarządzania)
- kierownik projektu (student z Wydziału Zarządzania)
- projektant/programista (student WEiI)

Etapy realizacji

1 Tworzenie Diagramu Związków Encji i Diagramu Bazy Danych dla bazy danych aplikacji.

Realizacja: Projektant
Rezultat: diagram ERD, diagram bazy danych
Zatwierdzenie: kierownik
Weryfikacja: Koordynator IT
Czas realizacji: 1 tydzień + 1 tydzień na weryfikację i korekty

2 Tworzenie hierarchii funkcji systemu i ról biznesowych

Realizacja: Projektant
Rezultat: Diagram hierarchii funkcji
Zatwierdzenie: Kierownik
Weryfikacja: Koordynator IT
Czas realizacji: 1 tydzień + 1 tydzień na weryfikację i korekty

3 Podział zadań pomiędzy zespół projektowo-programistyczny

Realizacja: kierownik
Rezultat: poszczególni projektanci/programiści powinni wiedzieć, które moduły i funkcje biznesowe mają implementować
Zatwierdzenie: Koordynator
Weryfikacja: Koordynator
Czas realizacji: 1 dzień + 4 dni na weryfikację i korekty

4 Tworzenie diagramów przypadków użycia dla funkcji biznesowych

Realizacja: projektant
Rezultat: Diagramy Przypadków Użycia
Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 2 dni + 3 dni na weryfikację i korekty

5 Implementacja Diagramu Bazy Danych

Realizacja: programista
Rezultat: skrypt SQL, schemat w bazie danych
Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: --
Czas realizacji: 1 dzień

6 Testy schematu relacyjnego

należy napisać w języku SQL skrypt, który wykaże, że da się przechować w bazie danych takie dane, jakie występują w specyfikacji oraz że możliwe są takie zapytania, które realizują funkcje biznesowe będące raportami. Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3

Realizacja: programista
Rezultat: skrypt SQL
Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 2 dni + 2 dni na weryfikację i korekty

7 Implementacja klas warstwy danych aplikacji

W zależności od przyjętej technologii, należy napisać warstwę danych systemu (komponenty encyjne lub DTO). Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3

Realizacja: programista
Rezultat: Komponent w systemie informatycznym, diagram klas dla komponentów encyjnych lub DTO

Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 1 tydzień

8 Implementacja serwisowej warstwy danych aplikacji

W zależności od przyjętej technologii, należy napisać serwisową warstwę danych systemu (klasy DAO lub klasy serwisowe służące do przeprowadzania operacji CRUD na poszczególnych komponentach encyjnych). Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3

Realizacja: programista
Rezultat: Komponent w systemie informatycznym, komponent realizujący testy jednostkowe napisanych klas

Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 1 tydzień + 1 tydzień na weryfikację i korekty

9 Implementacja warstwy serwisowej aplikacji

Należy napisać warstwę serwisową systemu. Jeżeli funkcje biznesowe wymagają przekazywania pewnych parametrów, należy utworzyć odpowiednie obiekty transferowe. Np. funkcja „Pokaż studentów” może przyjmować jako parametr nazwę wydziału lub rok studiów.

Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3.

Realizacja: programista
Rezultat: Komponent w systemie informatycznym, komponent realizujący testy jednostkowe napisanych klas

Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 2 tygodnie + 1 tydzień na weryfikację i korekty

10 Wykonanie warstwy prezentacji

Należy napisać warstwę prezentacji systemu. Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3.

Realizacja: programista
Rezultat: Komponent w systemie informatycznym

Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 2 tygodnie + 1 tydzień na weryfikację i korekty

11 Testy warstwy prezentacji

Jeżeli technologia udostępnia pisanie testów GUI, należy napisać takie testy. Jeżeli nie, należy ręcznie klikać w przyciski lub hiperłącza i robić zrzuty ekranów pokazujące formularze z danymi i rezultaty realizacji poszczególnych funkcji GUI. Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3.

Realizacja: programista
Rezultat: Komponent w systemie informatycznym lub raport z testów GUI

Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 1 tydzień + 1 tydzień na weryfikację i korekty

12 Dokumentacja architektury

Należy utworzyć diagramy sekwencji dokumentujące komunikację w systemie dla każdej funkcji biznesowej z poziomu GUI. Każdy programista realizuje zadania przydzielone w punkcie 3.

Realizacja: programista
Rezultat: Diagramy sekwencji
Zatwierdzenie: koordynator
Weryfikacja: Kierownik IT
Czas realizacji: 1 tydzień + 1 tydzień na weryfikację i korekty

Ostateczny termin zakończenia projektu informatycznego
31.05.2015 r.