```
/// Monopoly-2025.ver-0.0.1
///------
/// Правила игры.
///-----
```



```
Статусы образно 1:(Ребенок) 2:(Взрослый) 3:(Родитель).
///-----|
/// Поле игры.
///----:
    123 231 312 123 231 312 123 231 312
    312
                                   123
    231
                                   231
    123
                                   312
    312
                                   123
    231
                                   231
    123
    312 231 123 312 231 123 312 231 123
/// Поле-1 Статус 1. |
///----: Номинальная цена: 120
Событие 1: Покупка -20 продажа +20 Событие 2: Покупка +20 продажа -20 Событие 3: Покупка 0 продажа 0
/// Поле-2 Статус 2. |
///----: Номинальная цена: 100
1 : Покупка +15 продажа -15
2 : Покупка -15 продажа +15
3 : Покупка 0 продажа 0
///-----
/// Поле-3 Статус 3. |
///----: Номинальная цена: 80
1 : Покупка -0 продажа +0
2 : Покупка +10 продажа -10
3 : Покупка -10 продажа +10
```

```
Номер
      Номинальная цена 60
      Покупка -5 продажа +5
   1
   2 Покупка +5 продажа -5
       Покупка 0 продажа 0
- Ходы отределяет стандартный кубик 1-6 граней.
 - В игре есть карточки шанс которые будут давать игроку возможность
       сделать ходы на выбор 1-3 и 3-6.
 - Карточки шанс будут определять и другие события.
   В игре 30 ячеек разделенных на 3 статуса
       идут по порядку сериями занимающими по 3 ячейки поля.
 - Статус ячейки первая цифра.
 - Все поля имеют номинальную стоимость исходя из которой будет проводится
       расчет согласно статусу игрока это обеспечит изменчивость игры.
- Номинальная цена это N монет.[*ред.]
В игре 10 блоков для каждого статуса по номинальной цене
3 по 120 золотых монет
3 по 100
3 по 80
1 по 60
это обеспечит относительный баланс.
/// Для первого статуса (Ребенок).
///----
будут следующие ячейки от номинальной цены:
120 - номера ячеек 1, 13, 22
100 - номера ячеек 16, 28, 7
80 - 7, 19, 25
60 - 10
/// Для второго статуса (Взрослый).
///-----
120 - 8, 17, 29
100 - 2, 11, 23
80 - 14, 26, 20
60 - 5
///-----
/// Для третьего статуса (Родитель).
///----:
120 - 6, 18, 24
100 - 9, 21, 27
80 - 3, 12, 30
60 - 15
```

- Ячейки для шанса расположены на игровом поле без занятия отдельных ячеек и могут быть видимы игроку или не видимы.
- 9 12 ячеек шанс.
- Шанс открывает карточку с условиями.
- Карточки шанс 30 штук.
- Продажи собственности между игроками запрещены, так как их стоимость изменяется при изменении статуса игрока.
- Собственность продаётся в банк и становится обще доступной согласно правилам.
- В банк можно продать всю собственность сразу по ценам рассчитываем из статуса собственности и статуса игрока.
- Игрок имеет право купить общественную собственность на которой стоит и раз за круг одну любую общественную собственность или собственность другого статуса (инвестиция).
- Исходом игры станет капитализация рынка (стоимость активов по номиналу + оборотные средства на счету) в размере 51% процента для трёх игроков и 65% для двух. Для данного расчета это 1470 золотых монет для трёх игроков.