

Cahier des charges groupe 2 : Les transports

Danel Julie, Deliers Balthazar, Duval Corentin, Paque Pierre

February 23, 2018

1 Présentation du Projet

1.1 Les messages portés par le jeu

Le but principal du jeu est de promouvoir les transports multimodaux, de permettre au joueur de découvrir des moyens de transports innovants, des concepts qu'il ne connaît pas encore. Par exemple, quelles différences y a-t-il entre le covoiturage et l'auto-partage ? Peut-on utiliser les gyropodes pour se déplacer au quotidien ?

1.2 Déroulement d'une partie

L'objectif d'une partie est de réaliser un trajet en ville qui aura été choisi parmi des situations définies à l'avance. Pour cela, le joueur devra choisir régulièrement le moyen de transport qu'il désire pour une section du parcours. Le joueur aura accès à différentes jauges :

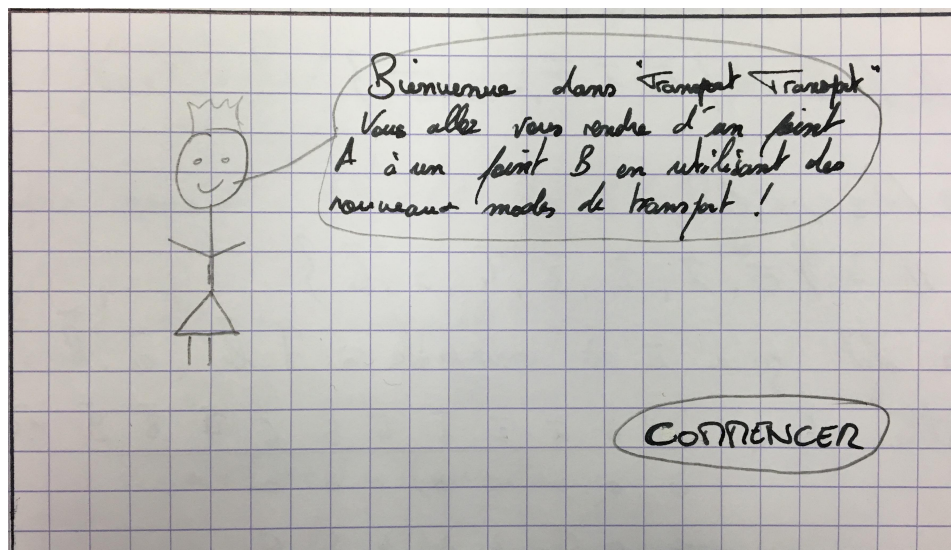
- Sa fatigue physique (augmentée par la marche ou le vélo par exemple)
- L'argent dépensé (pour les transports payants par exemple)
- La pollution engendrée (par les véhicules à moteur)
- Le temps écoulé

A chaque checkpoint, le joueur aura le choix entre 3 modes de transports, il pourra avoir des informations sur ces transports s'il le souhaite.

Un autre aspect du jeu est la présence d'événements aléatoires au cours de la partie qui peuvent influencer sur "l'efficacité" d'un transport. (Par exemple : des bouchons, des pannes de métros, des conditions météo difficiles, des retards de train ...).

A la fin de la partie, le joueur aura une note sur la pertinence de ses choix en matière de pollution, de rapidité ou encore d'argent écoulé.

1.3 Maquette



CHOISISSEZ UN SCÉNARIO

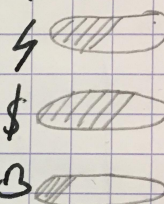
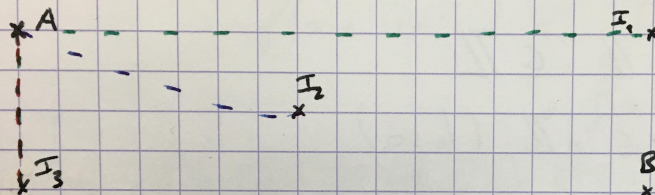
" Sur la route du travail "	" En rentrant de soirée "	" Damien va faire les courses "
" Premier jour au collège "	" Allons au cinéma "	" Weekend à Venice "

C'EST PARTI !

TRANSPORT TRANSPORT

FLASH: 3cm de neige, aucun bus ne circule !

06:30



Comment voulez-vous aller au point suivant ?

VOTURE

TRAIN

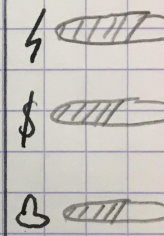
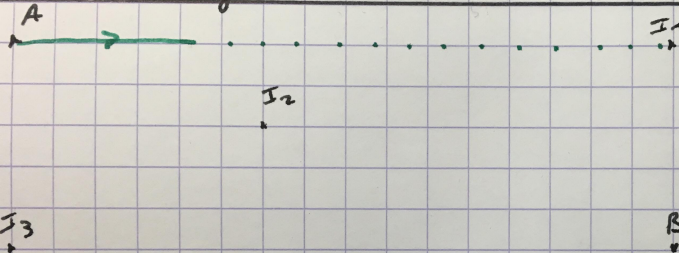
BUS

le train, un grand desquie!

TRANSPORT TRANSPORT

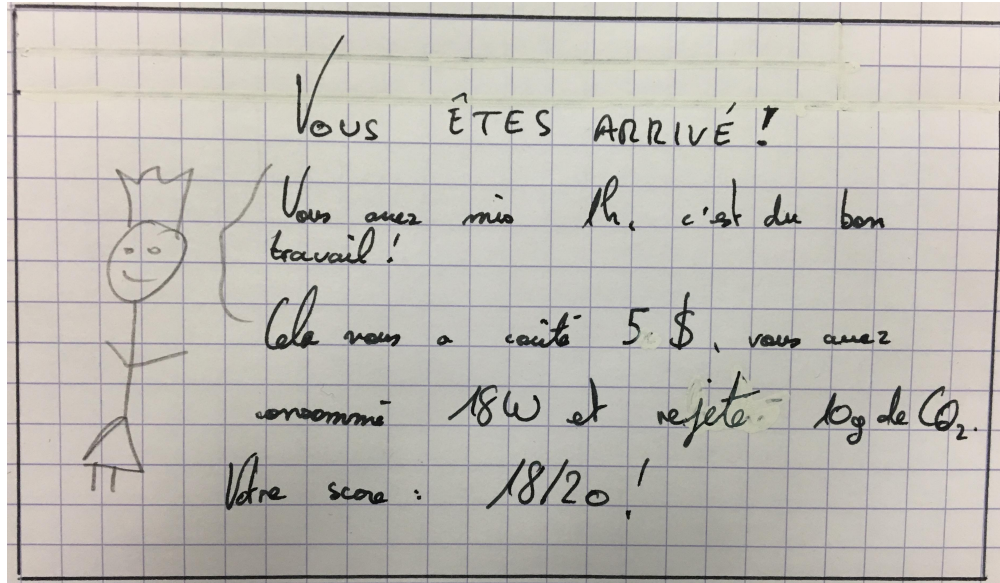
FLASH: 3cm de neige, aucun bus ne circule !

06:30



Le samedi - vous: le train est le moyen de transport le plus utilisé des français!





2 Analyse fonctionnelle

Fonction Principale : Faire découvrir les moyens de transport alternatifs et divertir le joueur

L'objectif du jeu doit être clair et permettre de changer l'avis des joueurs sur le thème des transports.

Fonction de service 1 : Le jeu doit fonctionner sur un navigateur web et rester fluide même avec des configurations limitées

Utilisation de Phaser et de normes web récentes.

Fonction de service 2 : Le jeu doit respecter une charte graphique définie à l'avance

Palette de couleurs principale : Bleu, Jaune, Vert.

Charte graphique : Design arcade et Flat.

Fonction de service 3 : Adapter le jeu sur d'autres supports

Adapter le jeu sur d'autres supports : Mobile, tablette ...

Fonction de service 4 : 4 : Implémenter les transports suivants :

Pallier 1 : Train, Voiture, Covoiturage

Pallier 2 : Taxi, Tramway, Métro

Pallier 3 : Bus, Auto-partage, Vélo

Pallier 4 : Gyropode, A pied, Trottinette/skate