

# Les types de données en Python



Par:  
Maria Zebda, Salim Moussaoui  
Encadrant: Ronan Sicre

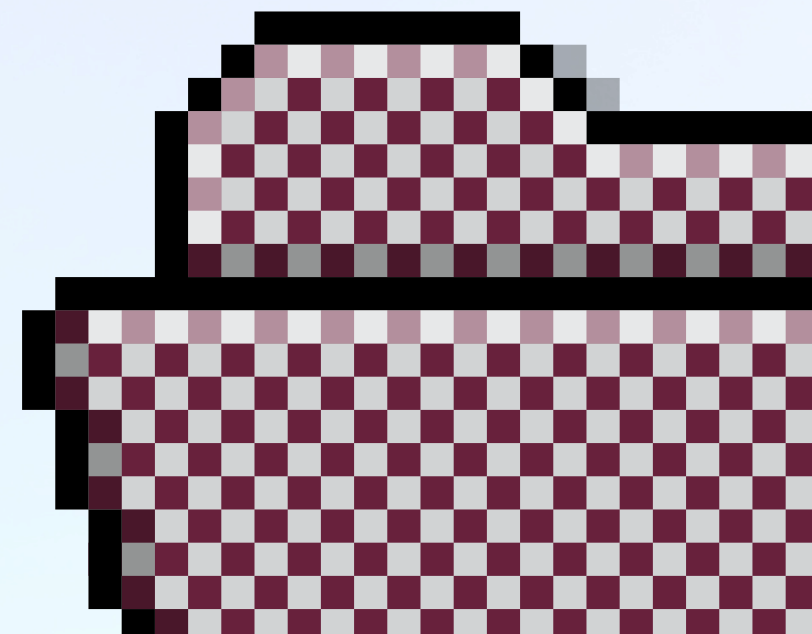
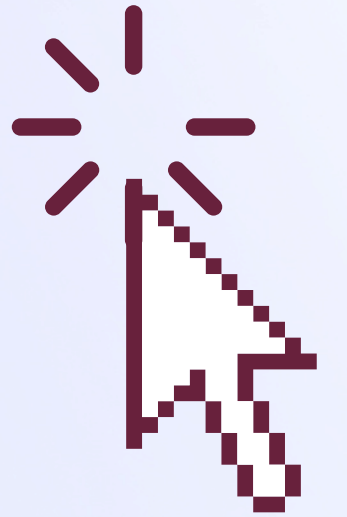
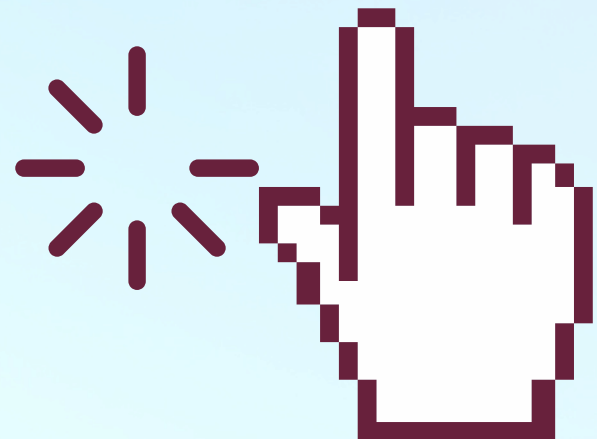
# Tout d'abord C'est quoi un type de donnée ?

En Python, une variable peut contenir différentes sortes de valeurs : un nombre, un texte, etc.

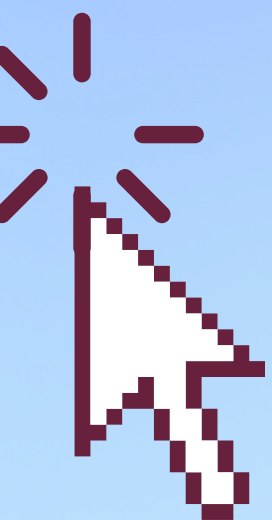
Chaque sorte s'appelle un type de donnée.

Les plus importants sont :

- int (nombres entiers) : 3 , -100, 9.
- float (nombres avec virgule) : -3.4 , 5.0 , -1 .
- str (textes) : abc , salut.
- bool (vrai ou faux) : 1 pour le vrai (True), 0 pour le faux (False).







**int = nombre entier (sans virgule positifs ou négatifs)**

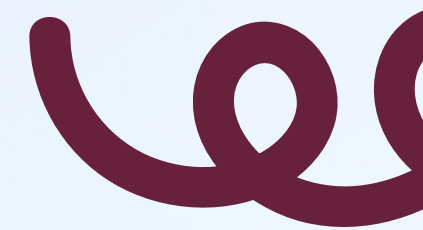
**Utilisé pour les nombres sans virgule :**

```
Entrée[1]: crayons= 5  
          stylos = 3
```

**Tu peux faire des opérations : Comme l'addition, la multiplication, la soustraction et la division**

```
Entrée[2]: total= 5 + 3  
          print(total)
```

8





**float = nombre avec virgule (positifs ou négatifs)**

**Pour les nombres à virgule (en Python, on utilise un point, pas une virgule) :**

```
Entrée[3]: temperature = -2  
           note = 14.75
```

**Aussi utile pour les divisions :**

```
Entrée[4]: moyenne = 35/3  
           print(moyenne)  
11.666666666666666
```





**str = texte ou caractère**

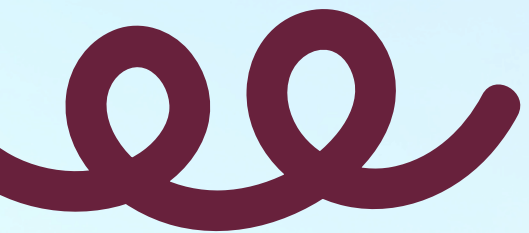
**Pour écrire des mots, phrases, lettres : Entouré de guillemets " " ou ' '**



```
Entrée[5]: nom = "Alice"  
          lettre = 'A'
```

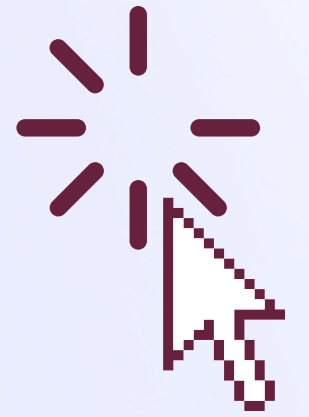
**✓ Remarque : Les guillemets sont utiles pour écrire du texte, mais ils ne font pas partie du résultat affiché.**

```
Entrée[6]: message = 'Bonjour !'  
          print(message)  
  
          Bonjour !
```



# bool = vrai ou faux

## Très utile pour poser des questions logiques : Vrai ou Faux 🤔



```
Entrée[8]: est_majeur = False  
           print(est_majeur)
```

```
False
```

```
Entrée[9]: print(bool(1))
```

```
True
```

```
Entrée[10]: print(bool(0))
```

```
False
```

La première ligne affiche True car 3 est plus petit que 5.  
La deuxième ligne affiche False car 3 n'est pas plus grand que 5.

```
Entrée[1]: print(3<5)  
           print(3>5)
```

```
True  
False
```

