

Kondisi Awal  
\*Terdapat (N) Tombol yang di nomori hingga N dan  
\*sebuah lampu dalam keadaan mati.

Proses  
\*Apabila tombol ke-i ditekan, keadaan lampu akan berubah.  
\*keadaan lampu akan berubah apabila N habis dibagi oleh i (dari mati menjadi menyala, atau sebaliknya)  
Apabila masing-masing tombol ditekan tepat sekali bagaimana keadaan lampu pada akhirnya

format inputan  
Sebuah baris berisi sebuah bilangan, yaitu N.  
Sebuah baris berisi sebuah bilangan, yaitu N.

Format Keluaran (output) Sebuah baris berisi:  
\*Lampu mati" jika keadaan akhir lampu adalah mati  
\*Lampu Menyala" apabila keadaan akhir lampu menyala

Proses

contoh  
N(10) =       10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
          0 1 1 1 1 0 1 1 0 0  
          ok       ok       ok ok

Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 4 (OK) bilangan

N(15) =       15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
          0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 1 0 1 0  
          ok                               ok ok ok

Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 4(ok) bilangan

N(16) =       16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1  
          0 1 1 1 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0  
          ok                               ok       ok ok ok

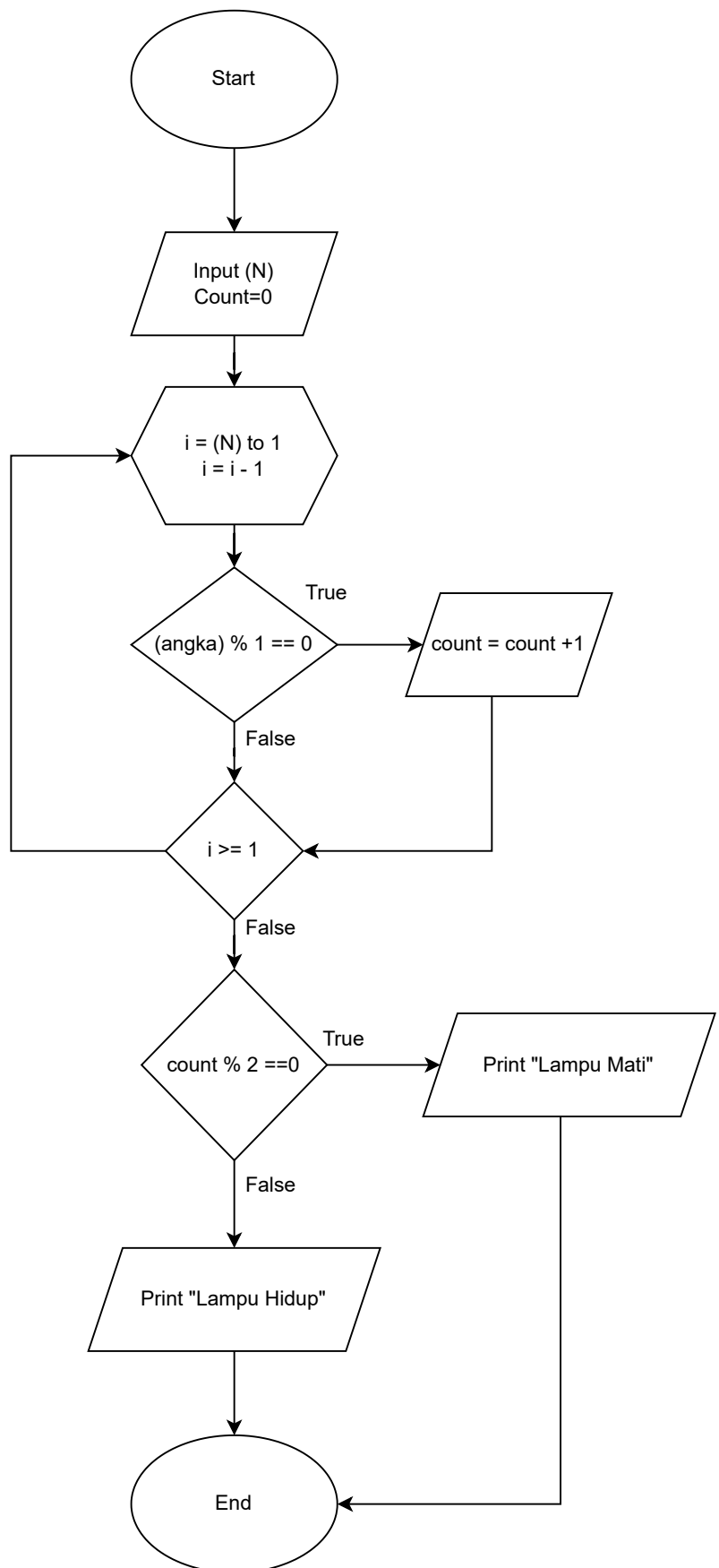
Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 5 (OK) bilangan

Hasil  
keterangan awal \*Count ==0 maka off

contoh output  
N(10) = Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 4 (OK) bilangan  
Count-1. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
Count-2. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi Lampu Mati  
Count-3. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
kondisi akhir  
Count-4. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi **Lampu Mati**  
\*count 4 (genap)

N(15) = Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 4(ok) bilangan  
Count-1. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
Count-2. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi Lampu Mati  
Count-3. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
kondisi akhir  
Count-4. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi **Lampu Mati**  
\*count 4 (**genap**)

N(16) = Hasil  $N \% 2 == 0$  ada 5 (OK) bilangan  
Count-1. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
Count-2. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi Lampu Mati  
Count-3. (Lampu Mati + 1 ) menjadi Lampu Hidup  
kondisi akhir  
Count-4. (Lampu Hidup + 1 ) menjadi Lampu Mati  
Count-5. (Lampu Mati + 1 ) menjadi **Lampu Hidup**  
\*count 5 (**ganjil**)



Pola Genap maka "lampu Mati"  
Pola Ganjil maka "lampu Hidup"