

OUSAMA BEAJ

Ingénieur Logiciel Full Stack

Khouribga, Maroc | +212 626 432 399 | beajousama@gmail.com
linkedin.com/in/ousama-beaj | github.com/BEAJousama | obeaj.com

PROFIL PROFESSIONNEL

Ingénieur Logiciel Full Stack junior avec plus d'un an d'expérience pratique dans la construction et la maintenance d'applications web utilisant React, Next.js, Node.js et Sanity CMS. Livraison de sites web rapides et optimisés SEO pour des clients prestigieux, atteignant 99,9% de disponibilité et réduisant les problèmes après déploiement de 25%. Apprend rapidement avec de solides compétences en résolution de problèmes et expérience de travail dans des environnements startup dynamiques. Solide formation en programmation système de l'école 42 Network.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Frontend : React, Next.js, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, Tailwind CSS, Design Responsive

Backend : Node.js, Express.js, NestJS, APIs RESTful

Base de données : PostgreSQL, MySQL, Redis

DevOps & Outils : Git, Docker, Kubernetes, GitLab CI/CD, Nginx, Ansible, Microsoft Azure

Langages de programmation : JavaScript, TypeScript, C, C++

CMS : Sanity CMS, Mux

Compétences transversales : Résolution de problèmes, Travail d'équipe, Développement Agile, Communication

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Ingénieur Full Stack

Novembre 2023 – Mars 2025

FutureCorp, Paris, France (Télétravail)

- Développement et déploiement d'applications web utilisant Next.js, React, Sanity CMS et des outils frontend modernes pour livrer des sites web rapides et optimisés SEO
- Maintenance et mise à jour d'applications pour des clients majeurs incluant Saatchi & Saatchi et The Brooklyn Tower, atteignant 99,9% de disponibilité et réduisant les problèmes après déploiement de 25%
- Collaboration avec les designers et chefs de projet pour construire des composants UI responsives et améliorer les workflows de contenu
- Participation aux revues de code et apprentissage des bonnes pratiques pour React, TypeScript et le développement d'API
- Amélioration des performances web grâce à l'optimisation du code et l'application des meilleures pratiques de performance web

Stagiaire Linux Embarqué

Avril 2019 – Août 2019

Occitaline, Toulouse, France

- Contribution à la conception et configuration de passerelles LoRaWAN pour systèmes de gestion intelligente de bâtiments
- Travail avec Linux embarqué pour la connectivité et la surveillance des appareils
- Collaboration avec l'équipe matérielle pour tester et résoudre les problèmes d'intégration système
- Documentation des procédures de configuration et spécifications techniques pour le déploiement des passerelles

FORMATION

Ingénierie Logicielle – Niveau 19.16

Novembre 2021 – Actuellement

UM6P – École 1337 (Réseau 42), Maroc

- Programme d'apprentissage pair-à-pair axé sur l'ingénierie logicielle pratique via l'apprentissage par projets
- Achèvement du cursus Common Core couvrant C/C++, algorithmes, structures de données, systèmes Unix et développement logiciel
- Actuellement au Niveau 19.16, travaillant sur des projets avancés de programmation système et réseaux

Études d'Ingénieur – Réseaux & Télécommunications

Septembre 2014 – Août 2019

École d'Ingénieurs, Maroc

- Formation en protocoles réseaux, télécommunications et systèmes embarqués
- Réalisation de stages techniques appliquant les concepts de réseaux et systèmes en contexte réel

PROJETS TECHNIQUES

Fleming.Watch – Site Web Produit

Next.js, Sanity CMS, Tailwind CSS

- Construction d'un site web marketing produit avec animations personnalisées et intégration CMS
- Implémentation de design responsive pour utilisateurs mobiles et desktop
- Mise en place d'un workflow de gestion de contenu pour faciliter et accélérer les mises à jour

BeigePill.com – Site Portfolio

Next.js, Sanity CMS, Mux

- Création d'un site portfolio full-stack avec contenu vidéo utilisant Next.js et Sanity CMS
- Conception de schémas de contenu et optimisation des pages pour un chargement rapide avec contenu média lourd
- Intégration de Mux pour le streaming et la lecture vidéo

Leetube – Application de Streaming Vidéo

TypeScript, Docker, OAuth

- Construction d'une application Dockerisée de streaming vidéo avec intégration torrent et gestion de sous-titres
- Implémentation d'authentification OAuth pour connexion utilisateur sécurisée
- Utilisation de TypeScript pour un code type-safe et une meilleure expérience de développement

WebServ – Serveur HTTP Personnalisé

C++, Programmation Socket

- Construction d'un serveur web HTTP léger from scratch utilisant C++ et programmation socket
- Implémentation du parsing de requêtes HTTP, support CGI/PHP et service de fichiers statiques
- Apprentissage des concepts de réseaux bas niveau et spécifications du protocole HTTP

KFS – Noyau Personnalisé

C, Assembleur x86

- Développement d'un noyau x86 minimal avec bootloader personnalisé et gestion des interruptions
- Implémentation d'un shell basique avec I/O terminal et entrée clavier
- Acquisition d'expérience pratique en programmation systèmes bas niveau et concepts OS

BGP at Doors of Autonomous Systems

GNS3, FRR, Shell

- Configuration de topologies réseau utilisant GNS3 et FRR pour simulations de routage
- Test de routage statique et dynamique avec multicast
- Automatisation de la configuration avec scripts shell

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Langues : Anglais (Professionnel), Français (Courant), Arabe (Langue maternelle)

GitHub : Projets additionnels sur github.com/Beodev (développement noyau)

Disponibilité : Ouvert aux opportunités en télétravail international