

# StockManager



## MANUAL DE INSTRUCCIONES

Aplicación de Gestión de Existencias para tiendas o empresas

# INDICE

Iniciar sesión.....	3
Registrar material.....	4
Añadir material.....	4
Editar material.....	5
Retirar material.....	5
Eliminar material.....	6
Modificar nombre.....	6
Historial de modificaciones.....	7
Materiales disponibles.....	7
Barra de menú superior.....	8
Menú Opciones.....	8
Menú Transferir.....	8
Menú Empleados.....	9
Menú Salir.....	9

# Iniciar sesión

Para iniciar sesión por primera vez el usuario y la contraseña son “admin”, “admin”.

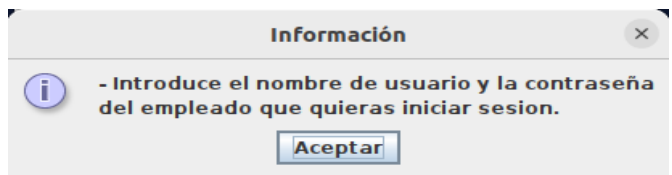
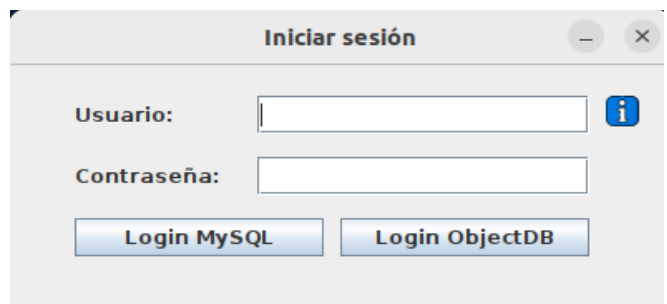
Después de iniciar sesión se pueden registrar mas usuarios desde el menú superior en el apartado de **Empleados**. Siempre va a haber un usuario llamado “admin”, se puede eliminar y crear de nuevo para cambiar la contraseña pero siempre se va a llamar “admin”. En el caso de borrar al usuario “admin” queriendo o sin querer, al iniciar la aplicación se creará el usuario “admin” con contraseña “admin”.

Esto se puede cambiar modificando el código de la aplicación.

Al iniciar la aplicación aparece una ventana en la que pide introducir el nombre de usuario y la contraseña.

Al pulsar en el botón **Login ObjectDB** o **Login MySQL** se inicia sesión con el usuario elegido y se muestra la ventana de la aplicación.

Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



# Registrar material

Para registrar un material en la base de datos hay que introducir en nombre, la cantidad y el precio de cada material que se desea almacenar. Una vez introducido los datos hay que pulsar en el botón **Registrar** y automáticamente se guarda el material en la base de datos.



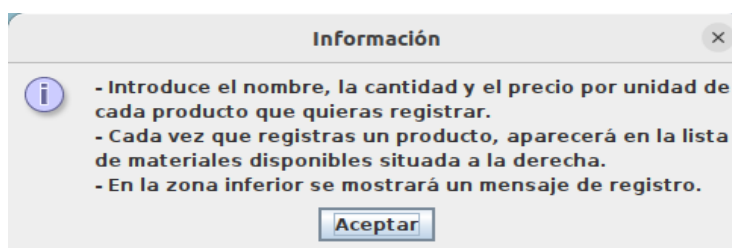
Registrar material: ⓘ

Nombre:

Cantidad:

Precio unidad:

Al pulsar en la ⓘ de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.

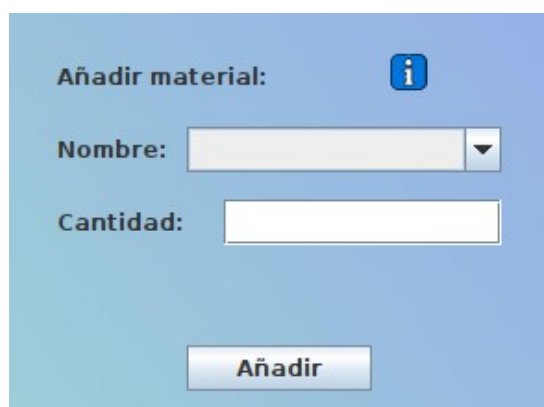


Información ⓘ

- Introduce el nombre, la cantidad y el precio por unidad de cada producto que quieras registrar.
- Cada vez que registras un producto, aparecerá en la lista de materiales disponibles situada a la derecha.
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de registro.

# Añadir material

Para añadir una cantidad a un material hay que seleccionar en el campo nombre el material e introducir la cantidad que se desea añadir. Una vez introducido los datos hay que pulsar en el botón **Añadir** y automáticamente se actualiza la cantidad del material en la base de datos.

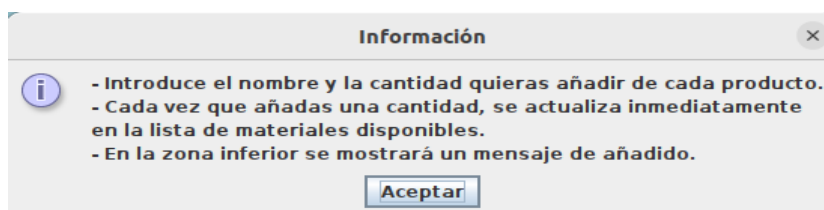


Añadir material: ⓘ

Nombre:  ▼

Cantidad:

Al pulsar en la ⓘ de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.

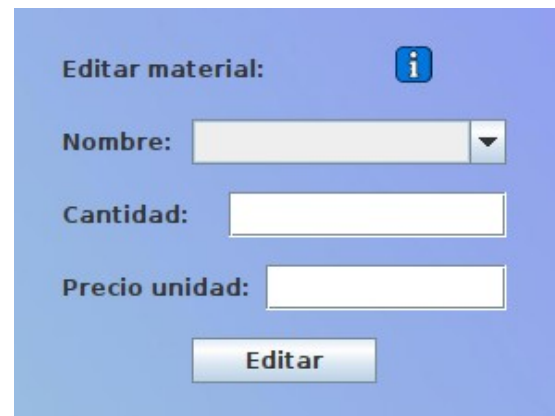


Información ⓘ

- Introduce el nombre y la cantidad quieras añadir de cada producto.
- Cada vez que añadas una cantidad, se actualiza inmediatamente en la lista de materiales disponibles.
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de añadido.

# Editar material

Para editar un material hay que seleccionar en el campo nombre el material e introducir la cantidad, el precio o los dos. Una vez introducido los datos hay que pulsar en el botón **Editar** y automáticamente se actualiza la cantidad, el precio o los dos del material en la base de datos.



Editar material: ⓘ

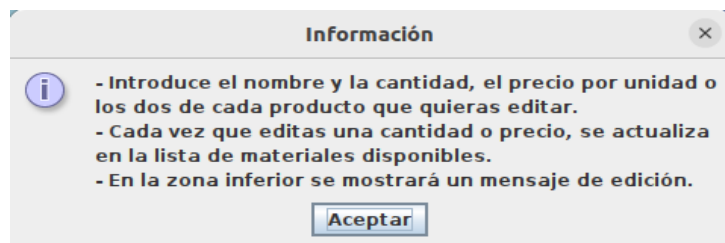
Nombre:

Cantidad:

Precio unidad:

**Editar**

Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



Información

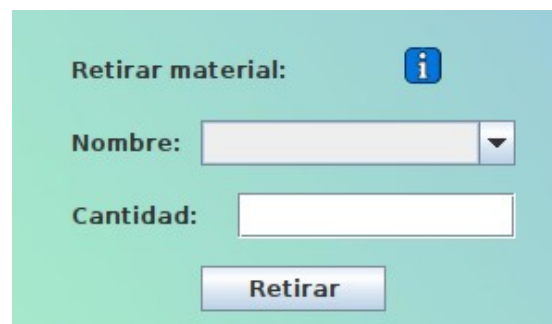
ⓘ

- Introduce el nombre y la cantidad, el precio por unidad o los dos de cada producto que quieras editar.
- Cada vez que editas una cantidad o precio, se actualiza en la lista de materiales disponibles.
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de edición.

**Aceptar**

# Retirar material

Para retirar una cantidad a un material hay que seleccionar en el campo nombre el material e introducir la cantidad que se desea retirar. Una vez introducido los datos hay que pulsar en el botón **Retirar** y automáticamente se actualiza la cantidad del material en la base de datos.



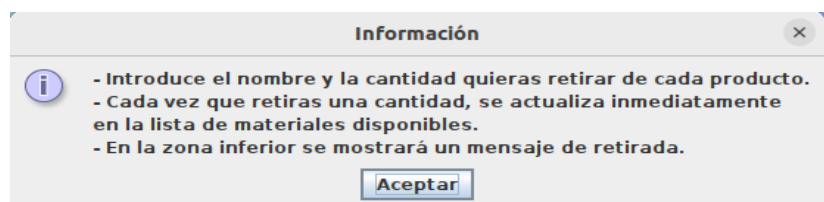
Retirar material: ⓘ

Nombre:

Cantidad:

**Retirar**

Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



Información

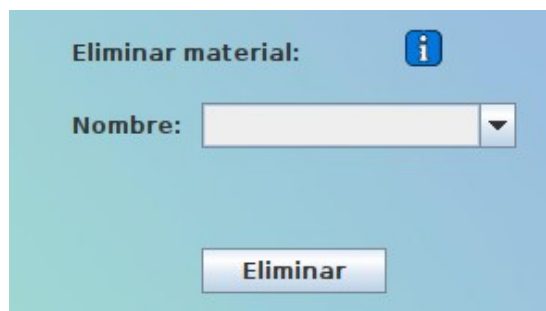
ⓘ


- Introduce el nombre y la cantidad quieras retirar de cada producto.
- Cada vez que retiras una cantidad, se actualiza inmediatamente en la lista de materiales disponibles.
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de retirada.

**Aceptar**

# Eliminar material

Para eliminar un material hay que seleccionar en el campo nombre el material. Una vez seleccionado hay que pulsar en el botón **Eliminar** y aparecerá una ventana de confirmación.

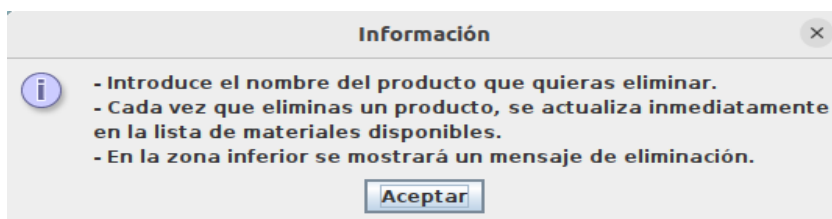



Eliminar material: 


Nombre:

**Eliminar**

Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.

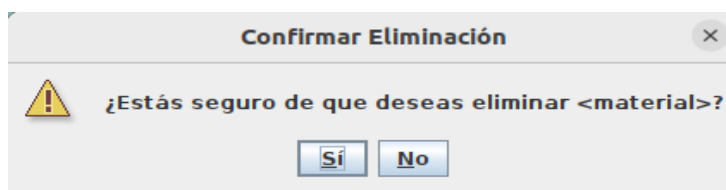



**Información** 


 - Introduce el nombre del producto que quieras eliminar.  
- Cada vez que eliminas un producto, se actualiza inmediatamente en la lista de materiales disponibles.  
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de eliminación.

**Aceptar**

Al pulsar en el botón **Eliminar** aparecerá una ventana de confirmación en la que pregunta si estas seguro, si le das clic en **Sí** borra el material seleccionado.



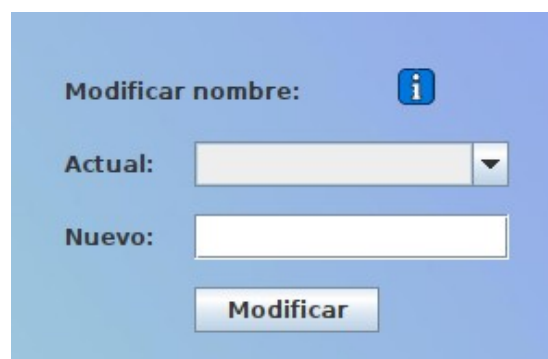
**Confirmar Eliminación** 


 ¿Estás seguro de que deseas eliminar <material>?

**Sí** **No**

# Modificar nombre

Para modificar el nombre de un material hay que seleccionar en el campo actual el material e introducir en el campo nuevo, el nuevo nombre. Una vez introducido los datos hay que pulsar en el botón **Modificar** y automáticamente se actualiza el nombre del material en la base de datos.



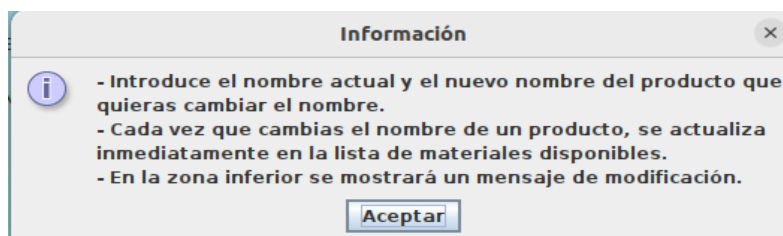
Modificar nombre: 


Actual:


Nuevo:

**Modificar**

Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



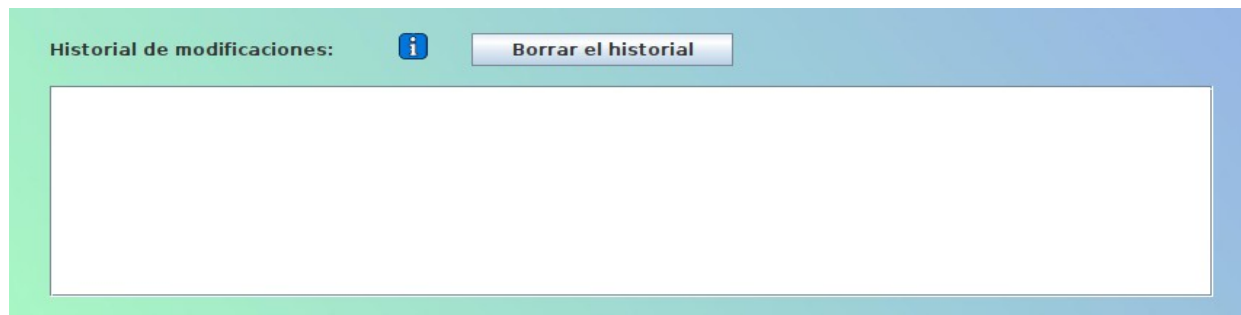
**Información** 

 - Introduce el nombre actual y el nuevo nombre del producto que quieras cambiar el nombre.  
- Cada vez que cambias el nombre de un producto, se actualiza inmediatamente en la lista de materiales disponibles.  
- En la zona inferior se mostrará un mensaje de modificación.

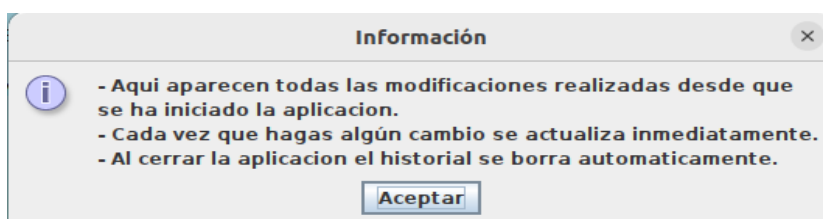
**Aceptar**

# Historial de modificaciones

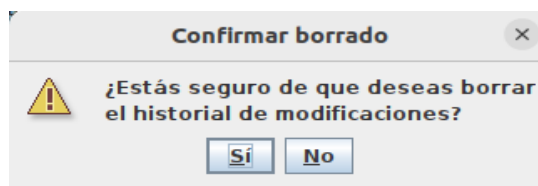
En este campo aparecen todos los cambios echos desde que se ha abierto la aplicación, como por ejemplo registrar materiales, añadirlos, eliminarlos...



Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



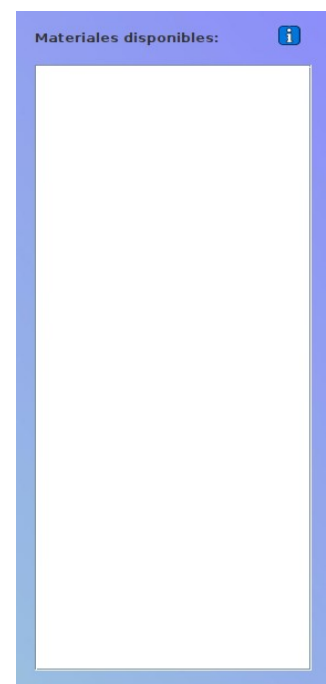
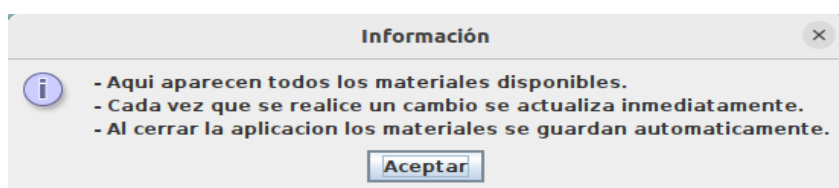
Al pulsar en el botón **Borrar el historial** aparecerá una ventana de confirmación en la que pregunta si estas seguro, si le das clic en **Sí** borra el historial situado en la parte inferior del botón.



# Materiales disponibles

En este campo aparecen todos los materiales, la cantidad y el precio de los materiales registrados en la base de datos.

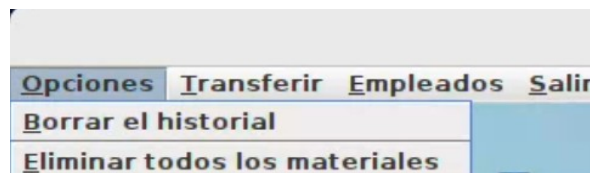
Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



# Barra de menú superior

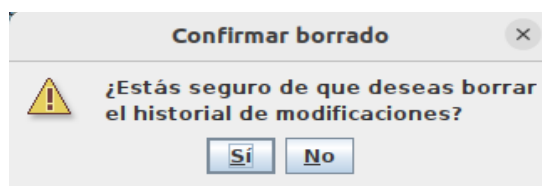
La barra de menú contiene varias funciones:

## Menú Opciones



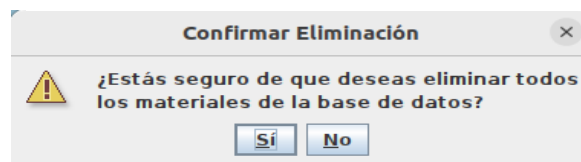
### Borrar el historial

Al pulsarlo aparece una ventana de confirmación en la que pregunta si estas seguro, si le das clic en **Sí** borra el historial situado en la parte inferior de la aplicación.



### Eliminar todos los materiales

Al pulsarlo aparece una ventana de confirmación en la que pregunta si estas seguro, si le das clic en **Sí** borra todos los materiales de la base de datos.



## Menú Transferir



### Transferir ObjectDB a MySQL

Al pulsarlo se copian los materiales de la base de datos de ObjectDB a la base de datos de MySQL.

### Transferir MySQL a ObjectDB

Al pulsarlo se copian los materiales de la base de datos de MySQL a la base de datos de ObjectDB.

### Transferir ObjectDB a TXT

Al pulsarlo se copian los materiales de la base de datos de ObjectDB a un archivo TXT.

### Transferir TXT a ObjectDB

Al pulsarlo se copian los materiales de un archivo TXT a la base de datos de ObjectDB.

### Transferir MySQL a TXT

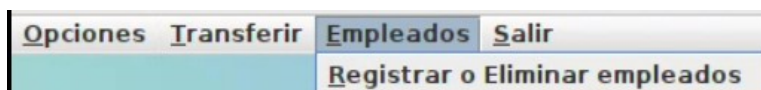
Al pulsarlo se copian los materiales de la base de datos de MySQL a un archivo TXT.

### Transferir TXT a MySQL

Al pulsarlo se copian los materiales de un archivo TXT a la base de datos de MySQL.



## Menú Empleados

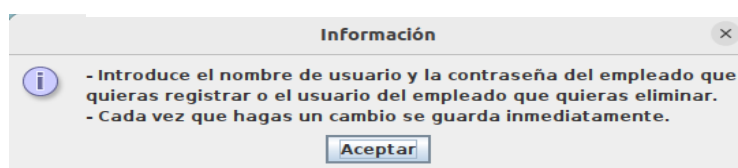


### Registrar o Eliminar empleados

Aparece una ventana en la que se pueden registrar y eliminar empleados tanto en MySQL como en ObjectDB.



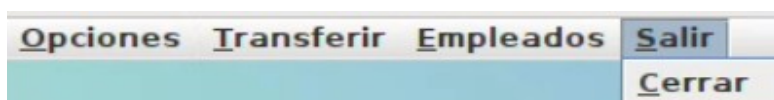
Al pulsar en la **i** de información aparece una ventana donde explica como usar este apartado.



Al pulsar en el botón **Registrar MySQL** o **Registrar ObjectDB** se crea un empleado nuevo con los datos introducidos en usuario y contraseña el cual podrás usar para iniciar sesión en la aplicación.

Al pulsar en el botón **Eliminar MySQL** o **Eliminar ObjectDB** se elimina el empleado introducido en usuario, con ese usuario ya no podrás iniciar sesión en la aplicación.

## Menú Salir



### Cerrar

Al pulsarlo se cierra la aplicación.