# Trần Quang Đức

Fresher Fontend Developer (VueJS)

Xin chào! Tôi đến từ trường Cao đẳng FPT Polytechnic, hiện đang là thực tập sinh và tôi đang muốn tìm nơi để thực tập trong lĩnh vực lập trình - công nghệ thông tin. Tôi rất muốn được lên làm Junior - Senior Developer để có thể đóng góp và cùng công ty phát triển hơn nữa.



tranquangduc000@gmail.com



+84 969 080 235



Bắc Từ Liêm- TP Hà Nội

## KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

Quản lý thư viện bằng mã QR

**Thời gian:** 010/2020 – 12/2020

Vị trí: Lập trình viên fontend Số lượng thành viên: 6 người

**Mô tả công việc:** Sử dụng công cụ Visual Studio Code tạo giao diện, code chức năng. Sử dụng Framework Spring Boot để tạo API giao tiếp giữa Client với Server

Công nghệ sử dụng: Spring Boot, VueJS, OAuth2, React Native, Firebase

Giảng viên hướng dẫn: Đặng Quang Minh

Kết quả đạt được:

Xây dựng và phát triển được một giải pháp quản lý thư viện một cách nhanh chóng và tối ưu nhất.

Dự án được hội đồng đánh giá: Xuất sắc, thuộc top chuyên ngành.

#### Kinh nghiệm:

- Biết cách áp dụng JWT để bảo mật API
- Biết cách khai thác các phần cứng trên thiết bị của người dùng



#### Website đặt Pizza

**Thời gian:** 03/2020 – 04/2020

Vị trí: Lập trình viên

Số lượng thành viên: 1 người

Mô tả công việc: Sử dụng công cụ Visual Studio Code tạo giao diện, code chức năng, test API bằng Postman

Công nghệ sử dụng: MockAPI, VueJS, ANT Design

**Giảng viên hướng dẫn:** Lê Trọng Đạt **Kết quả được giảng viên đánh giá:** Tốt

#### Kinh nghiệm:

- Biết cách khắc phục lỗi khi làm việc và kết nối với API

- Nâng cao được kỹ năng lập trình và sửa lỗi trên Javasript và Typescript

- Biết cách thêm sửa và xóa các dependencies

- Biết cách xử lý bất đồng bộ trong Javascript khi làm việc với API

#### Phần mềm nghe nhạc online/offline

**Thời gian:** 06/2019 - 07/2019

Vị trí: Code chức năng và thiết kế giao diện

Số lượng thành viên: 3 người

Mô tả công việc: Xây dựng phần mềm nghe nhạc trực tuyến và ngoại tuyến bằng Java Swing.

Công nghệ sử dụng: SQL Server, Java Swing, Hibernate, JLayer, MP3Agic

**Công cụ sử dụng:** NetBean, Photoshop CC 2019

**Giảng viên hướng dẫn:** Đặng Quang Minh **Kết quả được giảng viên đánh giá:** Tốt

#### Kinh nghiệm:

- Nâng cao được kỹ năng lập trình, sửa lỗi

- Sử dụng thành thạo công cụ NetBean

- Biết cách khắc phục lỗi khi làm việc với SQL Server và Hibernate

- Biết cách kết hợp các thư viện lại với nhau

## CÁC KỸ NĂNG

#### Kỹ năng mềm:

- Tư duy logic tốt.
- Khả năng phân tích và giải quyết vấn đề.
- Kỹ năng làm việc móm và độc lập.
- Chịu được áp lực và luôn có trách nghiệm cao trong công việc.
- Chăm chỉ, học hỏi và cầu tiến trong công việc.

#### Kỹ năng chuyên môn:

- Có khả năng phát triển ứng dụng: Java Swing, Java Web, Web CSR
- Nắm vứng kiến thức về Java Core
- Sử dụng được một số Database như: SQL Server, MySQL
- Hiểu biết về lập trình Web: HTML, CSS, LESS, JavaScript, TypeScript, Responsive
- Hiểu biết về các Framework: Angular, Vuejs, Spring Boot
- Sử dụng tốt các công cụ lập trình: Visual Studio Code, Eclipse, IntelliJ IDEA, Netbean, SSMS 18 và Postman.

#### Kỹ năng văn phòng:

- Sử dụng tốt các công cụ Word, Powerpoint và Excel.
- Làm việc trên Trello, Google Docs, Google Driver, ...
- Sử dụng một vài phần mềm thiết kế như Photoshop, Illustrator và Figma

#### Kỹ năng tiếng anh:

- Kỹ năng tiếng Anh ở mức cơ bản

## **H**ọc VẤN

### Cao Đẳng Thực Hành FPT Polytechnic

Chuyên ngành: Ứng dụng phần mềm

Thời gian: 08/2018 - 12/2020

## CHỨNG CHỈ

English Topnotch 2.2 tại Trường Cao đẳng Thực hành FPT Polytechnic (Tương đương lelts 4.5)

## GIẢI THƯỞNG

Giải ba FPT EDU HACKATHON 2019

## **HOẠT ĐỘNG**

#### **AMAZING RACE**

Thành viên trong nhóm - 06/2020

Cuộc thi do CLB tiếng anh của trường Cao Đẳng FPT Polytechnic tổ chức cho các bạn sinh viên trong trường, nhằm tạo ra một sân chơi lành mạnh và bổ ích...

#### **CUỘC THI FPT EDU HACKATHON 2019**

Thí sinh dự thi - 12/2019 - 01/2020

- Cuộc thi được tổ chức bởi Tổ chức giáo dục FPT với mục tiêu: tìm ra những sản phẩm công nghệ giúp con người nhận diện ô nhiễm, giảm thiểu ô nhiễm, khiến con người và thiên nhiên sống hòa hợp với nhau hơn.
- Vòng chung kết gồm 14 đội tham gia và yêu cầu toàn bộ các đội tham gia phải hoàn hiện sản phẩm trong thời gian 30h.

