Beldam

* Sacha Bron
* Simon Baehler
* Bastian Gardel
* Leonard Berrney
* Ghozlani Karim

# Introduction

Le but de ce projet est la réalisation d’un MUD (Mulit User Donjon). Les joueurs ont la possibilité de se connecter via telnet. L’ensemble du jeu est réalisé en pixel art. Les joueurs ont la possibilité à la création du personnage de choisir sa classe et sa race et le caractère ASCII qui le représente sur la carte.

Ce projet a été réalisé dans le cadre du cours de MCR pour la présentation/démonstration du design patern Visitor, par les étudiants suivants :

* Sacha Bron
* Simon Baehler
* Bastian Gardel
* Leonard Berrney
* Ghozlani Karim

# Vue d’ensemble

Dans cette partie nous décrirons les fonctionnalités générales du projet.

## Package Monsters

Ce package contient l’ensemble des monstre de notre jeux, il est composé des classes suivantes :

* MainMonster
* MonsterFactory
* Monster
  + Dragon
  + BlackElf
  + Troll
  + Manwe

### MainMonster

Il s’agit uniquement de la classe permettant de tester l’ensemble du package Monsters.

### MonsterFactory

Notre MUD aura à créer des monstres pour cela nous avons fait une factory de monstre, cette dernière créera les monstres. Les monstre aurons un niveau qui leurs sera assigné en fonction du niveau du groupe et du nombre de personne dans ce dernier. Par la suite le monstre aura un léger modificateur de niveau aléatoire et un équipement lui aussi aléatoire

### Monster

Il s’agit de la super-classe de nos monstres, elle implémente l’ensemble des méthodes de la FightableInterface. Lors de la création notre monstre nous allons uniquement y passer son niveau souhaité. Par la suite sont setter ces caractéristiques de base, puis en fonction du niveau du monstre ses caractéristiques sont augmentées. Il va de soi que cette modification de caractéristique dépend du type de monstre. C’est ici que nous utiliserons le patern Visitor. Le visiteur utilisé s’appelle init.

### Dragon

Les dragons sont des plus créatures fortes que les autres créatures de notre jeu. Tuer un dragon n’est pas chose aisée c’est pour cela qu’ils donnent beaucoup d’XP si nous arrivons à les oscillre.

### Troll et BlackElf

Il s’agit de nos monstres standards, ils sont tous les deux aussi fort à la différence que les elfs sont plus intelligents et les trolls ont plus de force.

### Manwe

On ne le présente plus, il s’agit du maitre et créateur du monde de BELDAM vivant dans le Jardin Amphibie Volant Argenté plus couramment appelée JAVA. Il est souvent accompagnée de son Serviteur Rare mais Sympa, SRS. Manwe est le boss final de BELDAM, il est capable de tuer un joueur peu expérimenté en un seul coup, mais il a un gros point faible, à chaque attaque, il fait un jet de flem entre 0 et 99, dans le cas d’un résultat inférieur à 95 il remet l’attaque à plus tard et va sur 9gag ou WebComics.

### Diagramme

Un diagramme complet sera fourni en annexe

