

Documentatie-research

RGB - manipulatie

Ik heb voor de rgb manipulatie me gewend tot de sites:

<http://www.codeproject.com/Questions/210637/How-to-do-Color-balance-of-image-like-photoshop-in>

en

<http://www.codeproject.com/KB/GDI-plus/csharpgraphicfilters11.aspx>

ik had gelezen dat de tweede een betere manier was. Maar deze manier kreeg ik niet onder de knie.

dan heb ik maar voor de gemakkelijkere methode de bovenste url.
de methode met geneste lussen en get- en setpixel.

Het is vrij gemakkelijk door de lus kan je alle kolumnen van pixels afgaan van de bitmap waarde x en door de geneste lus kan je dan elke pixel in die kolom bereiken waarde y

Je kan de kleur van de pixel halen door getpixel met de x en y waarde van de lussen

Voor de rgb verandering heb ik bewerkingen op de kleur moeten doen de uitleg voor dit kan je vinden in de code

Je kan de kleur na het bewerken terug zetten met setpixel met de x en y en de veranderde kleurwaarde.

Invert-filter

Voor de invert filter ben ik begonnen met de onderste link bij de vorige oefening.
en heb het nog eens na gekeken op de volgende link.

http://csclab.murraystate.edu/bob.pilgrim/rendrer/computer_rendering.html

De invert filter is eigenlijk niet al te moeilijk het is juist hetzelfde als rgb manipulatie alleen moet je de kleur waarde anders berekenen.

Als je een kleurwaarde wilt inverteren moet je gewoon de 3 kleuren van de rgb inverten en dat kan je doen door $255 - \text{de waarde van de kleur}$.

Via bv de code:

```
colorPixel = Color.FromArgb(255 - colorPixel.R, 255 - colorPixel.G, 255 - colorPixel.B);
```