

Obrir document - Jocs de prova

Cas 1 - Obrir document del sistema

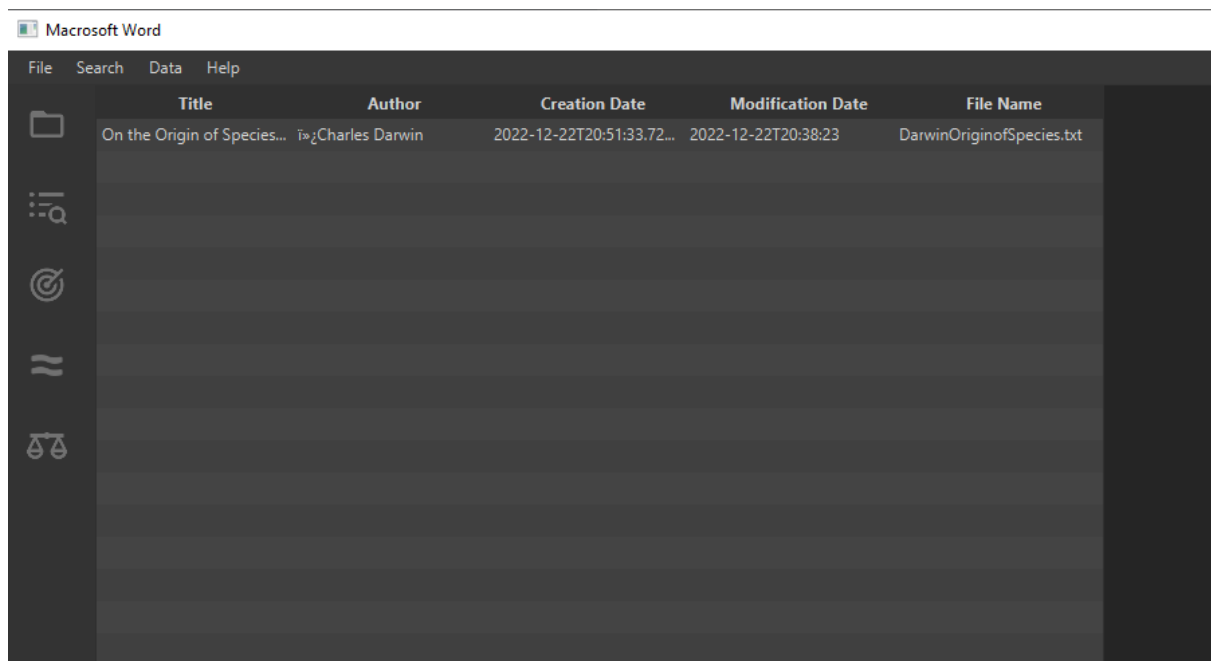
Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que es poden obrir els documents guardats al sistema per poder veure i modificar el seu contingut.

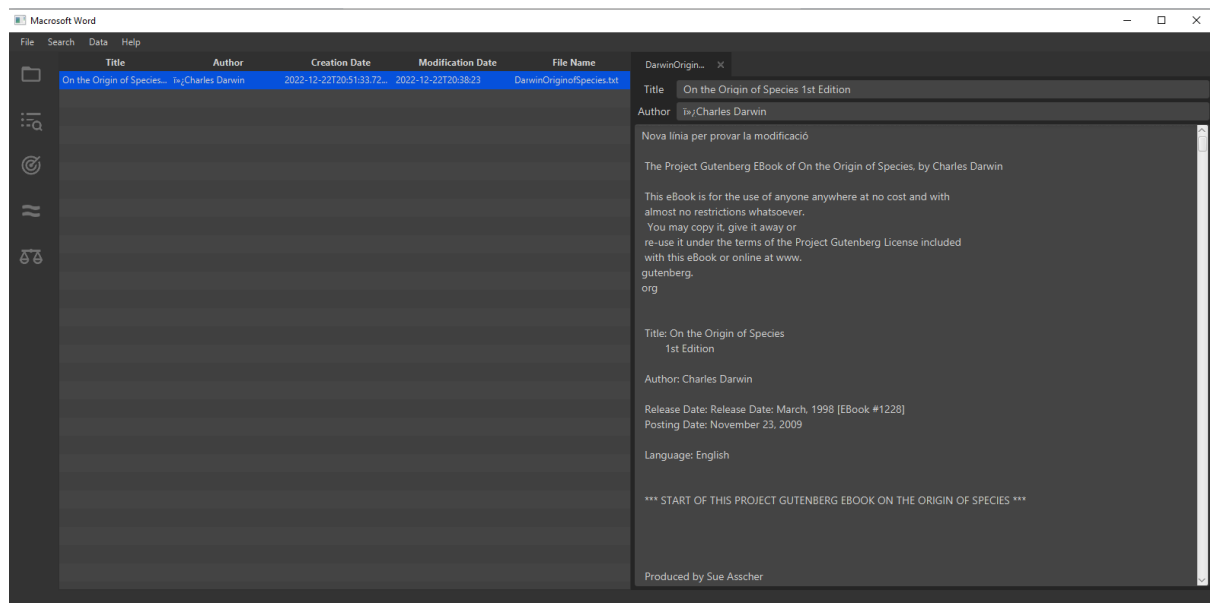
Passos a seguir:

Importar un dels documents a la carpeta de “novels”, en aquest cas utilitzarem “DarwinOriginOfSpecies.txt”.

Clicar la icona de la carpeta a la columna esquerra de l'aplicació per veure tots els documents del sistema.



Fer doble clic esquerre sobre la informació del document, d'aquesta manera s'obrirà a la part dreta de l'aplicació.



Cas 2 - Obrir document no pertanyent al sistema

Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que es poden carregar i obrir documents que no existeixen al sistema.

Passos a seguir:

Anar a File -> Open... i navegar fins a la carpeta "novels", allà farem doble clic sobre el document "DickensAChristmasCarol.txt" que utilitzarem per a la prova. Un cop fet, veiem que a la part dreta de l'aplicació s'ha obert el document i podem veure el contingut, i a la llista de documents s'hi ha afegit la informació sobre el document.

