

# Carregar fitxers - Jocs de prova

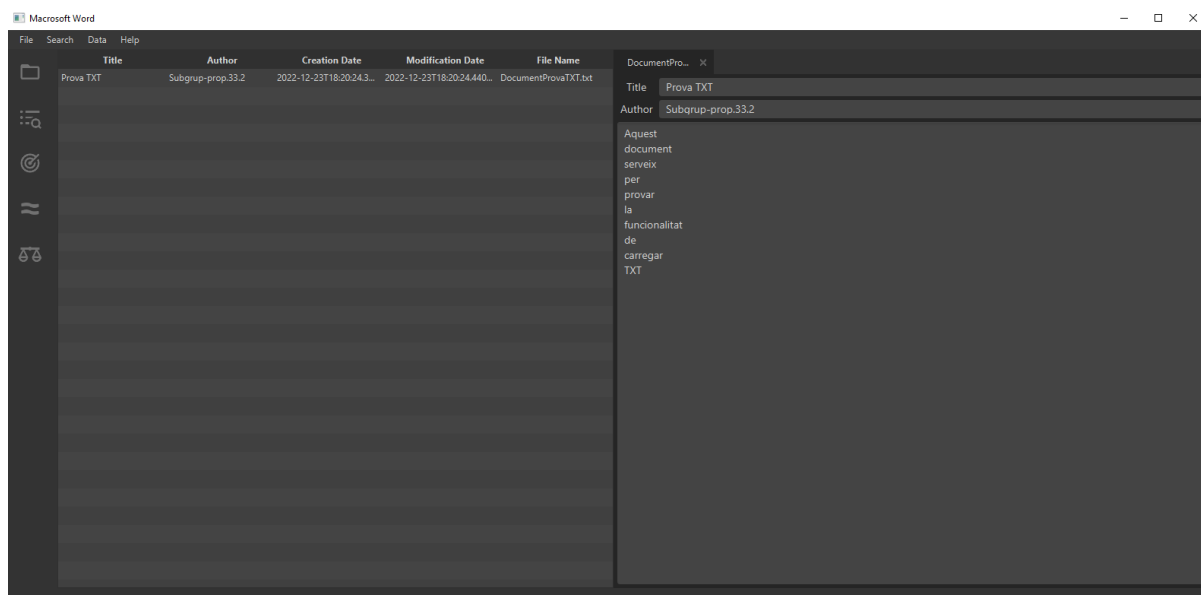
## Cas 1 - Carregar TXT

### Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que és possible carregar a l'aplicació fitxers en format txt.

### Passos a seguir:

Carreguem el fitxer "DocumentProvaTXT.txt" de la carpeta de documents de prova. Es pot fer a través de File -> Open... o a través de File -> Import, l'única diferència és que la primera opció obrirà també el document a l'aplicació per veure el contingut. Un cop carregat el fitxer el podrem veure a la llista de documents del sistema.



## Cas 2 - Carregar XML

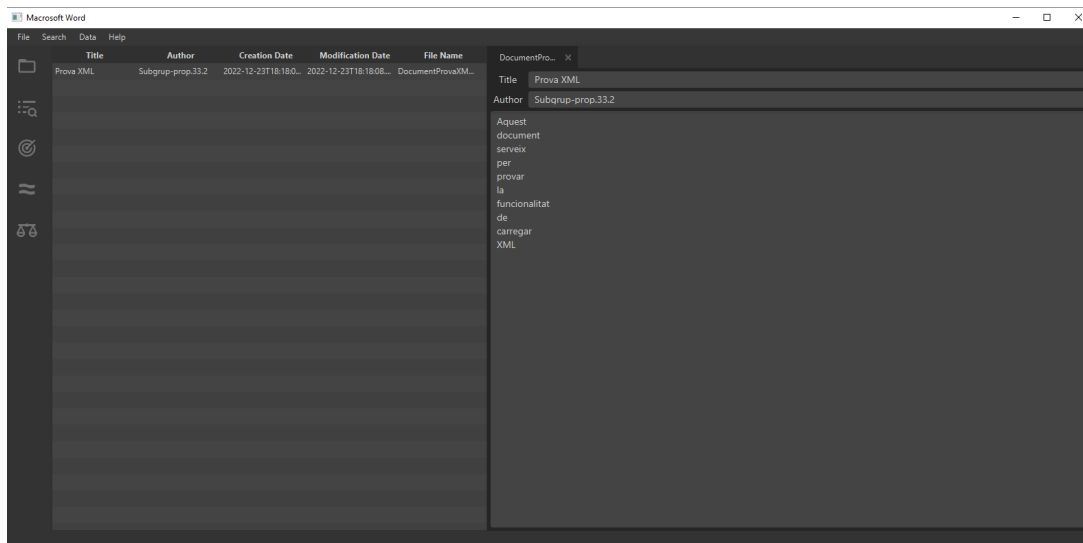
### Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que és possible carregar a l'aplicació fitxers en format xml.

### Passos a seguir:

Carreguem el fitxer "DocumentProvaXML.xml" de la carpeta de documents de prova. Es pot fer a través de File -> Open... o a través de File -> Import, l'única diferència és que la primera opció obrirà també el document a l'aplicació per veure el contingut.

Un cop carregat el fitxer el podrem veure a la llista de documents del sistema.



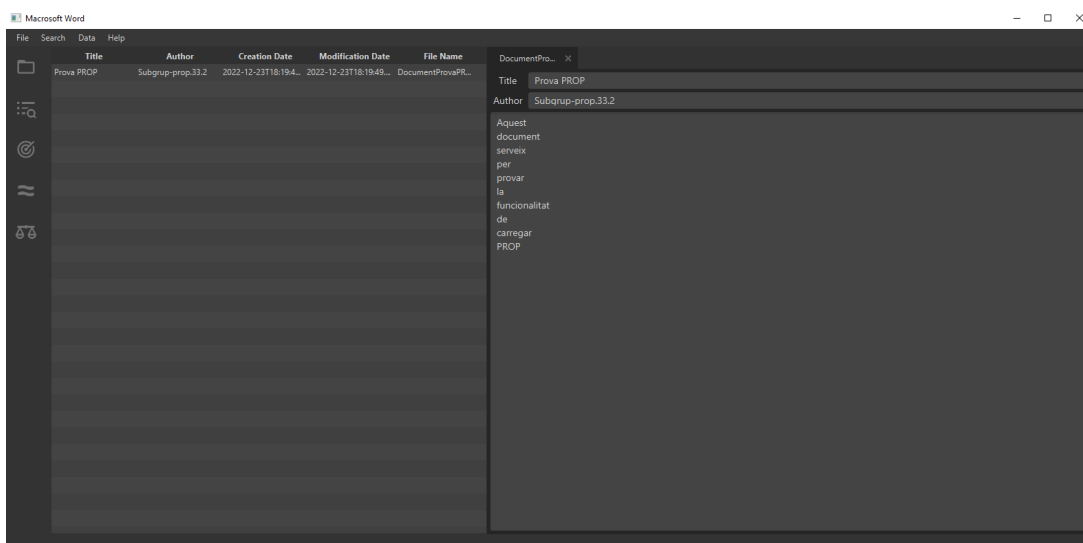
## Cas 3 - Carregar PROP

### Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que és possible carregar a l'aplicació fitxers en format prop.

### Passos a seguir:

Carreguem el fitxer "DocumentProvaPROP.prop" de la carpeta de documents de prova. Es pot fer a través de File -> Open... o a través de File -> Import, l'única diferència és que la primera opció obrirà també el document a l'aplicació per veure el contingut. Un cop carregat el fitxer el podrem veure a la llista de documents del sistema.



## Cas 4 - Carregar un fitxer amb els mateixos títol i autor que un altre document del sistema

### Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que no és possible carregar un fitxer amb els mateixos títol i autor que un altre document del sistema.

### Passos a seguir:

Carreguem el fitxer "DocumentProvaXML.xml", en aquest cas s'importarà correctament a l'aplicació.

Si ara intentem tornar a carregar el fitxer a través de File -> Open..., rebrem un missatge d'error.

