

# Modificar document - Jocs de prova

## Cas 1 - Modificar contingut

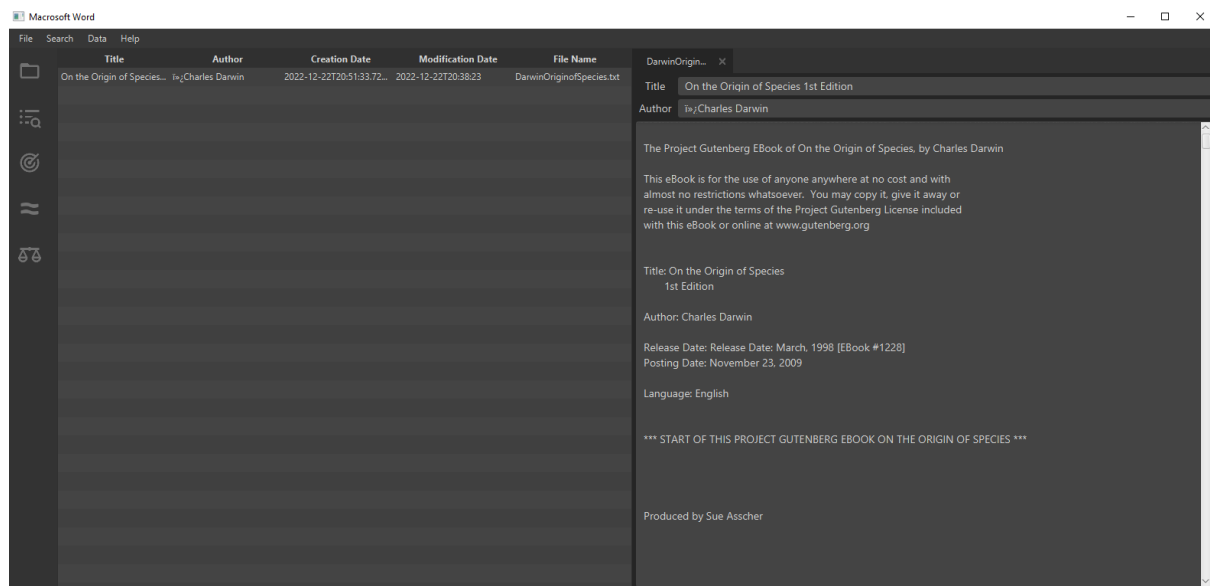
### Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que es pot modificar el contingut d'un document i que els canvis queden guardats.

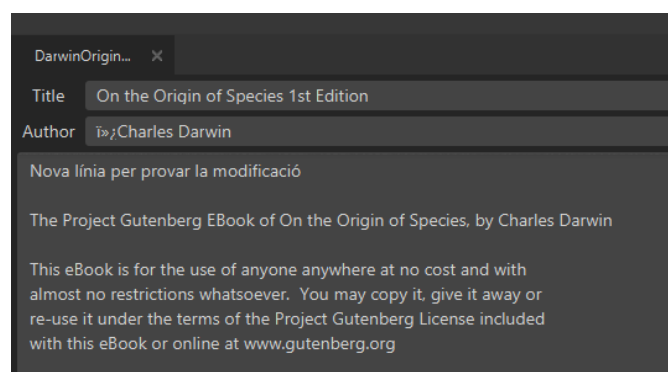
### Passos a seguir:

Carregar un dels documents de prova, en aquest cas serà "DarwinOriginOfSpecies.txt", a través de File -> Open Document i navegar pel gestor de fitxer del sistema operatiu fins a trobar-lo.

S'obrirà dintre de l'aplicació:



Ara canviem el contingut, per exemple, afegint a la primera línia "Nova línia per provar la modificació"



Guardem mitjançant Ctrl + S i ara, si tanquem la pestanya del document i tornem a obrir-lo fent doble clic sobre la informació del document a la llista de documents, veurem que el contingut del document manté els canvis que havíem fet.