

Alta document - Jocs de prova

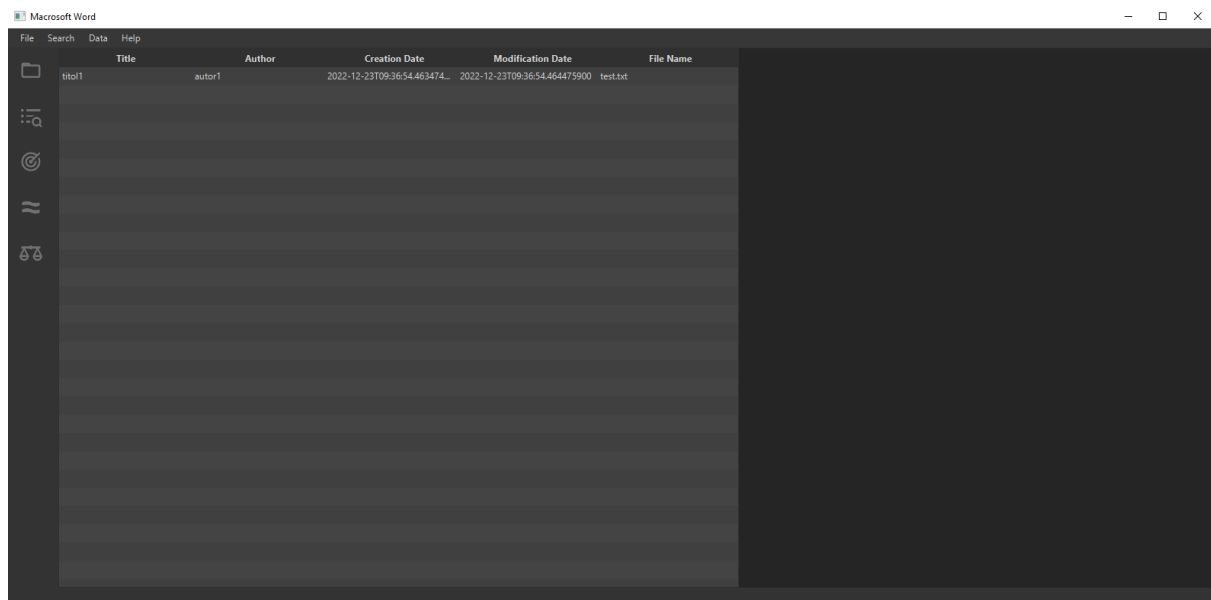
Cas 1 - Crear un document

Objectius:

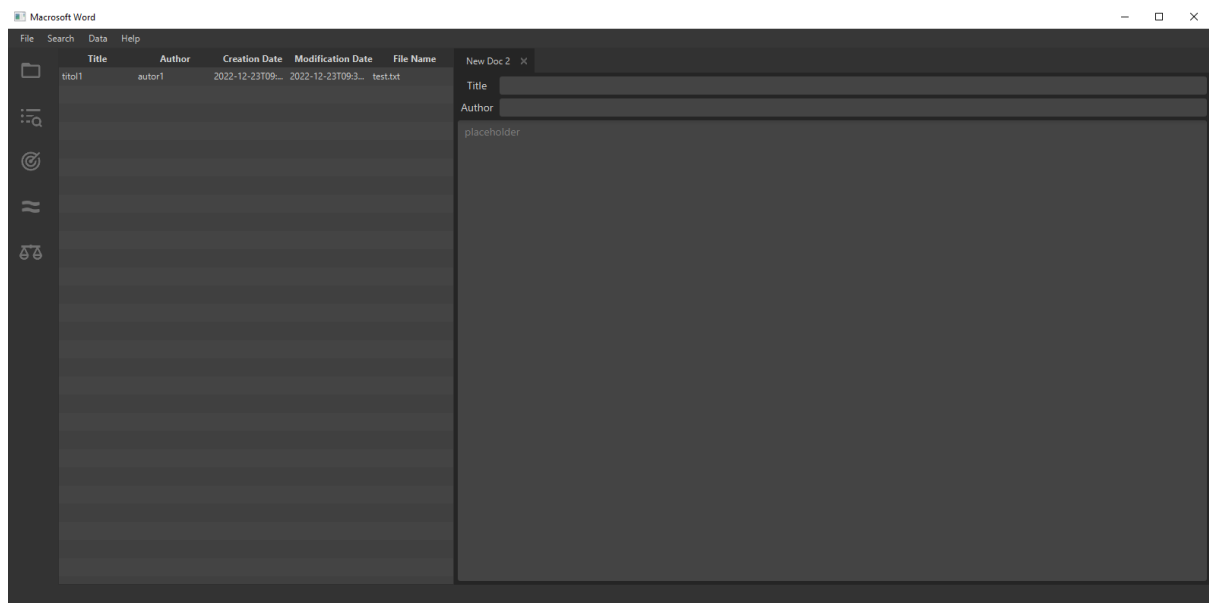
L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que es poden crear documents nous a la nostra aplicació.

Passos a seguir:

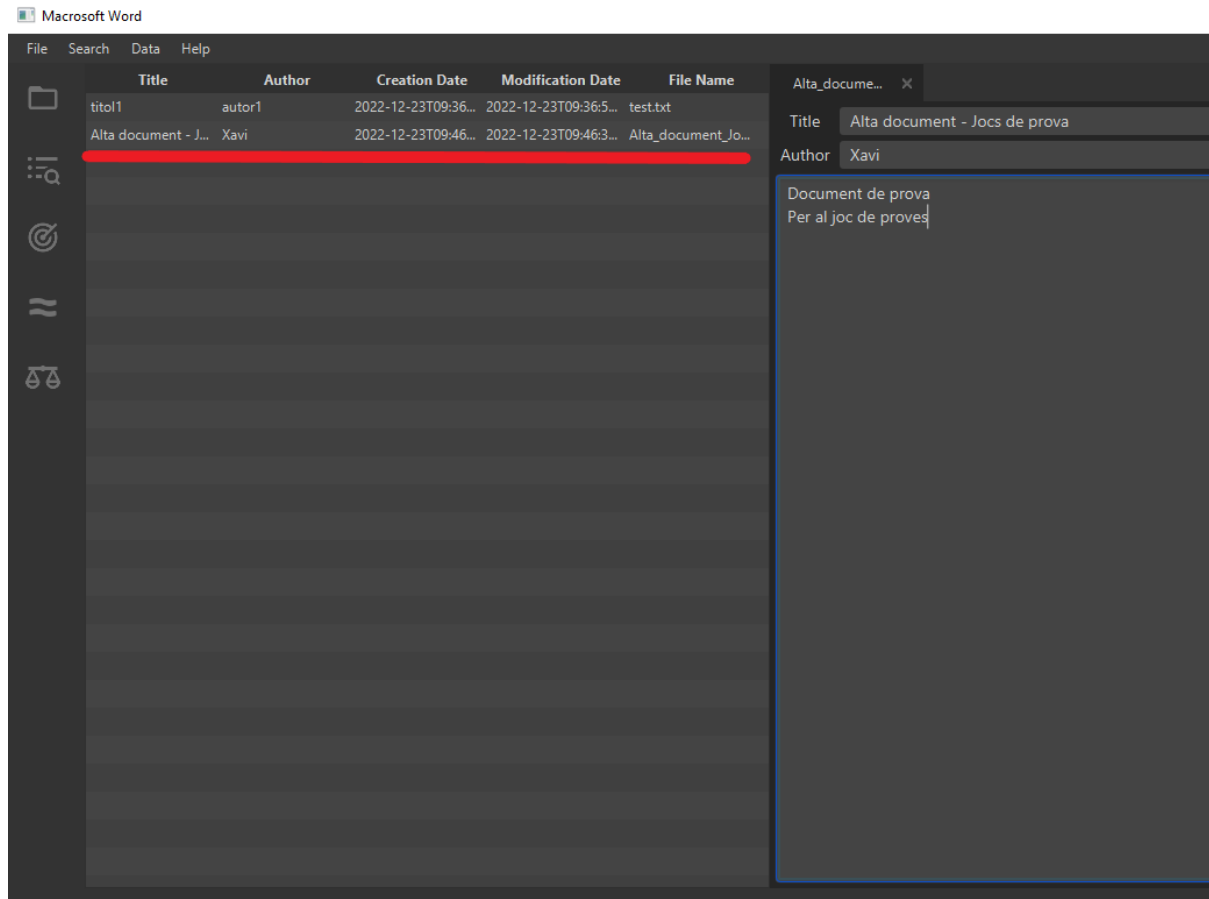
Obrim l'aplicació i cliquem a la primera icona de la columna de l'esquerra, veurem així els documents del nostre sistema.



Per afegir un document nou, podem pressionar Ctrl + N o clicar a la pestanya de File -> New. D'aquesta manera apareix la interfície corresponent al document.



Omplim els camps d'autor i títol, i afegim el contingut. Per guardar el document podem pressionar Ctrl + S o clicar a la pestanya de File -> Save, fet això s'obrirà el gestor de fitxers del sistema operatiu i només caldrà seleccionar on volem guardar el document, amb quin nom i afegir una de les tres extensions disponibles (.txt, .xml i .prop). Seguits aquests passos, la informació del nou document hauria de mostrar-se a la part esquerra de l'aplicació.



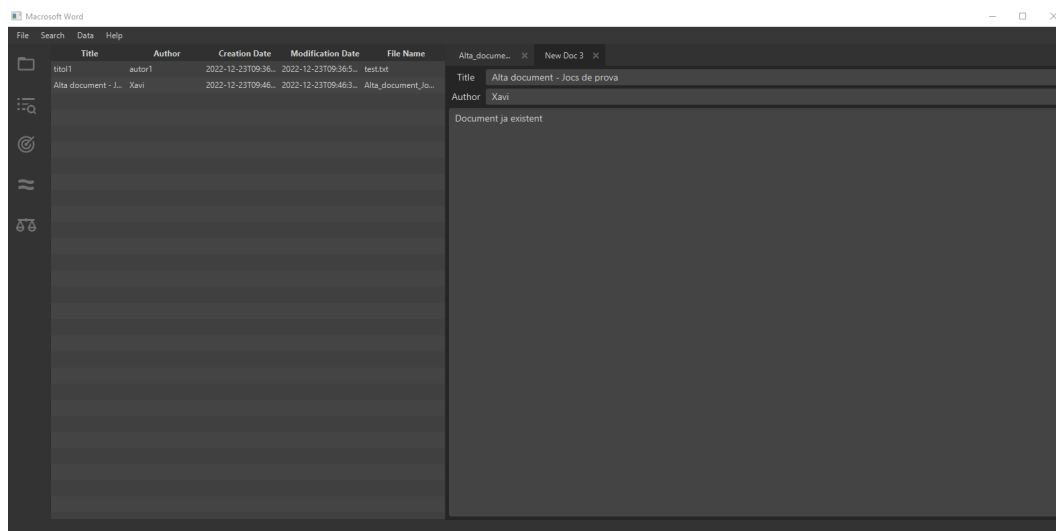
Cas 2 - Crear un document ja existent

Objectius:

L'objectiu del següent joc de prova és comprovar que no es pot crear un document amb els mateixos títol i l'autor que un altre document ja existent.

Passos a seguir:

Continuant els passos del cas anterior, premem Ctrl + N per crear un nou document i li assignem els mateixos títol i autor del document que hem creat abans (títol: Alta document - Jocs de prova, autor: Xavi).



Si intentem guardar-lo a través de Ctrl + S o File -> Save, obtenim una finestra d'error amb el missatge: "The document is already in the system".

