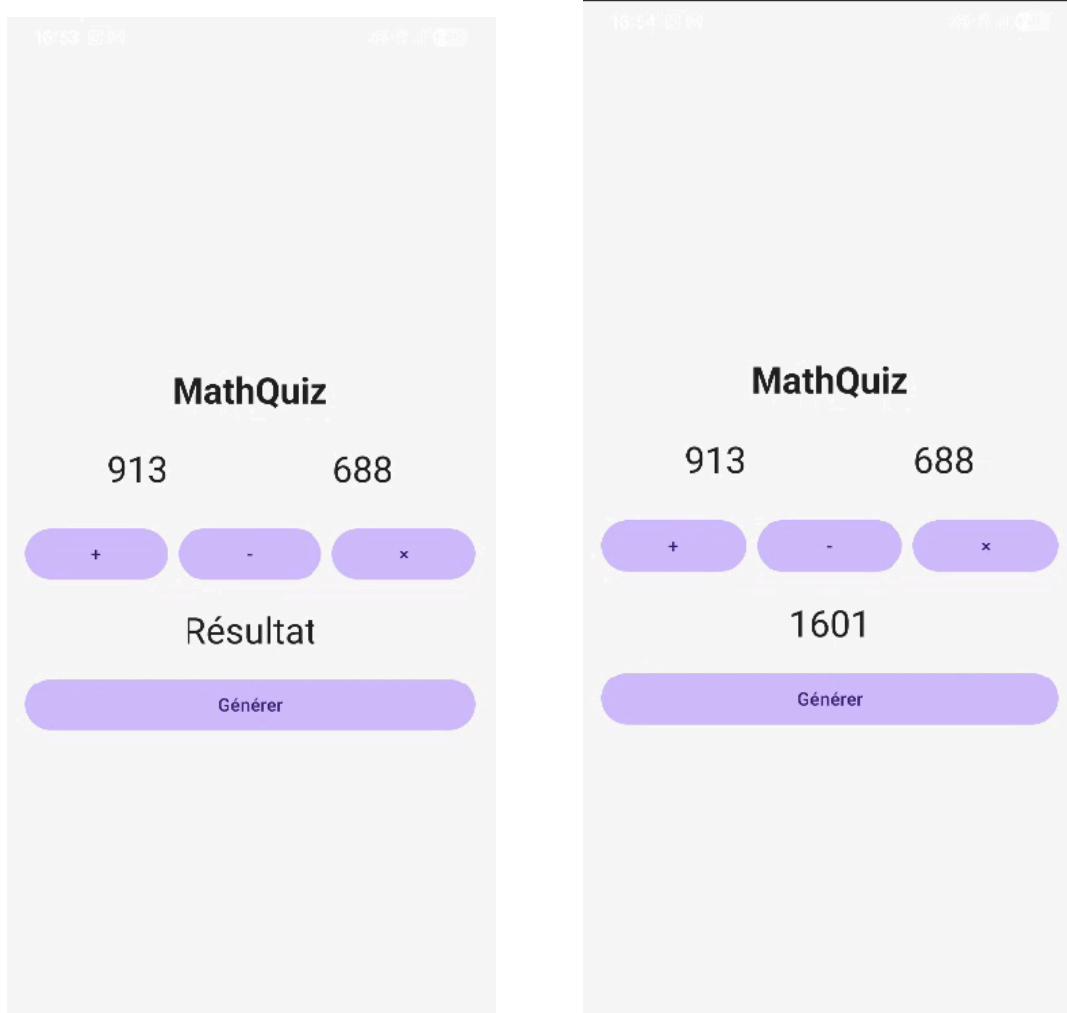


MathQuiz – Rapport TP1

1. Fonctionnement

L'application MathQuiz génère deux nombres aléatoires entre 111 et 999 grâce à la classe `Random()`. L'utilisateur peut choisir une opération (+, -, ×) en appuyant sur un bouton, puis le résultat s'affiche dans un `TextView`. Le bouton **Générer** crée un nouveau couple de nombres.

2. Capture d'écran



3. Difficultés rencontrées

- Aucune expérience précédente avec Gradle.
- Installation de Gradle lente (téléchargement bloqué).
- Synchronisation Android Studio très longue.
- Gestion du layout XML et des marges.

4. Améliorations possibles

- Convertir ceci en un jeu interactif, où deux nombres aléatoires qu'un résultat sont générés. Ensuite, l'utilisateur propose une combinaison de ces deux nombres et des opérateurs pour trouver le résultat.
- Ajouter un score.
- Ajouter des niveaux de difficulté.