***תרגיל 2***

בהמשך למחלקות Die ו- Dices שכתבנו בכיתה, בנה משחק של מספר שחקנים שכל שחקן בתורו קובע מספר הקוביות שברצונו לזרוק בכל תור ועבור כל קובייה את המימד שלה, מספר הנקודות שבהן זוכה כל שחקן בכל תור הוא סכום תוצאות הקוביות מודולו מספר אקראי בין 1 ל-100(כולל).

הדרכה: הגדר מחלקה בשם Game .

המחלקה תכיל את התכונות הבאות:

א. מספר שחקנים pnum.

ב. מערך שמות השחקנים arrName.

ג. מערך נקודות צבירה של כל שחקן arrPoints .

המחלקה תכיל את המתודות הבאות:

א. פעולה בונה אשר מקבלת את מספר השחקנים יוצרת את המערכים וקולטת את שמות  
    השחקנים.

ב. פעולה בשם Play אשר מבקשת מכל שחקן להקליד את מספר הקוביות שברצונו לזרוק וליצור  
    עבורו אובייקט מסוג Dices שבו המשתמש יקבע את המימד של כל קובייה, הפעולה תבצע  
    זריקה של כל הקוביות ותעדכן את המערך arrPoints בהתאם לכללי המשחק(ראה לעיל).

ג. פעולה בוליאנית בשם Win אשר מחזירה את הערך True אם קיים שחקן שסך הנקודות שצבר  
   הוא מעל 1000 נקודות, אחרת תחזיר False.

ד. פעולה בשם Winner אשר מחזירה את שם השחקן המנצח.

\*\*\* כתוב פונקציה ראשית (main) אשר יוצרת משחק (אובייקט) מסוג Game ומנהלת את  
       המשחק עד לניצחון של אחד השחקנים והדפסת שמו.

עבודה נעימה

חה-u