

Αναφορά πρώτης τελικού project εργαστηρίου

«ΔΙΚΤΥΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ»

Διδάσκοντες: Παπαϊωάννου/Πλαστράς/Γ.Κορμέντζας/Δ.Σκούτας

Μπερμπάρης Νικόλαος: ΑΜ3212020146

Ζαχαρίας Νικόλαος Χρήστος: ΑΜ3212020062



Η σκέψη και διαδικασία που ακολούθησε για την υλοποίηση της εργασίας χωρίστηκε σε 3 διαφορετικά μέρη:

- **1.Βασική θεωρητική προετοιμασία:** Μια εισαγωγική προετοιμασία για την αντίληψη της εργασίας και των μεθόδων που πρέπει να εφαρμοστούν.
- **2.Πορεία εργασίας σε συνδυασμό με στιγμιότυπα επιβεβαίωσης:** Η πορεία της εργασίας που ακολούθησε από την αρχή της παραμετροποίησης του δικτύου, μέχρι την προετοιμασία και ενεργοποίηση των server.
- **3.Απαντήσεις ερωτήσεων:** Απαντήσεις στα δοσμένα ερωτήματα του φυλλαδίου.
- 4.Παρατηρήσεις και Συμπεράσματα
- 5.Αναφορές (βιβλιογραφία) σε πηγές

Βασική θεωρητική προετοιμασία

Στην συγκεκριμένη εργασία θα μπούμε στην διαδικασία να αξιοποιήσουμε όλες τις γνώσεις που έχουμε από προηγούμενες εργασίες, παρά όλα αυτά αυτήν την φορά έχουμε δύο ακόμα παραπάνω υπηρεσίες οι οποίες αφορούν το mail και το ftp. Πιο συγκεκριμένα θα παραμετροποιήσουμε ένα δίκτυο μεγάλης κλίμακας καθώς θα εφαρμόσουμε το πρωτόκολλο OSPF για να του προσθέσουμε τα απαραίτητα κόστη. Έτσι θα μπορούμε να κάνουμε τις απαραίτητες δοκιμές και προσομοιώσεις για την μεταφορά των πακέτων μέσω του δικτύου. Τέλος θα παραμετροποιήσουμε του servers και θα πειραματιστούμε με τις υπηρεσίες του κάθε 'νος.

Αρχική προετοιμασία

Για την προετοιμασία του δικτύου θα χρειαστούμε τα εξής:

8 routers τύπου 2901 καθώς και την εγκατάσταση της αντίστοιχης κάρτας HWIC-2T στο κάθε ένα

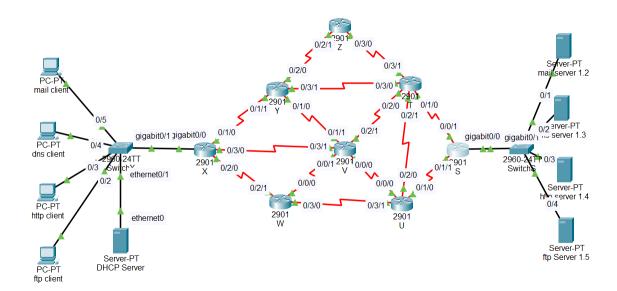
2 switches τύπου 2960

4 PC για να έχουμε mail , dns , http και ftp clients

5 Servers για DHCP, mail, dns, http και ftp

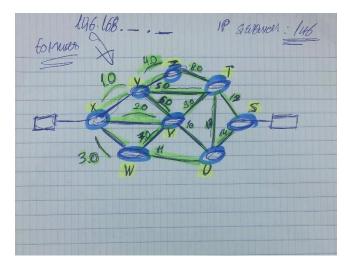
Αρχικά αφότου έχουμε τοποθετήσει αυτά που χρειαζόμαστε στο πρόγραμμα, επόμενο βήμα είναι να ξεκινήσουμε την διαδικασία της συνδεσμολογίας, πρώτα μεταξύ των routers και τέλος την σύνδεση των LAN έτσι ώστε να μην υπάρξει κάποιου είδους λάθος στην απόδοση των ip διευθύνσεων.

Εφόσον έχουμε τελειώσει την συνδεσμολογία , το δίκτυό μας θα πρέπει να φαίνεται ως εξής:



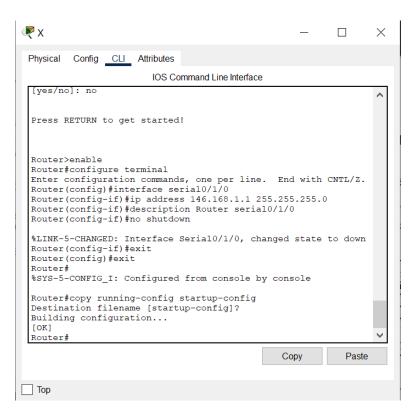
Στην παραπάνω εικόνα μπορεί να διακριθεί η σειρά των serials που έχει εγκατασταθεί καθώς θα φανεί αρκετά χρήσιμη στην πορεία.

Για την απόδοση των ip διευθύνσεων έπρεπε να κάνουμε δοκιμή στο χαρτί , το οποίο φαίνεται κάπως έτσι:

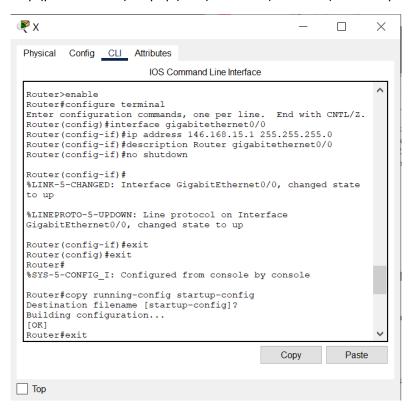


Όπως βλέπουμε και από παραπάνω στο συγκεκριμένο project τα 3 πρώτα νούμερα της διεύθυνσης που πρέπει να αποδώσουμε θα πρέπει να είναι όπως και του αριθμού μητρώου. Πιο συγκεκριμένα χρησιμοποιήθηκε το νούμερο 146 εφόσον δεν υπάρχουν μηδενικά και σφάλματα.

Επομένως το μόνο πράγμα που μας έμεινε είναι να μπούμε στο cli και να εκτελέσουμε τις εντολές που χρειάζονται σε κάθε router όπως φαίνεται στο παρακάτω στιγμιότυπο:

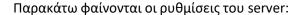


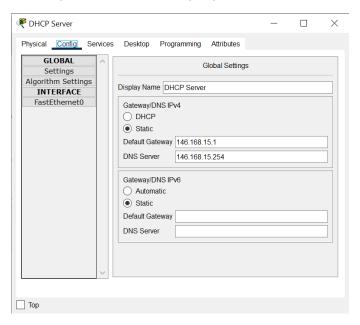
Φυσικά δεν θα χρησιμοποιήσουμε clocking εφόσον χρησιμοποιούμε serials DTE Επόμενο βήμα είναι και η διαμόρφωση των LAN ξεκινώντας από τα αριστερά.



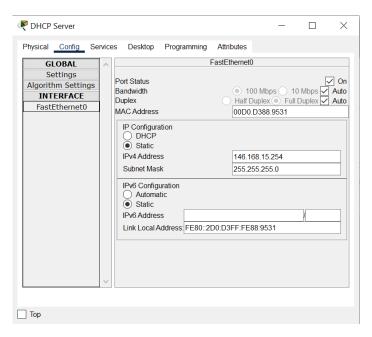
Επόμενο βήμα είναι η ενεργοποίηση του πρωτοκόλλου OSPF.

Μπορούμε να πάμε στον DHCP server και να τον ρυθμίσουμε έτσι ώστε να αποδώσουμε ip διευθύνσεις και στους υπόλοιπους υπολογιστές.



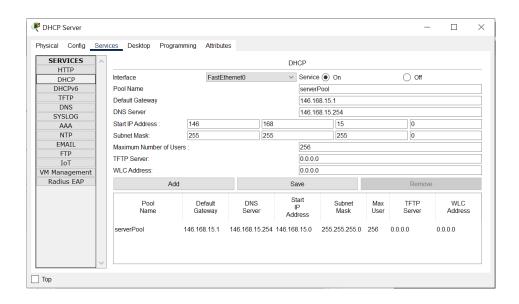


Στην παραπάνω εικόνα έχουμε δώσει όνομα στον server ως DHCP. Στην κατηγορία static default gateway έχουμε δώσει την διεύθυνση '146.168.15.1' και στον DNS server έχουμε δώσει την διεύθυνση '146.168.15.254'.

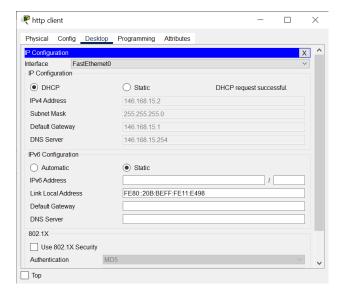


Ταυτόχρονα και για το fastethernet0 για ipv4 address έχουμε δώσει την '146.168.15.254' και για subnet mask την '255.255.250'

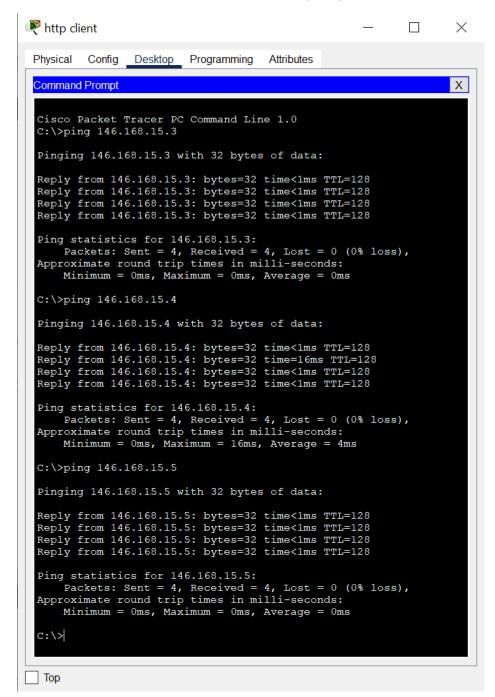
Τέλος πηγαίνωντας στα DHCP services δίνουμε τις παραπάνω ρυθμίσεις όπως κάναμε πριν και τις αποθηκεύουμε



Ύστερα πηγαίνουμε σε κάθε PC και μέσω του IP configuration δίνουμε διεύθυνση στο κάθε ένα



Τώρα το μόνο που μας μένει είναι να επιβεβαιώσουμε την σύνδεση των υπολογιστών από το command prompt

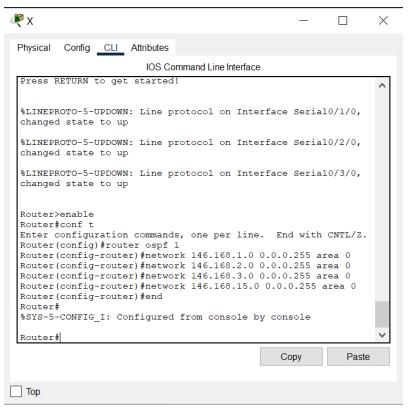


Όπως βλέπουμε και από το διπλανό στιγμιότυπο παρατηρούμε πως επιτυχώς ο υπολογιστής που διαλέξαμε για να κάνουμε την δοκιμή (http client) μπορεί να κάνει ping με τους υπόλοιπους υπολογιστές στο δίκτυο!

Ενεργοποίηση πρωτοκόλλου δρομολόγησης OSPF

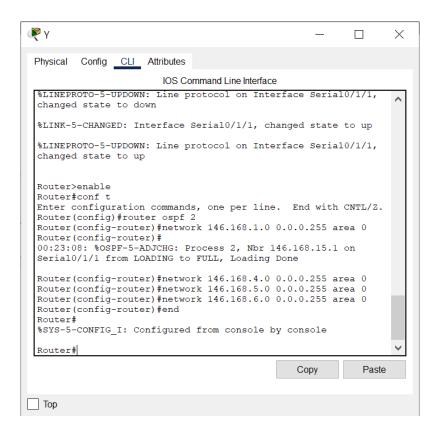
Όπως γνωρίζουμε για το παρόν πρωτόκολλο σε κάθε router δηλώνεται ξεχωριστό id (θα το δούμε και παρακάτω).

Επίσης σε κάθε δίκτυο περιλαμβάνεται και το area , παρά όλα αυτά εμείς θα το αφήσουμε στο 0.



Όπως βλέπουμε από το διπλανό στιγμιότυπο ξεκινάμε την διαδικασία στο πρώτο router και του αποδίδουμε και το id ως 1. Ταυτόχρονα παραθέτουμε όλα τα δίκτυα με τα οποία είναι συνδεδεμένο. Τέλος όπως αναφέραμε και πριν πάντα θα βρισκόμαστε στο area 0.

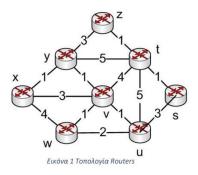
Παρακάτω ακολουθεί ακριβώς η ίδια διαδικασία όμως έχουμε αλλάξει το id , έχουμε προσθέσει τα κατάλληλα δίκτυα που χρειάζονται και τέλος μας έχει εμφανιστεί ένα μήνυμα επιβεβαίωσης πως έχει ενεργοποιηθεί το OSPF και από την δεύτερη πλευρά.



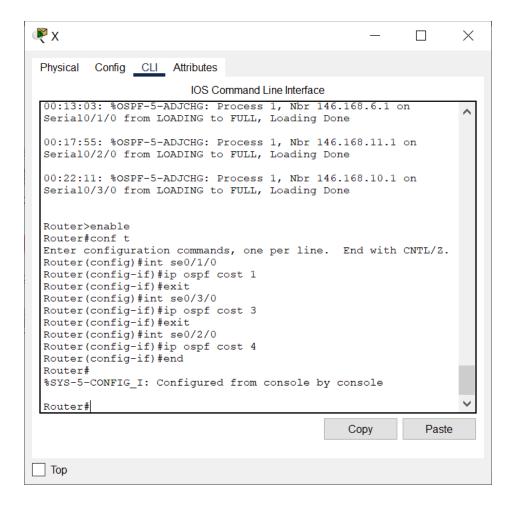
Επομένως πλέον μπορούμε να μεταβούμε στο επόμενο βήμα, το οποίο είναι η προσθήκη του κόστους.

Όπως μας έχει δοθεί, τα κόστη είναι διαφορετικά καθώς θα υπάρξουν αλλαγές στον τρόπο αποστολής των πακέτων εντός του δικτύου μας. Αρχικά θα δούμε τον αλγόριθμο **Dijkstra's**, αλλά τι είναι; Ο συγκεκριμένος αλγόριθμος χρησιμεύει στην εύρεση του συντομότερου μονοπατιού μεταξύ των κόμβων. Στην δικιά μας περίπτωση έχουμε τα routers. Ας υποθέσουμε πως στέλνουμε ένα πακέτο από το αρχικό router(x) με προορισμό έναν από τους server των υπηρεσιών μας. Αυτός ο αλγόριθμος δεν κάνει καμία προσπάθεια άμεσης «εξερεύνησης» προς τον προορισμό όπως θα περιμέναμε. Αντιθέτως λαμβάνει υπόψη κάθε κόμβο (router) που μπορεί να πάρει για να φτάσει πιο γρήγορα στον προορισμό.

Όπως μας έχει δοθεί πρέπει να προσθέσουμε τα κόστη με συγκεκριμένο τρόπο όπως φαίνεται και παρακάτω:



Οπότε το μόνο που μας μένει είναι να προσθέσουμε τα κόστη μέσω του cli σε κάθε router

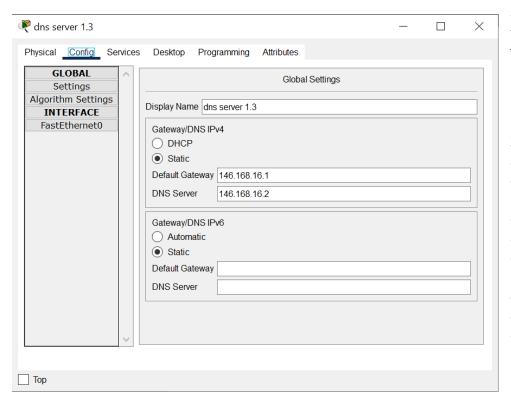


Παραπάνω βλέπουμε τις εντολές που χρειάζονται για τα κόστη.

Χρειάζεται προσοχή όμως διότι για να ενεργοποιηθεί το κάθε κόστος πρέπει να έχουμε ενεργοποιήσει και τις δύο πλευρές του δικτύου μέσω των serials.

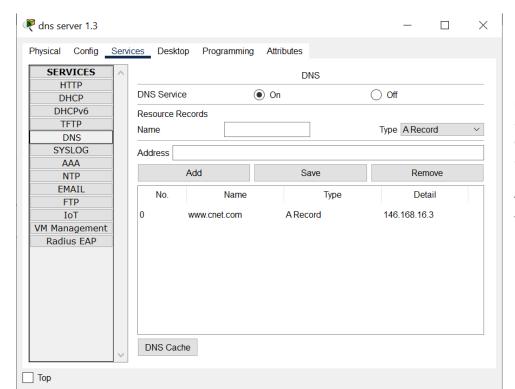
Για παράδειγμα στην προκείμενη περίπτωση για να ενεργοποιήσουμε το κόστος 1 μεταξύ του router X και Y θα πρέπει να βάλουμε τις ίδιες εντολές εξίσου και στο serial0/1/0 αλλά και στο serial0/1/1.

Οπότε με την ίδια λογική προσθέσαμε βάρος σε όλο το δίκτυό μας!



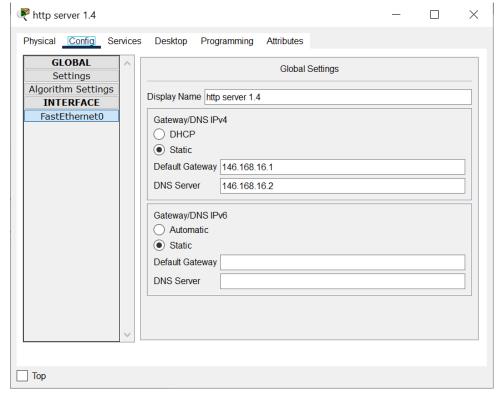
Επόμενο βήμα είναι είναι η παραμετροποίηση του dns server

Στην διπλανή εικόνα έχουμε δώσει όνομα στον server. Στην κατηγορία static default gateway έχουμε δώσει την διεύθυνση '146.168.16.1' και στον DNS server έχουμε δώσει την διεύθυνση '146.168.16.2'.

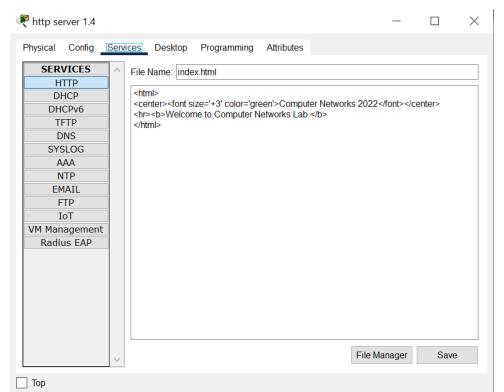


Μέσω των ρυθμίσεων DNS έχουμε δώσει ως όνομα την διεύθυνση 'www.cnet.com' τύπου 'A Record' και για διεύθυνση '146.168.16.3'.

Επόμενο βήμα είναι η παραμετροποίηση του http server



Στην διπλανή εικόνα έχουμε δώσει όνομα στον server. Στην κατηγορία static για default gateway έχουμε δώσει την διεύθυνση '146.168.16.1' και για DNS server την διεύθυνση '146.168.16.2'.



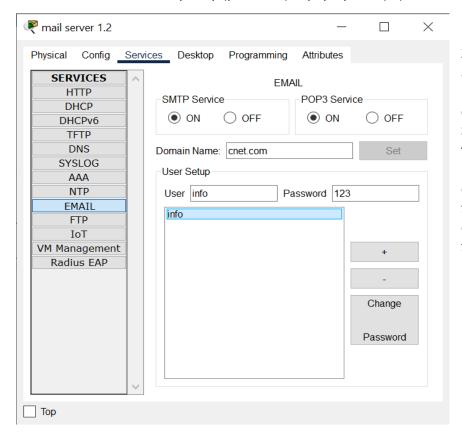
Τώρα μέσω των
HTTP services
μπορούμε να
επικολλήσουμε τον
διπλανό html κώδικα
έτσι ώστε να μας
επιστρέφει την
ωραία σελίδα κάθε
φορά που τρέχουμε
την διεύθυνση της.

Ας δοκιμάσουμε να συνδεθούμε στην ιστοσελίδα.



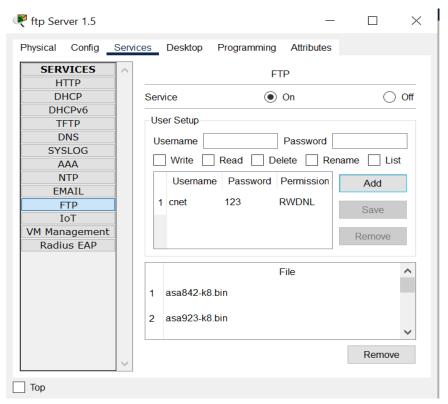
Και όπως βλέπουμε αφότου έχουμε πληκτρολογήσει την διεύθυνση , μας εμφανίζει την ιστοσελίδα!

Επόμενο βήμα είναι η παραμετροποίηση του mail server.



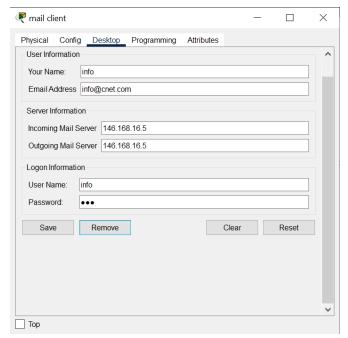
Στον συγκεκριμένο server έχουμε δώσει ως Domain Name το 'cnet.com'. Στην συνέχεια μέσω του User Setup για User έχουμε δώσει το όνομα 'User' και για κωδικό Password έχουμε δώσει το '123'. Φυσικά πάντα πρέπει να αποθηκεύουμε τις αλλαγές που κάνουμε.

Τέλος μας μας μένει η παραμετροποίηση του ftp server

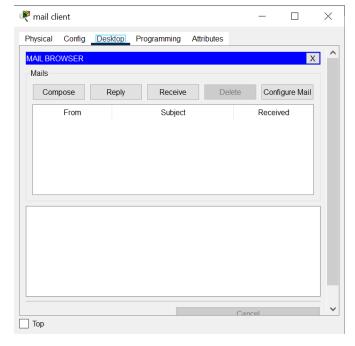


Σε αυτόν τον server πρέπει να πάμε στις υπηρεσίες FTP και να φτιάξουμε έναν νέο φάκελο ο οποίος θα περιέχει το username 'cnet', τον κωδικό 123 και για δικαιώματα 'RWDNL' (δηλαδή όλα).

Ήρθε η ώρα να δημιουργήσουμε ένα δικό μας e-mail . Θα πάμε στην καρτέλα desktop του mail client



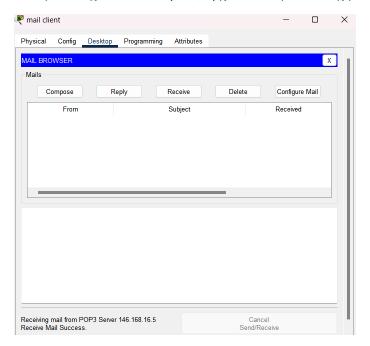
Στο συγκεκριμένο configuration για όνομα θα βάλουμε το 'info' και για e-mail διεύθυνση το 'info@cnet.com'. Τώρα για τις πληροφορίες του Server ως Incoming Mail Server θα βάλουμε την διεύθυνση '146.168.16.5' και για Outgoing θα βάλουμε την '146.168.16.5'. Τέλος για τις πληροφορίες του χρήστη ως User Name θα βάλουμε το info και όπως έχουμε κάνει προηγουμένως , ο κωδικός ενδεικτικά θα είναι το 123.



Και φυσικά αφότου έχουμε αποθηκεύσει τις ρυθμίσεις, βλέπουμε πως επιτυχώς μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την υπηρεσία e-mail!

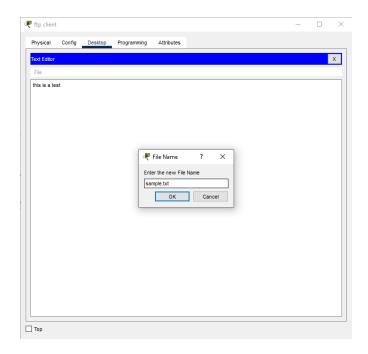
Επόμενο βήμα είναι να συνάψουμε ένα e-mail στην διεύθυνση που μόλις αποδώσαμε έτσι ώστε να είμαστε σίγουροι πως η υπηρεσία λειτουργεί πλήρως!

Όπως φαίνεται παρακάτω αφότου έχει σταλεί το μέιλ, έρχεται και η αντίστοιχη επιβεβαίωση



Αφού πλέον είμαστε σίγουροι πως δουλεύει η υπηρεσία mail πλέον μπορούμε να μεταβούμε στην διαδικασία δημιουργίας traffic μέσω της υπηρεσίας ftp που έχουμε προετοιμάσει .

Πιο συγκεκριμένα θα ανοίξουμε ένα νέο αρχείο στον Text editor του ftp client και θα το στείλουμε στον ftp server.



Όπου άν πάμε και στο command prompt του ftp client μπορούμε να το δούμε και από εκεί.

Όπότε το μόνο που μας μένει είναι να επικοινωνήσουμε και να μεταφορτώσουμε το αρχείο στον ftp server που βρίσκεται στην διεύθυνση '146.168.16.6'

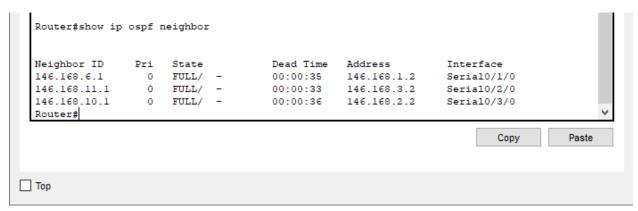
Παρακάτω φαίνεται η διαδικασία της αποστολής:

```
C:\>dir
Volume in drive C has no label.
Volume Serial Number is 5E12-4AF3
Directory of C:\
1/1/1970
            2:0 PM
                               15
1/1/1970
                                          sampleFile.txt
            2:0 PM
                               26
                                     2 File(s)
                41 bytes
Trying to connect...146.168.16.6
Connected to 146.168.16.6
220- Welcome to PT Ftp server
Username
331- Username ok, need password
Password:
230- Logged in
(passive mode On)
Writing file sample.txt to 146.168.16.6:
File transfer in progress...
[Transfer complete - 15 bytes]
15 bytes copied in 0.033 secs (454 bytes/sec)
```

Ερωτήσεις

Απαντήσεις ερωτήσεων:

Για το router X αρχικά μπορούμε να δούμε το κόστος και την διαδρομή πολύ εύκολα με μερικές εντολές μέσω του cli. Πιο συγκεκριμένα αρχικά μπορούμε να δούμε αναλυτικά την διαδρομή χρησιμοποιώντας την εντολή 'show ip ospf neighbor'. Παρακάτω φαίνονται τα αποτελέσματα:



Οπότε βλέπουμε την τις διευθύνσεις με τις οποίες είναι συνδεδεμένο το router καθώς και το interface.

Για περισσότερες πληροφορίες για το κόστος θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή 'sh ip ospf interface' . Λόγω του μεγέθους των αποτελεσμάτων θα διασπάσουμε τις απαντήσεις σε κομμάτια καθώς θα τις αναλύσουμε.

Αρχικά έχουμε την σύνδεση serial0/1/0 καθώς εμφανίζεται η παρακάτω απάντηση:

```
Serial0/1/0 is up, line protocol is up
Internet address is 146.168.1.1/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 146.168.15.1, Network Type POINT-TO-POINT, Cost: 1
Transmit Delay is 1 sec, State POINT-TO-POINT,
Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:08
Index 2/2, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 1
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 146.168.6.1
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Στο συγκεκριμένο δίκτυο παρατηρούμε πως το κόστος είναι 1

Έπειτα έχουμε το serial 0/2/0:

```
| Serial0/2/0 is up, line protocol is up
| Internet address is 146.168.3.1/24, Area 0
| Process ID 1, Router ID 146.168.15.1, Network Type POINT-TO-POINT, Cost: 4
| Transmit Delay is 1 sec, State POINT-TO-POINT,
| Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
| Hello due in 00:00:08
| Index 3/3, flood queue length 0
| Next 0x0(0)/0x0(0)
| Last flood scan length is 1, maximum is 1
| Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
| Neighbor Count is 1 , Adjacent neighbor count is 1
| Adjacent with neighbor 146.168.11.1
| Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

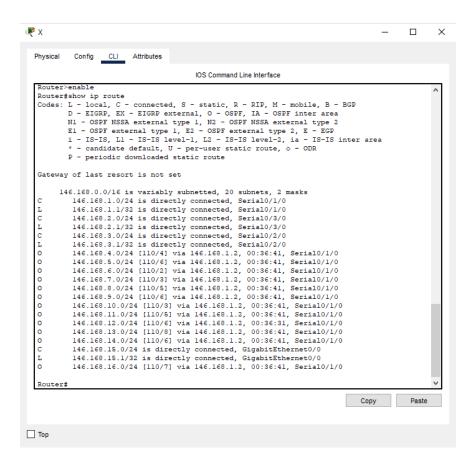
Για το serial 0/2/0 το κόστος είναι 4

Και τέλος το serial 0/3/0:

```
Serial0/3/0 is up, line protocol is up
Internet address is 146.168.2.1/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 146.168.15.1, Network Type POINT-TO-POINT, Cost: 3
Transmit Delay is 1 sec, State POINT-TO-POINT,
Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:08
Index 4/4, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 1
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 146.168.10.1
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Για το serial 0/3/0 το κόστος είναι 3

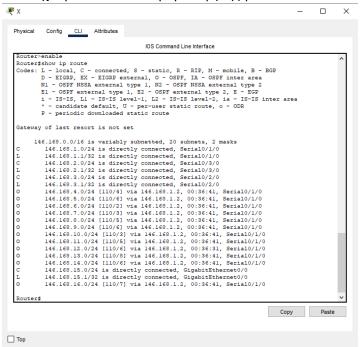
Ο πίνακας δρομολόγησης του router X είναι ο εξής:



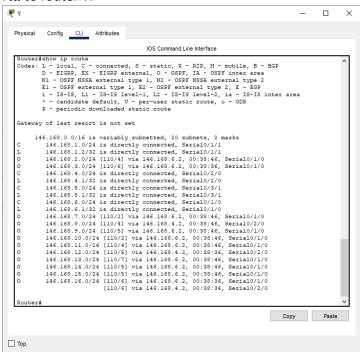
Αρχικά παρατηρούμε πως το router X είναι σωστά συνδεδεμένο με τα serials 0/1/0 , 0/2/0 και 0/3/0 μέσω του συμβόλου (C---connected) καθώς και ότι είναι local (L--local). Ταυτόχρονα μπορούμε να δούμε μέσω του συμβόλου Ο πως δουλέυει το OSPF (Open Shortest Path First (OSPF) derived) καθώς μας δείχνει και το κάθε δίκτυο που υπάρχει.

2. παρακάτω φαίνονται οι πίνακες δρομολόγησης όλων των routers:

Ξανά έχουμε τον πίνακα δρομολόγησης για το router X :

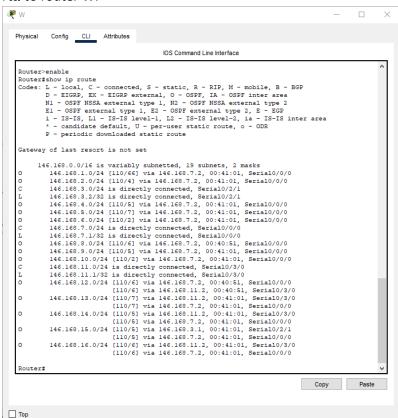


Για το router Y:



Για το router Z:

Για το router W:

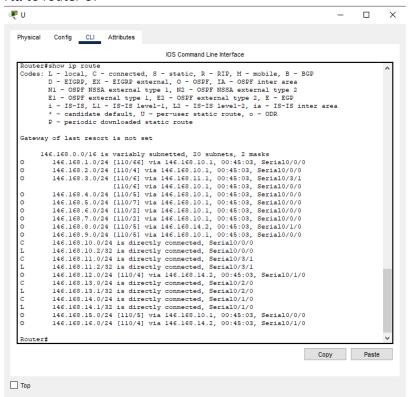


Για το router V:

Για το router T:

```
| Physical Config CLI Attributes | IOS Command Line Interface | Router>enable | Router$show ip route | Codes: L - local, C - connected, S - static, R - RIP, M - mobile, B - BGP | D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSFF, IA - OSFF inter area | Ni - OSFF NSSA external type 1, E2 - OSFF external type 2, E - EGD | i - ISI-S level | I. E - ISI-S level | III | ISI-S level | I
```

Για το router U:



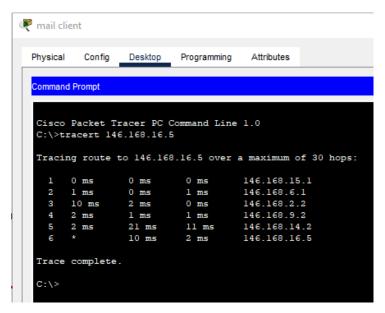
Για το router S:

3.
 Για αρχή εφόσον έχουμε προσθέσει το πρωτόκολλο OSPF στο δίκτυό μας , τα πακέτα λειτουργούν με διαφορετική διαδρομή σε σχέση με πριν καθώς παίζει ρόλο το βάρος που έχουμε προσθέσει σε κάθε serial μεταξύ των routers. Πρωτού προσθέσουμε τα βάρη , ο πίνακας δρομολόγησης θα επιλέξει το συντομότερο μονοπάτι . Τώρα όμως αφού έχουμε προσθέσει το πρωτόκολλο OSPF σε συνδυασμό με τα βάρη , ο τρόπος με τον οποίον θα πραγματοποιείται η σύνδεση εξαρτάται από το κόστος που υπάρχει. Πιο συγκεκριμένα θα επιλεχθεί η καλύτερη διαδρομή με βάση το πιο χαμηλό κόστος στο δίκτυο. Λίγο πολύ βλέπουμε στην πράξη τον Dijkstra's algorithm που αναφέραμε προηγουμένως.

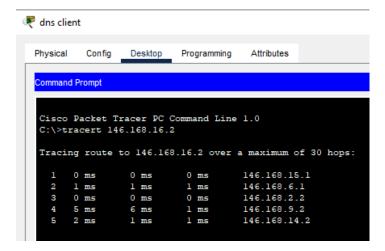
4.

Παραπάνω έχουμε δείξει τον τρόπο ρύθμισης των σέρβερ και clients καθώς έχουμε δείξει και την λειτουργία τους, παρά όλα αυτά ήρθε η ώρα να εξετάσουμε και με άλλες μεθόδους εάν λειτουργούν στην πράξη. Για αρχή θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή 'tracert' (traceroute) από τους clients προς τους σέρβερς για να δούμε το μονοπάτι το οποίο ακολουθούν.

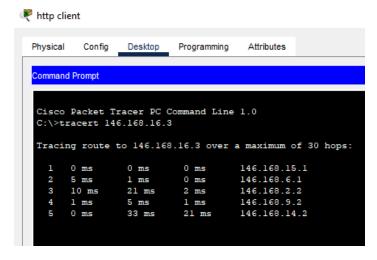
Για αρχή θα εξετάσουμε την σύνδεση μεταξύ του mail client και του mail server. Παρακάτω φαίνεται το αποτέλεσμα:



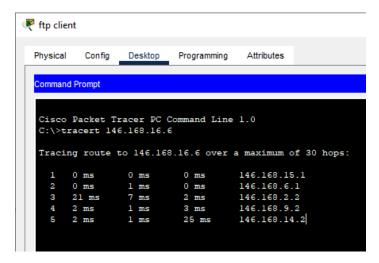
Επόμενη δοκιμή θα κάνουμε μέσω του dns client:



Ύστερα έχουμε τον http client:



Και τέλος έχουμε την δοκιμή με τον ftp client:



Παρατηρήσεις και συμπεράσματα

Με την συγκεκριμένη εργασία μπορούμε να καταλάβουμε την λογική όλων των υπηρεσιών που έχουμε ξαναδεί πέραν των mail και ftp που τα βλέπουμε για πρώτη φορά. Ταυτόχρονα μέσω του simulation μπορούμε πρόχειρα να δούμε την διαφορά που επιφέρει το κόστος στο δίκτυό μας καθώς και την εφαρμογή των αλγορίθμων που έχουμε αναφέρει(Dijkstra's πιο συγκεκριμένα).

Αναφορές (βιβλιογραφία) σε πηγές που έχουν χρησιμοποιηθεί

https://eclass.icsd.aegean.gr/modules/document/file.php/ICSD122/%CE%91%CF%83%CE%BA%CE%AE%CF%83%CE%B5%CE%B9%CF%82%20%CE%95%CF%81%CE%B3%CE%B1%CF%83%CF%84%CE%B7%CF%81%CE%BF%CF%85/project22 23.pdf

https://eclass.icsd.aegean.gr/modules/document/file.php/ICSD122/%CE%91%CF%83%CE%BA%CE%AE%CF%83%CE%B5%CE%B9%CF%82%20%CE%95%CF%81%CE%B3%CE%B1%CF%83%CF%84%CE%B7%CF%81%CE%AF%CE%BF%CF%85/%CE%95%CF%81%CE%B3%CE%B1%CF%83%CE%AF%CE%B1 4 dscp 2022.pdf

https://en.wikipedia.org/wiki/Dijkstra%27s algorithm

https://www.cisco.com/E-

Learning/bulk/public/tac/cim/cib/using cisco ios software/cmdrefs/show ip route.htm

https://study-ccna.com/traceroute-

 $\frac{command/\#: \text{``:} text=The \% 20 traceroute \% 20 command \% 20 on \% 20 a, useful \% 20 when \% 20 trouble shooting \% 20 network \% 20 problems.$

https://blog.router-switch.com/2013/12/show-ip-route/